



FIFA 20



Emirates



# | CONTENIDO

CONTROLES COMPLETOS	3	PARTIDO RÁPIDO	25
ESTE AÑO EN FIFA	14	CARRERA	26
INICIO DEL JUEGO	15	JUEGOS DE HABILIDAD	29
CÓMO JUGAR	16	ONLINE	29
FÚTBOL VOLTA	18	¿NECESITAS AYUDA?	32
FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)	20		

# CONTROLES COMPLETOS

**NOTA:** Los controles indicados en este manual corresponden a la configuración Clásica.

## MOVIMIENTO

Mover jugador/a	Joystick izquierdo
Primer toque / Autopase	Botón <b>R2</b> + joystick derecho
Esprintar	Botón <b>R2</b> (mantener)
Parar y encarar la portería	Joystick izquierdo (soltar) + botón <b>L1</b>
Proteger / Bregar	Botón <b>L2</b> (mantener)
Regate con movimiento lateral	Botón <b>L1</b> + joystick izquierdo
Regate lateral (bloqueo frontal)	Botón <b>L1</b> + botón <b>R1</b> + joystick izquierdo
Filigranas	Joystick derecho
Filigranas simples (solo en modo FÚTBOL VOLTA)	Botón <b>L2</b> + botón <b>R2</b> + joystick izquierdo
Toques simples (solo en modo FÚTBOL VOLTA)	Botón <b>R3</b> + joystick izquierdo
Provocación (solo en modo FÚTBOL VOLTA)	Joystick izquierdo (soltar) + botón <b>R2</b> (mantener)
Controlar el balón	Joystick izquierdo (soltar) + botón <b>R2</b>
Forcejeo (balón en el aire)	Botón <b>L2</b>

## ATAQUE (SENCILLO)

Pase raso / Cabezazo	Botón X
Pase alto / Centro / Cabezazo	Botón □
Pase al hueco	Botón △
Tiro / Volea / Cabezazo	Botón ○
Finalización exacta	Botón ○ + botón ○ (en el momento justo)
Vaselina	Botón L1 + botón ○
Tiro de calidad	Botón R1 + botón ○
Tiro raso / Cabezazo picado	Botón L1 + botón R1 + botón ○
Amagar tiro	Botón ○ y, a continuación, botón X + joystick izquierdo
Amagar pase	Botón □ y, a continuación, botón X + joystick izquierdo
Pase entre líneas	Botón R1 + botón △

## ATAQUE (AVANZADO)

Proteger el balón	Botón <b>L2</b>
Pase raso alto	Botón <b>X</b> + botón <b>X</b>
Pase raso elevado al hueco	Botón <b>△</b> + botón <b>△</b>
Pase elevado al hueco	Botón <b>L1</b> + botón <b>△</b>
Pase potente al hueco	Botón <b>L1</b> + botón <b>R1</b> + botón <b>△</b>
Pase alto potente / Centro	Botón <b>R1</b> + botón <b>□</b>
Pase alto potente / Bombeado	Botón <b>L1</b> + botón <b>□</b>
Centro bajo	Botón <b>□</b> + botón <b>□</b>
Iniciar desmarque	Botón <b>L1</b>
Pedir apoyo	Botón <b>R1</b>
Cancelar	Botón <b>L2</b> + botón <b>R2</b>
Pase con clase	Botón <b>L2</b> + botón <b>X</b>
Tiro con clase	Botón <b>L2</b> + botón <b>○</b>
Globo con clase	Botón <b>L2</b> + botón <b>□</b>
Pase raso potente	Botón <b>R1</b> + botón <b>X</b>
Dejar correr el balón	Botón <b>R1</b> (mantener) + joystick izquierdo (dirección contraria al balón)
Amagar recepción de pase	Joystick izquierdo (soltar) + botón <b>R1</b> (mantener)
Regate lento	Botón <b>L2</b> + botón <b>R2</b> + joystick izquierdo
Elevarte el balón	Botón <b>R3</b>
Fintar primer toque	Botón <b>R1</b> (mantener) + joystick izquierdo (dirección del balón)
Calibrar toque	Botón <b>R1</b> + joystick derecho (mantener en dirección)
Pasar y salir	Botón <b>L1</b> + botón <b>X</b>

## TÁCTICAS

Mostrar tácticas ofensivas	Botón ↑
Entrar en el área	Botón ↑, botón ↑
Laterales ofensivos	Botón ↑, botón ←
Pegarse a la banda	Botón ↑, botón →
Atacante adicional	Botón ↑, botón ↓
Mostrar tácticas defensivas	Botón ↓
Repliegue de atacante	Botón ↓, botón ↑
Presión de equipo	Botón ↓, botón ←
Bascular hacia el balón	Botón ↓, botón →
Trampa del fuera de juego	Botón ↓, botón ↓
Cambiar de mentalidad (solo en el modo FÚTBOL VOLTA)	Botón ← / botón →
Cambiar plan de juego	Botón ← / botón →
Sustituciones rápidas	Botón R2

## DEFENSA

Cambiar jugador/a	Botón L1
Cambiar jugador/a (manual)	Joystick derecho
Empujar o tirar (al perseguir)	Botón ○
Tirar y agarrar	Botón ○ (mantener)
Entrada	Botón ○
Entrada dura	Botón ○ (mantener)
Despeje	Botón ○
Entrada agresiva	Botón □
Entrada dura (solo en el modo FÚTBOL VOLTA)	Botón □
Levantarse rápido (tras entrada agresiva)	Botón □
Marcar	Botón × (mantener)
Marcar con compañero/a	Botón R1 (mantener)
Bregar / Agarrar y mantener	Botón L2 (mantener)
Bregar en carrera	Botón L2 (mantener) + botón R2 (mantener)
Sacar guardameta	Botón △
Interceptar un centro con el portero	Botón △ + botón △ (mantener)
Enfrentarse al rival que se protege	Botón L2 + joystick izquierdo (hacia el regateador)

## GUARDAMETA

Saque largo	Botón ○/botón □
Saque en corto / Pase	Botón ×
Soltar balón	Botón △
Recoger el balón	Botón R1
Controlar guardameta	Botón del panel táctil
Saque potente con la mano	Botón R1 + botón ×
Saque potente con el pie	Botón R1 + botón □
Mover guardameta	Botón R3 (mantener) + joystick derecho
Cubrir segundo palo	Botón R3 (mantener)

