

IT비전학교

YEAR_2024

CONTENTS_프론트엔드 Basic

프론트엔드 Basic 7day



송현진 SongHyunJin
Web Designer + Frontend

■ Chapter1. 수업일정

MARCH

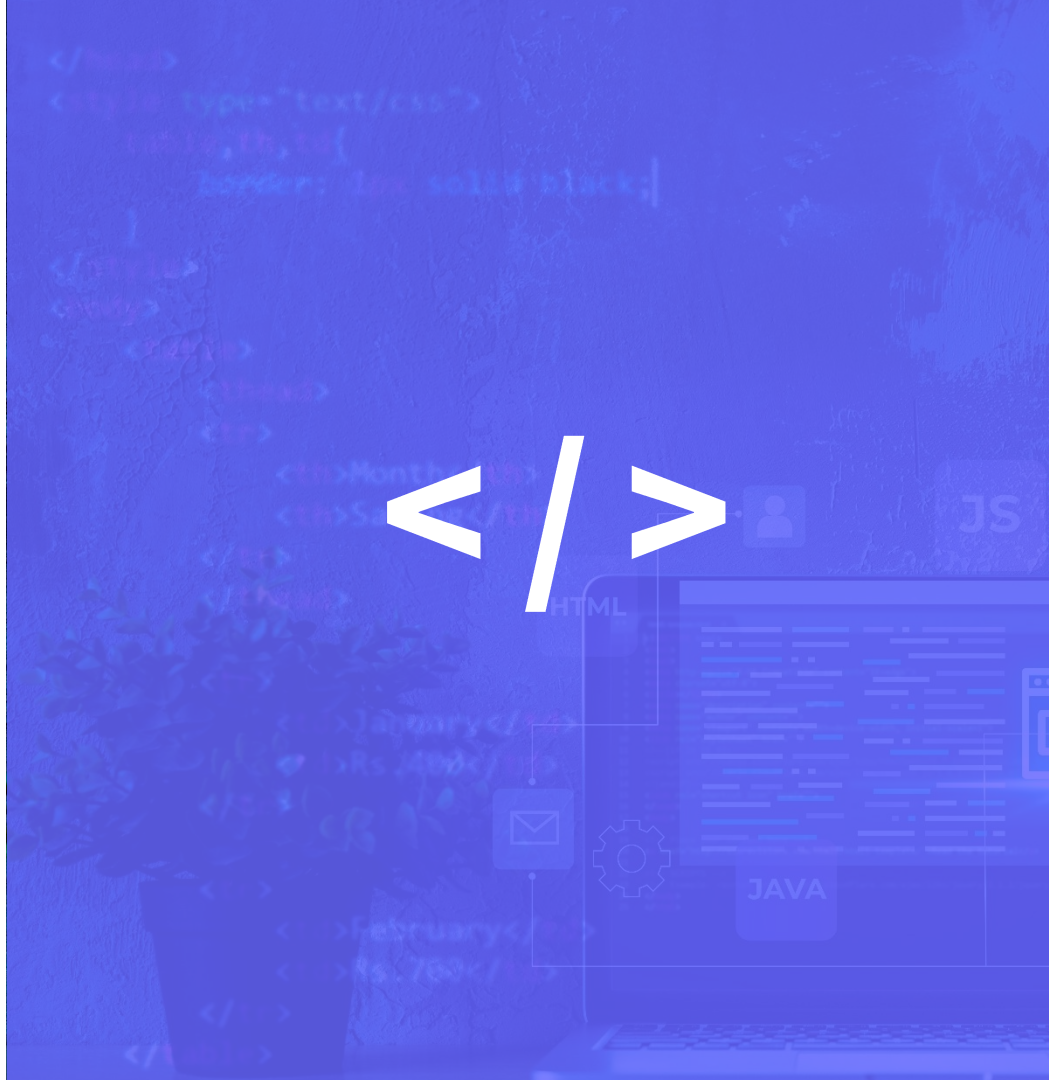
SUNDAY	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY	SATURDAY
					1	2
3	4	5 프론트엔드 Basic	6	7 프론트엔드 Basic	8	9
10	11	12 프론트엔드 Basic	13	14 프론트엔드 Basic	15	16
17	18	19 HTML, CSS 기본 프론트엔드 Basic	20	21 프론트엔드 Basic	22	23
24	25	26 프론트엔드 Basic	27	28 프론트엔드 Basic	29	30
31						

