

신입 프론트엔드 개발자

mamonde456@charlotte:~/hyeon\$ ls

name: "최현지"

github: "https://github.com/mamonde456"
blog: "https://velog.io/@mamonde456"

email:"mamonde456@gmail.com"

phone: 010-9608-9080



안녕하세요.

프론트엔드 개발자가 되고 싶어 꾸준히 공부하고 있는 신입 개발자 최현지입니다.

- webpack, node.js, ES6를 사용해 유튜브 클론 코딩을 구현하여 배포한 경험이 있습니다.
- 의류 업계에 일하면서 웹사이트를 관찰하고 이용하면서 IT 업계에 매력을 느끼고 개발자로 전향했습니다.
- 새로운 지식을 배우는 것에 욕심이 있고, 다양한 툴을 배우는 것을 좋아합니다. 더불어, 배운 것을 실전에서 사용하고자 노력합니다.
- 나아가 배운 지식을 사용해 코드를 논리적으로 구축하고 컴퓨터 언어로 구현할 수 있는 개발자가 되고 싶습니다.



Front-end

HTML/CSS

- CSS 3.0 의 Transition 속성을 활용한 네비 게이션 UI 제작할 수 있습니다.
- ::before ::after 선택자를 활용한 인터렉션 UI 제작할 수 있습니다.
- @media screen 을 활용한 반응형 하드코딩 제작할 수 있습니다.
- flex, grid 속성을 이용한 모바일 UI 레이아웃 제작할 수 있습니다.

JavaScript

- 기본적인 문법을 알고 있습니다.
- 2Depth 네비게이션, 반응형 비주얼 슬라이드, 텝 메뉴 UI 하드 코딩 제작할 수 있습니다.
- 패러렉스 스크롤 UI 제작해본 경험이 있습니다.
- API를 사용하여 현재 날씨, 영화 정보 등을 불러와 화 면에 표시할 수 있습니다.

→ used at least once →

React

- useState, useEffect를 사용할 수 있습니다.
- CRA를 사용하여 SPA를 개발해본 경험이 있습니다
- React-Query를 이용해 비동기 통신을 할 수 있습니다.
- Styled-components를 사용할 수 있습니다.
- 전역 상태 관리 Recoil을 사용할 수 있습니다.

TypeScript

- interface를 사용해본 경험이 있습니다.
- TypeScript를 왜 사용하는지 이해하고 있습니다.



[노력으로 도전을 극복하는 사람]

새로운 지식을 공부하는 데 있어서 욕심이 있습니다.

웹사이트는 일상과 아주 밀접하다고 생각합니다. 의류 업계에서 일하며 자주 접했고, IT의 비전, 직관적인 업무가 매력적이라고 느꼈습니다. 그 후, 학원에 접수하여 퍼블리셔/ 프론트엔드 교육을 이수했습니다. 기초적인 문법을 이용해서 하드 코딩했고, 따라 치는 것은 의미가 없다고 배웠습니다.

참고 자료를 얻기 위해 awwwards에서 사이트를 살펴보며 현재 가지고 있는 지식으로 어떻게 구현할 수 있을까고민하기도 했습니다. 시각적으로 즐겁고 동적으로 움직이는 사이트에서 사용자에게 정보를 신속히 전달하는 사이트를 구현해보고자 하는 욕심도 생겼습니다.

현재도 조금씩 공부하며 블로그를 작성하고 있습니다. 제 꾸준함으로 프론트엔드 분야를 배우고 시도해보고 싶습니다.

[함께 가는 사람]

회사에서 인턴 동기와 함께 고민한 경험이 있습니다.

저와 동일한 날 입사하여, 서로 소통하고자 노력했습니다. 대화를 나누어보니 Vanilla JavaScript를 배운 저와는 다르게 동기는 jQuery를 배웠고, JavaScript를 알고 싶어 했습니다. slide를 구현하는 데 있어서 jQuery를 사용하지 않고 JavaScript만을 사용하거나 라이브러리를 아예 사용하지 않는 방법을 원했습니다. GSAP 애니메이션 라이브러리를 알려주거나 구글링하며 함께 해결하려고 노력했습니다. 저 또한 당시에는 모르던 GitHub 호스팅에 관해 질문했었고, 지금은 GitHub에 웹사이트를 호스팅할 수 있게 되었습니다.

