

**IT비전학교**

YEAR\_2024

CONTENTS\_프론트엔드 Basic

**프론트엔드 Basic**17\_day



**송현진** SongHyunJin  
Web Designer + Frontend

Chapter1. 수업일정

# APRIL

SUNDAY	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY	SATURDAY
	1	2 프론트엔드 Basic	3	4	5	6
7	8	9 프론트엔드 Basic	10	11 프론트엔드 Basic	12	13
14	15	16 프론트엔드 Basic	17	18 프론트엔드 Basic	19	20
21	22	23 프론트엔드 Basic	24	25 CSS 기본 프론트엔드 Basic	26	27
28	29	30 프론트엔드 Basic				

# Contents

Chapter1. 수업일정

Chapter2. 계산기 만들기



## 계산기 만들기

## Chapter2 **계산기 만들기[html]**

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ko">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>계산기</title>
  <link rel="stylesheet" href="./css/main.css">
</head>
<body>
  <div class="calculator">
    <input type="text" id="display" disabled>
    <div class="buttons">
      <button onclick="appendNumber('1')">1</button>
      <button onclick="appendNumber('2')">2</button>
      <button onclick="appendNumber('3')">3</button>
      <button onclick="performOperation('+')">+</button>
      <button onclick="appendNumber('4')">4</button>
      <button onclick="appendNumber('5')">5</button>
      <button onclick="appendNumber('6')">6</button>
      <button onclick="performOperation('-')">-</button>
      <button onclick="appendNumber('7')">7</button>
      <button onclick="appendNumber('8')">8</button>
      <button onclick="appendNumber('9')">9</button>
      <button onclick="performOperation('*')">*</button>
      <button onclick="appendNumber('0')">0</button>
      <button onclick="clearDisplay()">C</button>
      <button onclick="calculateResult()">=</button>
      <button onclick="performOperation('/')">/</button>
    </div>
  </div>
  <script src="./js/main.js"></script>
</body>
</html>
```

**Calculator:** 계산기 전체를 감싸는 컨테이너입니다.

**input태그:** 사용자가 입력하는 숫자와 결과가 표시됩니다.

**buttons:** 숫자버튼과 연산버튼들을 감싸고 있는 컨테이너입니다.

**appendNumber('x'):** 숫자버튼 함수를 호출 합니다.

**performOperation('op'):** 연산자버튼 함수를 호출 합니다.

**clearDisplay():** C버튼을 누르면 디스플레이가 초기화 됩니다.

**calculateResult():** =버튼이 이 함수를 호출하여 현재 입력된 식을 계산하고, 디스플레이에 표시합니다.

## ■ Chapter2 *계산기 만들기*[css]

```
@import url('https://fonts.googleapis.com/css2?family=Bebas+Neue&display=swap');
```


```
body{
```

```
  background-color:  rgb(59, 10, 133);
```

→ **body**:브라우저 전체 배경을 설정해 줍니다.

```
}
```

```
.calculator {
```

```
  background-color:  rgb(147, 91, 152);
```


→ **.calculator**:계산기 전체의 모양을 잡아줍니다.

```
  width: 430px;
```

```
  margin: 50px auto;
```

```
  margin-top: 200px;
```


```
  padding: 20px;
```

```
  border: 1px solid  #1d0541;
```

```
  border-radius: 5px;
```

```
}
```

```
input#display {
```

```
  background-color:  rgb(29, 23, 32);
```

→ **input#display**:결과가 표시되는 창의모양을 잡아줍니다.

```
  width: 95%;
```

```
  height: 100px;
```

```
  margin-bottom: 10px;
```

```
  text-align: right;
```

```
  font-size: 50px;
```

```
  padding: 5px;
```

```
  color:  white;
```

```
}
```

```
.buttons button {
```

```
  font-family: "Bebas Neue", sans-serif;
```

```
  font-weight: 400;
```

```
  font-style: normal;
```

```
  background:  rgb(189, 155, 249);
```

→ **.buttons button**:각각의 버튼 모양을 잡아줍니다.

```
  width: 100px;
```

```
  height: 100px;
```

```
  margin: 2px;
```

```
  font-size: 40px;
```

```
  cursor: pointer;
```

```
}
```

```
.buttons {
```

```
  display: grid;
```

```
  grid-template-columns: repeat(4, 1fr);
```

→ **.buttons**:버튼의 그리드를 잡아줍니다.

```
}
```

## Chapter2 계산기 만들기[js]

```
let display = document.getElementById('display');
```

```
function appendNumber(number) {  
    display.value += number;  
}
```

```
function performOperation(operator) {  
    display.value += operator;  
}
```

```
function clearDisplay() {  
    display.value = '';  
}
```

```
function calculateResult() {  
    try {  
        display.value = eval(display.value);  
    } catch (e) {  
        display.value = 'Error';  
    }  
}
```

**appendNumber 함수:**

**매개변수:** number (사용자가 입력한 숫자)

**기능:** 이 함수는 사용자가 클릭한 숫자를 계산기 화면(display)에 추가합니다.

display.value += number; 이 코드는 현재 display 요소의 값에 사용자가 입력한 숫자를 문자열로 추가합니다.

**performOperation 함수:**

**매개변수:** operator (사용자가 클릭한 연산자, 예: +, -, \*, / 등)

**기능:** 이 함수는 사용자가 클릭한 연산자를 계산기 화면에 추가합니다.

연산자 역시 display의 값에 문자열로 추가되어 사용자의 입력을 계속해서 연결합니다.

**clearDisplay 함수:**

**매개변수:** 없음

**기능:** 이 함수는 계산기 화면을 초기화합니다.

display.value=""을 통해 화면에 표시된 내용을 완전히 지웁니다.

**calculateResult 함수:**

**매개변수:** 없음

**기능:** 이 함수는 eval 함수를 사용하여 display에 입력된 수식을 계산합니다. 수식이 유효할 경우, 계산 결과를 화면에 표시하고, 수식이 유효하지 않을 경우 'Error'라는 메시지를 화면에 표시합니다. try와 catch 블록은 계산 중 발생할 수 있는 오류를 처리합니다.

---

# End

고생하셨습니다~!