Contents

Chapter1. 수업일정

Chapter2. 인라인(Inline)요소 & 블록(Block)요소

Chapter3. Youtube 영상 삽입



인라인(Inline)요소
블록(Block)요소

Chapter2 인라인(Inline)요소 & 블록(Block)요소 종류

Inline 요소 종류

<a>	<code>	<object>	<sub>
<abbr>	<dfn>	<output>	<sup>
<acronym>		<q>	<textarea>
	<i>	<samp>	<time>
<bdo>		<script>	<tt>
<big>	<input>	<select>	<var>
 	<kbd>	<small>	
<button>	<label>		
<cite>	<map>		

Block 요소 종류

<h1>-<h6>	<main>	<table>	<figure>
<p>	<header>	<tfoot>	<form>
<div>	<section>	<noscript>	<nav>
	<article>	<pre>	
	<footer>	<blockquote>	
	<aside>	<canvas>	
<dl>	<hr>	<fieldset>	
<dt>	<address>	<figcaption>	
<dd>	<video>	<figure>	

- Chapter2 **블록(Block)요소**

main

main 태그는 "주요기능"을 하는 콘텐츠를 나타낼 때 사용합니다.
<main> 요소는 <article>, <footer>, <header>, <aside>, <nav> 요소의
자손 요소가 되면 안됩니다.

<main> </main>

- Chapter2 **블록(Block)**요소

header

header 태그는 "문서나 특정 영역(section)"의
헤더를 표현할 때 사용합니다.

```
<header></header>
```

- Chapter2 **블록(Block)**요소

section

section태그는 "독립적인 영역"을 나타내는 태그입니다.

<section></section>

- Chapter2 **블록(Block)**요소

article

article태그는 "독립된 영역"을 나타내는 태그입니다.

<article></article>

- Chapter2 **블록(Block)요소**

footer

footer 태그는 "**footer**"영역을 나타낼 때 사용합니다.

footer의 정보로는 저자 정보, 저작권 정보, 연락처 등을 표시합니다.

<footer></footer>

- Chapter2 **블록(Block)요소**

aside

aside는 "문서 내용과 관련된 간접적인 내용"을 나타내는 태그입니다.
주요 콘텐츠에 직접적으로 사용하면 안됩니다.

<aside></aside>

- [개방정보](#)
- [세상식](#)
- [다운로드](#)
- [론토즈](#)
- [이벤트](#)
- [영어보기](#)
- [공신버스](#)
- [라이엇 스토어](#)
- [고객센터](#)

[로그인](#)
[회원가입](#)

무대로 돌아가기

신규 체계와의 조우

이번 시즌에서는 다양한 챔피언과 새로운 룬을 통해 다양한 방식으로 게임을 진행할 수 있을 것입니다.

2024 설맞이 축제 공식 테마

2024 시즌의 새로운 공식 테마를 소개하며, 축제 이벤트를 소개하는 영상 영상을 소개합니다.

전략적 팀 전투 개발자 일기: 역을 우회

전투, 전략, 그리고 팀워크를 강조하는 새로운 콘텐츠가 출시될 예정입니다.

[모두 보기](#)

[고객지원](#)
[학부모 전용 고객센터](#)
[PC방](#)
[라이엇 모바일 앱 다운로드](#)

© 2024 Riot Games, Inc. League of Legends and all related logos, characters, names and distinctive likenesses thereof are exclusive property of Riot Games, Inc. All Rights Reserved.

라이엇게임즈코리아(주) 서울특별시 강남구 테헤란로 522 30층 (상상동, 파크나인타워)
대표자 : 조석진 | 대표전화 : 02-3464-1562 | FAX : 02-3464-1568 | 사업자등록번호 : 120-87-60488
통신판매업신고 : 2011-서울강남-02719

[서비스 맵](#)
[개방정보 처리방침](#)
[서비스 상태](#)
[계정시간 안내](#)
[사회공헌](#)
[사업자정보확인](#)
[광고 정책](#)

12주년 기념

제품	리그 오브 레전드	일종	(株) 라이엇게임즈 코리아
이용약관	12월 이용권	등록번호	제C-망-110907-009호
출판일자	2011.09.07	고유번호	제 2011-41호

[게임정보](#)
[세상식](#)
[다운로드](#)
[소스포트](#)
[이벤트](#)
[일기보기](#)
[유니버시티](#)
[라이엇 스토어](#)
[고객지원](#)

[로그인](#)
[회원가입](#)

LEAGUE OF LEGENDS

[무료로 플레이하기](#)

신규 체계와의 조우

각종 모험에서는 다양한 팀의 조합을 통해 승리를 달성하는 것은 물론, 새로운 게임 모드와 시스템을 경험할 수 있습니다.