## LANZAMIENTO DE FALTAS (SENCILLO)

Seleccionar lanzador/a	Botón R2
Añadir otro/a lanzador/a	Botón R1/botón L2
Apuntar	Joystick izquierdo
Mover lanzador/a	Joystick derecho
Pase raso	Botón ×
Pase alto / Centro	Botón □
Tiro con efecto	Botón ○ o joystick derecho ↓
Tiro potente	Botón L1 + botón ○
Dar efecto durante la carrerilla	Joystick derecho
Finalización exacta	Botón ○ + botón ○
Hacer saltar a la barrera	Botón △
Salir de la barrera	Botón ×
Mover barrera	Botón L2/botón R2
Mover guardameta	Botón □/botón ○

## LANZAMIENTO DE FALTAS (AVANZADO)

Pedir 2.º lanzador/a	Botón <b>L2</b>
Tiro con efecto con 2.º lanzador/a	Botón <b>L2</b> + botón <b>○</b>
Dejada para 2.º lanzador/a	Botón <b>L2</b> + botón <b>×</b>
Pase bombeado de 2.º lanzador/a	Botón <b>L2</b> + botón <b>□</b>
Amago con 2.º lanzador/a	Botón <b>L2</b> + botón <b>○</b> , botón <b>×</b>
Pedir 3.er lanzador/a	Botón <b>R1</b>
Tiro con efecto con 3.er lanzador/a	Botón <b>R1</b> + botón <b>○</b>
Amago con 3.er lanzador/a	Botón <b>R1</b> + botón <b>○</b> , botón <b>×</b>
Pedir saque en corto (cuando una dejada no es posible)	Botón <b>R1</b>

## CÓRNERES Y SAQUES DE BANDA

Centro alto desde el córner	Botón <b>□</b>
Pase desde el córner	Botón <b>×</b>
Apuntar saque	Joystick izquierdo
Dar potencia al golpeo	Botón <b>□</b>
Pedir saque en corto (córner)	Botón <b>R1</b>
Moverse por la línea (saque)	Joystick izquierdo
Saque en corto	Botón <b>×</b>
Saque en largo	Botón <b>×</b> (mantener) / botón <b>□</b>
Saque en corto (manual)	Botón <b>△</b>
Amago de saque	Botón <b>□</b> + botón <b>×</b>
Activar / Desactivar indicador de puntería	Botón <b>↑</b>
Mostrar tácticas de córner	Botón <b>↓</b>
Carrera al segundo palo	Botón <b>↓</b> + botón <b>↑</b>
Carrera a la frontal del área	Botón <b>↓</b> + botón <b>←</b>
Cercar la portería	Botón <b>↓</b> + botón <b>→</b>
Carrera al primer palo	Botón <b>↓</b> + botón <b>↓</b>



## PENALTIS

Tiro	Botón ○
Apuntar	Joystick izquierdo
Ajustar posición	Joystick derecho
Paradiña / Carrera lenta	Botón L2
Esprintar	Botón R2
Activar / Desactivar indicador de puntería	Botón ↑
Seleccionar lanzador/a	Botón R2
Tiro de calidad	Botón R1 + botón ○
Vaselina	Botón L1 + botón ○
Palomita	Joystick derecho
Mover guardameta	Joystick izquierdo ← y →
Gestos de guardameta	Botón □/botón △/botón ○/botón ×

## CONVIÉRTETE EN PRO: JUGADOR (ATAQUE SIN BALÓN)

Pedir pase	Botón ×
Pedir o sugerir pase al hueco	Botón △
Sugerir tiro	Botón ○
Pedir pase raso potente	Botón R1 + botón ×
Pedir pase entre líneas	Botón R1 + botón △
Pedir pase al hueco elevado	Botón L1 + botón △
Pedir pase entre líneas elevado	Botón L1 + botón R1 + botón △
Pedir centro	Botón □
Pedir centro raso	Botón R1 + botón □
Pedir centro alto	Botón L1 + botón □

## CONVIÉRTETE EN PRO: PORTERO (ATAQUE SIN BALÓN)

Pedir o sugerir pase	Botón X
Sugerir pase al hueco	Botón △
Sugerir centro	Botón □
Sugerir tiro	Botón ○
Cambiar objetivo de cámara	Botón del panel táctil

## CONVIÉRTETE EN PRO: PORTERO (DEFENSA DE ÁREA)

Palomita	Joystick derecho
Posicionamiento automático	Botón L1 (mantener)
Contener con 2.º defensa	Botón R1 (mantener)
Cambiar objetivo de cámara	Botón del panel táctil

# FILIGRANAS

**NOTA:** Solo los/las jugadores/as más habilidosos/as pueden realizar los movimientos más complicados.

FILIGRANAS DE 1 ESTRELLA	
Malabarismo con balón (estático)	Botón <b>L2</b> + botón <b>R1</b> (pulsar)
Amago con el pie (estático)	Botón <b>R1</b> (mantener)
Amagar tiro a la izquierda	Botón <b>L1</b> (mantener) + botón <b>□</b> /botón <b>○</b> + botón <b>×</b> + joystick izquierdo ↖
Amagar tiro a la derecha	Botón <b>L1</b> (mantener) + botón <b>□</b> /botón <b>○</b> + botón <b>×</b> + joystick izquierdo ↗
Elevarte el balón	Botón <b>R3</b>

FILIGRANAS DE 2 ESTRELLAS	
Finta con el cuerpo a la izquierda	Joystick derecho ← (toque rápido)
Finta con el cuerpo a la derecha	Joystick derecho → (toque rápido)
Bicicleta hacia la izquierda	Joystick derecho ↑, ↖, ←
Bicicleta hacia la derecha	Joystick derecho ↑, ↗, →
Bicicleta inversa hacia la izquierda	Joystick derecho ←, ↖, ↑
Bicicleta inversa hacia la derecha	Joystick derecho →, ↗, ↑
Arrastre de balón a la izquierda	Joystick derecho ← (mantener)
Arrastre de balón a la derecha	Joystick derecho → (mantener)
Arrastrar atrás	Botón <b>R1</b> + joystick izquierdo ↓ (mantener en dirección de salida)

FILIGRANAS DE 3 ESTRELLAS	
Toque de tacón	Joystick derecho ↑, ↓ (toque rápido)
Ruleta hacia la izquierda	Joystick derecho ↓, ↘, →, ↗, ↑, ↖, ←
Ruleta hacia la derecha	Joystick derecho ↓, ↗, ←, ↖, ↑, ↗, →
Amagar a la izquierda y salir por la derecha	Joystick derecho ←, ↗, ↓, ↘, →
Amagar a la derecha y salir por la izquierda	Joystick derecho →, ↘, ↓, ↗, ←

