Capacitación de aplicaciones web – Publicando la App

Por equipo de tutores







Preparando backend Node para despliegue

En cualquier aplicación es importante declarar las variables de entorno, estas variables no dependen de un script o clase, además pueden ser globales y existen en toda la aplicación

Variables de entorno
Variables globales
Variables locales



Variables de entorno

- 1) >>> npm i dotenv
- 2) Creamos un archivo llamado .env que contiene: PORT=3000

3) Usamos la variable de entorno para

express, ej:

```
require('dotenv').config()
const express = require('express')
const app = express()
app.get('/', function (req, res) {
   res.send('Hello World')
})
app.listen(process.env.PORT)
```





Archivos estáticos

 En express podemos configurar un middleware que permita añadir archivos estáticos contenidos en una carpeta llamada public (puede ser cualquier nombre)

```
app.use( express.static('public') );
```



Crear un HTML para la ruta comodín

 Para cualquier ruta no definida se define la ruta comodín como: '*'

```
path = require('path');
app.get('*', (req,res) => { res.sendFile(
  path.resolve('./public/index.html') ) })
```

• En este caso, el controlador responde con un index que se encuentra en la carpeta de public, la función resolve solo requiere la ruta relativa del archivo index.html



CORS

(Intercambio de recursos de origen cruzado)
Nos permiten decidir quien puede solicitar recursos a
nuestro Backend

>>> npm i cors

Usamos un middleware de cors

```
const cors = require('cors');
app.use( cors() );
```



COMANDO START

En package.json agregamos un comando de npm que va ejecutar Heroku automáticamente

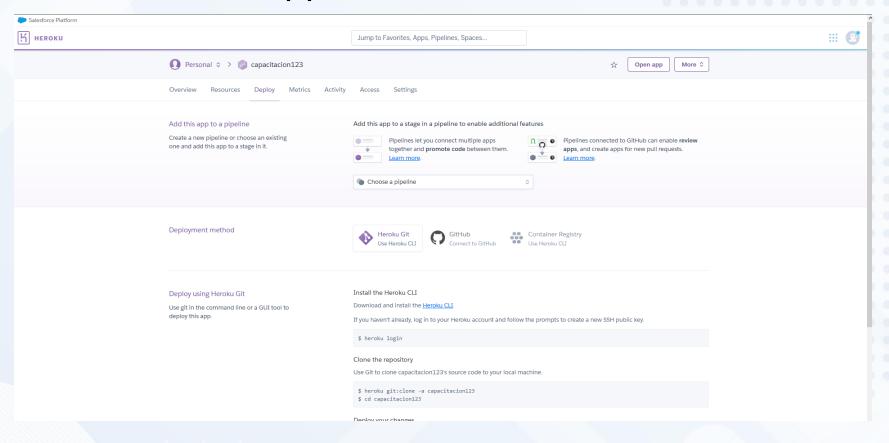
```
"scripts": {
    "start": "node index"
},
```

>>> npm run start



HEROKU

Creamos la aplicación para el proyecto en: new / create new app Después de crear la app, nos ubicamos en el dashboard:







HEROKU

Deployment method







Deploy using Heroku Git

Use git in the command line or a GUI tool to deploy this app.

Install the Heroku CLI

Download and install the Heroku CLI

If you haven't already, log in to your Heroku account and follow the prompts to create a new SSH public key.

\$ heroku login

Clone the repository

Use Git to clone capacitacion123's source code to your local machine.

- \$ heroku git:clone -a capacitacion123
- \$ cd capacitacion123

Deploy your changes

Make some changes to the code you just cloned and deploy them to Heroku using Git.

- \$ git add .
- \$ git commit -am "make it better"
- \$ git push heroku master



You can now change your main deploy branch from "master" to "main" for both manual and automatic deploys, please follow the instructions here

Nuestro proyecto debe ser un repositorio de GIT, luego:

