

FLAP (Feel Like A Pro) - Технічна специфікація проекту

Загальна ідея проекту

FLAP — мобільний застосунок для футбольної спільноти, що об'єднує гравців через відео-контент, челенджі та організацію матчів.

Основні цілі:

- Об'єднати футбольних гравців в одній платформі
- Дати можливість показати свої навички через відео
- Організовувати локальні футбольні матчі
- Створювати челенджі для підвищення майстерності
- Впровадити систему рейтингу та внутрішньої валюти

Типи користувачів

1. Безкоштовний користувач

- Може переглядати відео та челенджі
- Може брати участь у матчах та челенджах
- Може голосувати та коментувати
- **Обмеження:** рейтинг не відображається, не може створювати челенджі

2. Ліга Європи (99₹/міс)

- Видимий рейтинг
- До 3 челенджів на місяць
- Всі функції безкоштовного користувача

3. Ліга Чемпіонів (159₹/міс)

- Видимий рейтинг
- Необмежена кількість челенджів
- 100 монет щомісяця
- Розширена статистика
- Преміум-значок

Архітектура застосунку

Технологічний стек:

- **Frontend:** Flutter (FlutterFlow)
- **Backend:** Firebase
- **База даних:** Firestore
- **Аутентифікація:** Firebase Auth
- **Зберігання файлів:** Firebase Storage
- **Push-повідомлення:** Firebase Cloud Messaging
- **Платежі:** Stripe / Apple Pay / Google Pay

Основні колекції Firestore:

Users

```
{
  id: string,
  email: string,
  name: string,
  position: string, // Воротар, Захисник, Півзахисник, Нападник
  city: string,
  phone: string,
  bio: string,
  rating: number, // 0.00-5.00
  coins: number,
  subscription: string, // null, "europa", "champions"
  totalGames: number,
  wins: number,
  winRate: number,
  createdAt: timestamp,
  avatarUrl: string
}
```

Videos

```
{
  id: string,
  authorId: string,
  title: string,
  category: string, // Фінти, Голи, Сейви, Тренування
  city: string,
  videoUrl: string,
  thumbnailUrl: string,
  description: string,
  views: number,
  totalRating: number,
  ratingCount: number,
  avgRating: number,
  createdAt: timestamp,
  isChallenge: boolean
}
```

Challenges

```
{
  id: string,
  creatorId: string,
  title: string,
  category: string,
  description: string,
  demoVideoUrl: string,
  entryFee: number,
  maxParticipants: number,
  currentParticipants: number,
  prizePool: number,
  deadline: timestamp,
  status: string, // "open", "voting", "closed"
  createdAt: timestamp,
  invitedFriends: array
}
```

ChallengeSubmissions

```
{
  id: string,
  challengeId: string,
  userId: string,
  videoUrl: string,
  submittedAt: timestamp,
  totalRating: number,
  ratingCount: number,
  avgRating: number
}
```

Matches

```
{
  id: string,
  organizerId: string,
  title: string,
  date: timestamp,
  location: string,
  city: string,
  maxPlayers: number,
  currentPlayers: number,
  description: string,
  participants: array,
  teams: object, // {team1: [], team2: []}
  status: string, // "open", "full", "started", "finished"
  winner: string, // "team1", "team2", "draw"
  score: string,
  createdAt: timestamp
}
```

Ratings

```
{
  id: string,
  raterId: string,
  ratedId: string,
  type: string, // "video", "challenge", "match"
  targetId: string,
  rating: number, // 0.00-5.00
  createdAt: timestamp
}
```

Comments

```
{
  id: string,
  authorId: string,
  targetId: string,
  type: string, // "video", "challenge"
  text: string,
  createdAt: timestamp
}
```

Friends

```
{
  id: string,
  userId: string,
  friendId: string,
  status: string, // "pending", "accepted"
  createdAt: timestamp
}
```

Transactions

```
{
  id: string,
  userId: string,
  type: string, // "earn", "spend"
  amount: number,
  reason: string,
  createdAt: timestamp
}
```

