

・ BGMの設定について

ココフォリアで新規ルームを作成し、『BGM 用ココフォリアルーム』を ZIP ファイルのまま、ドラッグ
アンドドロップすると以下のような部屋が再現されます。

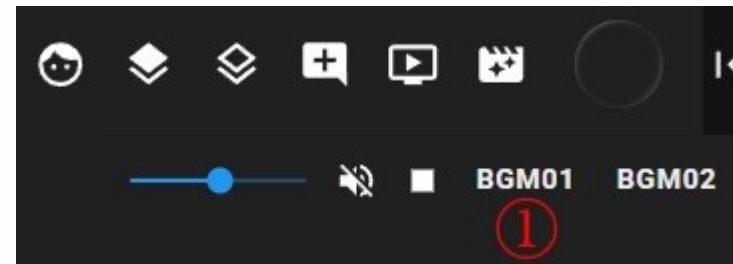


『HELP』を左クリックすると、ココフォリア内でこのPDFが開きます。ご都合の良い方をご活用ください。



画面右上のメニューから

① BGM01 を左クリックします。



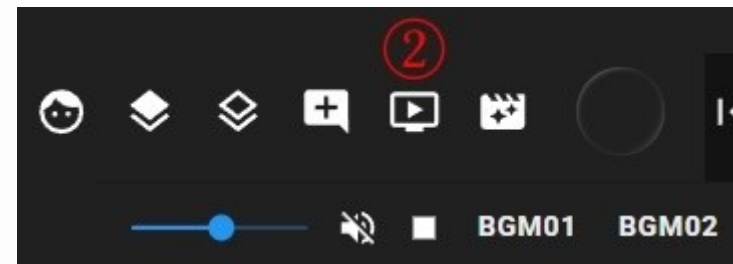
BGM 一覧が表示されるので、任意の番号に
使用したい BGM を追加してください。
追加の仕方は、BGM ファイルを
ドラッグアンドドロップすることで行えます。





BGM が追加できたら、

② [GM] シーン一覧を左クリックします。



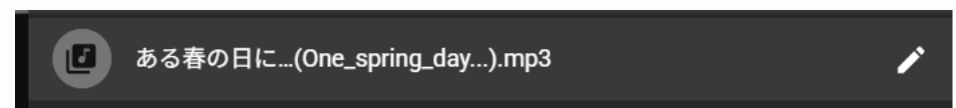
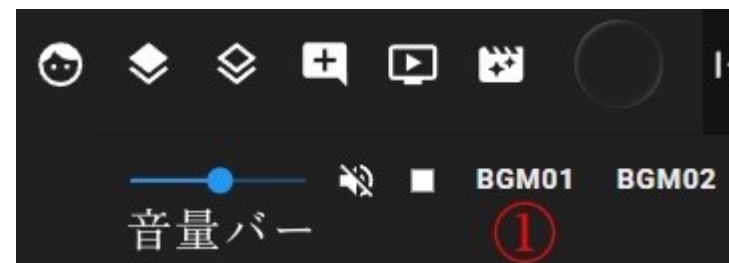
シーン一覧を開くと、画像のようにシーンが設定されています。

シーン一覧		+	×
	<u>ゲーム開始</u> -	📁	✂️ 🗑️
	<u>ストーリー1</u> -	📁	✂️ 🗑️
	<u>ストーリー2</u> -	📁	✂️ 🗑️
	<u>ストーリー3</u> -	📁	✂️ 🗑️
	<u>ストーリー4</u> -	📁	✂️ 🗑️