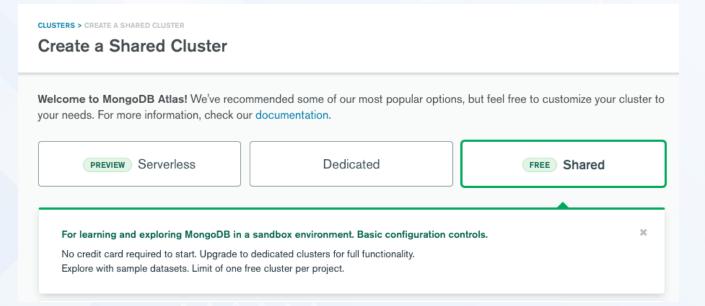
Seguimos los pasos usando Heroku Git

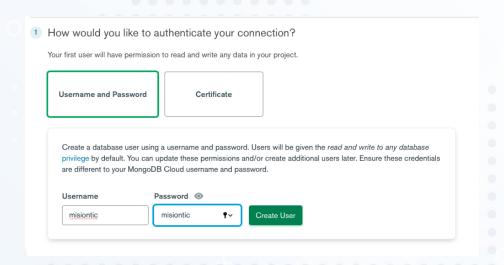






Conexión Base de Datos - MongoDB



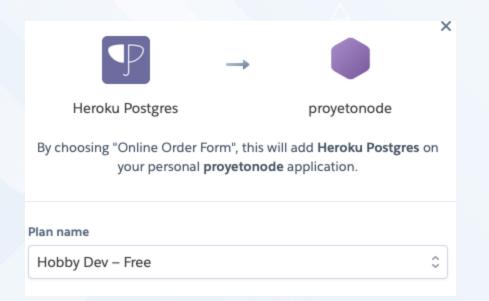


Se crea una base de datos en MongoDB Atlas, donde mediante especificando la IP de Heroku hacemos acceso a esta misma para su respectiva administración.





Conexión Base de Datos - Postgres





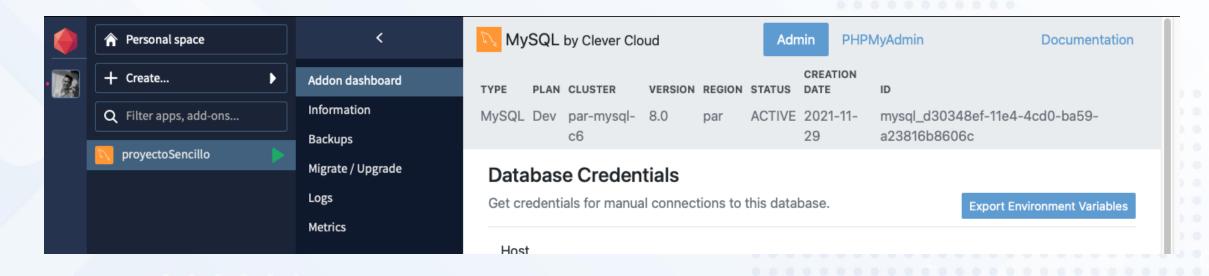
Se crea el add-on de Heroku-Postgres (Plan Hobby Dev) y en la conexión de la base de datos cambiamos las claves de acceso, de acuerdo a como las provee Heroku (Settings-Config Vars)

Conexión Base de Datos - Postgres

postgres://usuario:contrasena@host:puerto/basededatos



Conexión Base de Datos - MySQL



Mediante la utilización de Clever Cloud, podemos crear una base de datos sencilla MySQL, la cual nos dará la respectiva información a utilizar para conectar nuestro back-end al proyecto.

LocalStorage

LocalStorage nos permite persistir información en en navegador, información la cual debe guardarse como string

```
localStorage.setItem('miGato', 'Juan');

Nota: Por favor ver el articulo Usando la Web Storage API para un ejemplo completo.

La sintaxis para leer el ítem almacenado en localStorage es la siguiente:

var cat = localStorage.getItem('miGato');
```





Variables de entorno Angular

```
th II ...
rs environment.ts M X
                                                             rs environment.prod.ts M X
                                                              src > environments > 15 environment.prod.ts > ...
src > environments > 15 environment.ts > ...
       // This file can be replaced during buil
                                                                     export const environment = {
        // `ng build` replaces `environment.ts`
                                                                      🔽 production: true,
                                                                        base_url: "https://capacitacion123.herokuapp.
       // The list of file replacements can be
   4
       export const environment = {
          production: false,
   6
          base_url: 'http://localhost:3000/api/'
```



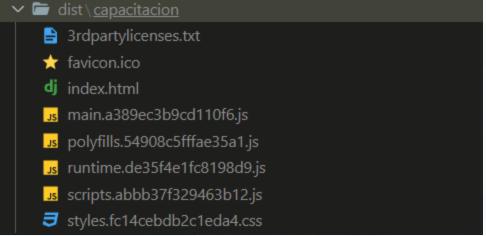




Compilar Angular

Angular compila el proyecto en archivos estaticos ejecutando:





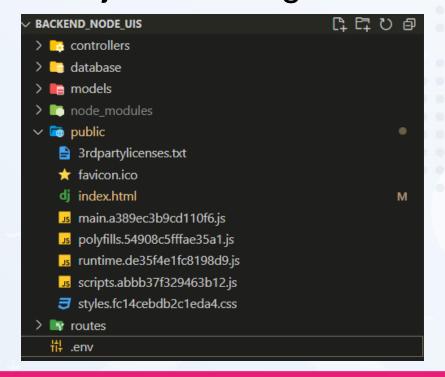




Express server y Angular

Express puede servir archivos estaticos, con las configuraciones ya indicadas podemos copiar angular construido en la carpeta de public. Express se encarga de ejecutar Angular hacienda uso de la ruta

comodin







Vercel es una plataforma para marcos frontend y sitios estáticos, creada para integrarse con su contenido.

