



Reglas de Proyecto

Profesora: Elizabeth Montero

Ayudantes:

Cristopher Arenas

Darío Canales

Universidad Técnica Federico Santa María
Inteligencia Artificial – ILI295

Primer Semestre - 2015



Contenidos

- 1 Introducción
- 2 Estado del Arte
- 3 Modelamiento del Problema
- 4 Implementación
- 5 Formato
- 6 Entregas
 - 1 Entrega 1
 - 2 Entrega 2
 - 3 Entrega 3
- 7 Evaluación
- 8 Observaciones



Introducción

- El proyecto consta de tres etapas:
 - 1 Formulación del **Estado del Arte** y formulación del **Modelo** del problema asignado.



Introducción

- El proyecto consta de tres etapas:
 - 1 Formulación del **Estado del Arte** y formulación del **Modelo** del problema asignado.
 - 2 Creación e **Implementación** de una solución al problema asignado utilizando la técnica de resolución que se le asigne.



- El proyecto consta de tres etapas:
 - 1 Formulación del **Estado del Arte** y formulación del **Modelo** del problema asignado.
 - 2 Creación e **Implementación** de una solución al problema asignado utilizando la técnica de resolución que se le asigne.
 - 3 **Comparación** de resultados y características de las implementaciones entre distintas técnicas.



- Conocer investigaciones y trabajos más importantes sobre el proyecto asignado.
- Extraer ideas principales de estos (técnicas utilizadas, representación, cómo consideran las restricciones, etc).



- Conocer investigaciones y trabajos más importantes sobre el proyecto asignado.
- Extraer ideas principales de estos (técnicas utilizadas, representación, cómo consideran las restricciones, etc).
- Lo anterior es base para las siguientes etapas del proyecto donde se debe implementar el algoritmo de solución y comparar su implementación con trabajos anteriores.



Modelamiento del Problema

Se deberá modelar el problema especificando claramente lo siguiente:



Modelamiento del Problema

Se deberá modelar el problema especificando claramente lo siguiente:

- **Variables** Especificar las variables que se utilizarán en conjunto con su **dominio** respectivo.



Modelamiento del Problema

Se deberá modelar el problema especificando claramente lo siguiente:

- **Variables** Especificar las variables que se utilizarán en conjunto con su **dominio** respectivo.
- **Restricciones** Especificar las restricciones involucradas en el modelo, explicando el porqué de cada una de ellas explícitamente.



Modelamiento del Problema

Se deberá modelar el problema especificando claramente lo siguiente:

- **Variables** Especificar las variables que se utilizarán en conjunto con su **dominio** respectivo.
- **Restricciones** Especificar las restricciones involucradas en el modelo, explicando el porqué de cada una de ellas explícitamente.
- **Función Objetivo** Especificar la función objetivo que se usará para medir la calidad de las soluciones.



Implementación

A partir del modelo propuesto en el primer entregable (Estado del Arte), se deberá crear una solución al problema escogido utilizando la técnica asignada.



A partir del modelo propuesto en el primer entregable (Estado del Arte), se deberá crear una solución al problema escogido utilizando la técnica asignada.

- Evidenciar qué tan innovadora es la solución y comparar respecto de resultados de investigaciones previas.



A partir del modelo propuesto en el primer entregable (Estado del Arte), se deberá crear una solución al problema escogido utilizando la técnica asignada.

- Evidenciar qué tan innovadora es la solución y comparar respecto de resultados de investigaciones previas.
- Debe realizarse en C/C++ bajo entorno Linux.



A partir del modelo propuesto en el primer entregable (Estado del Arte), se deberá crear una solución al problema escogido utilizando la técnica asignada.

- Evidenciar qué tan innovadora es la solución y comparar respecto de resultados de investigaciones previas.
- Debe realizarse en C/C++ bajo entorno Linux.
- Los parámetros, formatos de entrada/salida e instancias serán especificados para cada proyecto.



