

Organisatorische Aspekte

Programmieren Tutorium Nr.12

Aleksandr Zakharov | 5. November 2025

Vorab

- Bitte duzen
- Falls ihr noch nicht da seid, tretet dem ILIAS-Tutoriumordner Nr.12 bei
- Die einzige Regel: Fragen so viel wie möglich
 - Eure Fragen können auch anderen helfen, den Stoff besser zu verstehen

Artemis

Erste Anmeldung in Artemis bis 12.11 um 12.00 Uhr, vergesst es nicht!

https://artemis.cs.kit.edu/

Einführung



Zu mir

- Mein Name ist Aleks, bin 20 Jahre alt
- Studium: 3. Semester Bachelor
- Modul Bestanden im 1.Semester
- Ich bin zum ersten Mal Tutor → bitte Feedback!
- Kontakt:
 - im Forum im Tutoriumsordner im ILIAS-Kurs
 - per Studi Mail: <u>aleksandr.zakharov@student.kit.edu</u> oder upgcv@student.kit.edu

Einführung



Eure Programmierkenntnisse

Meldet euch, falls ihr

- gar keine Programmiervorkenntnise habt
- nur ein bisschen in der Schule mitgemacht habt
- schon was in den anderen Sprachen gemacht habt (Python, C++, Javascript bspw.)
- schon Erfahrungen auch in Java gesammelt habt
- eine Ausbildung im Info-Bereich abgeschlossen habt

Einführung ○●



Zum Tutorium I

Womit wir uns hier beschäftigen

- Vorlesungsstoff wiederholen und ggfs. erweitern
- Ab und zu kleine Übungsaufgaben, daher ist ein Laptop empfehlenswert mitzubringen

- Wichtig: es besteht keine Anwesenheitspflicht. Ihr müsst euch bei mir weder abmelden noch entschuldigen
- Wechsel des Tutoriums ist in Ordnung nach Absprache mit dem:r jeweiligen Tutor:in
- Alle wichtigen Termine könnt ihr in meinem Ilias-Ordner finden





Zum Tutorium II

Eure Vorgehensweise bei Fragen

- FAQ auf Vorlesungshomepage prüfen
- Im Programmieren-Wiki anschauen
- Im Diskussionsforum im ILIAS prüfen, ob die Frage bereits gestellt wurde
- Im Diskussionsforum nachfragen (aussagekräftige Titel verwenden)
- Tutor fragen: entweder im Tutorium oder per E-Mail (geht auch im Forum im Tutoriumsordner)
- E-Mail an programmieren-vorlesung@cs.kit.edu

https://s.kit.edu/faq

https://s.kit.edu/programmieren





Zum Modul

- Übungsschein besteht aus:
 - 5 Übungsblättern (insgesamt > 50% der Punkte zum Bestehen) obligatorisch
 - 1 Präsenzübung (> 75% zum Bestehen) obligatorisch
 - 1 Saalübung. Sie ist nicht verpflichtend, ist aber empfohlen
- Abschlussaufgaben
 - 2 Abschlussaufgaben (> 50% zum Bestehen)

Wichtig

Programmieren ist eine O-Prüfung. Damit folgt:

- muss bis ende 3.Fachsemester bestanden werden
- muss bis ende 2.Fachsemester abgelegt werden
- kein Härtefallantrag möglich

Einführung



Zu den Ubungsblättern

- Abgabe im Artemis
- Harte Abgabefrist → keine späten Abgaben möglich
- Die Frist ist i.d.R. donnerstags um 6.00 Uhr

Tipps

- Die Aufgaben werden schnell sehr schwierig → sammelt auf den ersten Übungsblättern möglichst viele Punkte
- Plant unvorhersehbare Schwierigkeiten oder Unklarheiten ein \rightarrow fangt nicht zu spät an
- Nicht genau um 6.00 Uhr abgeben, die Artemis-Plattform kann Fehler erzeugen
- Bewertungsrichtlinien sind sehr wichtig!!!
- Ihr findet die Richtlinien im Wiki: https://s.kit.edu/wiki





Termine

Alle wichtige Termine findet ihr in dem Tutoriumsordner

Wichtige Termine und Fristen

- Anmeldung in Artemis bis 12.11.2025 12:00 Uhr
- Anmeldung zum Übungsschein bis 10.12.2025 12:00 Uhr
- Präsenzübung am 21.01.2026 17:30 Uhr 19:00 Uhr
- Saalübung am 02.02.2026 17:30 Uhr 19:00 Uhr (Geb. 50.35 Hörsaal am Fasanengarten)



Übungsblätter:

- 1. Übungsblatt: Ausgabe am 05.11.2025; Abgabe: 12.11.2025 (12:00 Uhr) 20.11.2025 (06:00 Uhr)
- 2. Übungsblatt: Ausgabe am 19.11.2025; Abgabe: 26.11.2025 (12:00 Uhr) 04.12.2025 (06:00 Uhr)
- 3. Übungsblatt: Ausgabe am 03.12.2025; Abgabe: 10.12.2025 (12:00 Uhr) 18.12.2025 (06:00 Uhr)
- 4. Übungsblatt: Ausgabe am 17.12.2025; Abgabe: 07.01.2026 (12:00 Uhr) 15.01.2026 (06:00 Uhr)
- 5. Übungsblatt: Ausgabe am 14.01.2026; Abgabe: 21.01.2026 (12:00 Uhr) 29.01.2026 (06:00 Uhr)

(keine Gewähr, ich aktualisiere hoffentlich die Termine rechtzeitig)

Einführung



Plagiat und KI

- Schreibt nicht ab, Plagiate werden sicherlich erkannt
- Verwendung von generativen KI oder LLM:
 - Mit Vorsicht, "copy-paste"wird als Plagiat markiert
 - Häufig ist der vorgeschlagene Code in unterschiedlichen Antworten zu ähnlich
 - Ist nützlich zu bspw Erläuterung von Fehlermeldungen



