
EJERCICIO~4

Polinomio de interpolación mediante las fórmulas de Lagrange

```
(% i1)  nodos:makelist(float(0.7*cos((2*i +1)*%pi/14)+2.3), i, 0, 6);
(nodos)
[2.982449538527276, 2.847282037727621, 2.60371861738229, 2.3, 1.996281382617709,
1.752717962272379, 1.617550461472723]
```

```
(% i2)  f(x):=sqrt(abs(x-2));
(% o2)                                      $f(x) := \sqrt{|x - 2|}$ 
```

```
(% i3)  imagenes:makelist(f(nodos[i]), i, 1, 7);
(imagenes)  [0.9911859253072939, 0.9204792435072183, 0.7769933187500974,
0.547722557505166, 0.06098046721935422, 0.4972746099768427, 0.6184250468143062]
```

```
(% i4)  l(i,x):=product((x-nodos[j])/(nodos[i]-nodos[j]),j,1,i-1)*product((x-
nodos[j])/(nodos[i]-nodos[j]),j,i+1,7);
```

```
(% o4)                                     
$$l(i, x) := \prod_{j=1}^{i-1} \frac{x - \text{nodos}_j}{\text{nodos}_i - \text{nodos}_j} \prod_{j=i+1}^7 \frac{x - \text{nodos}_j}{\text{nodos}_i - \text{nodos}_j}$$

```

```
(% i5)  p(x):=sum(imagenes[i]*l(i, x), i, 1, 7);
```

```
(% o5)                                     
$$p(x) := \sum_{i=1}^7 \text{imagenes}_i l(i, x)$$

```

```
(% i6)  expand(p(x));
(% o6)
-24.75292799807803x6+349.9934972799469x5-2041.754186135891x4+6285.746443881553x3
-10762.69525253004x2+9711.293214095564x-3605.252707524357
```

Polinomio de interpolación mediante las fórmulas de Newton

```
(% i7)  w(i, x):= if i=1 then 1 else product(x-nodos[j], j, 1, i-1);
```

```
(% o7)                                     
$$w(i, x) := \text{if } i = 1 \text{ then } 1 \text{ else } \prod_{j=1}^{i-1} x - \text{nodos}_j$$

```

```
(% i8)  difer: genmatrix(lambda([i,j], 0), 7, 7);
```

$$(difer) \quad \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

```
(% i9)  for i:1 thru 7 do difer[i, 1]:float(imagenes[i]);
```

```
(% o9)                                     done
```

```
(% i10) for i:2 thru 7 do (for j:i thru 7 do difer[j, i]: (difer[j, i-1] - difer[j-1, i-1])/(nodos[j]-nodos[j-i+1]));
```

```
(% o10)                                     done
```

```
(% i12) q(x):=sum(imagenes[i]*w(i, x), i, 1, 7);
```

$$(\% \text{ o12}) \quad q(x) := \sum_{i=1}^7 \text{imagenes}_i w(i, x)$$

```
(% i13) expand(p(x));
```

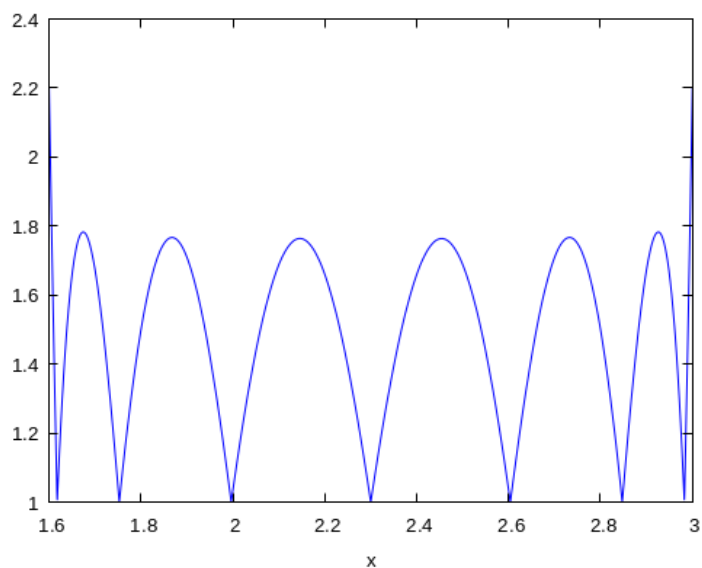
$$(\% \text{ o13}) \quad -24.75292799807803x^6 + 349.9934972799469x^5 - 2041.754186135891x^4 + 6285.746443881553x^3 \\ - 10762.69525253004x^2 + 9711.293214095564x - 3605.252707524357$$

Como podemos ver, ambos polinomios de interpolación son los mismos por ambos métodos. Para estudiar el condicionamiento, vamos a graficar la función de Lebesgue

```
(% i14) lebesgue(x):=sum(abs(l(i, x)), i, 1, 7);
```

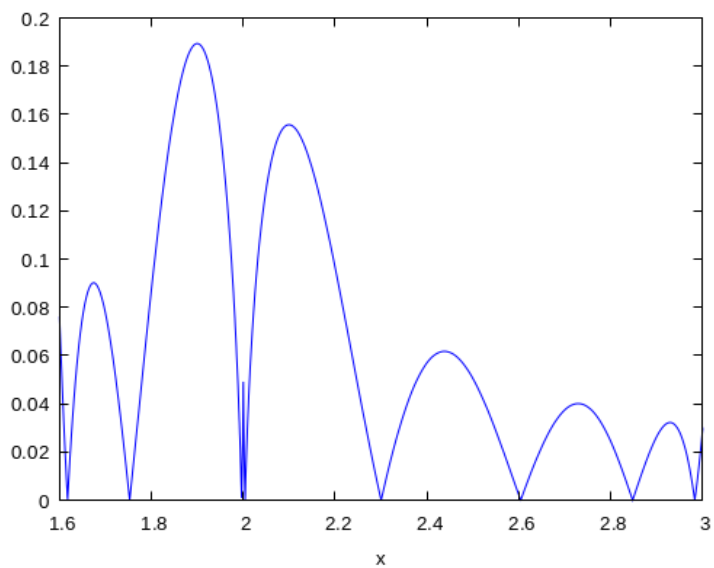
$$(\% \text{ o14}) \quad \text{lebesgue}(x) := \sum_{i=1}^7 |l(i, x)|$$

```
(% i15) wxplot2d([lebesgue(x)], [x,1.6,3])$
(% t15)
```



De aquí, podemos ver que la constante de Lebesgue es, aproximadamente, 2.2, de donde el condicionamiento es bastante bueno. Para estimar el error de interpolación, vamos a graficar la función error:

```
(% i16) wxplot2d([abs(f(x)-p(x))], [x,1.6,3])$
(% t16)
```



Vemos que, la norma infinito del error es, aproximadamente, 0.19, lo que nos dice que el error cometido es bajo.