

Universidade Estadual de Maringá Centro de Tecnologia Departamento de Informática



Professor: Nilton Luiz Queiroz Junior Disciplina: 6633 – Fundamentos de Programação (Turma 1)

Primeira Atividade

Leia atentamente as instruções antes de enviar:

Os Exercícios a seguir compõem a primeira avaliação da disciplina e correspondem a 50% da pontuação referente ao conjunto de atividades desenvolvidas em aula (os exercícios aqui apresentados irão somar 4,0 pontos à nota das atividades da terceira avaliação, que vai de 0 a 10,0). Estes exercícios deverão ser resolvidos e enviados na plataforma Google Classroom até o final do dia 25/04/2020. <u>Arquivos enviados após</u> esta data serão desconsiderados.

O aluno poderá resolver os exercícios em folha e posteriormente digitalizar (foto ou scanner) para enviar ou então fazer por meio de um editor de texto e enviar os arquivos com a extensão .c (linguagem C). O arquivo deverá conter a identificação do aluno antes de qualquer resposta (Nome e RA). No caso de arquivos unicos, a identificação poderá aparecer apenas uma vez, no caso de múltiplos arquivos, a identificação deverá aparecer em todos eles (por exemplo, no caso de mais de uma foto, onde cada foto contém uma folha, todas as folhas deverão conter o Nome e o RA do aluno). Caso o aluno decida enviar os arquivos .c, cada exercício deverá ser feito em um arquivo separado e deverá conter o nome e o RA como comentário na primeira linha do arquivo, e o número do exercício na segunda linha.

Problemas com atividades copiadas:

Quem copiar terá a nota referente a esta atividade anulada (zerada), seja de outro aluno ou da internet.

O mesmo ocorrerá com alunos que disponibilizarem as respostas.

Exercícios

- 1. (Valor 1,5) Considerando os agregados heterogêneos em C:
 - a. (*Valor 0,3*) Declare um agregado chamado pessoa contendo os campos nome, idade e altura.
 - b. (*Valor 0,6*) Faça um **subprograma** que receba um valor N, leia os dados de N pessoas e devolva um vetor contendo as N pessoas lidas.
 - Dica: Para devolver o vetor use passagem por referência.
 - c. (*Valor 0,6*) Faça um **subprograma** que receba um vetor de pessoas, seu tamanho e encontre a pessoa mais alta do vetor (caso exista mais de uma pessoa com a maior altura, retorne a primeira encontrada);
- 2. (*Valor 2,5*) Considerando seu RA como um número composto por 6 dígitos (caso tenha apenas 5 dígitos, considere o primeiro digito 0), ordene o conjunto de elementos formado pelos valores:

| D1 | D6*2 | D2 | D5*2 | D3 | D4*2 | D4 | D3*2 | D5 | D2*2 | D6 | D1*2 |
|--------------------------------------|------|----|------|----|------|----|------|----|------|----|------|
| Onde Di é o i-ésimo digito do seu ra | | | | | | | | | | | |



Universidade Estadual de Maringá Centro de Tecnologia Departamento de Informática



Professor: Nilton Luiz Queiroz Junior Disciplina: 6633 – Fundamentos de Programação (Turma 1)

Por exemplo, para o aluno de RA 123456, o vetor seria:

| = | | | | | | | , | - 20 | | | | |
|---|---|----|---|----|---|---|---|------|---|---|---|---|
| ſ | 1 | 12 | 2 | 10 | 3 | 8 | 4 | 6 | 5 | 4 | 6 | 2 |

Supondo que o vetor v é o vetor formado pelos dígitos do seu RA, como descrito anteriormente, ordene o vetor utilizando o algoritmo:

- a) (*Valor 1,0*) De seleção (selection sort), mostrando o vetor resultante após cada troca de elementos e indique quais as posições dos elementos que foram trocados.
- b) (*Valor 1,5*) Quick sort, mostrando o vetor resultante após a aplicação de cada chamada do procedimento "*partition*", indicando qual a posição que o pivô foi colocado;