Brinda una **experiencia de desarrollador sin fricciones** para encargarse de las cosas difíciles: implementar instantáneamente, escalar automáticamente y ofrecer contenido personalizado en todo el mundo.

Hace que sea fácil para los equipos de frontend desarrollar, obtener una vista previa y publicar.



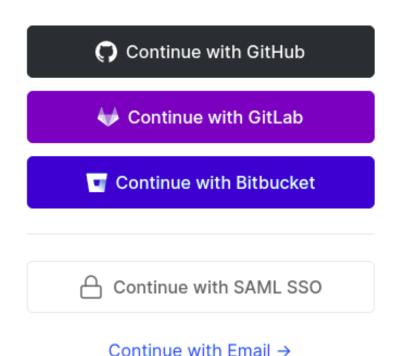
1: Primero registrate

en: https://vercel.com/log

in con tu cuenta de

GitHub preferiblemente

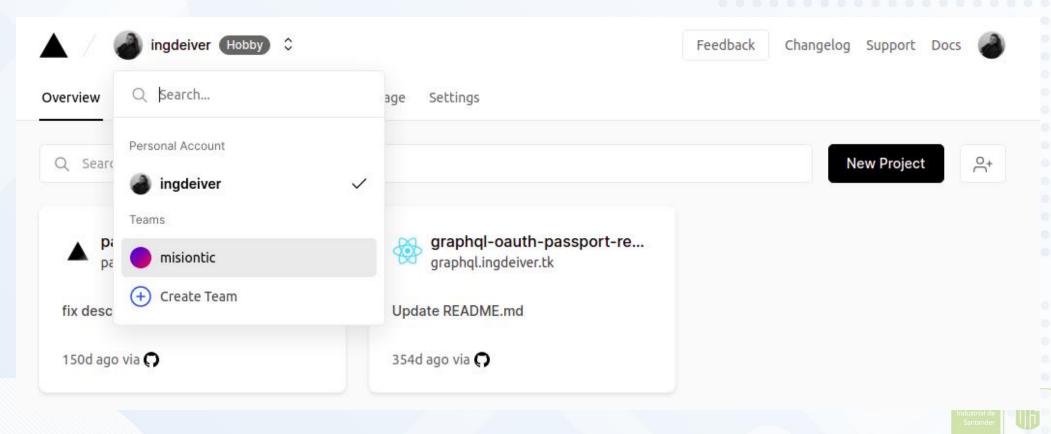
Log in to Vercel





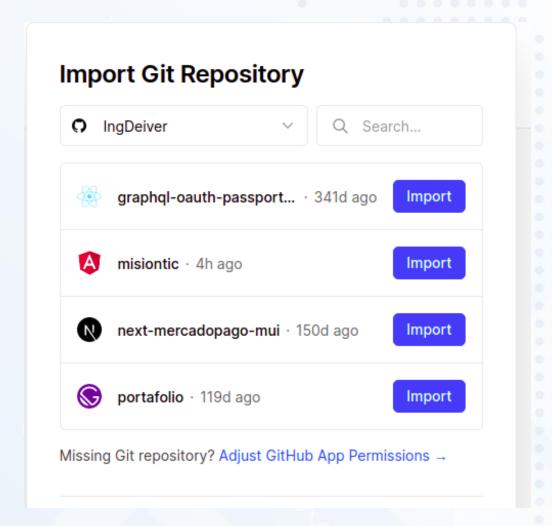


2: Seleccciona o crea un equipo, un equipo se usa para organizar los proyectos, por ejemplo un equipo para proyectos de misiontic



3: Haz clic en New project.

Importa tu repositorio de GitHub, recuerda darle los permisos necesarios a vercel para que puede todos los acceder a repositorios o solo a algunos de ellos.



