



春をもういちど

この度はご購入いただき、誠にありがとうございます。
本作品を快適に遊んでいただくため、事前に下記項目のご準備を行ってください。

・ココフォリア権限について

本作品では、クリックアクション（指定箇所をクリックすると、自動で実行されるアクション）にてシーンを進めたり、PDFを展開することができます。

互いに操作をして物語を進めていくため、下記手順に沿って必ず設定いただきますよう、お願いいたします。

1.ココフォリアアカウントでログイン

アカウントをお持ちでない方は、こちらの手順で作成してください。

<https://docs.ccfolia.com/setup/settings>

ココフォリアルームのURLを共有し、お二人の入室が確認できたら、2.の項目を設定してください。

2.ルーム権限を変更

ルームの作成者が設定を行ってください。

<https://docs.ccfolia.com/update/v1.28/permissions-management>

一緒に遊ぶ方の権限を、【サブルームマスター】に変更してください。

以上で、このルームでの設定は完了です。

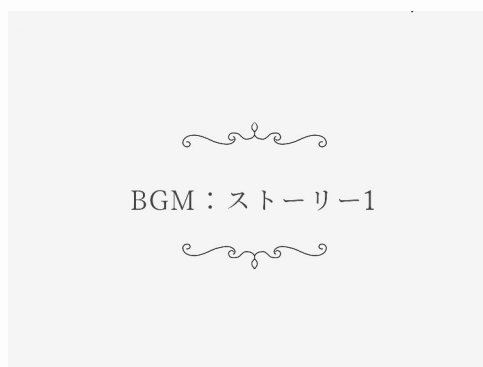
次はBGMについての説明となります。

・ BGMの設定について

GMレス形式を採用しているため、このルーム内で BGM を流しても、シーン切り替え時に BGM が停止してしまいます。

そのため、『BGM 用ココフォリアルームデータ』を別ウィンドウ、または、別タブにてココフォリアルームを別途作成することを推奨しております。

また、本編中に画像のような BGM 切り替えの目安がございます。



BGM を切り替えなくてもお楽しみいただけますが、BGMを用いることで、よりよい体験になるかと存じます。

事前に BGM ルームの設定を行っておくことをおすすめいたします。

ココフォリア内で BGM を設定する場合には、同梱されている『2_BGM の設定』をご覧ください。

以下にテストプレイで使用した BGM を掲載しておりますので、ご参考いただけますと幸いです。

・参考 BGM (DOVA-SYNDROME,BOOTH より)

ゲーム開始：

【ある春の日に】 written by [蒲鉾さちこ](#)

<https://dova-s.jp/bgm/play18389.html>

ストーリー 1：

【秋風】 written by [MATSU](#)

<https://dova-s.jp/bgm/play15395.html>

ストーリー 2：

【冬の訪れ】 written by [蒲鉾さちこ](#)

<https://dova-s.jp/bgm/play19842.html>

ストーリー 3：

【CROCUS】 written by [ruha](#)

<https://pasteltone-music.booth.pm/items/6673837>

ストーリー 4：

【錆ついた世界】 written by [Tak_mfk](#)

<https://zalsoba.booth.pm/items/6420295>

この他にも、ご自身で好みのものがあればご使用ください。