Seminario de Modelos y Métodos Cuantitativos Tarea 2-3

Universidad Técnica Federico Santa María - Campus San Joaquín

9 de diciembre de 2015

Profesor Andrés Moreira

Juan Pablo Escalona G.

Alonso Lepe M.

juan.escalonag@alumnos.usm.cl 201073515-k alonso.lepe@alumnos.usm.cl 201173593-5

1. Pregunta 1

Se tiene un grafo G(n=400,p=1) esto implica que hay 79800 aristas que conectan a los 400 nodos entre todos. i.e. $\frac{399 \cdot 400}{2} = 79800$

Para que una componente conexa sea gigante debe tener un k = np > 1, en este caso k = 400, como se necesita un k <= 1 para que deje de ser gigante, entonces p debería ser a lo mas $\frac{1}{400} = 0{,}0025$

Si se elimina una arista en el segundo 00:00:01 entonces aún quedan 79799 aristas, es decir, una probabilidad de $p=\frac{79799}{79800}=0,9999$. Pero se sabe que se necesita una probabilidad de 0.0025, por lo que la componente dejará de ser conexa cuando solo hayan $\frac{E}{79800}=0,0025 \implies E \sim 200$ aristas.

Luego si cada segundo se elimina 1 arista y es preciso eliminar 79600 aristas entonces se tendría que esperar hasta las 22:06:40 (10 de la noche, 6 minutos y 40 segundos)

Sobre este análisis se realizó el código 1 del anexo en el que se crea una red ER de 400 nodos y probabilidad 1. Luego se comenzó a eliminar nodos hasta lograr un grado promedio ¡1. Se ejecutó el código en un computador con un 2.5 GHz Intel Core i5 y 8 GB ram, tardó 8 minutos 29 segundos en eliminar aristas hasta lograr un grado promedio de 1. Finalmente se eliminaron 79600 aristas por lo que empíricamente también terminó a las 22:06:40

2. Pregunta 2

La Matriz laplaciana de un grafo se puede obtener a partir de la matriz de adyacencia siguiendo el siguiente formato:

$$l_{i,j} = \begin{cases} k_i & \text{si } i = j \\ -1 & \text{si } i \neq j \\ 0 & \text{e.t.o.c.} \end{cases}$$
 (1)

que es lo mismo que decir l = K - A donde K es la matriz diagonal de los grados de cada nodo y A es la matriz de adyacencia. Luego para la matriz de adyacencia dada se tiene la siguiente matriz laplaciana:

$$l = \begin{bmatrix} 2 & -1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & 3 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 3 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & -1 & 2 \end{bmatrix}$$
 (2)

l valor de Fiedler es el segundo valor propio mas pequeño, en este caso corresponde a 0.438 ubicado en la tercera columna como se muestra en las ecuaciones (3) y (4).

$$V = \begin{bmatrix} 0.185 & -0.408 & \mathbf{0.465} & 0.378 & -0.756 & 0.040 \\ 0.185 & -0.408 & \mathbf{0.465} & -0.734 & 0.463 & 0.238 \\ -0.657 & -0.408 & \mathbf{0.261} & 0.357 & 0.292 & -0.278 \\ 0.657 & -0.408 & -\mathbf{0.261} & 0.357 & 0.292 & -0.278 \\ -0.185 & -0.408 & -\mathbf{0.465} & -0.189 & -0.148 & -0.472 \\ -0.185 & -0.408 & -\mathbf{0.465} & -0.168 & -0.145 & 0.751 \end{bmatrix}$$

$$E = \begin{bmatrix} 4.562 & 0.000 & \mathbf{0.438} & 3.000 & 3.000 & 3.000 \end{bmatrix}$$
(4)

Es importante ordenarlos para obtener el valor de Fiedler, pues este es el segundo menor valor propio.