Детальна структура екранів

1. Welcome Screen

Повноекранний градієнт зелений фон

- **Верх екрану:** Анімована футбольна іконка 🏈 (bounce animation)
- **Центр:**
 - Логотип "FLAP" (великий білий шрифт)
 - Підзаголовок "Feel Like A Pro" (менший білий шрифт)
 - Описовий текст "Відчуй себе як професіонал"
- **Низ:** Кнопка "Стати профі" (білий фон, зелений текст, rounded corners)

2. Auth Screen (Екран входу)

Темно-синій градієнтний фон

- **Header:** "Вхід до FLAP" (білий текст)
- **Центр:**
 - Кнопка Google (біла, з іконкою Google)
 - Кнопка Facebook (синя, з іконкою Facebook)
 - Роздільник "або" (білий текст)
 - Поле Email (білий фон, rounded)
 - Поле Пароль (білий фон, rounded)
 - Кнопка "Увійти" (зелений фон)
- **Низ:** Посилання "Зареєструватися" (підкреслений білий текст)

3. Register Screen (Екран реєстрації)

Такий же фон як Auth Screen

- **Header:** "Реєстрація"
- **Центр:**
 - Кнопки Google/Facebook (як на Auth)
 - Поле Email
 - Поле Пароль
 - Кнопка "Створити акаунт"
- **Низ:** "Вже маєш акаунт? Увійти"

4. Profile Creation Screen

Білий фон

- **Header:** "Створення профілю" з кнопкою назад
- **Контент:**
 - **Фото профілю:** Кругла область з іконкою камери для завантаження
 - **Поля (всі обов'язкові):**
 - Ім'я (текстове поле)
 - Номер телефону (tel input)
 - Позиція (dropdown: Воротар, Захисник, Півзахисник, Нападник, Універсал)
 - Місто (dropdown з популярними містами)
 - Про себе (textarea, multi-line)

- **Низ:** Кнопка "Створити профіль" (зелена, повна ширина)

5. Main App Screen (Dashboard)

Структура:

- **Header:**
 - Логотип "FLAP" (ліворуч)
 - Баланс монет "💰 250" (праворуч)
- **Profile Card:**
 - Аватар користувача (ліворуч)
 - Ім'я, позиція, місто
 - Рейтинг зірками ★★★★★☆ + число (4.2)
 - Win Rate % та кількість ігор
- **Bottom Navigation:** 5 вкладок з іконками
 - Відео 🎬
 - Челенджі 🏆
 - Матчі 🌐
 - Рейтинг 📊
 - Профіль 👤

6. Video Tab (Детально)

Header з фільтрами:

- Горизонтальний скрол кнопок категорій:
 - "Усі" (активна - зелена)
 - "Фінти" (неактивна - сіра)
 - "Голи", "Сейви", "Тренування"

Список відео (вертикальний скрол): Кожна картка відео:

[Thumbnail] [Назва відео] |

[▶ Play] [Категорія: Фінти] |

[Автор: @andriy] |

|

[❤️ 12] [💬 3] [👁 234] [🚀 Буст] |

Floating Action Button: "+" для додавання відео (зелена, низ праворуч)

7. Video Detail Screen

- **Header:** Назва відео + кнопка назад
- **Video Player:** Повна ширина з контролами
- **Under Video:**
 - Автор (аватар + ім'я + рейтинг)
 - Кнопка "Додати в друзі"
 - Категорія бейдж
- **Rating Section:**
 - "Оцініть відео" (заголовок)
 - Повзунок 0-5 зірок з поточним значенням
 - Кнопка "Проголосувати (+2 монети)"
- **Comments Section:**
 - Список коментарів (аватар + ім'я + текст + час)
 - Поле введення коментаря
 - Кнопка "Відправити"

8. Add Video Screen

- **Header:** "Додати відео" + кнопка назад
- **Form:**
 - **Video Upload Area:** Пунктирна рамка з іконкою відео
 - "Оберіть або перетягніть відео"
 - "Підтримуються: MP4, MOV (до 100MB)"
 - **Назва відео** (обов'язкове поле)
 - **Категорія** (dropdown)
 - **Опис** (textarea)
 - **Ваше місто** (автозаповнення з профілю)
- **Preview:** Якщо відео вибрано, показати thumbnail
- **Bottom:** Кнопка "Опублікувати (+10 монет)"

