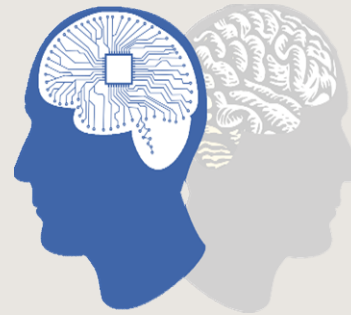




ROYAUME DU MAROC

مكتب التكوين المهني وإنعاش الشغل
Office de la Formation Professionnelle et de la Promotion du
Travail

TP n°2 en POO (Python)



Formateur:

Mr. HAQAY Otmane

Email: Otmane.HAQAY@ofppt.ma

Année de formation : 2023/2024

Plan



01

Exercice 1: Modélisation d'une Classe

02

Exercice 2: Principe de l'Encapsulation

03

Exercice 3: Principe de l'Héritage

04

Exercice 4: Principe du Polymorphisme

Exercice 1: Modélisation d'une Classe

1. Définissez une classe **Produit** avec les attributs **nom**, **prix**, et **quantite_stock**.
2. Implémentez un constructeur pour initialiser ces attributs lors de la création d'une instance.
3. Définissez une méthode **afficher_details** pour afficher les détails du produit.

Exercice 2: Principe de l'Encapsulation

1. Encapsulez les attributs de la classe **Produit** en les définissant comme des **attributs privés**.
2. Implémentez des méthodes **getters** et **setters** pour accéder et modifier les attributs de manière sécurisée.

Exercice 3: Principe de l'Héritage

1. Définissez une classe **Aliment** qui hérite de la classe **Produit**.
2. Ajoutez un attribut **date_peremption** à la classe **Aliment**.
3. Implémentez un constructeur pour initialiser cet attribut lors de la création d'une instance.

Exercice 4: Principe du Polymorphisme

1. Ajoutez une méthode **calculer_prix_total** à la classe `Produit` qui prend la quantité en paramètre et renvoie le prix total.
2. Redéfinissez cette méthode dans la classe `Aliment` pour appliquer une réduction si la date de péremption est proche.

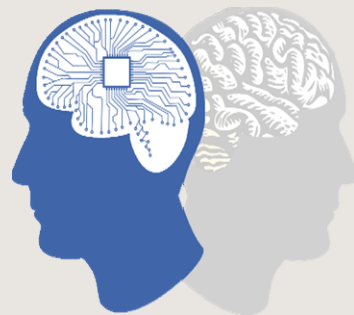




ROYAUME DU MAROC

مكتب التكوين المهني وإنعاش الشغل
Office de la Formation Professionnelle et de la Promotion du
Travail

TP n°2 en POO (Python)



Formateur:

Mr. HAQAY Otmane

Email: Otmane.HAQAY@ofppt.ma

Année de formation : 2023/2024