

## Bacharelado em Ciência da Computação

Algoritmos / Programação Prof. Dr. Manassés Ribeiro

Nome:	
Turma:	_ Data:

## Simulação Avaliação

1. Escreva um programa para calcular a área superficial de um cilindro, sendo que a fórmula para tal é:

 $2 \times PI \times r \times h$ ,

onde r representa o raio da base do cilindro e h representa a altura do cilindro.

- 2. Escreva um programa que leia as notas de duas avaliações (1ª e 2ª avaliações) de um estudante. Após, calcular a <u>média aritmética simples</u> e escrever uma mensagem que informe se o estudante está aprovado, reprovado ou em recuperação. Considere que se a nota for igual ou maior do que 6 o aluno estará aprovado, se a nota for menor do que 6 mas maior ou igual a 3 o estudante estará em recuperação, mas se a nota for menor do que 3 o estudante estará reprovado. Escrever também a média calculada.
- 3. Escreva um programa que leia uma quantidade qualquer de valores inteiros e positivos (quantidade indefinida de valores). O programa deverá parar de ler quando o usuário informar -1. Escreva os valores que são maiores do que 20 e divisíveis por 5. Também calcule e escreva a média de todos os elementos informados pelo usuário. Caso o usuário não informe nenhum valor, ou seja, digite -1 já na primeira vez, escreva uma mensagem informando ao usuário que não é possível realizar os cálculos.