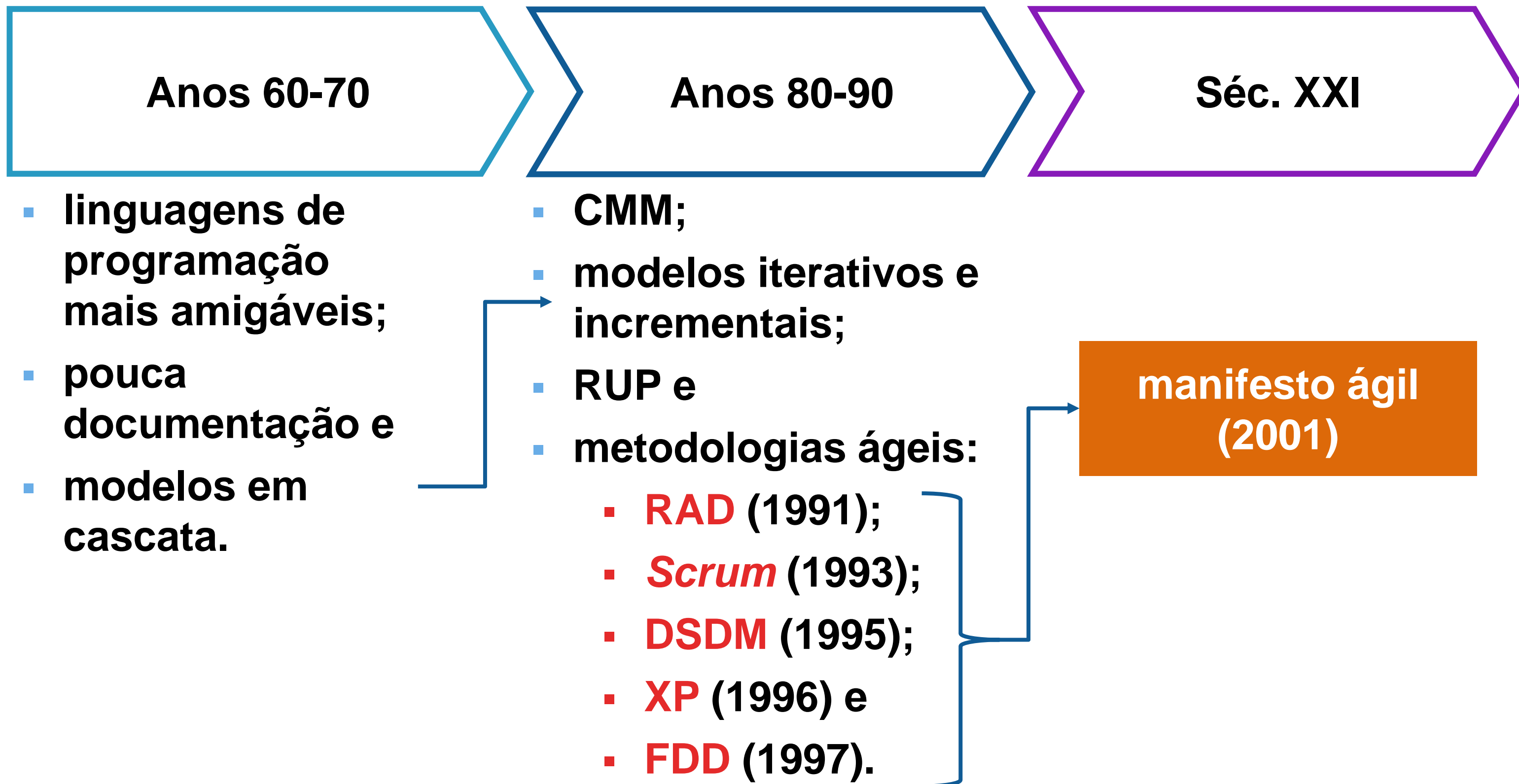


# | Evolução do desenvolvimento de SW



# | ***Standish group chaos report 2015***

	2011	2012	2013	2014	2015
<i><b>successful</b></i>	<b>29%</b>	<b>27%</b>	<b>31%</b>	<b>28%</b>	<b>29%</b>
<i><b>challenged</b></i>	<b>49%</b>	<b>56%</b>	<b>50%</b>	<b>55%</b>	<b>52%</b>
<i><b>failed</b></i>	<b>22%</b>	<b>17%</b>	<b>19%</b>	<b>17%</b>	<b>19%</b>

