



# 春をもういちど

この度はご購入いただき、誠にありがとうございます。  
本作品を快適に遊んでいただくため、事前に下記項目のご準備を行ってください。

## ・ルーム作成について

### 1.ココフォリアアカウントでログイン

アカウントをお持ちでない方は、こちらの手順で作成してください。

<https://docs.ccfolia.com/setup/settings> ※ココフォリア公式より引用

### 2.新規ルームを作成し、入室

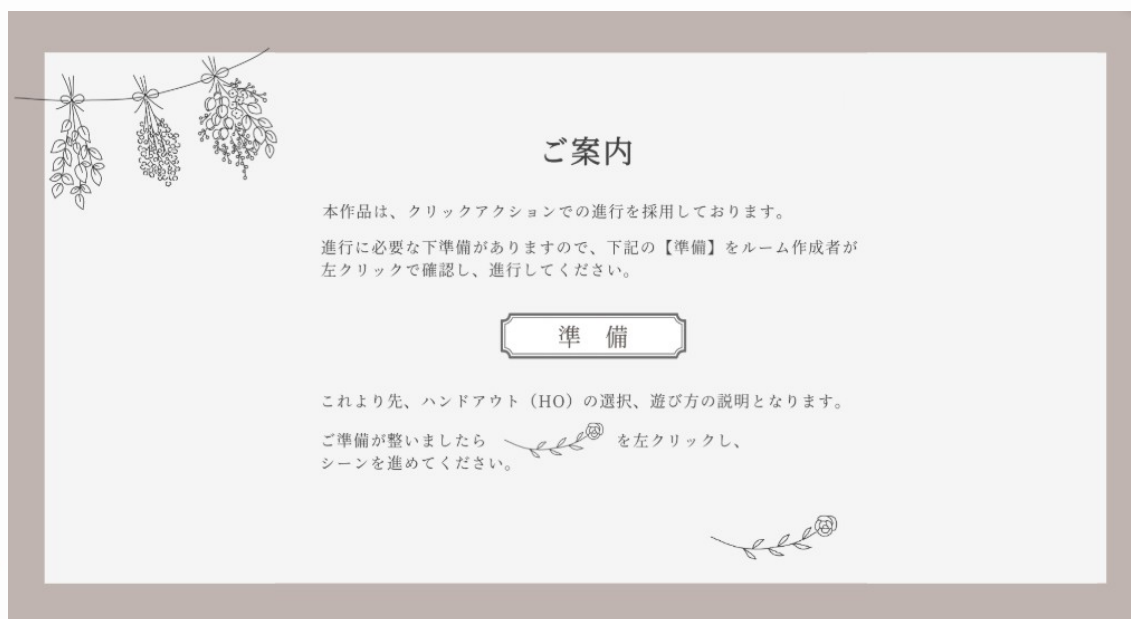
ルームの作成については、こちらをご参照ください。

<https://docs.ccfolia.com/setup/room-settings>

### 3.作成した新規ルームに『本編用ココフォリアルームデータ』を ZIP ファイルのまま、ドラッグアンドドロップ

※読み込みに時間がかかる場合がございます。

以下の画面が出てきたら、読み込みは完了です。



## ・ココフォリア権限について

本作品では、クリックアクション（指定箇所をクリックすると、自動で実行されるアクション）にてシーンを進めたり、PDFを展開することができます。

互いに操作をして物語を進めていくため、下記手順に沿って必ず設定いただきますよう、お願いいたします。

1.お二人ともココフォリアアカウントでログイン  
アカウントをお持ちでない方は、こちらの手順で作成してください。  
<https://docs.ccfolia.com/setup/settings>

ココフォリアルームの URL を共有し、お二人の入室が確認できたら、2.の項目を設定してください。

### 2.ルーム権限を変更

ルームの作成者が設定を行ってください。

<https://docs.ccfolia.com/update/v1.28/permissions-management>

一緒に遊ぶ方の権限を、【サブルームマスター】に変更してください。

『本編用ココフォリアルームデータ』の設定は以上となります。  
次は『BGM 用ココフォリアルームデータ』についての説明となります。

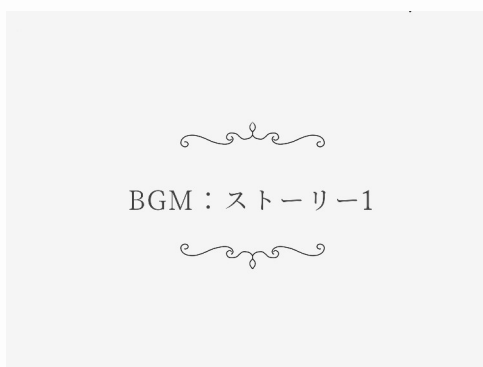
## ・ BGMの設定について

GMレス形式を採用しているため、『本編用ココフォリアルームデータ』内でBGMを流しても、シーン切り替え時にBGMが停止してしまいます。

そのため、『BGM用ココフォリアルームデータ』を別ウィンドウ、または、別タブにてココフォリアルームを別途作成することを推奨しております。

ココフォリアルーム作成の手順は[こちら](#)と同様です。

また、本編中に画像のようなBGM切り替えの目安がございます。



BGMを切り替えなくてもお楽しみいただけますが、BGMを用いることで、よりよい体験になるかと存じます。

事前にBGMルームの設定を行っておくことをおすすめいたします。

ココフォリア内でBGMを設定する場合には、同梱されている『2\_BGMの設定』をご覧ください。

以下にテストプレイで使用したBGMを掲載しておりますので、ご参考いただけますと幸いです。



## ・参考 BGM (DOVA-SYNDROME,BOOTH より)

ゲーム開始：

【ある春の日に】 written by [蒲鉾さちこ](#)

<https://dova-s.jp/bgm/play18389.html>

ストーリー 1：

【秋風】 written by [MATSU](#)

<https://dova-s.jp/bgm/play15395.html>

ストーリー 2：

【冬の訪れ】 written by [蒲鉾さちこ](#)

<https://dova-s.jp/bgm/play19842.html>

ストーリー 3：

【CROCUS】 written by [ruha](#)

<https://pasteltone-music.booth.pm/items/6673837>

ストーリー 4：

【錆ついた世界】 written by [Tak\\_mfk](#)

<https://zalsoba.booth.pm/items/6420295>

この他にも、ご自身で好みのものがあればご使用ください。