또한 회사에서 팀 프로젝트를 진행한 적이 있습니다. 페이지의 컴포넌트를 팀원끼리 분배해 맡아 하드 코딩으로 퍼블리싱했습니다. 작업 과정은 엑셀 파일을 통해 기록했고, GitHub으로 소스 코드를 관리했습니다. 그 외에도 구현한 컴포넌트를 화면에 띄워 크로스 체크하며 이슈 사항은 없는지 체크했습니다. 이러한 경험을 통해 개발자끼리 협업하는 점을 배웠고, 서로 보완해가면서 함께 나아가는 것이 좋은 개발자가 될 수 있는 첫걸음이라 생각합니다.

[항상 공부하는 개발자]

자신의 부족함을 아는 것은 좋은 점이라 생각합니다.

저는 IT 용어에 대한 이해가 부족하지만 새로운 내용을 배우는 것에 욕심이 있고, 한 가지 분야에 관심이 생기면, 분석하고자 하는 성향이 있습니다. 그림을 그릴 때, 사진 자료를 분석하는 것처럼 웹 사이트 안의 요소가 작동하는 것을 보면, 어떻게 구현했을까에 대한 의문을 가집니다. 또 소스 코드를 사용하여 구현할 때는 자신의 상황과 맞지 않을 때도 있습니다. 원하는 대로 구현이 되지 않을 때도 있었습니다. 끈기 있게 고민하고, 다른 문제에서 적용한 해결법을 일부 가져와 적용하니 제가 요구했던 대로 작동했습니다.

이러한 특성으로 공식 문서나 관련된 서적을 읽고, 많은 코드를 쓰면서 이슈를 해결하며, 때로는 질문하고 조언을 얻으면 나아지고 싶습니다.

∦ Project Experience

hyeon:포토폴리오

github: https://github.com/mamonde456/hyeon

website: https://mamonde456.github.io/hyeon

09.02 ~

▼ 역할

개인작업

▼ 사용 기술

react.js, typescript, styled-components, framer-motion, recoil

- ▼ 프로젝트를 경험하고 체득한 점
 - react-horizontal-scrolling-menu를 이용한 horizontal scrolling menu 구현
 - react-scroll-wheel-handler을 이용한 horizontal scrolling 페이지 구현
 - react로 accordion menu 구현
 - frame motion을 이용한 tab menu
 - portfolio 웹사이트 만들면서 힘들었던 점

∦ Project Experience

유튜브 클론 코딩

github: https://github.com/mamonde456/wetube-challenge

website: https://wetube-clone-coding.fly.dev

 $06.27 \sim 08.05$

- ▼ 역할
 - 개인 작업
- ▼ 사용 기술
 - front-end: pug, webpack(sass, js)
 - · back-end: node.js, mongoDB, express
- ▼ 프로젝트를 경험하고 체득한 점
 - MongoDB를 활용하여 로그인/로그아웃 구현
 - github 로그인 구현
 - 비디오 검색 기능 구현
 - 비디오/코멘트 업로드 구현
 - youtube-clone-coding 회고록

Education

- 숭의여자대학교 패션디자인과 (2014.03 ~ 2017.02)
- 프론트엔드 웹퍼블리셔 양성과정 A (2020.08 ~ 2021.01)
- 웹 에이전시 인턴 (2021.03 ~ 2021.06)

Course

NOMAD CODERS

- 바닐라 JS로 크롬 앱 만들기
- [풀스택] 유튜브 클론코딩
- 줌 클론코딩
- React JS 마스터클래스

Online Bootcamp

NOMAD CODERS

- 바닐라JS 2주 완성반
- 리액트JS 2주 완성반
- 유튜브 클론 6주 완성반
- 줌 클론 1주 완성반



자격명 취득연월

웹디자인기능사 2021.09.17

컴퓨터그래픽스운용기능사 2016.07.15