IT비전학교

YEAR_2024 CONTENTS_프론트엔드 Basic

프론트엔드 Basic51_day



송현진SongHyunJin Web **D**esigner+**Frontend**

Contents

Chapter1. html_img, map

Chapter2. 웹이미지

Chapter3. css_단위



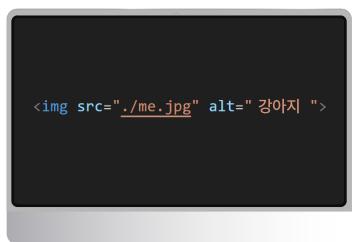
html_img, map

Chapter1 html_img, map

img태그 |

img(image) 태그는 "이미지를 정의할 때 사용하는" 태그입니다. src속성을 사용하여 링크할 곳을 설정하고, alt 속성을 사용하여 이미지에 대한 대체 텍스트를 제공 합니다. a 태그로 감싸서 클릭 시 링크 할 수 있습니다.

Visual Studio Code



웹브라우저



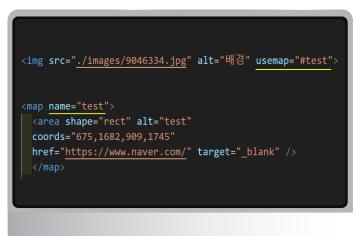
Chapter1 html_img, map

map 태그 | <map > </map >

map 태그는 "이미지맵을 만드는" 태그입니다. 이미지에 링크를 넣어주는 것입니다.

- 1. usemap="이름"과 map name="이름"을 통일하게 지정해줍니다.
- 2. shape="속성값"은영역의모양을의미합니다. [이미지좌표값]

Visual Studio Code





shape 속성값

rect: 직사각형

• circle: 원형 모양

poly: 다각형 영역

• default:전체 영역

웹이미지

웹이미지

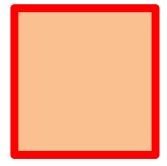
웹 이미지는 비트맵과 벡터로 나누어 집니다.



비트맵이미지는 픽셀의 그리드로 구성되어 있습니다. 각 픽셀은 색상 정보를 담고 있어서 확대하거나 축소할 때 이미지가 흐리거나 계단 현상이 나타날 수 있습니다.

벡터(Vector)

SVG (Scaleable Vector Graphics)



벡터 이미지는 수학적인 형태로 이미지를 기술합니다. 이러한 형태는 선과 곡선으로 구성되어 있어서 확대하거나 축소해도 이미지가 깨지지 않습니다.

웹이미지[비트맵(Bitmap) JPEG(JPG)]



JPG(Join Photographic coding Experts Group)는 이미지를 압축하여 저장할때 사용되는 방법 중하나입니다.

표현색상(24비트,대략1600만색상)이가능하며, 이미지품질과용량을손쉽게조절할수있습니다.

JPEG포맷은<mark>손실압축</mark>을사용하여,여러번저장되면 이미지의품질이저하될수있습니다.

웹 이미지 [비트맵(Bitmap) PNG]



PNG(Portable Network Graphics)는 gif의 대체 포맷으로 개발되었습니다.

비손실압축이며,

표현색상(8비트(256색상)24비트(대략1600만색상)이 가능하며,주로24비트를사용합니다. Alpha Channel을지원합니다.(투명도)

웹 이미지 [비트맵(Bitmap) GIF]



GIF(Graphics Interchange Format)는 이미지 파일안에 이미지 및 문자와 같은 정보들을 저장합니다.

비손실압축이며,여러장의이미지를한개의파일에 담아표현할수있습니다.(움짤및애니메이션)

8비트(256색상)만지원하여다양한색상표현에는 적합하지않습니다.

웹 이미지 [비트맵(Bitmap) WEBP]





구글이개발한이미지포맷으로 JPG,PNG,GIF를모두대체할수있는 이미지포맷입니다.

하지만인터넷익스플러러라는브라우저에서는 사용할수없습니다.

하위호환성을확인해봐야합니다. (예전 버전의 환경에서 호환이 되는지를봐야함)



웹이미지[벡터(Vector) SVG]









SVG(Scalable Vector Graphics)는 마크업(HTML.XML)기반의 벡터그래픽을표현하는포맷입니다.









해상도의영역에서자유롭고 CSS와JS로제어도가능하며 파일및코드삽입도가능합니다.









웹 이미지 [벡터(Vector) SVG]

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?> csvg width="800px" height="800px" viewBox="0 0 128 128" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink" aria-hidden="true" role="img" class="iconify iconify--noto"



SVG(Scalable Vector Graphics)는 마크업(HTML.XML)기반의 벡터그래픽을표현하는포맷입니다.

해상도의영역에서자유롭고 CSS와JS로제어도가능하며 파일및코드삽입도가능합니다.



단위

■ Chapter3 ਦੀ 위

단위 HTML기본 font-size: 16px;

css 단위는절대 단위와 상대 단위가 있습니다.

절대 단위: 어떤 환경에서도동일한 크기로 나타납니다.

상대단위: 부모요소 또는 웹 브라우저 창 크기에 따라 상대적으로 결정되는 단위 입니다.

단위	설명
px(pixel)	가장 기본 단위입니다. 다른 단위 값을 지정하더라도 px단위로 환산되어 계산 됩니다.
%	부모의 속성 값에 따라서 상대적인 값을 가집니다.
em	HTML 기본 폰트를 기준으로 합니다.(16px) 부모 요소의 폰트 사이즈가 있다면 부모 폰트 사이즈를 기준으로 합니다. ex) 1em = 1 *20 = 20px 20em= 20 *20 = 400px (부모의 폰트 사이즈가 20PX이었을 때)
rem	HTML 기본 폰트를 기준으로 합니다.(16px) ex) 20rem= 20 *16 = 320px
vw	뷰 포트(웹 브라우저) 가로 너비를 기준 백분율로 나타냅니다. ex) 50vw = 뷰 포트 가로 너비의 절반
vh	뷰 포트(웹 브라우저) 세로 너비를 기준 백분율로 나타냅니다. ex) 50vh = 뷰 포트 세로 너비의 절반

End

고생하셨습니다~!