

Хакатон bizHack 12-13 мая 2018

Руководство по стилю

Составлено:
Ассоциация NBA





РУКОВОДСТВО ПО СТИЛЮ

Общая информация

В этом руководстве по стилю устанавливаются требования к визуальному стилю Системы управления НБА. Любые приложения/программы, учебные материалы и пр. должны соответствовать этому руководству.

Это руководство необходимо для того, чтобы все материалы и разработки для Системы управления НБА были единообразны и были выполнены на высоком профессиональном уровне. Настоящее руководство задает уровень мастерства, правила использования цветов, логотипов, шрифтов и пр.

Профессионализм

Чтобы Система управления НБА стала профессиональным и уважаемым инструментом, следуйте этим правилам.

Убедитесь, что все интерфейсы, документы и пр. визуально аккуратны, единообразны, внешне привлекательны и не содержат ошибок.

Их должно быть легко читать и понимать.

Выбирайте правильное расположение элементов и оставляйте между ними необходимое пространство. Логично группируйте элементы пользовательского интерфейса по мере необходимости, чтобы обеспечить удобство работы с системой.

Используйте подписи и подсказки, чтобы пользователям было проще освоить систему.

1. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЛОГОТИПОВ

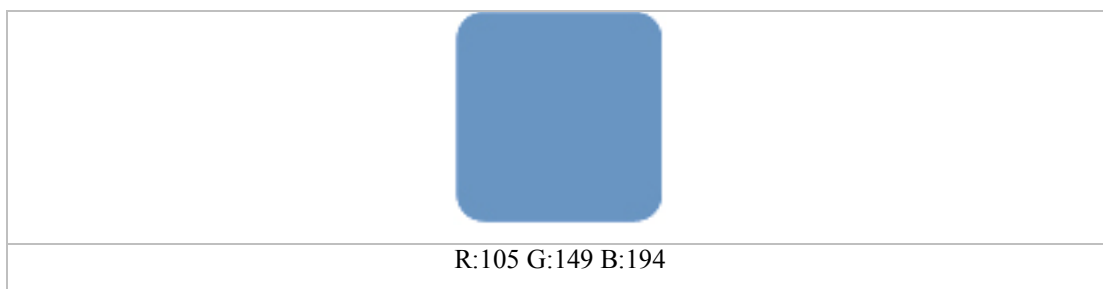
На каждом экране и в каждом отчете в системе должен использоваться следующий логотип. Для уточнения правил расположения логотипа см. макет (рис.1).





2. ЦВЕТ

В нижнем колонтитуле на всех экранах вашей системы необходимо использовать определенный цвет. См. рисунок ниже:



The screenshot shows a window titled "Admin Login" for the "NBA Management System". It includes a "Back" button in the top right. The main content area contains the text "Users can login into the system using their jobnumber and password." followed by input fields for "Jobnumber:" and "Password:". Below these is a checked checkbox labeled "Remember me". At the bottom of the form are "Login" and "Cancel" buttons. A blue footer bar at the very bottom contains the text "The current season is 2016-2017, and the NBA already has a history of 71 years." and a small page number "16" on the right.

Рисунок 1



3. ШРИФТ

- Текст заголовка

Для всех заголовков должен использоваться нижеуказанный шрифт, как показано на рисунке:

Calibri , >=16pt

- Основной текст

Для основного текста обязательно должен использоваться нижеуказанный шрифт.

Microsoft Sans Serif , >=10pt

- Альтернативный шрифт

Если вышеуказанные шрифты отсутствуют в вашей системе, то может использоваться шрифт, указанный ниже.

Arial

4. ПРОЧЕЕ

- Текстовые поля, предназначенные только для чтения, а также неактивные кнопки должны отображаться серым, как указано на рисунке 2:

The screenshot shows a form window titled "Title". It contains several text input fields labeled "Item1:" through "Item7:". The "Item1:" field is highlighted with a red box and labeled "ReadOnly TextBox" with a red arrow. Below the "Item1:" field, there are four more "Item" labels (Item2, Item3, Item4, Item5) each followed by a text box. To the right of these are "Item6:" and "Item7:" followed by text boxes. At the bottom right, there are two buttons: "Submit" and "Cancel". The "Submit" button is highlighted with a red box and labeled "ReadOnly Button" with a red arrow. The "Cancel" button is a standard gray button.

Рисунок 2

- Если где-то необходимо показывать аватар, но при этом в материалах отсутствует нужная картинка, следует вставлять картинку person.png, которая находится в папке с материалами.
- Если в любых числах, относящихся к игрокам или командам, есть десятичные знаки после запятой, следует оставить 2 знака после запятой.