uart

UART通信を制御するクラス

ポーリングモードでの送受信とDMA(Direct Memory Access)を使用した受信を行うことができる

class Uart

void Uart::init(Pin tx_pin,Pin rx_pin,UartNumber uart_num,int baudrate,uint32_t parity = UART_PARITY_NONE)

シリアル通信の初期化を行う関数

```
[パラメータ]
送信ピン番号
受信ピン番号
シリアル番号
転送レート. 単位は[bps]
パリティ.デフォルトではなし
[戻り値]
なし
[サンプルコード]
UART1をボーレート9600で設定する
```

```
#include "stm32f4xx.h"
#include "sken_library/include.h"

Uart serial;
int main(void)
{
    sken_system.init();
    serial.init(A9,A10,SERIAL1,9600);
    while(1)
    {
    }
}
```

void Uart::startDmaRead(uint8_t* data_p,int data_size)

データ受信をDMAで行うための設定を行う関数.配列の先頭アドレスと要素数を指定することでリング状にデータを格納する.

```
[パラメータ]
格納先配列の先頭アドレス
格納先配列の大きさ
```

```
#include "stm32f4xx.h"
#include "sken_library/include.h"

Uart serial;

uint8_t data[2];

int main(void)
{
    sken_system.init();
    serial.init(A9,A10,SERIAL1,9600);
    serial.startDmaRead(data,2);
    while(1)
    {
     }
}
```

uint8_t Uart::read(unsigned int dead_time)

ポーリングモードでデータを受信する関数.デッドタイム以上の時間,データが受信できなかった場合タイムアウトフラグがtrueになる.

```
[パラメータ]
受信待ち時間
[戻り値]
受信データ
[サンプルコード]
```

```
#include "stm32f4xx.h"
#include "sken_library/include.h"

Uart serial;

uint8_t data;

int main(void)
{
    sken_system.init();
    serial.init(A9,A10,SERIAL1,9600);
    while(1)
    {
        data = serial.read(1000);
    }
}
```

void Uart::write(uint8_t* data_p,int data_size,int dead_time = 100)

ポーリングモードでデータを送信する関数.
[パラメータ]
送信データ配列の先頭アドレス
送信データ配列の大きさ
デッドタイム. デフォルトでは100[ms]
[戻り値]
なし
[サンプルコード]

```
#include "stm32f4xx.h"
#include "sken_library/include.h"

Uart serial;

uint8_t data[2] = {1,2};

int main(void)
{
    sken_system.init();
    serial.init(A9,A10,SERIAL1,9600);
    while(1)
    {
        serial.write(data,2);
    }
}
```

bool Uart::checkTimeOut(void)

ポーリングモードでデータを受信した際の通信切断を確認できる

[パラメータ] なし [戻り値] タイムアウトフラグ [サンプルコード]

```
#include "stm32f4xx.h"
#include "sken_library/include.h"

Uart serial;

uint8_t data;

int main(void)
{
    sken_system.init();
    serial.init(A9,A10,SERIAL1,9600);
    while(1)
    {
        data = serial.read(1000);
        if(serial.checkTimeOut){
```

```
}
else{

}
}
```