## FILIGRANAS DE 4 ESTRELLAS

Salto con balón (estático)	Botón <b>L2</b> (mantener) + botón <b>R3</b>
Toque de tacón a tacón	Joystick derecho ↑, ↓ (toque rápido)
Sombrero de espuela sencillo	Joystick derecho ↓, ↑, ↑ (toque rápido)
Finta por la izquierda y salir por la derecha	Joystick derecho ←, ↘, ↓, ↙, →
Finta por la derecha y salir por la izquierda	Joystick derecho →, ↙, ↓, ↘, ←
Giro a la izquierda	Joystick derecho ↘, ↙ (toque rápido)
Giro a la derecha	Joystick derecho ↙, ↘ (toque rápido)
Parada y giro a la izquierda (en carrera)	Joystick derecho ↑, ← (toque rápido)
Parada y giro a la derecha (en carrera)	Joystick derecho ↑, → (toque rápido)
Arrastre de balón y recorte a la izquierda	Joystick derecho → (mantener), joystick izquierdo ←
Arrastre de balón y recorte a la derecha	Joystick derecho ← (mantener), joystick izquierdo →
Amagar pase (estático)	Botón <b>R2</b> (mantener) + botón □/ botón ○ + botón ×
Amagar pase y salir hacia la izquierda (estático)	Botón <b>R2</b> (mantener) + botón □/ botón ○ + botón × + joystick izquierdo ↖
Amagar pase y salir hacia la derecha (estático)	Botón <b>R2</b> (mantener) + botón □/ botón ○ + botón × + joystick izquierdo ↗
Toque de tacón con giro	Botón <b>R1</b> (mantener) + joystick derecho ↑, ↓ (toque rápido)
Toque de tacón a la izquierda (en carrera)	Botón <b>L2</b> (mantener) + botón □/ botón ○ + botón × + joystick izquierdo ←
Toque de tacón a la derecha (en carrera)	Botón <b>L2</b> (mantener) + botón □/ botón ○ + botón × + joystick izquierdo →
Cambio de banda a la izquierda	Botón <b>L1</b> (mantener) + joystick derecho ← (mantener)
Cambio de banda a la derecha	Botón <b>L1</b> (mantener) + joystick derecho → (mantener)
Ruleta de tres toques a la izquierda	Botón <b>L2</b> (mantener) + joystick derecho ↓, ←
Ruleta de tres toques a la derecha	Botón <b>L2</b> (mantener) + joystick derecho ↓, →
Arrastrar atrás y giro a la izquierda	Joystick derecho ↓, ← (toque rápido)
Arrastrar atrás y giro a la derecha	Joystick derecho ↓, → (toque rápido)

## FILIGRANAS DE 5 ESTRELLAS

Elástica	Joystick derecho →, ↘, ↓, ↙, ←
Elástica inversa	Joystick derecho ←, ↙, ↓, ↘, →
Arrastres de balón rápidos (estático)	Joystick derecho ↓ (mantener)
Sombrero de espuela avanzado	Joystick derecho ↓ (toque rápido), ↑ (mantener), ↑ (toque rápido)
Abracadabra	Joystick derecho ↓, ↘, ←, ↙, ↓, ↘, →
Triple elástica	Joystick derecho ↓, ↘, →, ↙, ↓, ↘, ←
Arrastre y toque hacia la izquierda	Joystick derecho → (mantener), ↑ (toque rápido)
Arrastre y toque hacia la derecha	Joystick derecho ← (mantener), ↑ (toque rápido)
Toque de sombrero (estático)	Joystick derecho ↑, ↑, ↓ (toque rápido)
Torcer y giro a la izquierda	Joystick derecho ↑, ← (toque rápido)
Torcer y giro a la derecha	Joystick derecho ↑, → (toque rápido)
Amago de envío hacia la izquierda (estático)	Joystick derecho ← (mantener), → (toque rápido) + joystick izquierdo (dirección de salida)
Amago de envío hacia la derecha (estático)	Joystick derecho → (mantener), ← (toque rápido) + joystick izquierdo (dirección de salida)
Amago de rabona (en carrera)	Botón <b>L2</b> + botón <b>□</b> /botón <b>○</b> + botón <b>⊗</b> + joystick izquierdo ↓
Elástica con toque a la izquierda	Botón <b>R1</b> (mantener) + joystick derecho →, ↓, ←
Elástica con toque a la derecha	Botón <b>R1</b> (mantener) + joystick derecho ←, ↓, →
Giro y toque a la izquierda	Botón <b>R1</b> (mantener) + joystick derecho ↑ (toque rápido), ← (toque rápido)
Giro y toque a la derecha	Botón <b>R1</b> (mantener) + joystick derecho ↑ (toque rápido), → (toque rápido)
Toque por encima	Joystick derecho ↑ (mantener)
Tornado hacia la izquierda	Botón <b>L1</b> (mantener) + joystick derecho ↑ (toque rápido), ← (toque rápido)
Tornado hacia la derecha	Botón <b>L1</b> (mantener) + joystick derecho ↑ (toque rápido), → (toque rápido)

## TRUCOS DE MALABARISMOS DE 5 ESTRELLAS

Toque arriba con empeine	Botón <b>L2</b> + botón <b>R1</b> (mantener)
Toque de sombrero atrás	Botón <b>L2</b> + botón <b>R1</b> + joystick izquierdo ↓ (mantener)
Toque de sombrero izquierda	Botón <b>L2</b> + botón <b>R1</b> + joystick izquierdo ← (mantener)
Toque de sombrero derecha	Botón <b>L2</b> + botón <b>R1</b> + joystick izquierdo → (mantener)
Vuelta al mundo	Botón <b>L2</b> (mantener) + joystick derecho ↓, ↘, ←, ↖, ↑, ↗, →, ↘ / ↓, ↘, →, ↗, ↑, ↖, ←, ↘
Elástica aérea	Botón <b>L2</b> (mantener) + joystick derecho →, ← (toque rápido)
Elástica aérea inversa	Botón <b>L2</b> (mantener) + joystick derecho ←, → (toque rápido)
Elevarte el balón	Joystick izquierdo ↑ (mantener)
Toque de pecho	Botón <b>L2</b> (mantener) + botón <b>L3</b> (pulsar), botón <b>R3</b> (pulsar tres veces)
Doble vuelta al mundo	Botón <b>L2</b> (mantener) + joystick derecho ↓, ↘, ←, ↖, ↑, ↗, → + joystick derecho ↑ (toque rápido)

## ESTE AÑO EN FIFA

Este año, podrás disfrutar de FÚTBOL VOLTA, una nueva cita con el fútbol callejero. Juega partidos urbanos de ritmo frenético en azoteas y pasos subterráneos por todo el mundo con tu avatar personalizado. Recluta jugadores/as de los equipos que derrotes para tu propia plantilla. En los partidos de desafío, ¡reclutarás a leyendas del fútbol callejero! En los Objetivos de la temporada, nuestro nuevo modo de FUT, cada partido cuenta a la hora de cumplir tus objetivos a corto y largo plazo. Estos objetivos incluyen una gran variedad de desafíos, como nuevos objetivos de tiempo limitado (que puede ser desde una hora a un año). Los objetivos se pueden combinar entre sí para acceder a mejores premios y desbloquear nuevos tipos de recompensa.