2024 설맞이 축제 공식 테마

2024 봄맞이 축제 공식 테마를 통해 새로운 이야기를 풀어내는 흥미로운 경험을 선사합니다.

전략적 팀 전투 개발자 일기: 역을 우회

전략적 팀 전투, 라이엇의 전략, 그리고 더 나은 게임을 만들기 위한 노력에 대해 이야기합니다.

[모두 보기 >](#)

[고객지원](#)
[학부모 전용 고객센터](#)
[PC방](#)
[라이엇 모바일 앱](#)
[다운로드](#)

™ & © 2024 Riot Games, Inc. League of Legends and all related logos, characters, names and distinctive likenesses are exclusive property of Riot Games, Inc. All Rights Reserved.

라이엇게임을 포함한 모든 권리 보유 | 강남구 테헤란로 521 30층 (한남동, 비하인드스튜디오)
대표자 : 조영진 | 대표전화 : 02-3454-1588 | 팩스 : 02-3454-1585 | 사업자등록번호 : 130-87-59488
통신판매업신고 : 2011-서울강서-43378

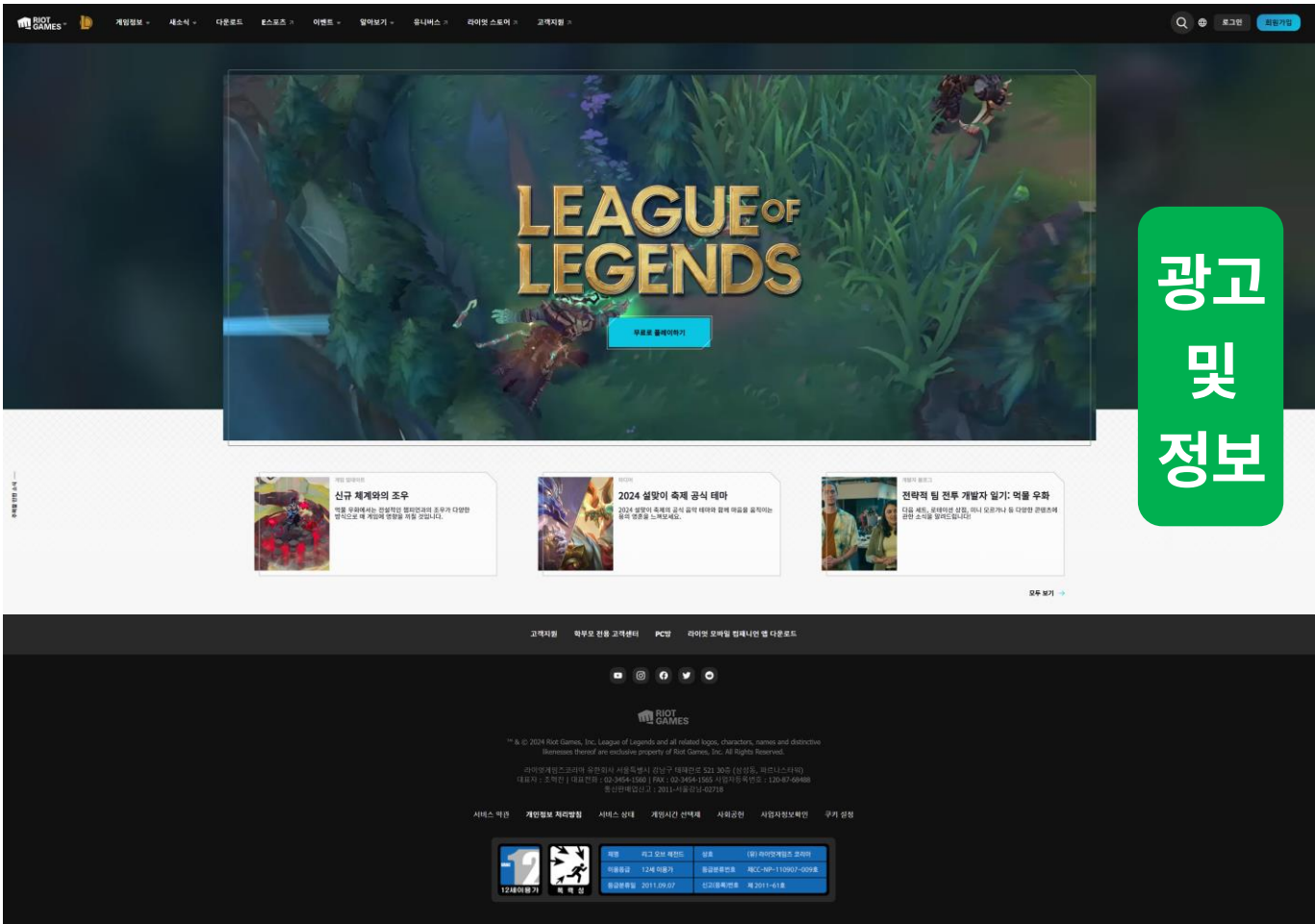
[서비스 약관](#)
[개인정보 처리방침](#)
[서비스 상태](#)
[계정시간 정책](#)
[사회공헌](#)
[사립차원보육원](#)
[우크 설정](#)