9. Challenges Tab (Детально)

Filter Tabs (горизонтальний скрол):

- "Активні" / "На голосуванні" / "Завершені"

Challenge Cards:

🏆	Кращий фінт тижня	
	Призовий фонд: 💰 450	
	Учасників: 18/50	
🕒	Залишилось: 2 дні 14 год	
	[AB][CD][EF]... (аватари)	

Floating Action Button: "+" для створення челенджу

10. Challenge Detail Screen

- **Header:** Назва челенджу + статус бейдж
- **Challenge Info:**
 - Опис челенджу
 - Демо-відео від автора
 - Призовий фонд
 - Таймер до закінчення
- **Participants Section:**
 - "Відео учасників" (заголовок)
 - Сітка відео учасників:

[Video]	[Video]	[Video]
@user1	@user2	@user3
★ 4.2	★ 3.8	★ 4.5

- **Voting Section** (якщо період голосування):
 - Для кожного відео: повзунок оцінки 0-5
 - Кнопка "Проголосувати за всіх (+монети)"
- **Action Buttons:**
 - "Додати своє відео" (якщо відкритий)
 - "Поділитися"

11. Create Challenge Screen

- **Header:** "Створити челендж"
- **Demo Video Upload:** Як в Add Video
- **Form:**

- **Назва челенджу**
- **Категорія** (dropdown)
- **Опис** (що потрібно зробити)
- **Внесок** (slider: 10-100 монет)
- **Макс. учасників** (slider: 10-100)
- **Дедлайн подач** (date picker)
- **Запросити друзів** (список чекбоксів)
- **Prize Pool Calculator:**
 - "50 учасників × 25 монет = 1250 монет максимум"
 - "Розподіл: **1** 50% **2** 30% **3** 20%"
- **Bottom:** Кнопка "Створити (+25 монет)"

12. Matches Tab

Filter Bar:

- Dropdown "Всі міста" / конкретне місто
- Кнопки "Сьогодні" / "Завтра" / "Тиждень"

Match Cards:

Вечірній футбол

Сьогодні 19:00

Стадіон "Динамо", Київ

Гравці: 6/10 [○○●●○○○○]

Організатор: @andriy ★4.2

[Подати заявку]

[Деталі]

Floating Action Button: "+" для створення матчу

13. Match Detail Screen

Match Info:

- Назва, дата, час, місце
- Опис матчу
- Гравці: поточна кількість/потрібна

Tabs/Sections залежно від статусу:

A) Якщо матч відкритий для заявок:

- **Заявки** (список гравців з кнопками прийняти/відхилити)
- **Підтверджені учасники** (список)
- **Action:** "Подати заявку" / "Відкликати заявку"

B) Якщо команди формуються:

- **Список всіх учасників** з рейтингами
- **Кнопка "Сформувати команди"** (авто розподіл)
- **Показ команд:**

● Команда А ● Команда В
- Андрій (★ 4.2) • Олег (★ 4.0)
- Максим (★ 3.8) • Петро (★ 4.1)

- **Кнопка "Перемішати команди"**

C) Якщо матч триває:

- **Показ команд**
- **Статус:** "Матч триває"
- **Кнопка "Завершити матч"** (тільки для організатора)

D) Після матчу:

- **Вибір переможця:** Radio buttons (Команда А / Команда В / Нічия)
- **Введення рахунку:** "2:1"
- **Оцінювання гравців:**

Оцініть гравців вашої команди:
Андрій К. [●●●●○] 4.0
Максим П. [●●●○○] 3.2

- **Кнопка "Зберегти результати"**

14. Create Match Screen

- **Header:** "Створити матч"
- **Form:**
 - **Назва матчу**
 - **Дата та час** (datetime picker)


- **Місце** (адреса + карта)
- **Кількість гравців** (dropdown: 6,8,10,14,22)
- **Тривалість** (dropdown: 60/90/120 хв)
- **Опис**
- **Особливі умови:**
 - Checkboxes: "Безкоштовно", "Тільки з рейтингом 4+", "З трейлером"
- **Bottom:** "Створити матч"

15. Rating Tab






Filter Section:


- Dropdown "Всі міста"
- Dropdown "Всі позиції"

Players List:

#1 [] Андрій К.