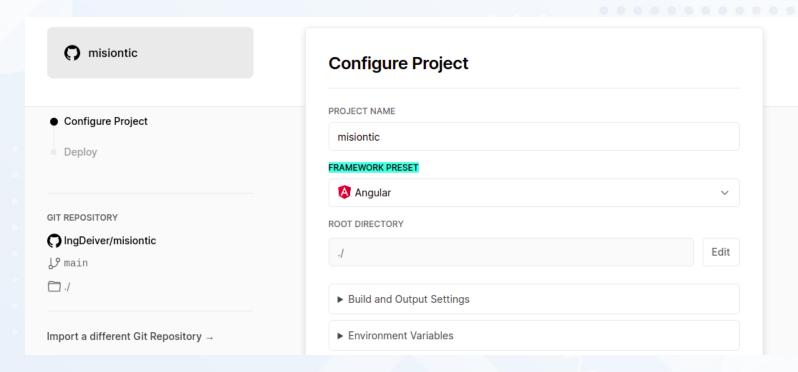






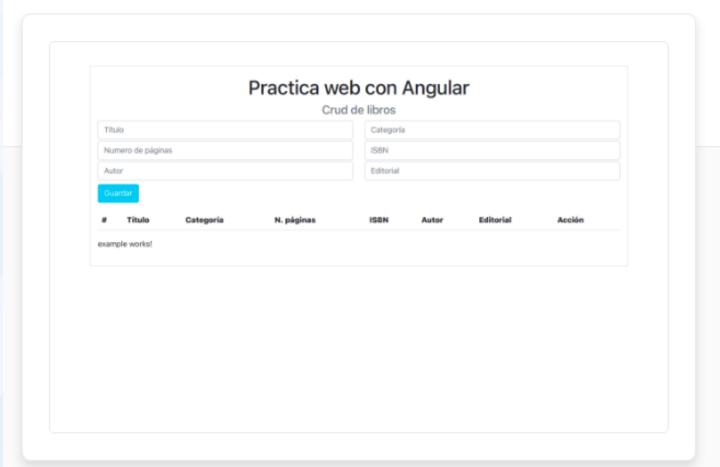
5: Selecciona el framework que usaste para tu app frontend y Vercel se encargara de toda la configuración necesaria

6: Llena la información basica del proyecto, haz clic en **Deploy y** espera a que se compile

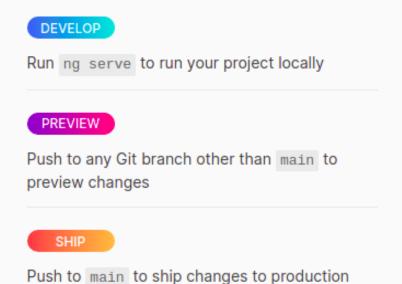








Go to Dashboard

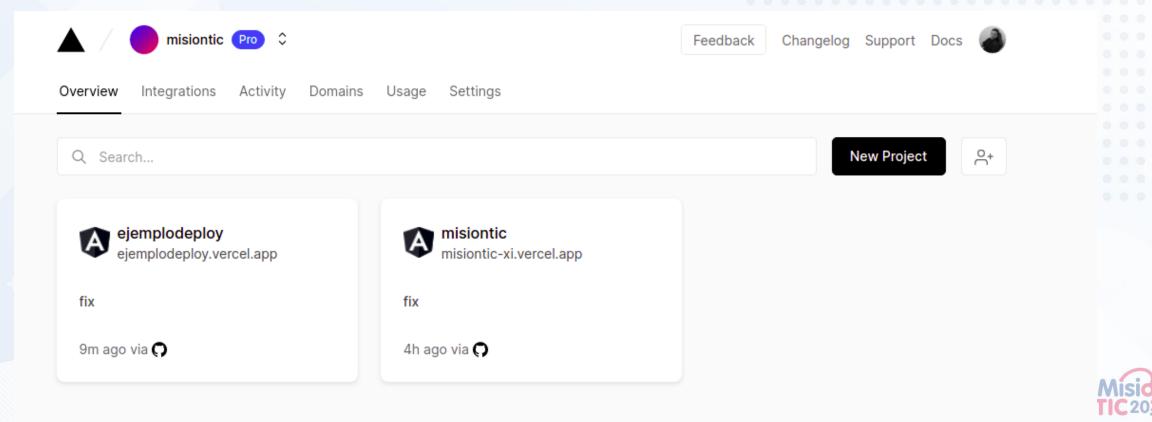








En tu **Dashboard** apareceran los equipos que haz creado, selecciona el quipo que creates y en se listaran todos los proyectos que haz creado/publicado, si haces clic sobre alguno podras ver información del proyecto, como el dominio y una vista previa



En tu **Dashboard** apareceran los equipos que haz creado, selecciona el quipo que creates y se listaran todos los proyectos que haz creado, si haces clic sobre alguno podras ver información del proyecto, como el dominio y una vist previa

