**Спецификация требований к программному обеспечению**

**Версия: (0.1 BETA) Дата: (10/08/2015)**

# 1 Введение

Данный документ проектируется для описания программного продукта «Buy it». А так же системных, функциональных и не функциональных требований к данному продукту.

## Назначение

* Разработка для практического освоения предмета ”ТРиТПО”.
* Обучение составлению спецификаций требований.
* Фиксирование всех требований к продукту.
* Описание поведения будущей системы.
* Создание продукта, приближенного к промышленным корпоративным продуктам

## 1.2 Рамки

## Это приложение простой инструмент управления списками покупок, с помощью которого вы сможете составлять различные списки, отмечать их выполнение, назначать сроки. Приложение пригодиться людям, которые хотят управлять своим покупками.

## 1.3 Обзор

В разделе 2 даётся общее описание данного продукта, а также описание его функции и ограничения.

В разделе 3 описаны общие требования к данному продукту.

В разделе 4 будут описаны действия разработчиков в том случае, если со стороны заказчика будут предъявлены дополнительные требования или изменения к данному ПО.

# 2 Общее описание

## 2.1 Преимущества продукта

Назначение продукта – реализация списка покупок на день.

Система предоставляет спектр услуг, связанных составлением списка покупок и местами приобретения. Простота управления и гибкость системы позволяет использовать ее с самого момента создания.

Преимуществами данного приложения является: гибкость настройки, доступность, а также простота интерфейса.

*Пользователи*: любая аудитория.

### C:\Users\Александр\Pictures\2nd — копия.pngC:\Users\Александр\Pictures\2nd.png2.1.2 Интерфейсы пользователя

Рис. 1 Рис. 2

На рисунках 1, 2 представлен примерный интерфейс продукта. На рис 1 мы видим список списков покупок. В верху располагается меню с дополнительными опциями. При нажатии на какой-либо список покупок мы перейдём к окну 2.

На нём мы видим название списка покупок, а также некоторые покупки. Также с этого окна мы можем быстро создать дополнительную покупку. В верху располагается меню с дополнительными опциями.

При нажатии на кнопку Menu можно будет удалить любой из списков. Пометка Buy обозначает, что уже товар уже куплен.

**2.1.3 Ограничения на размер используемой памяти**

Ограничений на размер используемой памяти нет.

## 2.2 Функции продукта

Создание, организация и управление покупками.

## 2.3 Характеристики пользователей

Данное приложение ориентировано на любого пользователя, который знаком со смартфоном на минимальном уровне.

* 1. **Ограничения**

Никаких ограничений, налагаемых законом или аппаратурой не было определено.

**2.5 Порядок реализации функций продукта**

1. Реализация пользовательского интерфейса
2. Реализация возможности добавления списка покупок
3. Изменение характеристик покупок

# 3 Полные требования

Этот раздел пишется для разработчиков на уровне детализации, достаточном для однозначного понимания того, как система может быть спроектирована и протестирована на предмет удовлетворения данных требований.

Требования должны быть корректными, однозначными, полными, непротиворечивыми, проверяемыми («удобный и понятный интерфейс», «легкость использования» не проверяемые требование, «На каждом экране приложения не должно быть больше 3 кнопок» можно проверить), пронумерованы.

Требования звучат как-то так:

«Номер. Программное средство должно …».

## 3.1 Функции

1. Пользователь должен сформировать список необходимых покупок.

1.1 Пользователь должен иметь возможность ознакомиться со всем списком покупок на текущий день.

1.2 Пользователь должен иметь возможность добавлять покупку в свой список.

1.3 Пользователь должен иметь возможность редактировать любую покупку.

1.4 Пользователь должен иметь возможность удалять любую покупку.

## 3.3 Производительность

1. Система на мобильном устройстве, куда устанавливается данный продукт должна быть выше версии 2.0.

2. Для установки данного приложения необходимо иметь 20 *Mb* свободного места*.*

## 3.4 Данные

1. Приложение должно работать только с текстовой информацией.

## 3.5 Качество продукта

### 3.5.1 Надежность

1. Приложение должно иметь возможность восстановления из локального хранилища.

1. Вероятность выхода системы из строя должна составлять 2-3%.
2. Коэффициент готовности системы – 98 из 100.

### 3.5.2 Доступность

### 1. Система должна быть круглосуточно доступной.

### 3.5.3 Поддерживаемость

1. Приложение должно быть гибким и иметь возможность легко изменяться под требования заказчика.

2. Разработчик должен сам обеспечивать себя элементами, необходимыми для создания данного продукта.

3. Система должна иметь легкоуправляемый процесс разработки.

### 3.5.4 Безопасность

1. Система должна быть доступна любому пользователю данного телефона без пароля.

# 4 Процесс управления изменения

Возможность внесения изменений в проект заказчиком возможен в случае наличия критически важных правок и достаточного финансирования с его стороны.