Los informes (en \LaTeX) serán entregados la fecha correspondiente en Secretaría del Departamento de Informática hasta las 16:00 en un sobre identificando claramente los datos principales del autor:

- Nombre Alumno
- Rol Alumno
- Nombre Proyecto
- Identificación Entregable. Ej: Entregable 1: Estado del Arte



- Se pondrá a disposición una plantilla para realizar los informes en \LaTeX .
- Se deben utilizar referencias bibliográficas fidedignas (publicaciones en revistas, en conferencias y reportes técnicos).
- Para sitios web, utilizar URL completa indicando fecha de la consulta.



Entrega 1

Contempla la entrega de un informe con la siguiente estructura:

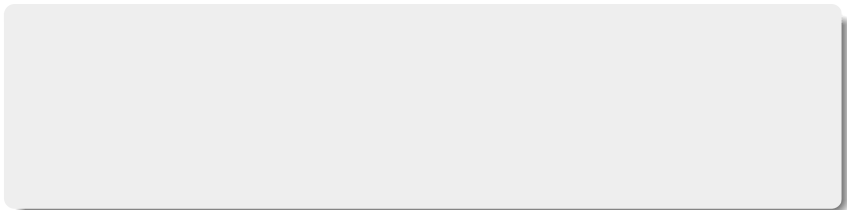
- Resumen
- Introducción
- Definición del Problema
- Estado del Arte
- Modelo Matemático
- Conclusiones
- Referencias



Entrega 2

Contempla la entrega de un **informe** y un **CD/DVD** con el programa. Además, se deben realizar las correcciones necesarias de la primera entrega.

El CD/DVD deberá estar identificado de igual forma que el informe y deberá contener:





Entrega 2

Contempla la entrega de un **informe** y un **CD/DVD** con el programa. Además, se deben realizar las correcciones necesarias de la primera entrega.

El CD/DVD deberá estar identificado de igual forma que el informe y deberá contener:

- Código fuente correctamente documentado.



Entrega 2

Contempla la entrega de un **informe** y un **CD/DVD** con el programa. Además, se deben realizar las correcciones necesarias de la primera entrega.

El CD/DVD deberá estar identificado de igual forma que el informe y deberá contener:

- Código fuente correctamente documentado.
- Archivo de texto plano README con un manual simple sobre como ejecutar la aplicación y otros aspectos que considere.



Entrega 2

Contempla la entrega de un **informe** y un **CD/DVD** con el programa. Además, se deben realizar las correcciones necesarias de la primera entrega.

El CD/DVD deberá estar identificado de igual forma que el informe y deberá contener:

- Código fuente correctamente documentado.
- Archivo de texto plano README con un manual simple sobre como ejecutar la aplicación y otros aspectos que considere.
- Un Makefile que permita compilar el programa mediante make.



Entrega 2

El informe tiene la siguiente estructura:

- 1 Resumen
- 2 Introducción
- 3 Definición del Problema
- 4 Estado del Arte
- 5 Modelo Matemático



Entrega 2

El informe tiene la siguiente estructura:

- 1 Resumen
- 2 Introducción
- 3 Definición del Problema
- 4 Estado del Arte
- 5 Modelo Matemático
- 6 Representación
- 7 Descripción del Algoritmo



Entrega 2

El informe tiene la siguiente estructura:

- 1 Resumen
- 2 Introducción
- 3 Definición del Problema
- 4 Estado del Arte
- 5 Modelo Matemático
- 6 Representación
- 7 Descripción del Algoritmo
- 8 Experimentos
- 9 Resultados



Entrega 2

El informe tiene la siguiente estructura:

- 1 Resumen
- 2 Introducción
- 3 Definición del Problema
- 4 Estado del Arte
- 5 Modelo Matemático
- 6 Representación
- 7 Descripción del Algoritmo
- 8 Experimentos
- 9 Resultados
- 10 Conclusiones



Entrega 2

El informe tiene la siguiente estructura:

