

Organisatorische Aspekte

Programmieren Tutorium Nr.12

Aleksandr Zakharov | 11. November 2025

Vorab

- Bitte duzen
- Falls ihr noch nicht da seid, tretet dem ILIAS-Tutoriumordner Nr.12 bei
- Die einzige Regel: Fragen so viel wie möglich
 - Eure Fragen können auch anderen helfen, den Stoff besser zu verstehen

Artemis

Erste Anmeldung in Artemis bis 12.11 um 12.00 Uhr, vergesst es nicht!

<https://artemis.cs.kit.edu/>

Zu mir

- Mein Name ist Aleks, bin 20 Jahre alt
- Studium: 3. Semester Bachelor
- Modul Bestanden im 1.Semester
- Ich bin zum ersten Mal Tutor → bitte Feedback!
- Kontakt:
 - im Forum im Tutoriumsordner im ILIAS-Kurs
 - per Studi Mail: aleksandr.zakharov@student.kit.edu oder upgcv@student.kit.edu

Eure Programmierkenntnisse

Meldet euch, falls ihr

- gar keine Programmierkenntnisse habt
- nur ein bisschen in der Schule mitgemacht habt
- schon was in den anderen Sprachen gemacht habt (Python, C++, Javascript bspw.)
- schon Erfahrungen auch in Java gesammelt habt
- eine Ausbildung im Info-Bereich abgeschlossen habt

Zum Tutorium I

Womit wir uns hier beschäftigen

- Vorlesungsstoff wiederholen und ggfs. erweitern
 - Ab und zu kleine Übungsaufgaben, daher ist ein Laptop empfehlenswert mitzubringen
-
- **Wichtig:** es besteht keine Anwesenheitspflicht. Ihr müsst euch bei mir weder abmelden noch entschuldigen
 - Wechsel des Tutoriums ist in Ordnung *nach Absprache* mit dem:r jeweiligen Tutor:in
 - Alle wichtigen Termine könnt ihr in meinem Ilias-Ordner finden

Zum Tutorium II

Eure Vorgehensweise bei Fragen

- FAQ auf Vorlesungshomepage prüfen
- Im Programmieren-Wiki anschauen
- Im Diskussionsforum im ILIAS prüfen, ob die Frage bereits gestellt wurde
- Im Diskussionsforum nachfragen (aussagekräftige Titel verwenden)
- Tutor fragen: entweder im Tutorium oder per E-Mail (geht auch im Forum im Tutoriumsordner)
- E-Mail an programmieren-vorlesung@cs.kit.edu

<https://s.kit.edu/faq>

<https://s.kit.edu/programmieren>

Zum Modul

- Übungsschein besteht aus:
 - 5 Übungsblättern (insgesamt > 50% der Punkte zum Bestehen) *obligatorisch*
 - 1 Präsenzübung (> 75% zum Bestehen) *obligatorisch*
 - 1 Saalübung. Sie ist nicht verpflichtend, ist aber empfohlen
- Abschlussaufgaben
 - 2 Abschlussaufgaben (> 50% zum Bestehen)

Wichtig

Programmieren ist eine O-Prüfung. Damit folgt:

- **muss** bis ende 3.Fachsemester bestanden werden
- **muss** bis ende 2.Fachsemester abgelegt werden
- **kein** Härtefallantrag möglich

Zu den Übungsblättern

- Abgabe im Artemis
- Harte Abgabefrist → **keine** späten Abgaben möglich
- Die Frist ist i.d.R. donnerstags um 6.00 Uhr

Tipps

- Die Aufgaben werden schnell sehr schwierig → sammelt auf den ersten Übungsblättern möglichst viele Punkte
- Plant unvorhersehbare Schwierigkeiten oder Unklarheiten ein → fangt nicht zu spät an
- Nicht genau um 6.00 Uhr abgeben, die Artemis-Plattform kann Fehler erzeugen
- **Bewertungsrichtlinien sind sehr wichtig!!!**
- Ihr findet die Richtlinien im Wiki: <https://s.kit.edu/wiki>

Termine

Alle wichtige Termine findet ihr
in dem Tutoriumsordner

Wichtige Termine und Fristen

- [Anmeldung in Artemis](#) bis 12.11.2025 12:00 Uhr
- [Anmeldung zum Übungsschein](#) bis 10.12.2025 12:00 Uhr
- *Präsenzübung* am 21.01.2026 17:30 Uhr - 19:00 Uhr
- *Saalübung* am 02.02.2026 17:30 Uhr - 19:00 Uhr (Geb. 50.35 Hörsaal am Fasanengarten)



Übungsblätter:

1. Übungsblatt: Ausgabe am 05.11.2025; Abgabe: 12.11.2025 (12:00 Uhr) – 20.11.2025 (06:00 Uhr)
2. Übungsblatt: Ausgabe am 19.11.2025; Abgabe: 26.11.2025 (12:00 Uhr) – 04.12.2025 (06:00 Uhr)
3. Übungsblatt: Ausgabe am 03.12.2025; Abgabe: 10.12.2025 (12:00 Uhr) – 18.12.2025 (06:00 Uhr)
4. Übungsblatt: Ausgabe am 17.12.2025; Abgabe: 07.01.2026 (12:00 Uhr) – 15.01.2026 (06:00 Uhr)
5. Übungsblatt: Ausgabe am 14.01.2026; Abgabe: 21.01.2026 (12:00 Uhr) – 29.01.2026 (06:00 Uhr)

(keine Gewähr, ich aktualisiere hoffentlich die Termine rechtzeitig)

Einführung

○○

Organisatorisches

○○○○●○

Plagiat und KI

- Schreibt nicht ab, Plagiate werden sicherlich erkannt
- Verwendung von generativen KI oder LLM:
 - Mit Vorsicht, "copy-paste" wird als Plagiat markiert
 - Häufig ist der vorgeschlagene Code in unterschiedlichen Antworten zu ähnlich
 - Ist nützlich zu bspw Erläuterung von Fehlermeldungen