

Amanda Mattos Gontijo

amandamg99@gmail.com | +55 (31) 984251439 | Belo Horizonte-MG

[Linkedin](#) | [Github](#) | [Portfólio](#)

Habilidades

Idiomas: Português (nativo), Inglês (fluente), Espanhol (intermediário), Francês (intermediário).

Linguagens: Python, Kotlin, Typescript, HTML, CSS, C, C++.

Frameworks e Ferramentas: PyTorch, TensorFlow, Android, Ionic, Angular, Linux, Git, Flask, FastAPI.

Experiência

Engenheira de Software - Colibri Interfaces e Tecnologia | SET/2024 - presente

- Liderou o projeto de um **rastreador ocular** que busca promover **acessibilidade** para pessoas com deficiência se comunicarem através do computador, somente com o movimento dos olhos;
- Criou e treinou um modelo de **machine learning** para extração de características de imagens de olhos com **98%** de grau de confiança para uma margem de erro de 2.6% do tamanho da imagem;
- Aplicou a metodologia **Scrum** em conjunto com **Kanban** para o gerenciamento do projeto, acelerando a entrega do primeiro protótipo em **6 meses**;
- Usou **Git** para controle de versão e organização do projeto;
- Desenvolveu o projeto em **Python**, utilizando **PyTorch** e **TensorFlow** para aprendizado de máquina e **OpenCV**, **Pandas**, **Scikit-Learn** e **NumPy** para processamento e manipulação dos dados.

Estagiária de Desenvolvimento - Colibri Interfaces e Tecnologia | SET/2022 - AGO/2024

- Desenvolveu um firmware multithreading em **Python** atrelado a um BananaPi/RaspberryPi com uso de Bluetooth LE;
- Participou no desenvolvimento de uma aplicação web utilizando **Ionic + Angular** (Typescript, HTML e CSS) para acessibilidade e inclusão de mais de 50 pessoas com deficiência;
- Liderou o projeto e desenvolvimento de um aplicativo nativo para **Android (Kotlin)** usando MediaPipe para permitir controle de um tablet somente por movimentos e gestos de cabeça/rosto;
- Projetou e fabricou **PCBs eletrônicas** de dispositivos de tecnologia assistiva, como o Colibri, mouse de cabeça utilizado por mais de 1000 clientes.

Educação

Pós-graduação em Engenharia de Software | MAR/2025 -presente

PUC Minas

Engenharia de Controle e Automação | MAR/2019 -AGO/2024

Universidade Federal de Minas Gerais - Formação complementar em Engenharia Biomédica

Prêmios

1º lugar no Inovathon - Redefine Possible | ABR/2025

- Conquistou o 1º lugar no Inovathon - Redefine Possible, organizado pelo GDG Santos, através da ideação e prototipação de uma solução de IA para transformar voz em ação, auxiliando pessoas com deficiência visual e motora a acessarem sites na internet de forma acessível.

3º lugar no Biochallenge Brasil | AGO/2023

- Conquistou o 3º lugar na 1ª Competição Nacional de Engenharia Biomédica, organizada pelo Inatel, através do desenvolvimento em equipe de um dispositivo eletrônico para auxílio na locomoção de pessoas com deficiência visual.