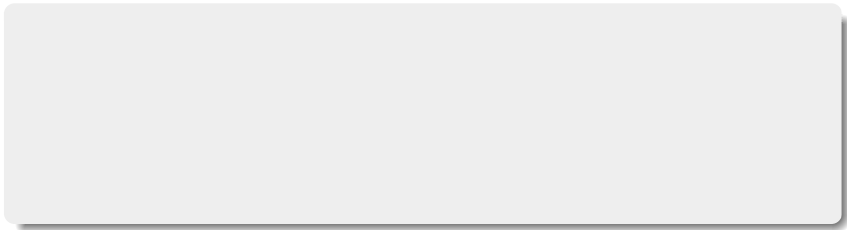
- 1 Resumen
- 2 Introducción
- 3 Definición del Problema
- 4 Estado del Arte
- 5 Modelo Matemático
- 6 Representación
- 7 Descripción del Algoritmo
- 8 Experimentos
- 9 Resultados
- 10 Conclusiones
- 11 Referencias



Entrega 3

Finalmente, se deberá realizar una presentación (de 10 minutos) frente al profesor y el ayudante correspondiente. Cada propuesta deberá ser comparada con la de un compañero, contrastando sus soluciones, modelos, tiempos y en general cualquier aspecto que merezca la pena mencionar entre ambas implementaciones.

La presentación debe abordar:





Entrega 3

Finalmente, se deberá realizar una presentación (de 10 minutos) frente al profesor y el ayudante correspondiente. Cada propuesta deberá ser comparada con la de un compañero, contrastando sus soluciones, modelos, tiempos y en general cualquier aspecto que merezca la pena mencionar entre ambas implementaciones.

La presentación debe abordar:

- **Problema** Descripción muy breve.



Entrega 3

Finalmente, se deberá realizar una presentación (de 10 minutos) frente al profesor y el ayudante correspondiente. Cada propuesta deberá ser comparada con la de un compañero, contrastando sus soluciones, modelos, tiempos y en general cualquier aspecto que merezca la pena mencionar entre ambas implementaciones.

La presentación debe abordar:

- **Problema** Descripción muy breve.
- **Representación** Variables y Movimientos utilizados



Entrega 3

Finalmente, se deberá realizar una presentación (de 10 minutos) frente al profesor y el ayudante correspondiente. Cada propuesta deberá ser comparada con la de un compañero, contrastando sus soluciones, modelos, tiempos y en general cualquier aspecto que merezca la pena mencionar entre ambas implementaciones.

La presentación debe abordar:

- **Problema** Descripción muy breve.
- **Representación** Variables y Movimientos utilizados
- **Aportes** realizados por la implementación



Entrega 3

Finalmente, se deberá realizar una presentación (de 10 minutos) frente al profesor y el ayudante correspondiente. Cada propuesta deberá ser comparada con la de un compañero, contrastando sus soluciones, modelos, tiempos y en general cualquier aspecto que merezca la pena mencionar entre ambas implementaciones.

La presentación debe abordar:

- **Problema** Descripción muy breve.
- **Representación** Variables y Movimientos utilizados
- **Aportes** realizados por la implementación
- **Tablas y/o Gráficos** comparativos



Entrega 3

Finalmente, se deberá realizar una presentación (de 10 minutos) frente al profesor y el ayudante correspondiente. Cada propuesta deberá ser comparada con la de un compañero, contrastando sus soluciones, modelos, tiempos y en general cualquier aspecto que merezca la pena mencionar entre ambas implementaciones.

La presentación debe abordar:

- **Problema** Descripción muy breve.
- **Representación** Variables y Movimientos utilizados
- **Aportes** realizados por la implementación
- **Tablas y/o Gráficos** comparativos
- **Conclusiones**



Evaluación

Las entregas tendrán la siguiente ponderación:

- 30% - Entrega 1: Estado del Arte, **28 de Mayo**
- 40% - Entrega 2: Implementación, **25 de Junio**
- 30% - Entrega 3: Presentación Final, **2 y/o 9 de Julio**



■ Entrega 1



- Entrega 1
 - Analizar tipos de representación que utilizan y qué tan buenos son los resultados obtenidos.



