Московский государственный технический Университет им. Н.Э. Баумана

Факультет «Информатика и системы управления» Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»

Курс «Парадигмы и конструкции языков программирования» Отчет по лабораторной работе №1 «Объектно-ориентированные возможности языка Python»

> Выполнил: студент группы ИУ5-36Б Микулин М.А.

> > Проверил: Гапанюк Е.Ю.

Задание:

- 1. Необходимо создать виртуальное окружение и установить в него хотя бы один внешний пакет с использованием рір.
- 2. Необходимо разработать программу, реализующую работу с классами. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке Python 3.
- 3. Все файлы проекта (кроме основного файла main.py) должны располагаться в пакете lab python oop.
- 4. Каждый из нижеперечисленных классов должен располагаться в отдельном файле пакета lab python oop.
- 5. Абстрактный класс «Геометрическая фигура» содержит абстрактный метод для вычисления площади фигуры. Подробнее про абстрактные классы и методы Вы можете прочитать здесь.
- 6. Класс «Цвет фигуры» содержит свойство для описания цвета геометрической фигуры. Подробнее про описание свойств Вы можете прочитать здесь.
- 7. Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура». Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета. Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.
- 8. Класс «Круг» создается аналогично классу «Прямоугольник», задается параметр «радиус». Для вычисления площади используется константа math.pi из модуля math.
- 9. Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник». Класс должен содержать конструктор по длине стороны. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг»:
 - Определите метод "repr", который возвращает в виде строки основные параметры фигуры, ее цвет и площадь. Используйте метод format - https://pyformat.info/
 - Название фигуры («Прямоугольник», «Квадрат», «Круг») должно задаваться в виде поля данных класса и возвращаться методом класса.
- 10. В корневом каталоге проекта создайте файл main.py для тестирования Ваших классов (используйте следующую конструкцию https://docs.python.org/3/library/_main_.html). Создайте следующие объекты и выведите о них информацию в консоль (N номер Вашего варианта по списку группы):
 - Прямоугольник синего цвета шириной N и высотой N.
 - Круг зеленого цвета радиусом N.
 - Квадрат красного цвета со стороной N.

• Также вызовите один из методов внешнего пакета, установленного с использованием pip.

Код программы:

```
import argparse
def read():
  try:
    in_ = argparse.ArgumentParser()
    in .add argument("a", type=float, help="коэффициент при старшем члене")
    in_.add_argument("b", type=float, help="коэффициент при втором члене")
    in .add argument("c", type=float, help="свободный коэффициент")
    args = in_.parse_args()
    return {"a": args.a,"b": args.b,"c": args.c}
  except:
    args = {
       "a": float(input("коэффициент при старшем члене: ")),
       "b": float(input("коэффициент при втором члене: ")),
       "c": float(input("свободный коэффициент: "))
    }
    return args
def solve(args):
  r = \Pi
  d = args["b"]**2 - 4 * args["a"] * args["c"]
  if d \ge 0:
    ans 0 = (-args["b"] + d**0.5) / 2 * args["a"]
    ans 1 = (-args["b"] - d**0.5) / 2 * args["a"]
    r.append(ans_0)
    if ans 1 not in r:
       r.append(ans 1)
  return r
def main():
  answer = solve(read())
  len = len(answer)
```

```
if len_ == 0:
    print("Нет корней")
elif len_ == 1:
    print("x1: {}, x2: {}".format(answer[0]))
elif len_ == 2:
    print("x1: {}, x2: {}".format(answer[0], answer[1]))

if __name__ == "__main__":
    main()
```