Gracias a una nueva función en Clubes Pro, los jugadores podrán organizar partidos de entrenamiento contra equipos de la IA. Elige la dificultad de la IA y sus tácticas (posesión, balones largos, presión intensa, etc.) para disfrutar del entrenamiento que mejor se adapte a tus necesidades.

En el modo Carrera, gestionarás el nuevo sistema de moral y tomarás decisiones de enorme importancia en las ruedas de prensa y en conversaciones con los jugadores. Además, hemos implementado diseños especiales específicos en la interfaz de la liga que elijas jugar.

Manolo Lama y Paco González participarán como comentaristas en casi todos los modos. Puedes priorizar sus comentarios en los ajustes de audio.

## INICIO DEL JUEGO

### SALTA AL CAMPO

Prepárate para disfrutar de los partidos de fútbol más realistas con *FIFA 20*.

#### FIFA TRAINER PARA NUEVOS JUGADORES

Si eres nuevo en *FIFA 20*, prueba el FIFA Trainer. Con las indicaciones en pantalla aprenderás rápidamente los fundamentos para pasar, realizar entradas, centrar y tirar.

Si quieres salir del Partido de introducción, pulsa el botón **OPTIONS** para abrir el menú de pausa y selecciona **FINALIZAR PARTIDO**.

Si sales del Partido de introducción pero es la primera vez que juegas, no se te sugerirá un nivel de dificultad. Se te volverá a ofrecer esta opción tras tu primer Partido rápido contra jugadores con IA adaptativa.

Si completas el Partido de introducción como un nuevo jugador o si ya has jugado anteriormente y traes tus datos de los títulos anteriores de FIFA, el juego te sugerirá un nivel de dificultad adecuado para ti, y se te pedirá que elijas tu club favorito antes de entrar en el menú principal de *FIFA 20*.

## ELIGE TU CLUB, LA DIFICULTAD Y LOS AJUSTES DEL MANDO

Cuando inicies sesión en los servidores de EA, podrás seleccionar tu equipo favorito, la dificultad y los ajustes del mando. El escudo de tu club favorito aparecerá al lado de tu nombre en EA SPORTS™ Football Club, para que todos tus amigos que jueguen a *FIFA 20* sepan a qué equipo apoyas.

## CONECTA CON EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Mantente conectado a tu equipo favorito en *FIFA 20*. Si te conectas a tu club favorito mediante EA SPORTS Football Club, te enterarás de sus noticias y promociones.

## OBTÉN RECOMPENSAS POR TU EXPERIENCIA PASADA EN FIFA

Tu nivel, EXP y créditos (CFC) de EA SPORTS Football Club de versiones anteriores de FIFA se transferirán a *FIFA 20*. También recibirás recompensas por tu progreso en algunos modos de *FIFA 19*, como Ultimate Team, el modo Carrera y Temporadas online.

## CÓMO JUGAR

### MENÚ PRINCIPAL

<b>Inicio</b>	Accede rápidamente a los últimos modos de juego que hayas jugado, además de a las últimas novedades de FIFA.
<b>Jugar</b>	Explora los modos de juego disponibles en <i>FIFA 20</i> , como FÚTBOL VOLTA, el modo Carrera, Torneos y Ultimate Team.
<b>Online</b>	Lánzate a los modos online: Temporadas, Clubes Pro y Amistosos online.
<b>Personalización</b>	Aquí podrás adaptar a tu gusto tu experiencia con <i>FIFA 20</i> . Modifica los ajustes, consulta los controles, edita tus equipos y personaliza hasta tu lista de reproducción musical con EA SPORTS™ Trax y VOLTA Trax.



## EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Puedes acceder a EA SPORTS Football Club (EASFC) desde el widget situado en la esquina superior derecha de la pantalla en diversas partes del juego. El widget de EASFC muestra tu nivel de Football Club actual, tu EXP y tus Créditos de Football Club (CFC). Utiliza los CFC para comprar artículos del catálogo de EASFC o enviar regalos a tus amigos. EASFC necesita conectarse a los servidores de EA.

Pulsa el botón **R3** para acceder.

## PANTALLA DE JUEGO

Reloj del  
partido  
Resultado



Jugador  
controlado

Radar

## PREPARATIVOS DEL PARTIDO

Antes de saltar al campo, puedes personalizar las opciones de juego en la pantalla Ajustes. Elige la duración de las mitades de los partidos, el nivel de dificultad, las condiciones de los partidos y el balón que usarás, entre otros muchos detalles. También puedes activar y desactivar reglas como las lesiones y los fuera de juego, en función de lo realistas que quieras que sean los partidos. Incluso puedes encontrar ajustes para los indicadores de los jugadores y el radar, como distintos colores y opciones de tamaño para personas con problemas de visión.

## CONSEJOS SOBRE LA CÁMARA

No olvides los ajustes de cámara en el menú Ajustes de juego. Cada tipo de partido tiene una opción de cámara personalizable, con hasta nueve cámaras para elegir. Esto te permitirá ver el campo y vivir cada partido desde la perspectiva que más te guste.

## Gestión de equipos

Aquí configurarás tu equipo para que esté listo para el siguiente partido. Crea tu plantilla, ajusta las formaciones, asigna puestos y gestiona las tácticas. Puedes guardar varios sistemas de juego, lo que te permitirá seleccionar rápidamente la configuración adecuada para explotar los puntos débiles de tu rival o reservar a tus jugadores estrella para los próximos partidos. Prepara tu plan de juego antes de un Partido rápido para tener siempre una estrategia a la que recurrir contra el rival.