- Entrega 1
 - Analizar tipos de representación que utilizan y qué tan buenos son los resultados obtenidos.
 - Modelo matemático debe estar completo (Definición de Variables, restricciones, etc).



■ Entrega 2



- Entrega 2
 - Se deberán corregir los Informes de la Entrega 1 de acuerdo a observaciones/comentarios realizadas por el ayudante.



■ Entrega 2

- Se deberán corregir los Informes de la Entrega 1 de acuerdo a observaciones/comentarios realizadas por el ayudante.
- Se deberá incluir el Informe de la Entrega 1 en el Entregable 2.



Observaciones

Recomendaciones Generales

- Al momento de leer papers, guardar las referencias en un archivo .bib. También es buena práctica guardar el paper en formato PDF con el título del paper, año y creadores.



- Al momento de leer papers, guardar las referencias en un archivo .bib. También es buena práctica guardar el paper en formato PDF con el título del paper, año y creadores.
- Reconocer referencias más citadas, ya que es probable que representen buenos avances en el problema.
- Reconocer autores que se repiten en la literatura, pues es muy probable que sean quienes presenten grandes avances dentro del problema.



- Al momento de leer papers, guardar las referencias en un archivo .bib. También es buena práctica guardar el paper en formato PDF con el título del paper, año y creadores.
- Reconocer referencias más citadas, ya que es probable que representen buenos avances en el problema.
- Reconocer autores que se repiten en la literatura, pues es muy probable que sean quienes presenten grandes avances dentro del problema.
- Para trabajar fuera de la universidad utilizar tunnel SSH. Así se podrá tener acceso con IP de la universidad y acceder a sitios de papers donde normalmente no es posible el acceso.



Observaciones

Atrasos

- Las entregas se realizan los días **Jueves**.



Observaciones

Atrasos

- Las entregas se realizan los días **Jueves**.
- Entregas **al día siguiente** a la fecha de entrega implican **10 puntos de descuento** en la nota del entregable.



Observaciones

Atrasos

- Las entregas se realizan los días **Jueves**.
- Entregas **al día siguiente** a la fecha de entrega implican **10 puntos de descuento** en la nota del entregable.
- Posterior a esa fecha no se recibirán más entregables.



Observaciones

Otras consideraciones

- **Copias entre alumnos o textuales** de algún sitio web, paper o algún otro tipo de documento, implicarán **nota cero** en el entregable respectivo.



Observaciones

Otras consideraciones

- **Copias entre alumnos o textuales** de algún sitio web, paper o algún otro tipo de documento, implicarán **nota cero** en el entregable respectivo.
- Buena redacción, en tercera persona y sin faltas ortográficas.



Observaciones

Otras consideraciones

- **Copias entre alumnos o textuales** de algún sitio web, paper o algún otro tipo de documento, implicarán **nota cero** en el entregable respectivo.
- Buena redacción, en tercera persona y sin faltas ortográficas.
- **No cumplir con reglas** de los entregables (Formato, \LaTeX , Sobre, CD, etc) implica **nota máxima 65**.



Observaciones

Otras consideraciones

- **Copias entre alumnos o textuales** de algún sitio web, paper o algún otro tipo de documento, implicarán **nota cero** en el entregable respectivo.
- Buena redacción, en tercera persona y sin faltas ortográficas.
- **No cumplir con reglas** de los entregables (Formato, \LaTeX , Sobre, CD, etc) implica **nota máxima 65**.
- Cualquier situación excepcional, será informada si corresponde.



Horarios de Consulta

- Entregable 1
 - Jueves 14 de mayo*, bloque 5-6, sala F407
 - Lunes 25 de mayo, 13:00 hrs, sala por confirmar
- Entregable 2
 - Jueves 11 de junio, bloque 5-6, sala F407
 - Jueves 18 de junio, bloque 5-6, sala F407