Півзахисник • Київ

 4.8

12 ігор • 75% WR []

16. Player Profile Screen






- **Header:** "Профіль гравця"
- **Profile Section:**
 - Великий аватар
 - Ім'я, позиція, місто, вік
 - Рейтинг зірками + число
 - Біо (якщо є)
- **Stats Grid:**

24 | 18 | 75% |

Ігор | Перемог | Win Rate |

- **Recent Games:** "WWLWL" (кольорові кружечки)

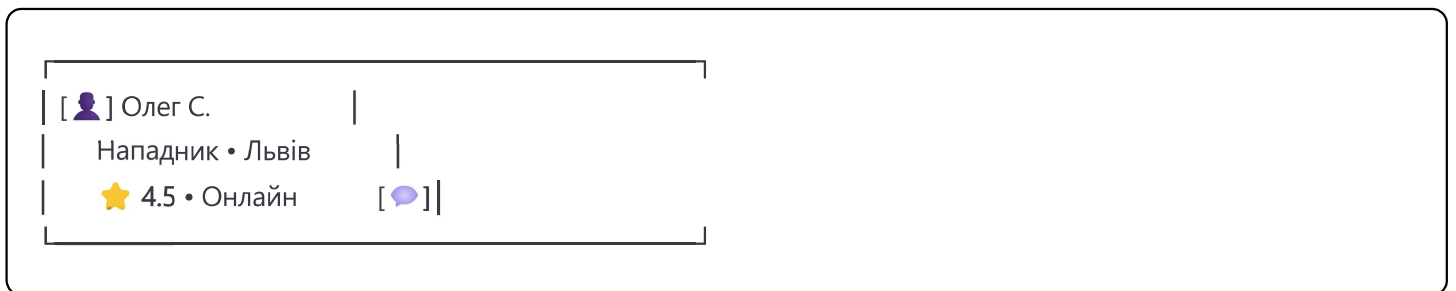
- **Action Buttons:**

- "  Подзвонити"
- "  Telegram"
- "  Додати в друзі" / "  Видалити з друзів"
- "  Запросити до челенджу"

17. Friends Tab

Search Bar: "Пошук друзів..."

Friends List:



Floating Action Button: "+" для пошуку нових друзів



18. Profile Tab (Мій профіль)

- **Profile Header:**






- Аватар + "Змінити фото"
- Ім'я, позиція, місто
- Рейтинг (якщо є підписка)
- Преміум бейдж (якщо є)

- **Stats Card:** Монети, матчі, перемоги

- **Subscription Status:**

- Якщо безкоштовний: "  Безкоштовна версія" + "Оформити підписку"
- Якщо преміум: "  Ліга Чемпіонів активна"

- **Menu Items:**

- "  Підписка"
- "  Магазин"
- "  Налаштування"
- "  Допомога"
- "  Вихід"

19. Shop Screen

Tabs: "Підписки" / "Бейджі" / "Boost" / "Coming Soon"

A) Підписки Tab:

ЕУ ЛІГА ЄВРОПИ

99₹/міс

✓ Видимий рейтинг

✓ 3 челенджі/міс

[Оформити]

🏆 ЛІГА ЧЕМПІОНІВ ⭐ ПОПУЛЯРНО

159₹/міс

✓ Всі функції Європи

✓ Необмежені челенджі

✓ +100 монет/міс

✓ Преміум значок

[Оформити]

B) Бейджі Tab:

🏆

Чемпіон

100 💰

[Купити]

🌐

Бомбард

75 💰

[Купити]

🔥

Streak

150 💰

[Купити]

C) Boost Tab:

- " 🚀 Boost відео (10 монет)" - підняти в топ на 24 години

D) Coming Soon Tab:

- " ⭐ Відгук від селебріті (500+ монет)"
- " 🛍 Знижки в спорт-магазинах"
- " 🎥 Аналіз техніки від тренера"

20. Modal Windows

A) Video Rating Modal:

×

Оцініть відео

[●●●○○] 3.0

0.03.05.0

[Проголосувати (+2 🏆)]

B) Player Rating Modal (після матчу):

×

Оцініть гравців

Андрій К.