**Fonte:** Disponível em: <https://www.infoq.com/articles/standish-chaos-2015/>. Acesso em: 25 ago. 2021.

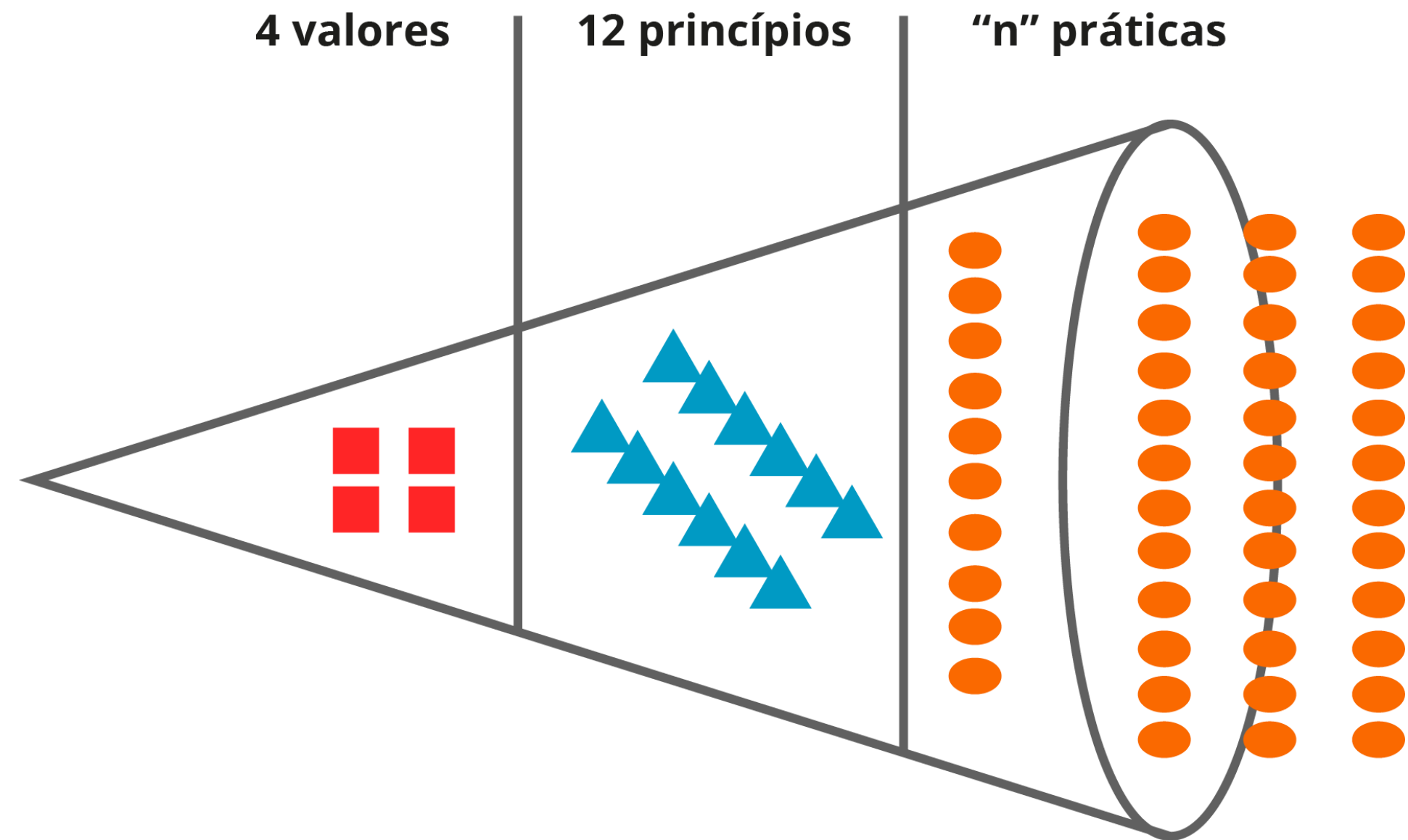


## Manifesto ágil

**“Estamos descobrindo melhores maneiras de desenvolver *software*, fazendo-o nós mesmos e ajudando outros a fazerem o mesmo.”**

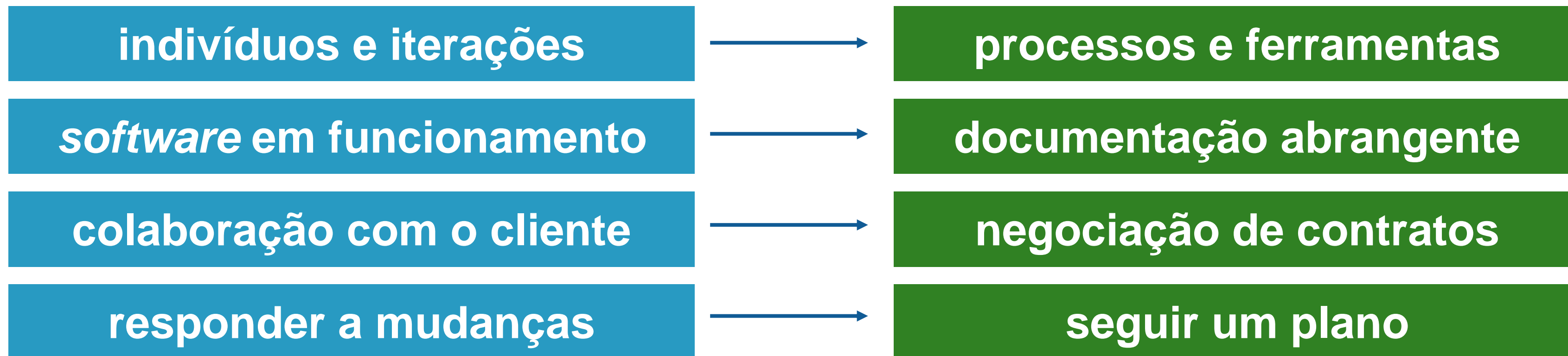
*Snow Board Sky Resort, Utah. 11-13 fevereiro de 2001.*