12월 이벤트

12월 이벤트

12월 이벤트

12월 이벤트



광고
및
정보

aside

- Chapter2 **블록(Block)요소**

hr(horizontal)

hr은 "주제가 바뀔 때 사용하는 수평 가로선"을 나타내는 태그입니다.
html5에서는 단순 수평 선이 아닌 주제의 흐름 변경을 나타냅니다.

<hr>

- Chapter2 **블록(Block)**요소

address

address 는 "연락할 수 있는정보"를 나타내는 태그입니다.

텍스트는 주로 이탤릭체(italic)로 표현됩니다.

<address></address>

- Chapter2 **블록(Block)**요소

video

video는 "비디오"를 나타내는 태그입니다.
비디오 태그는 함께 사용하는 속성들이 있습니다.

<video> </video>

■ Chapter2 **video 속성**

속성명	속성값	설명
autoplay	autoplay	비디오가 자동으로 실행되게 하는 속성
controls	controls	플레이, 정지 버튼과 같이 제어가 표시되는 속성
height	픽셀	높이를 나타내는 속성
width	픽셀	너비를 나타내는 속성
loop	loop	비디오가 끝나면 자동재생하는 속성
muted	muted	비디오가 음소거가 되는 속성
poster	url	재생버튼을 누를 때까지 표시할 이미지를 명시하는 속성
src	url	비디오 파일의 위치를 나타내는 속성
preload	auto/ metadata/ none	페이지 로드 시 오디오 여부와 방법을 명시하는 속성

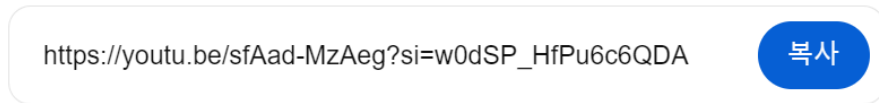
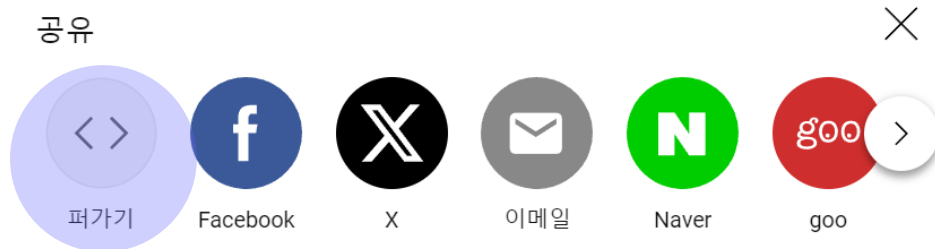
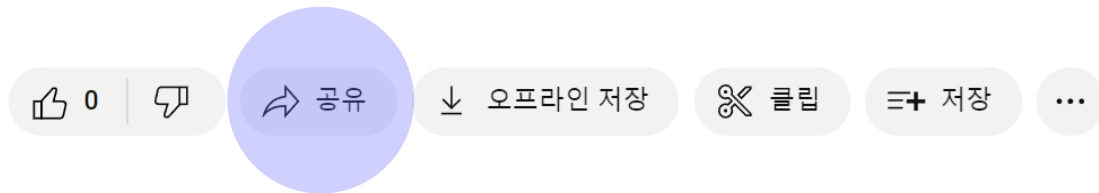
- Chapter2 **video 속성**

```
<section class="vid">
  <div class="inner">
    <video src="./video/visual.mp4" height="1000" width="1000" autoplay loop ></video>
  </div>
</section>
```

video 태그는 속성들과 함께 사용하여 만듭니다.