## GUARDAR Y CARGAR

*FIFA 20* utiliza una función de autoguardado que guarda tu progreso y tus ajustes más recientes de modo automático. No apagues tu sistema PlayStation®4 mientras se muestre el icono de autoguardado o perderás toda la información que no hayas guardado.

# FÚTBOL VOLTA

EA SPORTS FÚTBOL VOLTA devuelve el fútbol a las calles para mostrar la auténtica cultura, la creatividad y el estilo de las pistas urbanas. Crea tu personaje, expresa con él tu estilo y juega distintas modalidades de fútbol de estilo libre en lugares esparcidos por todo el mundo.

## MECÁNICAS DE JUEGO EN VOLTA

Juega como tú quieras gracias al nuevo sistema de juego basado en el fútbol real. Tomando como referencia el fútbol urbano que se juega en las calles, jaulas y campos de fútbol sala de todo el mundo, FÚTBOL VOLTA te ofrece nuevas herramientas para sumergirte como nunca en el ambiente de la calle: toques y filigranas más simples, nuevas animaciones con clase e incluso la opción de usar la pared como si fuese un compañero.



## FUTBOLISTA

FÚTBOL VOLTA te ofrece incontables maneras de personalizar a tu futbolista, desde su ropa, cortes de pelo y tatuajes hasta sus gestos de celebración. Crea un personaje masculino o femenino y presume de calidad en los diversos modos de juego de FÚTBOL VOLTA. A medida que progresses en FÚTBOL VOLTA, desbloquearás nuevos artículos de personalización.

## UBICACIONES

En FÚTBOL VOLTA podrás viajar a pistas callejeras de fútbol de todo el mundo. Un paso subterráneo en Ámsterdam, una cancha vallada en Londres, una azotea en Tokio...

FÚTBOL VOLTA te muestra la faceta más urbana del deporte más popular del planeta.

## TIPOS DE PARTIDO

Las opciones de personalización son fundamentales en FÚTBOL VOLTA. Juega 3 contra 3 extremo (sin porteros), 4 contra 4, 4 contra 4 extremo, 5 contra 5 o fútbol sala profesional; y disfruta de aún más opciones de personalización, como campos de diferente tamaño y entornos con o sin paredes.

## MODOS

### **PARTIDO RÁPIDO DE FÚTBOL VOLTA**

Toma las calles con tus equipos profesionales favoritos. Juega un PSG contra el Olympique Lyonnais en París, el derbi madrileño en las calles de España o un Chelsea contra el Tottenham en una jaula de Londres.

### **GIRA VOLTA**

Crea tu equipo en el modo FÚTBOL VOLTA al jugar partidos de un solo jugador contra equipos creados por la comunidad en diferentes formatos y ubicaciones. Tras cada victoria, podrás contratar a futbolistas del equipo rival para fortalecer a tu equipo tanto a nivel de habilidad como de química.

### **HISTORIA VOLTA**

Acompaña a tu futbolista en una experiencia narrativa en la que tendrás que verte las caras con leyendas del fútbol callejero. Gana recompensas, personaliza a tu futbolista, recluta a más gente para tu equipo y culmina la experiencia con el torneo VOLTA World Championship que se celebra en Buenos Aires.

### **LIGA VOLTA**

Juega por el ascenso o para salvarte del descenso en LIGA VOLTA. En este nuevo formato de jugador contra jugador tendrás que enfrentarte a otros usuarios online y ganarte el ascenso a una división superior victoria a victoria.

# FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

Crea el equipo de tus sueños en FIFA Ultimate Team, el modo más popular de FIFA. A lo largo de la temporada, FUT ofrecerá a los fans del mundo del fútbol contenido directamente vinculado con las actuaciones y sucesos del mundo real.

## OBJETIVOS DE LA TEMPORADA

En Objetivos de la temporada, nuestro nuevo modo, todos los partidos son importantes para cumplir tus objetivos a corto y largo plazo. Estos objetivos incluyen una gran variedad de desafíos, como nuevos objetivos de tiempo limitado (que puede ser desde una hora a un año). Los objetivos se pueden combinar entre sí para acceder a mejores premios y desbloquear nuevos tipos de recompensa.

Estos son algunos tipos de objetivos:

<b>Objetivos de la temporada</b>	Son grupos de objetivos que se actualizan cada mes. Completa y gana EXP para progresar en las categorías de temporada y conseguir así mejores recompensas.
<b>Objetivos de hitos</b>	Los objetivos de hitos son objetivos a largo plazo que otorgan recompensas al lograr hitos en la historia de tu club de FUT.
<b>Fundamentos</b>	Estos objetivos están pensados para los nuevos jugadores de FUT, y se centran en los primeros pasos a la hora de crear un nuevo club de FUT.

## ICONOS

Crea tu plantilla perfecta con superestrellas de ahora y de siempre con los Iconos de FUT. Todos los iconos cuentan con tres épocas que reflejan las distintas fases de sus carreras, así como un momento especial de Icono que hace referencia a una de sus actuaciones más destacadas como futbolistas. Hay 89 Iconos, con jugadores legendarios como Zinedine Zidane, Kaká, Didier Drogba y Andrea Pirlo.

## AMISTOSOS DE FUT

En los amistosos de FUT disfrutarás de Reglas alternativas, donde los usuarios podrán jugar con sus amigos o la comunidad de FUT partidos con reglas ya conocidas y otras nuevas. Experimenta con tu equipo sin preocuparte de las lesiones o de los contratos, ¡y sin temor a que afecte a tu ratio de victorias y derrotas!

Los modos competitivos y cooperativos de los amistosos de FUT están pensados para disfrutar con más gente:

- |                              |  |
|------------------------------|--|
| <b>Jugar desde el sofá</b>   | Compíte en equipos de hasta cuatro jugadores con tus amigos o la IA usando reglas estándar o alternativas. El rival puede ser el equipo de algún amigo, el Equipo de la Semana de FUT o un equipo de la comunidad. |
| <b>Jugar online</b>          | Enfréntate a un miembro al azar de la comunidad de FUT en un partido único online con reglas estándar o alternativas.  |
| <b>Jugar contra un amigo</b> | Enfréntate a un amigo y su Ultimate Team con reglas estándar o alternativas.   |

Gracias al nuevo y sofisticado sistema de seguimiento de estadísticas, los jugadores podrán alardear de su progreso como nunca antes.