Vector de Fiedler:
$$\begin{bmatrix} 0,465 & 0,465 & 0,261 & -0,261 & -0,465 & -0,465 \end{bmatrix}$$
 (6)

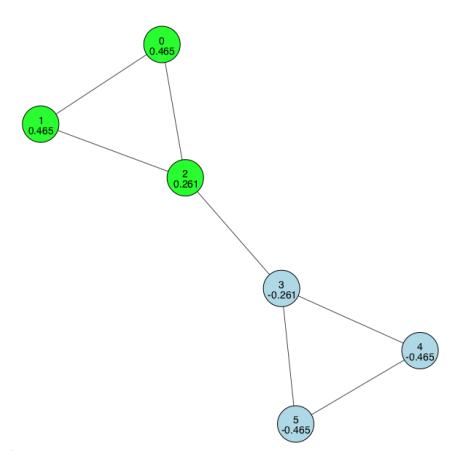


Figura 1: Partición de la red en dos comunidades mostrando sus respectivos valores del vector propio.

UTFSM-CSJ Página 2 de 6

Se decidió cortar en el 0, pues los valores se separan uniformemente en torno al este. Se observan claramente dos comunidades en esta red las que interactúan únicamente por el vértice 2-3.

3. Pregunta 3

Dos nodos de un grafo forman un 2-componente si existen al menos dos caminos independientes entre ellos. Un camino es una secuencia finita de aristas que permiten ir de un nodo inicial a un nodo final dentro de un grafo.

Un 2-componente o biconnected component tienen la particularidad que si se elimina una arista del grafo, aún sería posible llegar de un nodo a otro, pues originalmente existían dos posibles caminos.

Por otro lado un 2-core es un conjunto de nodos donde cada uno está conectado a los demás con al menos 2 aristas. Un 2-core solo considera los nodos que estén conectados con una arista dentro del conjunto, si algún nodo tiene una arista a un nodo fuera del conjunto, dicha arista no se cuenta.

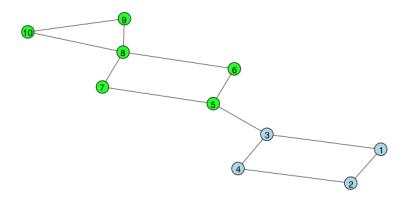


Figura 2: Grafo 2-core con dos 2-componentes.

En la figura 2 se aprecia un grafo con un solo conjunto 2-core con la totalidad de los nodos, pues todos los nodos del grafo están conectados a los demás con al menos 2 aristas.

Por otra parte existen dos 2-componentes destacados por los colores. En este caso el 2-componente [1,2,3,4] y el componente [5,6,7,8,9,10]. No puede existir un 2-componente entre el nodo 1 y el nodo 8, pues si o si hay que pasar por la arista 3-5 por lo que sería el mismo camino. Si se quita dicha arista no hay otra forma de llegar de 1 a 8.

UTFSM-CSJ Página 3 de 6

4. Pregunta 4

4.1. Grafico de la red

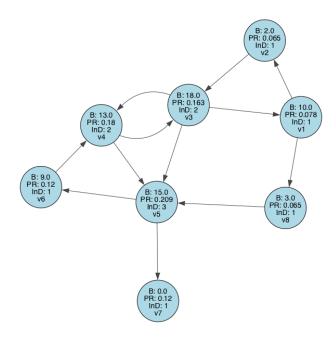


Figura 3: Red chica dirigida. B: Betweenness, PR: PageRank, InD: Grado de entrada.

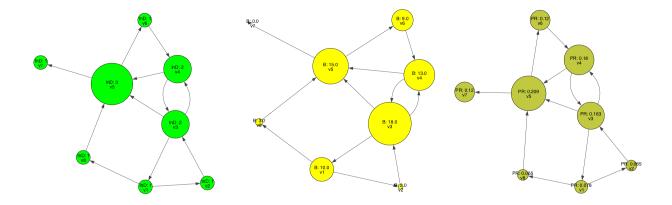


Figura 4: Red chica según el tamaño porcentual para cada indice.

