## Evolução do desenvolvimento de SW

**Anos 60-70** 

**Anos 80-90** 

Séc. XXI

- linguagens de programação mais amigáveis;
- pouca documentação e
- modelos em cascata.

CMM;

modelos iterativos e incrementais;

RUP e

metodologias ágeis:

RAD (1991);

Scrum (1993);

DSDM (1995);

• XP (1996) e

• FDD (1997).

manifesto ágil (2001)

# Standish group chaos report 2015

	2011	2012	2013	2014	2015
successful	29%	27%	31%	28%	29%
challenged	49%	56%	50%	55%	52%
failed	22%	17%	19%	17%	19%

Fonte: Disponível em: <a href="https://www.infoq.com/articles/standish-chaos-2015/">https://www.infoq.com/articles/standish-chaos-2015/</a>. Acesso em: 25 ago. 2021.

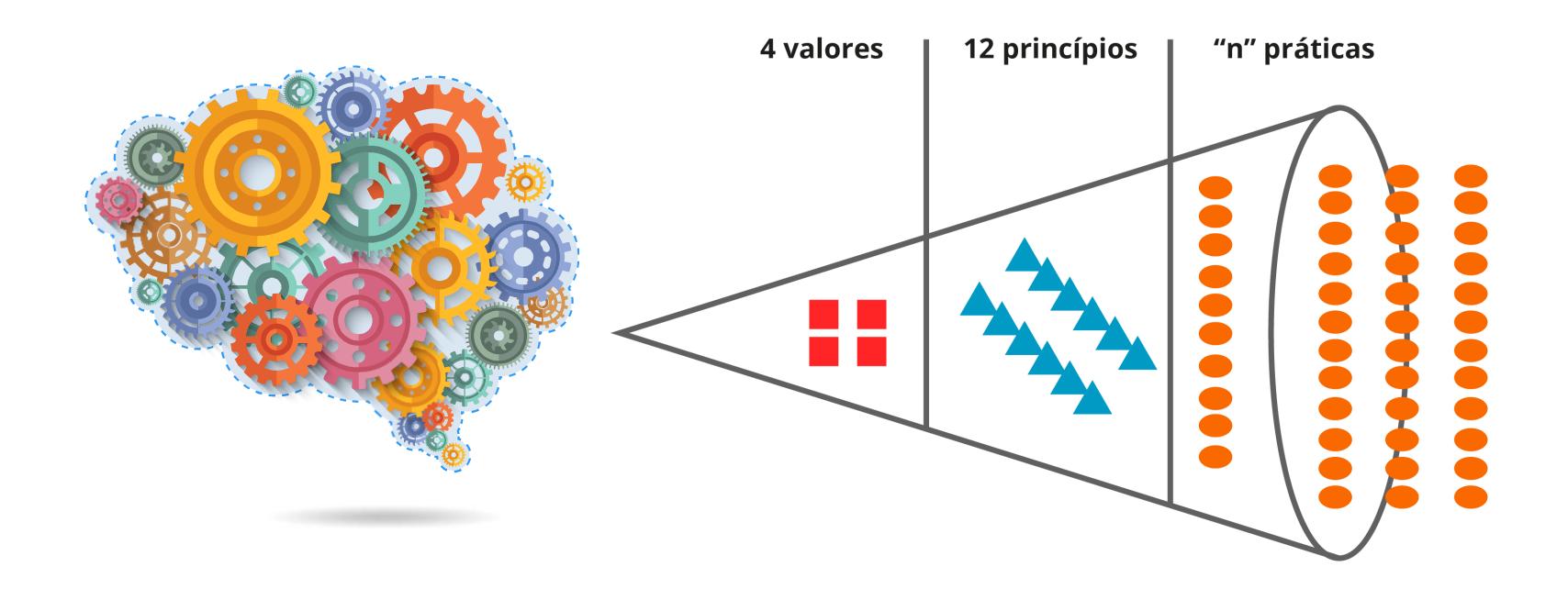


### Manifesto ágil

"Estamos descobrindo melhores maneiras de desenvolver *software*, fazendo-o nós mesmos e ajudando outros a fazerem o mesmo."

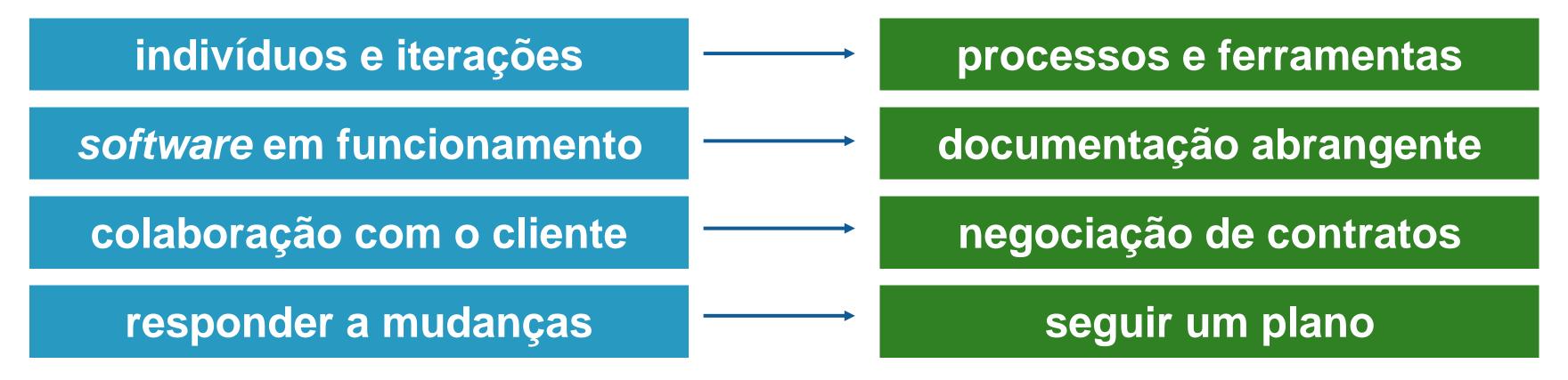
Snow Board Sky Resort, Utah. 11-13 fevereiro de 2001.

# Agilidade revisada



# Quatro valores ágeis

#### mais que



Ou seja, mesmo havendo valor nos itens à direita, valorizamos mais os itens à esquerda.

# Sopa de letrinhas



FDD, ASD, TDD, DSDM, Extreme Programming (XP), Crystal, Open Up, etc.

práticas típicas de desenvolvimento de SW

Scrum, Lean Startup, OPPM, Design Thinking, Kanban, Mapa de Empatia, Management 3.0, Canvas MVP, Modelagem Ágil, Planning Poker, etc.

práticas passíveis de utilização em outros segmentos





TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.