## GESTIÓN DE LA PLANTILLA

Personaliza tu club dentro y fuera del terreno de juego. En FUT tienes un control absoluto sobre tu equipo: puedes ajustar tácticas y formaciones o elegir a la próxima estrella de tu plantilla mientras mantienes equilibrada la química de tu equipo. Tus decisiones no se limitan al terreno de juego y disfrutarás de una gran variedad de opciones para personalizar tu club. Este año hemos añadido nuevas equipaciones, escudos, aspectos de estadios, pancartas, tifos y celebraciones para personalizar al máximo tu club de FUT.



## SQUAD BATTLES

En las Squad Battles, juegas para obtener un puesto en el marcador semanal. Varias veces al día, encontrarás nuevas listas de rivales creados por jugadores reales de todo el mundo.

Este año hemos hecho mejoras en Squad Battles con la intención de ayudar a los jugadores a escalar puestos en los marcadores a su gusto. Para ello hemos eliminado el límite diario: de este modo, los jugadores tendrán más flexibilidad a la hora de competir en partidos semanales.

El equipo de FUT de la semana estará ahora disponible como Squad Battle destacada. Gracias a la revancha de las Squad Battles destacadas, los jugadores podrán volver a jugar la Squad Battle de la semana para mejorar su puntuación anterior y escalar puestos en los marcadores.

Al final de la competición recibirás premios según tu clasificación final: cuanto más arriba estés en la clasificación, mejor será tu recompensa. Si quieres mejorar tu posición, las plantillas destacadas pueden ayudarte. Estas plantillas han sido creadas por miembros famosos de la comunidad de FUT, jugadores y clubes. Si vences a una plantilla destacada, conseguirás una cantidad fija de puntos sin importar el nivel de dificultad en el que juegues.

## DESAFÍOS DE CREACIÓN DE PLANTILLAS

En los desafíos de creación de plantillas pondrás a prueba tus habilidades de creación con plantillas que cumplan unos requisitos específicos. Una vez cumplidos, podrás intercambiar tu plantilla por emocionantes recompensas. Juega a los desafíos de creación de plantillas en tu consola o llévatelos contigo en la aplicación complementaria móvil.

## DIVISION RIVALS

Enfréntate a rivales online para escalar posiciones y conseguir recompensas únicas en este flamante modo competitivo. El primer paso es competir en partidos de posicionamiento para ganarte un lugar en la división. Una vez posicionado, podrás seguir compitiendo contra otros jugadores de tu división y ganar puntos con cada victoria. Las recompensas semanales dependen de tu división y tus puntos totales, así que ya sabes: ¡a darle duro! Si destacas en el terreno de juego, subirás de división y podrás disputar la Jornada.



## FUT CHAMPIONS

FUT Champions te trae el nivel más alto de la competición cara a cara en FIFA Ultimate Team. Escala posiciones compitiendo, gana recompensas y ve a por la gloria en FUT Champions.

## MODO DRAFT

El modo Draft constituye otra forma de jugar a FIFA Ultimate Team donde tienes la posibilidad de jugar con jugadores que no tienes. Elegirás entre una selección aleatoria de jugadores disponibles en FUT, incluidos los jugadores En forma. Rellena cada posición para crear tu plantilla y participar en una competición con formato de cuatro rondas eliminatorias para un jugador o multijugador online. Cuanto más lejos llegues en la competición, mayores serán las recompensas.

## QUÍMICA

La química es fundamental para crear un equipo de Ultimate Team que te lleve al éxito. Aunque un equipo repleto de estrellas puede ayudarte a brillar en el campo, tu plantilla también debe poseer la química adecuada para alcanzar su máximo rendimiento. La valoración de química de tu equipo aparecerá en la esquina superior derecha del menú de tu plantilla activa. La química mejora cuando los jugadores juegan en sus posiciones preferidas y cuando comparten química de nacionalidad, liga y club: las líneas verdes indican que los vínculos de química entre los jugadores son fuertes. Un buen mánager con lealtad alta te ayudará también a mejorar la química. Cambia jugadores o añade algunos nuevos a tu club para dar con el equilibrio perfecto para tu equipo.

### Estilos de química

Todos los jugadores tienen un estilo de química. Combina estilos de química complementarios para mejorar la táctica general de tu equipo. Junto a los atributos que pueden verse afectados por estilos de química específicos aparecerán flechas, que se pondrán de color verde cuando mejora un atributo. Los estilos utilizados para mejorar los atributos de los jugadores se quedarán con ellos hasta que se aplique un nuevo estilo. Los estilos de química se pueden encontrar en sobres y en el Mercado de transferibles.



## CONTRATOS

Para que los jugadores puedan demostrar lo que valen sobre el campo, necesitan contratos para jugar partidos. Cuando veas tu plantilla activa, resalta un jugador, accede al menú Acciones y luego selecciona Aplicar consumible para ofrecerle un contrato. En este menú también encontrarás la información de estado y podrás ver la cantidad de contratos restantes de cada jugador. La característica Consumibles sugeridos te mostrará cuándo tienes que aplicar un contrato a un jugador.

Los jugadores de los sobres empiezan con siete contratos, mientras que los de los sobres iniciales vienen con contratos especiales de larga duración (45 partidos). Cada partido jugado gasta un contrato, pero si un jugador está entre los suplentes o los reservas y no pisa el campo en todo el partido, no gastará ningún contrato en ese encuentro.

## FORMA FÍSICA

Los jugadores que aparecen en sobres comienzan con la forma física al completo. Conforme juegues partidos, los jugadores se cansarán y sus niveles de forma física bajarán. Los jugadores con bajo nivel de forma no rendirán de acuerdo con su potencial completo y tendrán un mayor riesgo de lesionarse.

Para mejorar su nivel, resalta un jugador en el menú de tu plantilla activa, abre el menú Acciones y selecciona “Aplicar consumible” para ofrecerle un artículo de forma física. Aquí podrás consultar el nivel de forma física de cada jugador. La característica Consumibles sugeridos te avisará de cuándo tienes que aplicar un artículo de forma física a un jugador.

Otra forma de recuperar el nivel de forma de un jugador es colocarlo en la sección de suplentes y reservas de tu plantilla. Los jugadores que no se usen en el partido recuperarán un poco de forma física.

## MERCADO DE TRANSFERIBLES

El Mercado de transferibles es el menú para comprar, poner a la venta y vender artículos, así como para encontrar nuevos jugadores que aumenten la valoración general y la valoración de química de tu plantilla. Filtra los jugadores por nombre, nacionalidad, liga, club, calidad, posición, estilo de química o precio para encontrar fácilmente el futbolista ideal que complemente a tu plantilla activa.



