



9

Challenge >

Event >

Job > Modul ini dibuat pada tanggal 6 September 2017. Pembaharuan terakhir adalah: [Update](#)Developer > **droid Studio 3.4 & support Kotlin..** [Lihat riwayat »](#)

g dikeluarkan oleh Google. Android dibuat khusus untuk *smartphone* dan *tablet*. Berbagai kan Android sebagai sistem operasi untuk peranti (device) yang mereka produksi. Android ih dari 2 miliar pengguna aktif per bulannya, per Januari 2018.

ja dengan fitur yang sangat canggih dan tampilan yang bagus. Sistem Android dapat x seperti pemutar musik dan video. Ia juga memiliki perangkat keras seperti *accelerometer*,

ang membuat Android menjadi sistem operasi yang memang layak digunakan oleh pengguna er, seperti yang akan diuraikan berikut ini.

Phone Terpopuler

ah mengeluarkan beberapa versi, dengan "Oreo" sebagai versi yang terbaru.

operation system (OS) terlaris pada *tablet* dan *smartphone*. Kini market share Android n smarphone di tingkat global (statista.com). Tercatat pada tahun 2016 Android store memiliki

teknologi yang membutuhkan barang siap jadi, biaya rendah dan kustomisasi OS untuk . Hal ini menjadi daya tarik bagi banyak perusahaan, sehingga mereka memilih Android.

open source. Ini adalah hal menarik bagi komunitas *developer*, karena lisensi *open* mengembangkan produknya dengan aman.

Aplikasi Android bisa di distribusikan menggunakan *web*, *copy APK*, dan *store*. Android store , yaitu Google Play, merupakan car termudah bagi para *developer* untuk mendistribusikan aplikasinya ke pasar dengan miliaran pengguna.





9

Challenge

Event

Job

Developer

Google Play

ini Android yang dikelola oleh Google. Pengguna bisa mencari dan mengunduh aplikasi yang kan Android Software Development Kit.

an aplikasi. Ada beragam konten lainnya yang dapat dinikmati pengguna, misalnya media an program televisi.

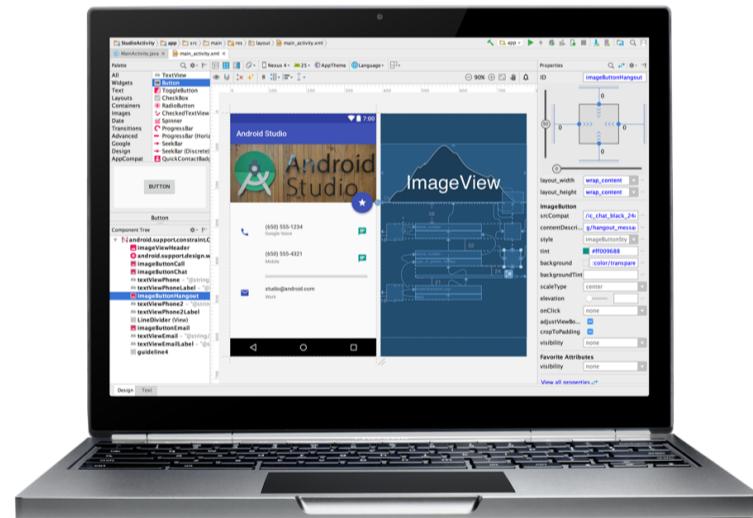
netisasi aplikasi yang ada di dalam Google Play?

litawarkan Google Play ada bermacam-macam. Dimulai dari app berbayar (*paid distribution*), *purchase*), langganan (*subscriptions*), dan iklan (*ads*). Tentunya *developer* harus mengikuti n bahwa pengguna mendapatkan pengalaman (*user experience*) terbaik.

< Developer

(SDK) merupakan *kit* yang bisa digunakan oleh para *developer* untuk mengembangkan inya, terdapat beberapa *tools* seperti *debugger*, *software libraries*, *emulator*, dokumentasi,

digunakan untuk mengembangkan aplikasi Android adalah Java. Namun ada beberapa akan, seperti C++ dan Go. Pada IO 2017 Google juga menetapkan Kotlin sebagai tambahan



entuna tak lepas dari *Integrated Development Environment* (IDE). Pada 2014 Google Android Studio yang berbasiskan IntelliJ IDEA.

udio, para *developer* dapat membuat aplikasi dari nol hingga dipublikasikan ke dalam *store*. beberapa fitur *built-in* yang sangat membantu para *developer* untuk memaksimalkan proses misalnya Gradle, Code Completion, dan beragam integrasi dengan layanan dari Google, seperti

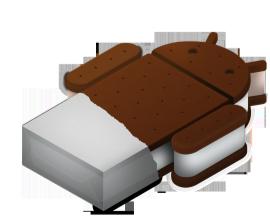
on Android

perkembangan Android yang resmi diluncurkan oleh Google dari waktu ke waktu.

