

Universidad Rafael Landívar

Facultad de Ingeniería

Licenciatura en Ingeniería en Informática y Sistemas

Pensamiento Computacional

Docente: Luis Aguilar

Actividad 1_semana 9

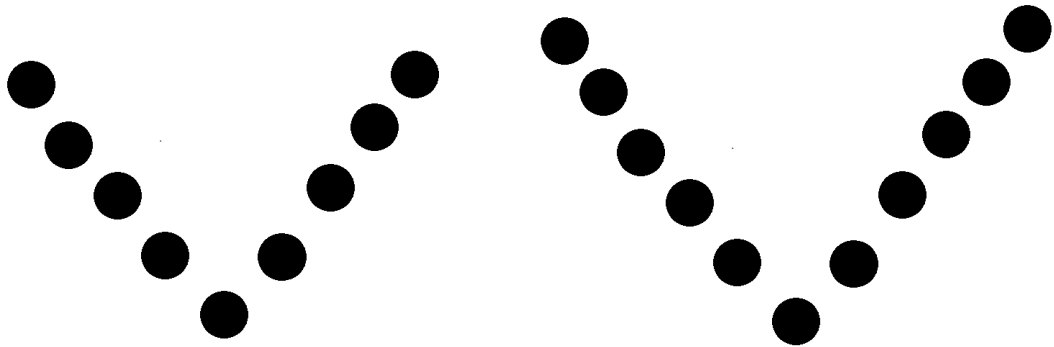
Estudiante: Morales Mazariegos, Martín Andrés

Carné: 1217025

Guatemala, 13 de marzo de 2025

I Serie:

a.



- b.** No es posible ya siempre va tener una cantidad de puntos impar y 100 es un numero par por lo que no se podría.
- c.** El sexto tendrá 13 y el séptimo tendrá 15. Ya que va de 2 en 2 después del primero que es 3, por lo que el sexto sería $5 \cdot 2 + 3 = 13$ y como va de 2 en 2 el siguiente es 15.
- d.** Es una sucesión de 2 en 2 partiendo del número 3 que sería 3, 5, 7, 9, 11, 13...

II Serie:

PSEUDOCÓDIGO

Descomposición:

- 1.1. Crear variables: numero, i, n
- 1.2. Solicitar al usuario que ingrese un numero entero de máximo 6 dígitos para comprobar si es primo o no
- 1.3. Mostrar si el numero es primo o no

Patrón:

- 2.1. Solicitar al usuario que ingrese un numero entero de máximo 6 dígitos
- 2.2. Evaluar si el numero es primo o no
- 2.3. Mostrar si el numero es primo o no

Abstracción:

- 3.1. Crear variables
- 3.2. Solicitar un numero entero de máximo 6 dígitos
- 3.3. Evaluar si el número es primo o no
- 3.4. Mostrar si el numero es primo o no

Algoritmo:

INICIO

4.1. Crear Variables

4.1.1. Crear variable numero como int

4.1.2. Crear variable $i = 2$ como int

4.2. Solicitar un numero entero de máximo 6 dígitos

4.2.1. Escribir "Ingrese un entero de maximo 6 digitos para determinar si es primo."

4.2.1.1. Leer numero

4.3. Evaluar si el número es primo o no

4.3.1. mientras ($n \% i \neq 0$)

4.3.1.1. $i++$;

4.3.2. si ($i == n$)

4.3.2.1. Escribir "Es primo"

4.3.3. else

4.3.3.1. Escribir "No es primo"

4.4. Mostrar Resultado

4.4.1. En base a las condiciones.

FIN

DIAGRAMA DE FLUJO