[●●●●○] 4.2


Максим П.

[●●●○○] 3.1

[Відправити оцінки]

21. Error States та Empty States

Empty Video List:



Немає відео

Будьте першим!

[Додати відео]

No Internet Connection:



Немає з'єднання

[Спробувати знову]

22. Loading States

- Skeleton screens для списків
- Spinner для кнопок дій
- Progress bar для завантаження відео

⚙️ Ключова бізнес-логіка

Система рейтингу

Формула розрахунку рейтингу:

- 50% - оцінки після матчів (0-5 зірок)
- 35% - результати челенджів
- 15% - оцінки відео

Внутрішня валюта (монети)

Заробіток:

- Реєстрація: +100 монет
- Голосування: +1 монета
- Створення відео: +10 монет
- Участь у матчі: +25 монет
- Перемога в челенджі: частка призового фонду
- Щомісячний бонус (Ліга Чемпіонів): +100 монет

Витрати:

- Створення челенджу: залежить від призового фонду
- Буст відео: 10 монет
- Бейджі: 50-200 монет
- Відгуки селебріті: 500+ монет (coming soon)

Система челенджів

1. Користувач створює челендж з демо-відео




2. Встановлює внесок та максимальну кількість учасників
3. Інші користувачі подають відео-відповіді
4. Після дедлайну починається голосування
5. Призовий фонд розподіляється: 50% / 30% / 20%

Система матчів

1. Створення матчу з деталями (дата, місце, кількість гравців)
2. Подача заявок від інших гравців
3. Організатор приймає/відхиляє заявки
4. Автоматичне або ручне формування команд
5. Проведення матчу
6. Вибір переможця та оцінювання гравців

UI/UX Вимоги

Дизайн-система:

- **Основні кольори:** Зелений ( #43ea5e),  #0b7d2c), Помаранчевий ( #ff9800)
- **Тема:** Сучасна, спортивна, молодіжна
- **Типографіка:** Чіткі, легко читабельні шрифти
- **Компоненти:** Скруглені кути, тіні, градієнти
- **Анімації:** Плавні переходи, hover-ефекти

Адаптивність:

- Підтримка iOS та Android
- Адаптація під різні розміри екранів
- Темна/світла тема (опціонально)

Безпека та модерація

Безпека даних:

- Шифрування персональних даних
- Secure API endpoints
- Валідація всіх вхідних даних

Модерація контенту:

- Автоматичне сканування відео на неприйнятний контент
- Система скарг користувачів

- Модераторський інтерфейс

Аналітика

Ключові метрики:

- Daily/Monthly Active Users (DAU/MAU)
- Retention Rate
- Конверсія в платні підписки
- Кількість створених матчів/челенджів
- Середній час у застосунку

Firestore Analytics Events:

- user_registered
- video_uploaded
- challenge_created
- match_joined
- subscription_purchased
- rating_given

MVP Функціональність

Обов'язкові функції для запуску:

1. ☒ Реєстрація/авторизація
2. ☒ Створення профілю
3. ☒ Завантаження відео
4. ☒ Перегляд та оцінювання відео
5. ☒ Створення та участь у челенджах
6. ☒ Створення та приєднання до матчів
7. ☒ Система рейтингу
8. ☒ Внутрішня валюта
9. ☒ Платні підписки
10. ☒ Базовий магазин

Функції другої черги:

- Детальна аналітика
- Розширені фільтри

- Push-повідомлення
- Інтеграція з соцмережами
- Геолокація для матчів

Майбутні можливості

1. **Інтеграція з селебріті:** Відгуки від футбольних зірок та скаутів
2. **Партнерство з магазинами:** Знижки на спортивні товари
3. **Турніри:** Організація великих турнірів
4. **Стріми:** Трансляції матчів у застосунку
5. **AI тренер:** Аналіз техніки за допомогою ШІ
6. **Інтеграція з клубами:** Співпраця з футбольними клубами

Цей документ є основою для розробки MVP версії застосунку FLAP. Всі технічні деталі та специфікації можуть бути уточнені в процесі розробки.