# **Engenharia de Software II – Apresentação**

A disciplina de Engenharia de Software II aprofunda o estudo das práticas modernas no desenvolvimento de sistemas computacionais, com ênfase em qualidade, documentação e interação com o usuário. Entre os tópicos abordados, destacam-se o **teste unitário**, os **casos de uso descritivos** e a **documentação de interfaces com foco em usabilidade**.

O **teste unitário** consiste na verificação de partes isoladas do código, como funções ou métodos, garantindo que cada componente funcione corretamente de forma independente. Essa prática permite a identificação precoce de erros e facilita a manutenção do sistema, promovendo maior confiabilidade no software (SOMMERVILLE, 2011).

Já o **caso de uso descritivo** é uma técnica de modelagem de requisitos que detalha, em linguagem natural estruturada, os fluxos de interação entre o usuário e o sistema. Ele serve como base para o entendimento funcional do sistema, ajudando no alinhamento entre desenvolvedores e stakeholders (PRESSMAN; MAXIM, 2016).

A **documentação de interface** é outro aspecto essencial, especialmente quando aliada aos princípios de **usabilidade**. Uma interface bem projetada deve ser intuitiva, eficiente e acessível, proporcionando uma boa experiência ao usuário. A usabilidade é avaliada com base em critérios como consistência visual, feedback claro e facilidade de navegação (NIELSEN, 2000).

Esses três pilares — teste unitário, modelagem por caso de uso e usabilidade na interface — formam a base de um desenvolvimento de software centrado na qualidade, contribuindo para sistemas mais robustos, funcionais e adequados às necessidades dos usuários.

## **Referências**

* NIELSEN, Jakob. *Projetando a usabilidade*. Rio de Janeiro: Campus, 2000.
* PRESSMAN, Roger S.; MAXIM, Bruce R. *Engenharia de Software*. 8. ed. Porto Alegre: AMGH, 2016.
* SOMMERVILLE, Ian. *Engenharia de Software*. 9. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.