# | Agilidade revisada



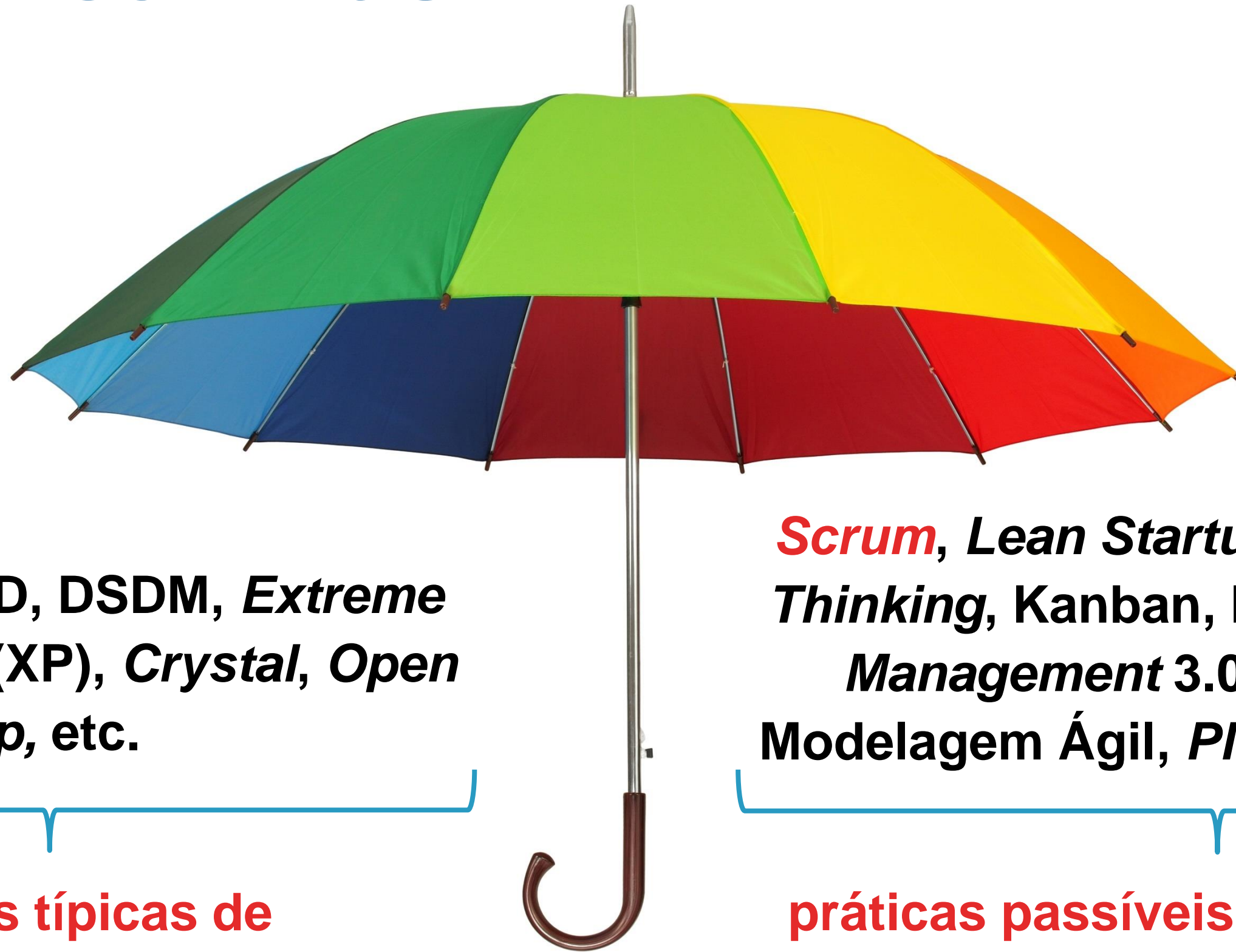
# | Quatro valores ágeis

mais que



**Ou seja, mesmo havendo valor nos itens à direita, valorizamos mais os itens à esquerda.**

# | Sopa de letrinhas



**FDD, ASD, TDD, DSDM, *Extreme Programming (XP)*, *Crystal*, *Open Up*, etc.**

**práticas típicas de desenvolvimento de SW**

***Scrum*, *Lean Startup*, *OPPM*, *Design Thinking*, *Kanban*, *Mapa de Empatia*, *Management 3.0*, *Canvas MVP*, *Modelagem Ágil*, *Planning Poker*, etc.**

**práticas passíveis de utilização em outros segmentos**





TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.