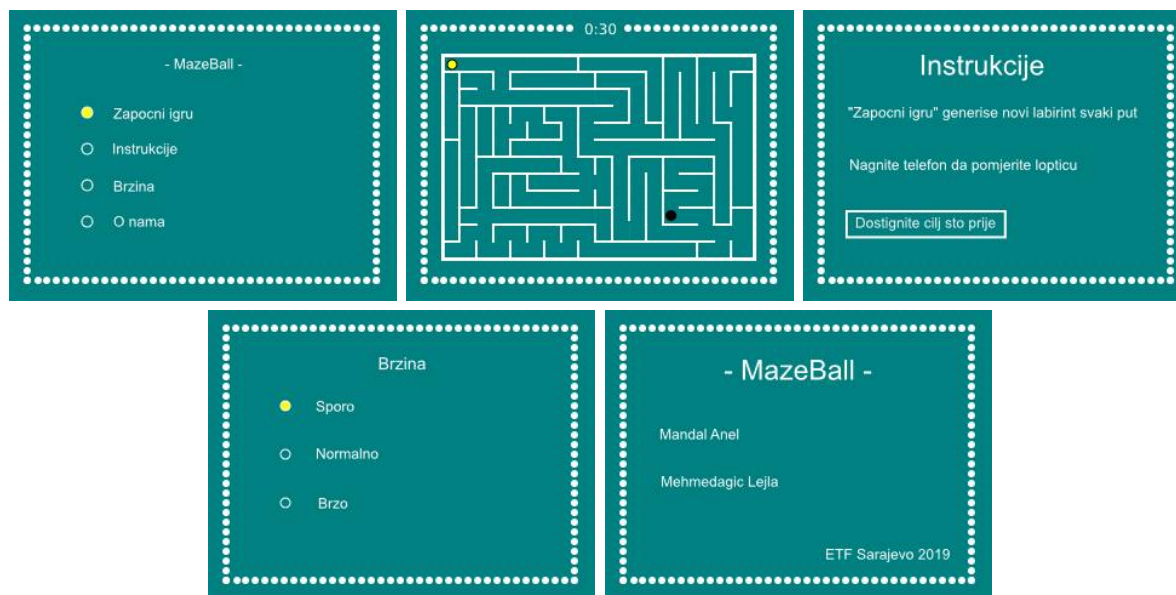


## MazeBall

MazeBall je igra u kojoj je cilj lopticu ubaciti kroz rupu postavljenu u labirintu koristeći mobilni uređaj. Na tom mobilnom uređaju razvijena je Android mobilna aplikacija koja očitava akcelerometar te podatke o istom šalje putem bežične mreže razvojnom sistemu koji će adekvatno reagovati na primljene podatke.

Izgled aplikacije:



Funkcionalnosti:

- User-Friendly meni za upravljanjem stanja aplikacije na razvojnom sistemu
- Mogućnost podešavanja brzine kretanja loptice kroz labirint
- User-Friendly grafički interfejs mobilne aplikacije koja služi za upravljanje
- Generisanje totalno novog i drugačijeg labirinta svaki put, pa shodno tome i težina labirinta je diktirana slučajnim generisanjem
- Štopanje vremena prilikom igranja
- Mogućnost zaustavljanja igre u bilo kojem trenutku pomoću mobilne aplikacije

Grupa: 1  
Tim: DFS  
Članovi: Mandal Anel  
Mehmedagić Lejla

Asistent: Nermin Čović, MoE  
Profesor: Vanr. prof. dr Samim Konjicija  
Doc. dr Emir Sokić