# PARTIDO RÁPIDO

Selecciona PARTIDO RÁPIDO en la pantalla Jugar para saltar directamente al césped y enfrentarte a cualquier club o selección nacional del juego. Match Day actualizará automáticamente los equipos con su última formación y alineación inicial, además de ajustar las valoraciones de los jugadores para reflejar sus últimas actuaciones. Match Day necesita conectarse a los servidores de EA.

El modo Partido rápido tiene los siguientes tipos de partidos:

<b>Bola misteriosa</b>	Cada bola misteriosa posee un valor de goles diferente que puede aumentar durante el transcurso del partido.
<b>Crack de la pista</b>	Lucha por la posesión dentro de una zona aleatoria para aumentar los puntos de tu próximo gol.
<b>Supervivencia</b>	Cada vez que marcas, pierdes un jugador al azar hasta un máximo de 4.
<b>Larga distancia</b>	Los goles que marcas desde fuera del área valen el doble.
<b>Cabezazos y voleas</b>	Solo cuentan los goles marcados con cabezazos, voleas y jugadas ensayadas.
<b>El primero en marcar...</b>	Gana el primero en marcar de 1 a 5 goles. ¡Aquí los errores se pagan caros!
<b>Sin reglas</b>	¡Las faltas y los fueros de juego no existen!
<b>Mejor de la serie</b>	Organiza una serie al mejor de 3 o 5 partidos para ver quién es el campeón de la casa.
<b>Final de copa</b>	Juega directamente una de las muchas finales de copa disponibles. ¡No le diremos a nadie que te has saltado las anteriores rondas!

Sea cual sea tu estilo de juego, el seguimiento de estadísticas te animará a seguir compitiendo hasta altas horas de la noche para demostrar que eres quien manda en FIFA 20.

# CARRERA


El modo Carrera es una experiencia de gran realismo que te permite desarrollar una carrera futbolística completa. Este modo se divide en dos áreas distintas: Mánager y Jugador.

## NOVEDADES EN EL MODO CARRERA

Este año, podrás disfrutar de la mejor experiencia visual del modo Carrera hasta la fecha. Habrá nuevas escenas para las ruedas de prensa de antes y después de los partidos, más ajustes para los fichajes y un nuevo diseño del menú al jugar con equipos de LaLiga, la Premier League, la Bundesliga, la Ligue 1 Conforama o la MLS. Las nuevas ruedas de prensa y conversaciones con jugadores se complementarán con el nuevo y mejorado sistema de moral con el que podrás disfrutar de un extra de complejidad a la hora de gestionar tu club. Mantener alta la moral de tus jugadores mejorará también su rendimiento, mientras que un equipo con la moral baja rendirá a un nivel inferior.

## CARRERA DE MÁNAGER

En *FIFA 20*, tu carrera como mánager será más realista que nunca. Gracias al nuevo sistema de moral, gestionarás las ruedas de prensa y las conversaciones con jugadores para fortalecer a tu equipo y tu reputación. Controla las finanzas de tu club favorito y cumple con lo que te pida la Junta directiva. Busca jugadores con gran potencial, mantén felices a los jugadores y la junta directiva, gestiona el presupuesto y toma decisiones sobre jugadores clave y sobre la plantilla mientras conduces a tu club hasta la cima. Si lo haces bien, tendrás la oportunidad de dirigir una selección nacional y competir a nivel internacional, por ejemplo, en la Copa Mundial de la FIFA™. Como mánager novel, puedes participar en intensas negociaciones de traspasos y contratos con representantes y agentes de otros clubes en tiempo real. Si prefieres no estar presente en las conversaciones, puedes delegar las negociaciones en tu directiva desde el nuevo Centro de traspasos. Los traspasos en *FIFA 20* también incluyen primas y cláusulas como los beneficios por traspaso, las cláusulas de rescisión, etc.



Como **mánager**, tendrás que hacerte cargo de algunas cosas, como por ejemplo:

- |   |  |
|---|--|
| <b>Ruedas de prensa (novedad)</b>                   | Se trata de una nueva función en <i>FIFA 20</i> para antes y después de los partidos en la que los usuarios participarán de manera interactiva y cogerán las riendas de su club como nunca antes. Los temas de conversación generados dinámicamente garantizan que todos los diálogos tengan relevancia y sean un reflejo del viaje de cada jugador.   |
| <b>Conversaciones con los jugadores (novedad)</b>   | Son el principal medio de contacto entre <b>mánager</b> y jugadores. Estas conversaciones cubren una gran variedad de temas que los <b>mánager</b> tendrán que abordar cuidadosamente para gestionar las relaciones y expectativas de los jugadores, la Junta directiva y las suyas propias.   |
| <b>Personalización de <b>mánager</b> (nuevo)</b>    | En <i>FIFA 20</i> , los jugadores pueden dejar su marca personal mediante sofisticadas herramientas de personalidad para crear los avatares de sus <b>mánagers</b> . Por primera vez, podrán elegir su género y cambiar su aspecto y vestimenta en cualquier momento de su carrera.  |
| <b>Personalización inspirada en ligas (novedad)</b> | Este año, disfrutarás de una interfaz con diseños e imágenes oficiales de la Premier League, LaLiga, la Ligue 1 Conforama, la Bundesliga y la MLS.   |
| <b>Gestión total del club</b>                       | Como <b>mánager</b> novel, no serás responsable solo del éxito de tu equipo en el campo: también tendrás que trabajar con la Junta directiva en diferentes ámbitos de la gestión de un club de fútbol. Tendrás objetivos a corto y largo plazo de categorías variadas, que incluirán objetivos financieros, extender la marca de tu club e incluso ampliar el programa de desarrollo de jóvenes. La importancia de las categorías variará en función del club, así que asegúrate de prestar mucha atención a qué es lo más importante para el éxito del club desde la perspectiva de la Junta directiva. |

### **Entrenamiento de jugadores**

Entrena a los jugadores para asegurarte de que estén preparados el día del partido. Los diversos ejercicios abarcan todas las categorías para rendir al máximo en el campo. Controla los atributos que se pueden mejorar de tu equipo, el progreso actual y el progreso potencial.

### **Red Global de Traspasos**

Envía ojeadores a distintos países para observar sus ligas y establece instrucciones de ojeador para encontrar jugadores que se adapten a tus criterios. Cuando hayas encontrado a posibles fichajes, asigna un ojeador para que los observe y toma la mejor decisión para tu equipo.