UTFSM-CSJ Página 4 de 6

4.2. Ranking de los índices

GRADO ENTRADA			Betweenness			PAGERANK			
Posición	Nodo	Valor	Posición	Nodo	Valor		Posición	Nodo	Valor
1	v5	3	1	v3	18		1	v5	0.209
2	v4	2	2	v5	15		2	v4	0.180
2	v3	2	3	v4	13		3	v3	0.163
3	v1	1	4	v1	10		4	v6	0.120
3	v2	1	5	v6	9		4	v7	0.120
3	v6	1	6	v8	3		5	v1	0.078
3	v7	1	7	v2	2		6	v2	0.065
3	v8	1	8	v7	0		6	v8	0.065

Cuadro 1: Ranking de cada índice para la red chica.

5. Referencias

6. Apéndice

Listing 1: p1.py

Listing 2: p2.py

UTFSM-CSJ Página 5 de 6

```
20 print "Vector_de_Fiedler:", [round(i, 3) for i in fiedler_vector]
21
22 # Plot the graph
23 p2.vs["label"] = [str(j) + "\n" + str(round(i, 3)) for j, i in enumerate(fiedler_vector)]
24 p2.vs["color"] = ["lightblue" if x <= 0 else "green" for x in fiedler_vector]
25 G.plot(p2, layout=p2.layout("kk"), vertex_size=50, bbox=(600,600), margin=40)</pre>
```

Listing 3: p3.py

```
1 #!/usr/bin/env python
2 # -*- coding: utf-8 -*-
3
4 import igraph as G
5
6 p1 = G.Graph([(0,1),(0,2),(1,3),(2,3),(2,4),(4,5),(4,6),(5,7),(6,7),(7,8),(7,9),(8,9)])
7 colors = ["lightblue", "green"]
8 p1.vs["color"] = [colors[i] for i in [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]]
9 p1.vs["label"] = range(1,11)
10 G.plot(p1, layout=p1.layout("kk"), bbox=(600,300))
```

Listing 4: p4.py

```
1 #!/usr/bin/env python
 2 # -*- coding: utf-8 -*-
4 import igraph as G
5 import numpy as np
7 # Build the graph
8 p2 = G.Graph.Read_GML("../archivos/redchica.gml")
9 G.summary(p2)
10 # Plot the graph
12 betweenness = p2.betweenness()
13 pageranks = [round(i, 3) for i in p2.pagerank()]
14 indegree = p2.degree(mode="in")
15 names = p2.vs["label"]
16 p2.vs["label"] = ["B:_" + str(betweenness[i]) + "\nPR:_" + str(pageranks[i]) + "\nInD:_" + str(indegree[
       i]) + "\n" + names[i] for i in range(8)]
17 p2.es["width"] = 1
18 p2.vs["color"] = "lightblue"
19 p2.vs["size"] = 80
20 print sorted([(i, j) for i, j in enumerate(indegree)], key=lambda x: x[1], reverse=True)
21 print sorted([(i, j) for i, j in enumerate(betweenness)], key=lambda x: x[1], reverse=True)
22 print sorted([(i, j) for i, j in enumerate(pageranks)], key=lambda x: x[1], reverse=True)
23 G.plot(p2, "../img/p4-all.png", margin=50)
25 # plot indegree
26 p2.vs["label"] = ["InD:_" + str(indegree[i]) + "\n" + names[i] for i in range(8)]
27 p2.vs['size'] = [500.0*i/sum(indegree) for i in indegree]
28 p2.vs["color"] = "green"
29 G.plot(p2, "../img/p4-indegree.png", margin=50)
30
31 # plot betweenness
32 p2.vs["label"] = ["B:_{\perp}" + str(betweenness[i]) + "\n" + names[i] for i in range(8)]
33 p2.vs['size'] = [500.0*i/sum(betweenness) for i in betweenness]
34 p2.vs["color"] = "yellow"
35 # G.plot(p2, "../img/p4-betweenness.png", margin=50)
37 # plot PageRank
38 p2.vs["label"] = ["PR:_{\sqcup}" + str(pageranks[i]) + "\n" + names[i] for i in range(8)]
39 p2.vs['size'] = [500.0*i/sum(pageranks) for i in pageranks]
40 p2.vs["color"] = "#C0C93F"
41 # G.plot(p2, "../img/p4-pageranks.png", margin=50)
```

UTFSM-CSJ Página 6 de 6