『ゲーム開始』のシーンを選び、



① BGM01 から任意の BGM を
左クリックします。
このとき、音量にご注意ください。

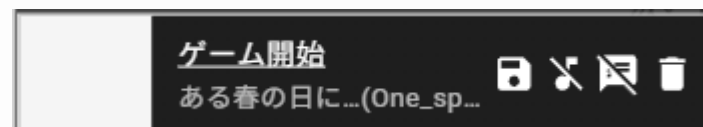


BGM が流れたら、シーン一覧の
『盤面を保存』を左クリックします。
この操作は必ず行ってください。





シーン一覧に現在流れている BGM の
名称が表示されたら保存は完了です。



この手順で、ストーリー1 からストーリー4
まで、それぞれ BGM を設定していきます。

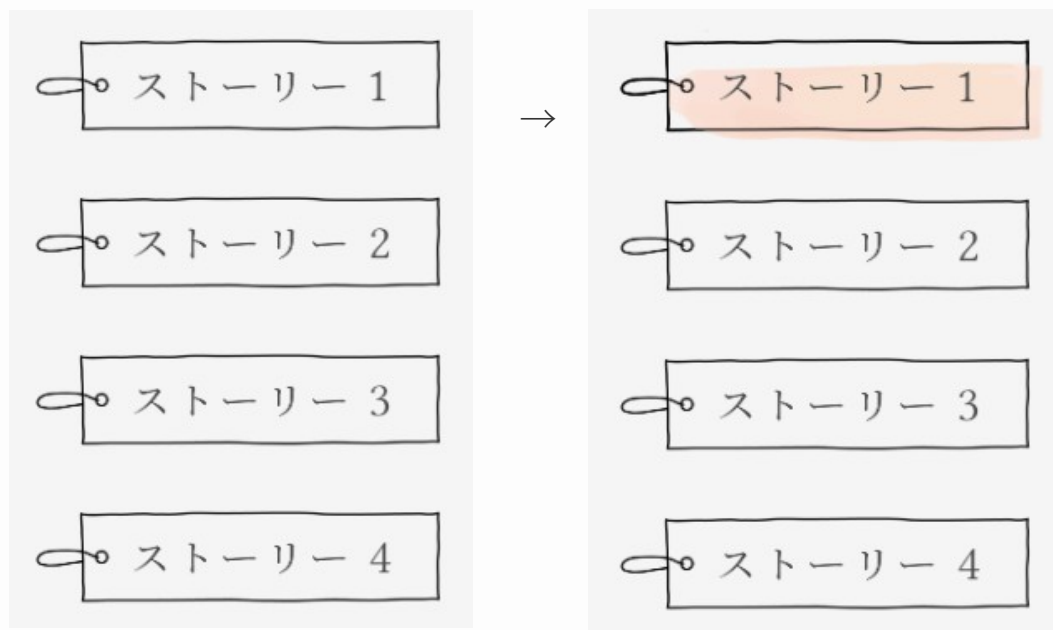
BGM 設定については以上となります。



・ボタンについて

画面左部にあるこれらのボタンを左クリックすると、それぞれのシーンへ飛ぶことができます。

『ストーリー1』を左クリックするとストーリー1のシーンへ飛び、設定したBGMが流れます。
ぜひご活用ください。



花束を左クリックすると、
『ゲーム開始』のシーンへ
戻ります。



・参考 BGM (DOVA-SYNDROME,BOOTH より)

こちらは作者がテストプレイで使ったBGMです。ご参考いただけますと幸いです。

ゲーム開始：

【ある春の日に】 written by [蒲鉾さちこ](#)

<https://dova-s.jp/bgm/play18389.html>

ストーリー 1：

【秋風】 written by [MATSU](#)

<https://dova-s.jp/bgm/play15395.html>

ストーリー 2：

【冬の訪れ】 written by [蒲鉾さちこ](#)

<https://dova-s.jp/bgm/play19842.html>

ストーリー 3：

【Crocus】 written by [ruha](#)

<https://pasteltone-music.booth.pm/items/6673837>



ストーリー 4:

【錆ついた世界】 written by [Tak_mfk](#)

<https://zalsoba.booth.pm/items/6420295>

この他にも、ご自身でお好みのものがあればご使用ください。