Youtube영상삽입

Chapter3 Youtube영상 넣기



☐ 시작 시간: 4:56:50

Chapter3 Youtube영상 넣기

동영상 퍼가기

```
<iframe width="560" height="315"
src="https://www.youtube.com/embed/
sfAad-MzAeg?si=w0dSP_HfPu6c6QDA"
title="YouTube video player"
frameborder="0"
allow="accelerometer; autoplay;
clipboard-write; encrypted-media;
gyroscope; picture-in-picture; web-
share" allowfullscreen></iframe>
```

☐ 시작 시간: 4:57:32

퍼가기 옵션

☒ 플레이어 컨트롤을 표시합니다.

매개변수	설명	값
autoplay	자동재생/ 최근엔 mute를 써야 작동	0=비활성 1=활성
mute	음소거	0=비활성 1=활성
loop	반복재생	0=비활성 1=활성
controls	컨트롤바	0=비활성 1=활성
cc_load_policy	자막설정-무조건 보임	0=비활성 1=활성
start	재생 시간 설정	초로 계산 ex)원하는 시간이 6분30 초면 390을 넣어줌

- Chapter3 Youtube영상 넣기

```
<iframe width="560" height="315"
src="https://www.youtube.com/embed/sfAad-MzAeg?
해당 영상의 id값
si=qNq1EMCw1Pewx4qq" title="YouTube video player"
frameborder="0" allow="accelerometer; autoplay;
clipboard-write; encrypted-media; gyroscope; picture-in-
picture; web-share" allowfullscreen></iframe>
```

- Chapter3 **Youtube**영상 넣기

```
<iframe width="560" height="315"  
src="https://www.youtube.com/embed/sfAad-MzAeg?"
```

자동재생

```
autoplay=1&mute=1&si=qNq1EMCw1Pewx4qq"  
title="YouTube video player" frameborder="0"  
allow="accelerometer; autoplay; clipboard-write;  
encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture; web-  
share" allowfullscreen></iframe>
```

- Chapter3 Youtube영상 넣기

```
<iframe width="560" height="315"  
src="https://www.youtube.com/embed/sfAad-MzAeg?  
autoplay=1&mute=1<u>반복재생</u>&loop=1&playlist=AYk4Gk3NaVw&si  
=qNq1EMCw1Pewx4qq" title="YouTube video player"  
frameborder="0" allow="accelerometer; autoplay;  
clipboard-write; encrypted-media; gyroscope; picture-in-  
picture; web-share" allowfullscreen></iframe>
```

- Chapter3 **Youtube**영상 넣기

```
<iframe width="560" height="315"  
src="https://www.youtube.com/embed/sfAad-MzAeg?  
autoplay=1&mute=1&loop=1&playlist=AYk4Gk3NaVw&
```

처음 재생시간 삽입

```
start=7&si=qNq1EMCw1Pewx4qq" title="YouTube video  
player" frameborder="0" allow="accelerometer;  
autoplay; clipboard-write; encrypted-media; gyroscope;  
picture-in-picture; web-share" allowfullscreen></iframe>
```

- Chapter3 **Youtube**영상 넣기

```
<iframe width="560" height="315"  
src="https://www.youtube.com/embed/sfAad-MzAeg?  
autoplay=1&mute=1&loop=1&playlist=AYk4Gk3NaVw&
```

하단 컨트롤러 숨기기

```
start=7&controls=0&si=qNq1EMCw1Pewx4qq"  
title="YouTube video player" frameborder="0"  
allow="accelerometer; autoplay; clipboard-write;  
encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture; web-  
share" allowfullscreen></iframe>
```

저장: **ctrl + s**

전체 저장: **ctrl + alt + s**

파일 찾기: **ctrl + p**

코드 찾기: **ctrl + F**

코드 찾아서 변경: **ctrl + H**

줄 위로 이동: **Alt + Up**

줄 복사: **Alt + Shift + Down (Up)**

되돌리기: **Ctrl + z / Ctrl + Shit + z**

들여쓰기(indent): **Tab**

내어쓰기: **Shift + Tab**

코드 정렬: **Shift + Alt + f**

편집기 분할(백슬래쉬): **Ctrl + **

디렉토리 구조(Side bar) 열기/닫기: **Ctrl + B**

주석처리: **Ctrl + /**

End

고생하셨습니다~!