Release date	API level	DVM/ART	New features	Icon



9

Challenge	>					<ul style="list-style-type: none">• Live Caption• Smart Reply• Sound Amplifier• Dark Theme• Privacy & Security• Digital Wellbeing	
Event	>	September 3, 2019	29	ART			
Job	>	September 19					
Developer	>						
							
							
							
							
							

di atas dapat kita lihat ada kolom DVM / ART. Kolom ini menunjukkan eksekusi kompilasi ketika API KitKat dan sebelumnya Android menggunakan DVM (Dalvik Virtual Machine). DVM (In-Time) di mana kompilasi dijalankan ketika ada permintaan untuk menjalankan aplikasi.

• menerapkan pendekatan berbeda yaitu AOT (Ahead-Of-Time). AOT melakukan kompilasi

droid sepenuhnya mengadopsi ABT. Kenapa demikian?

rti kompilasi dilakukan setiap kali aplikasi dijalankan. Hal ini sangat mempengaruhi kecepatan menyentuh ikon aplikasi maka kompilasi akan dilakukan. Tentu proses ini menghabiskan CPU dan juga penggunaan baterai.

✓ proses kompilasi pada saat proses instalasi. Jadi setiap kali aplikasi dijalankan, sudah tidak meningkatkan performa dalam menjalankan aplikasi. Selain itu karena penggunaan sumber dan baterai jadi lebih hemat. Akan tetapi ART membutuhkan *space* (ukuran berkas) yang lebih besar.

me uang ada di Android, silakan klik tautan berikut ini:

services/tech/dalvik/

Beberapa halangan dasar yang dapat mengambah wawasan Anda, antara lain:

- <https://www.android.com/history/>



9

Challenge

- > Pengembangan Terpadu - Integrated Development Environment (IDE) untuk pengembangan
- > [IntelliJ IDEA](#). Selain merupakan editor kode IntelliJ dan alat pengembang yang berdaya guna, lebih demi meningkatkan produktifitas Anda saat membuat aplikasi Android, misalnya:
- > Jang fleksibel
ja fitur
ntuk pengembangan bagi semua perangkat Android
g perubahan ke aplikasi yang berjalan tanpa membuat APK baru
GitHub untuk membuat fitur aplikasi yang sama dan mengimpor kode contoh
kerja yang ekstensif
kinerja, kegunaan, kompatibilitas versi, dan masalah-masalah lain

[Google Cloud Platform](#), mempermudah pengintegrasian Google Cloud Messaging dan App Engine

	Mac	Linux
(32-bit)	<ul style="list-style-type: none"> • Mac® OS X® 10.10 (Yosemite) atau lebih baru, hingga 10.13 (macOS High Sierra) • RAM minimum 3 GB, RAM yang disarankan 8 GB; tambah 1 GB untuk Android Emulator • Ruang disk minimum yang tersedia 2 GB, Disarankan 4 GB (500 MB untuk IDE + 1,5 GB untuk Android SDK dan gambar sistem emulator) • Resolusi layar minimum 1280 x 800 	<ul style="list-style-type: none"> • Desktop GNOME atau KDE <i>Telah diuji pada Ubuntu® 14.04 LTS, Trusty Tahr (distribusi 64-bit yang mampu menjalankan aplikasi 32-bit)</i> • Distribusi 64-bit yang mampu menjalankan aplikasi 32-bit • GNU C Library (glibc) 2.19 atau lebih baru • RAM minimum 3 GB, RAM yang disarankan 8 GB; tambah 1 GB untuk Android Emulator • Ruang disk minimum yang tersedia 2 GB, Disarankan 4 GB (500 MB untuk IDE + 1,5 GB untuk Android SDK dan gambar sistem emulator) • Resolusi layar minimum 1280 x 800

NYA

LANJUTKAN KE MATERI BERIKUTNYA ➔

ERUSAHAAN

[Tentang Kami](#)[Log](#)[Berita Terbaru](#)

PROGRAM

[Academy](#)[Challenge](#)[Event](#)[Job](#)[Rewards](#)

SUPPORT

[Bantuan](#)[FAQ](#)[Hubungi Kami](#)



- Challenge >
- Event >
- Job >
- Developer >

1

