

Universidad Rafael Landívar

Facultad de Ingeniería

Licenciatura en Ingeniería en Informática y Sistemas

Pensamiento Computacional

Docente: Luis Agular

Actividad 2_semana 5

Estudiante: Morales Mazariegos, Martín Andrés

Carné: 1217025

Estudiante: Gualim Ramírez, Diego Alejandro

Carné: 1250025

Guatemala, 14 de febrero de 2025

PSEUDOCÓDIGO

1. Descomposición:

- 1.1. Crear variables: a y b
- 1.2. Solicitar al usuario que ingrese un valor para a
- 1.3. Solicitar al usuario que ingrese un valor para b
- 1.3. Calcular cual es mayor entre a y b
- 1.4. Mostrar el resultado
- 1.5. Verdadero, Falso o Igual

2. Patrón:

- 2.1. Solicitar al usuario que ingrese un valor para a
- 2.2. Solicitar al usuario que ingrese un valor para b
- 2.3. Calcular cual es mayor entre "a" y "b" o si son iguales

3. Abstracción:

- 3.1. Crear variables
- 3.2. Asignar valor de variables
- 3.3. Calcular cual es mayor entre "a" y "b" o si son iguales
- 3.4. Mostrar resultado

4. Algoritmo:

INICIO

- 4.1. Crear Variables
 - 4.1.1. Crear variable a
 - 4.1.2. Crear variable b
- 4.2. Asignar valor de variables
 - 4.2.1. Escribir "Ingrese una valor para a"
 - 4.2.1.1. Leer a
 - 4.2.2. Escribir "Ingrese una valor para b"
 - 4.2.2.1. Leer b
- 4.3. Calcular cual es mayor entre "a" y "b" o si son iguales
 - 4.3.1. Crear condición
 - 4.3.1.1. Si $a > b$, Escribir "Falso"
 - 4.3.1.2. Si $a < b$, Escribir "Verdadero"
 - 4.3.1.3. Si $a = b$ Escribir "Son iguales"
- 4.4. Mostrar Resultado
 - 4.4.1. En base a las condiciones.

FIN

DIAGRAMA DE FLUJO

