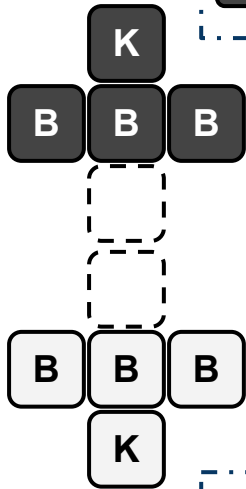
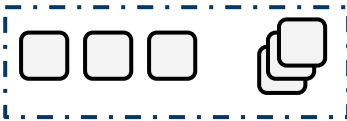


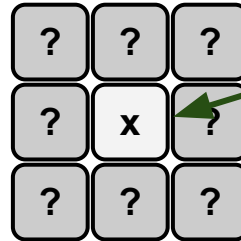
1. Start



König und 3
Bauern
auslegen.
Je 3
Handkarten
und 1 Stapel.
Zug
abwechselnd.

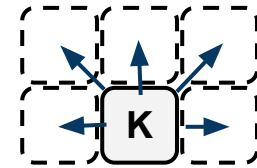


2a. Bewegung



Spieler muss eine Figur
bewegen.
Das Zielfeld der Bewegung
muss zu einer beliebigen
Figur benachbart sein.

2b. Einschränkungen



keine Rochade, König kann
nicht nach hinten ziehen.



Bauern ziehen auch im
ersten Zug nur ein Feld.

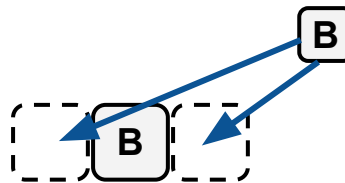
3a Handkarte einsetzen

Spieler kann 1 Handkarte
einsetzen. Dann 1 Handkarte
vom Stapel nachziehen.

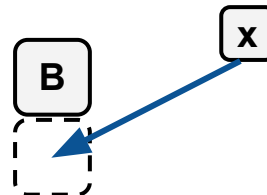


Ist der König am Anfang des Zuges
im Schach, kann der Spieler keine
Handkarte einsetzen.

3b Einsetzregeln

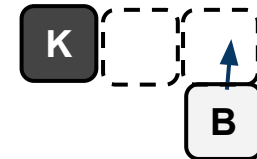


Bauern nur links oder rechts neben
eigenen Bauern einsetzen.

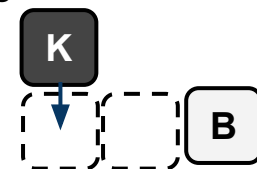


Offizier nur direkt hinter eigenem
Bauern einsetzen.

4 Bauernumwandlung



Bauer zieht auf Linie des
gegnerischen Königs: Bauer kann
gegen eigene geschlagene Figur
getauscht werden.



König zieht: keine
Bauernumwandlung

Schachen - Kurzregel