### **Sistemas de juego**

Como entrenador, puedes crear varias plantillas para los partidos que te permitan enfrentarte a cualquier situación que se produzca en el terreno de juego. Crea una plantilla para la liga, para la copa nacional o para una competición continental. Solo tienes que ir al panel Plantilla para cambiar el nombre de las plantillas y adaptarlos a su estilo, y así te será más fácil recordar cómo se llaman cuando quieras usarlas.

## **CARRERA DE JUGADOR**

Crea un jugador o controla a un único futbolista profesional con el que jugarás en ligas, copas y competiciones continentales para mejorar tus habilidades y llegar a representar a tu país en la selección nacional. Recibirás correos electrónicos en el juego del mánager del equipo y de la Junta directiva sobre sus expectativas, e incluso podrás entrenar a tu jugador con ejercicios sobre el campo para acelerar su desarrollo. También puedes optar por retirarte y continuar tu carrera como mánager.

# JUEGOS DE HABILIDAD

Mejora tus habilidades futbolísticas completando desafíos que pongan a prueba maniobras específicas, como vaselinas, lanzamientos de falta y regates. A medida que domines estas habilidades, desbloquearás desafíos de habilidad que te permitirán alcanzar el nivel de leyenda en cada una de estas áreas. Compárate con tus Amigos y con otros jugadores en los marcadores para encontrar nuevas motivaciones mientras superas un nivel tras otro.

¡FIFA 20 analiza tu rendimiento para recomendarte los juegos de habilidad más adecuados para ti! Esta función detecta los aspectos que puedes mejorar en tus partidos y te recomienda juegos para que pongas a punto tus habilidades. Los juegos de habilidad recomendados aparecen antes de los partidos offline y en EA TV. Necesitas conectarte a los servidores de EA para recibir estas recomendaciones.

## CAMPO DE ENTRENAMIENTO

En la pantalla Jugar, selecciona CAMPO DE ENTRENAMIENTO (en Juegos de habilidad) para perfeccionar tus habilidades de regate y tiro contra el portero, o entrena jugadas ensayadas pulsando el botón ↓, ←, ↑ o → mientras estés en el campo de entrenamiento. Incluso puedes escoger con quién jugar en la pantalla Jugar.

## ONLINE

### TEMPORADAS

El modo Temporadas ofrece partidos igualados online y el modo de juego más competitivo. Intenta ganar puntos suficientes en los 10 partidos de cada temporada para evitar el descenso y conseguir el ascenso a la siguiente división, o incluso ganar el título de tu división. ¡Pero no será fácil! Las divisiones más altas son más complicadas y competitivas, y el ascenso está más caro, así que prepárate para un auténtico desafío futbolístico.

## TEMPORADAS COOPERATIVAS

Forma equipo con un amigo en Temporadas cooperativas para derrotar a otros equipos en los 2 contra 2 online. Puedes tener varias temporadas diferentes en marcha para cada uno de tus amigos.

¿Has descendido esta temporada? ¡Ahora puedes echarle la culpa a tu amigo!

## CLUBES PRO

Únete a un Club Pro o crea uno para jugar junto a tus amigos y otros jugadores de *FIFA 20* en partidos online.

Compíte en 10 partidos por temporada con tu club y trata de ascender por las distintas divisiones de la liga. Crea tu Pro online compitiendo en partidos de Club o Partidos informales. El trabajo en equipo es clave si quieres marcar goles, ganar partidos y crear el mejor jugador Pro posible.

Los partidos informales son un gran modo de empezar a desarrollar a tu jugador. Cuando estés listo, busca un club en la pantalla Clubes recomendados, en la que se indica la gente que te sigue y a qué club pertenece. Además, podrás crear tu propio club e invitar a los contactos que sigues para que se unan a él.


Como mánager de un club, accede a la pantalla Traspasos para ver las invitaciones al club.

A medida que progresa tu Pro, consulta las estadísticas y progresos en Mi Pro.

## Copas con Reglas alternativas

Este año, *FIFA 20* añadirá dos nuevas formas de jugar al modo Clubes Pro. Juega partidos con estas reglas especiales ¡y disfruta del fútbol como nunca antes!

- |                        |   |
|------------------------|---|
| <b>Sin reglas</b>      | ¡Los fueros de juego, faltas y amonestaciones no existen!   |
| <b>Supervivencia</b>   | Cada vez que marca un equipo, pierde un jugador al azar. Los jugadores de la IA saldrán antes del partido. Los porteros no pueden salir del partido. Si un equipo recibe dos tarjetas rojas, pierde el partido. |
| <b>Larga distancia</b> | Los goles desde dentro del área valen 1 punto y, desde fuera, 2 puntos.   |



<b>Cabezazos y voleas</b>	Solo cuentan los goles marcados con cabezazos o voleas (los lanzamientos de falta y penaltis también valen).
<b>Crack de la pista</b>	Mantén la posesión dentro de una zona aleatoria para aumentar los puntos de tu próximo gol. El valor del gol disminuye si estás fuera de la zona. Las porterías comienzan bloqueadas, por lo que los goles solo tendrán validez cuando hayas logrado al menos un punto de bonificación.
<b>Bola misteriosa</b>	Cada vez que el balón sale del terreno de juego, puede volver como una «bola misteriosa» y dar una gran ventaja al atacante en alguna categoría: Disparo, Pase, Regate, Velocidad o todo potenciado. Las bolas misteriosas también poseen un valor de goles que aumenta durante el transcurso del partido.

## AMISTOSOS ONLINE

Invita a un Amigo a jugar un partido online y medid vuestra rivalidad en temporadas de cinco partidos para demostrar quién tiene más habilidad en el campo: suma todos los puntos que puedas durante cinco partidos y levanta el trofeo. Y luego, mantén la competición viva en una nueva temporada e intenta defender el título o arrebatárselo a tus Amigos.



# ¿NECESITAS AYUDA?

El equipo de atención al cliente de EA tiene como objetivo garantizar que disfrutas al máximo de tu juego, en cualquier momento y en cualquier lugar. Tanto online y en los foros de la comunidad, como por medio de chat o teléfono, nuestros expertos están a tu disposición para ayudarte.

## Asistencia online

Si quieres acceder al instante a los artículos de ayuda y de preguntas más frecuentes, visita [help.ea.com/es](https://help.ea.com/es). Lo actualizamos a diario, así que ve aquí para ver los problemas más recientes y su solución.

## Asistencia telefónica

También tienes ayuda disponible los 5 días de la semana, de 12.00 h a 21.00 h a través del número de teléfono **911 230 490** (las llamadas se cobrarán a la tarifa habitual de tu proveedor de telecomunicaciones).