Instituto Tecnológico de Costa Rica

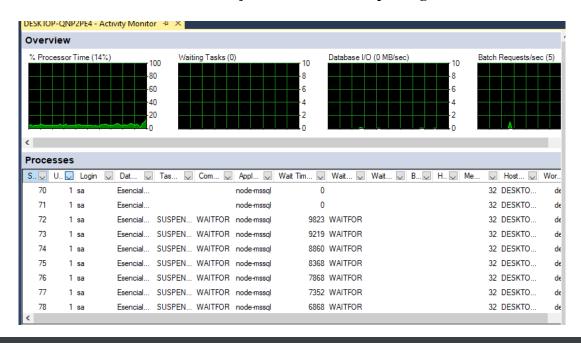
Bases de datos I

Preeliminar #4 - Caso #3

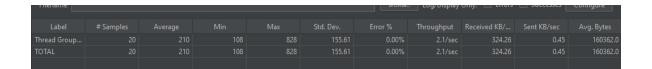
Mauricio Fernández Brizuela

Diego Mora Montes

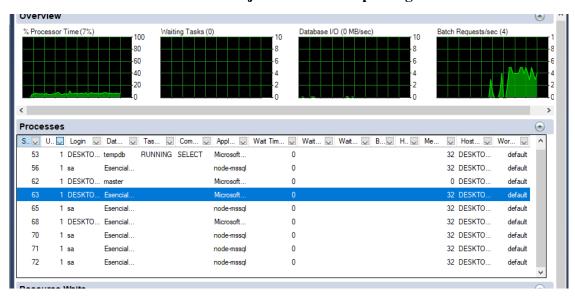
## 20 hilos de ejecución usando sin pooling



Sample #	Start Time	Thread Name	Label	Sample Time(	Status	Bytes	Sent Bytes		Connect Time(
1	16:46:00.546	Thread Group 1	HTTP Request		€	160362			5
2	16:46:01.046	Thread Group 1	HTTP Request	343	€	160362		342	1
3	16:46:01.542	Thread Group 1	HTTP Request		<b>⊙</b>	160362			1
4	16:46:02.041	Thread Group 1	HTTP Request	240	€	160362		240	1
5	16:46:02.543	Thread Group 1	HTTP Request		<b>⊗</b>	160362			2
6	16:46:03.043	Thread Group 1	HTTP Request		€	160362			1
7	16:46:03.544	Thread Group 1	HTTP Request		ூ	160362			2
8	16:46:04.043	Thread Group 1	HTTP Request		<b>⊙</b>	160362			1
9	16:46:04.543	Thread Group 1	HTTP Request		<b>⊙</b>	160362			1
10	16:46:05.043	Thread Group 1	HTTP Request		ூ	160362		296	1
11	16:46:05.542	Thread Group 1	HTTP Request		<b>⊗</b>	160362			1
12	16:46:06.051	Thread Group 1	HTTP Request		€	160362			1
13	16:46:06.541	Thread Group 1	HTTP Request		€	160362			1
14	16:46:07.042	Thread Group 1	HTTP Request		€	160362			1
15	16:46:07.540	Thread Group 1	HTTP Request		€	160362			1
16	16:46:08.042	Thread Group 1	HTTP Request		€	160362			1
17	16:46:08.541	Thread Group 1	HTTP Request		€	160362			1
18	16:46:09.041	Thread Group 1	HTTP Request		<b>⊙</b>	160362			1
19	16:46:09.542	Thread Group 1	HTTP Request	296	<b>⊙</b>	160362			1
20	16:46:10.042	Thread Group 1	HTTP Request	163	€	160362	224	162	3



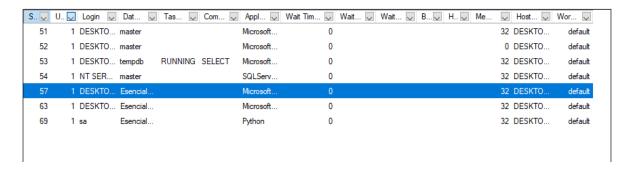
## 20 hilos de ejecución usando pooling



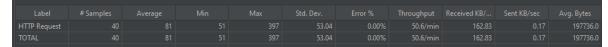
Sample #	Start Time		Label	Sample Time(		Bytes	Sent Bytes		Connect Time(
1	16:43:35.397	Thread Group 1	HTTP Request		<b>⊘</b>				
2	16:43:35.690	Thread Group 1	HTTP Request		€	320562			
3	16:43:36.009	Thread Group 1	HTTP Request	2704	€	320562			
4	16:43:36.508	Thread Group 1	HTTP Request		€	320562			
5	16:43:37.516	Thread Group 1	HTTP Request		€	320562			
6	16:43:38.584	Thread Group 1	HTTP Request		€	320562			
7	16:43:37.012	Thread Group 1	HTTP Request		<b>⊙</b>	320562			
8	16:43:38.050	Thread Group 1	HTTP Request	3800	€	320562			
9	16:43:39.031	Thread Group 1	HTTP Request		€	320562			9
10	16:43:39.529	Thread Group 1	HTTP Request		€				
11	16:43:40.636	Thread Group 1	HTTP Request		<b>⊙</b>	320562		3124	
12	16:43:41.025	Thread Group 1	HTTP Request		€				
13	16:43:40.059	Thread Group 1	HTTP Request		€				
14	16:43:41.527	Thread Group 1	HTTP Request		€				
15	16:43:42.012	Thread Group 1	HTTP Request	3750	€	320562		3748	
16	16:43:42.517	Thread Group 1	HTTP Request		€				
17	16:43:43.006	Thread Group 1	HTTP Request		€	320562			
18	16:43:44.010	Thread Group 1	HTTP Request	2967	<b>⊗</b>	320562		2965	
19	16:43:43.520	Thread Group 1	HTTP Request	3878	<b>⊗</b>				
20	16:43:44.508	Thread Group 1	HTTP Request	3304	€				

Label	# Samples				Std. Dev.		Throughput	Received KB/	Sent KB/sec	Avg. Bytes
Thread Group					719.21			504.31	0.35	
TOTAL		3263			719.21	0.00%	1.6/sec	504.31	0.35	320562

## **Utilizando ORM**







Al usar pool se tienen mejores prestaciones como fue mostrado anteriormente debido a que:

- Reutilizar conexiones previamente establecidas en lugar de abrir y cerrar conexiones individuales en cada solicitud, ya que se evita el tiempo de establecimiento de la conexión, que puede ser costoso en términos de rendimiento. Esto resulta en una menor latencia y tiempos de respuesta más rápidos para las operaciones que requieren acceso a recursos externos.
- Se puede reducir la carga en el servidor al evitar el proceso de establecimiento de nuevas conexiones en cada solicitud. El servidor solo necesita administrar un conjunto fijo de conexiones que se reutilizan, en lugar de administrar múltiples conexiones abiertas y cerradas continuamente. Esto puede llevar a una mejor

escalabilidad del sistema y un menor consumo de recursos del servidor, permitiendo manejar un mayor número de solicitudes simultáneas de manera más eficiente.