

Labirynt - GUI

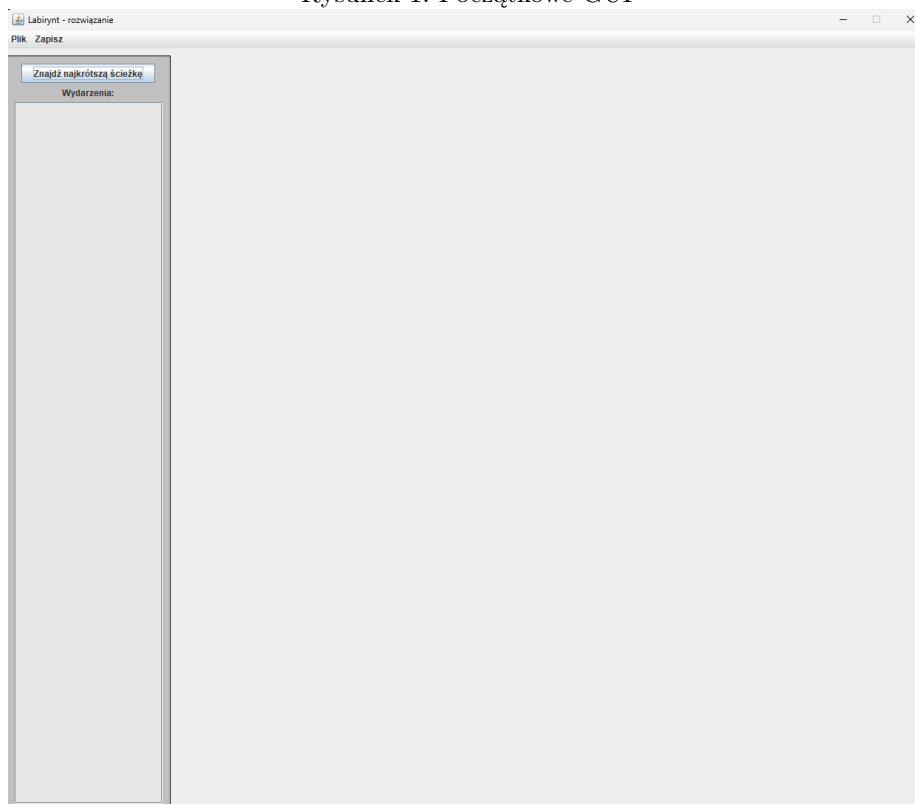
Miłosz Wąsiniak, Bartłomiej Ciupak

23 maja 2024

1 Interfejs użytkownika

Po wejściu w program otrzymujemy następujące GUI:

Rysunek 1: Początkowe GUI



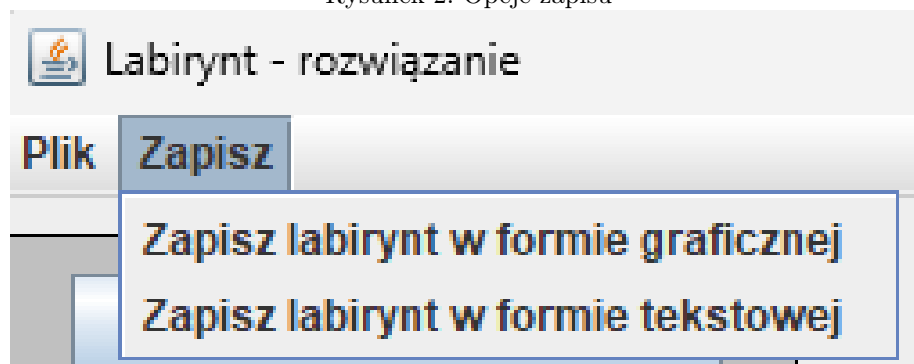
Widoczne jest:

- Menu z opcjami zapisu i wczytania pliku
- Przycisk do rozwiązywania labiryntu
- Panel wydarzeń mówiący o dokonanych operacjach
- Puste pole, w którym pojawi się wczytany labirynt.

1.1 Menu

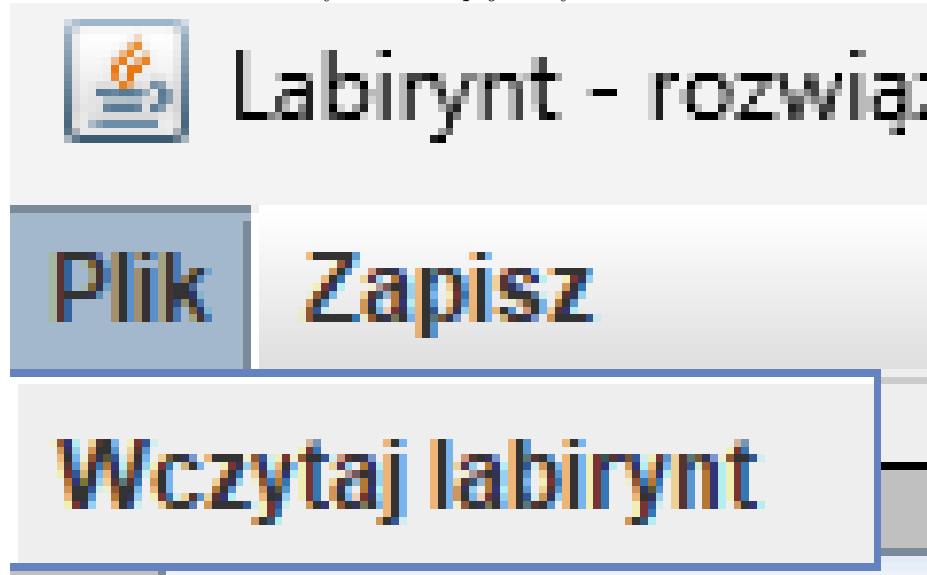
Menu dysponuje następującymi opcjami zapisu:

Rysunek 2: Opcje zapisu



Natomiast opcje wczytania prezentują się tak:

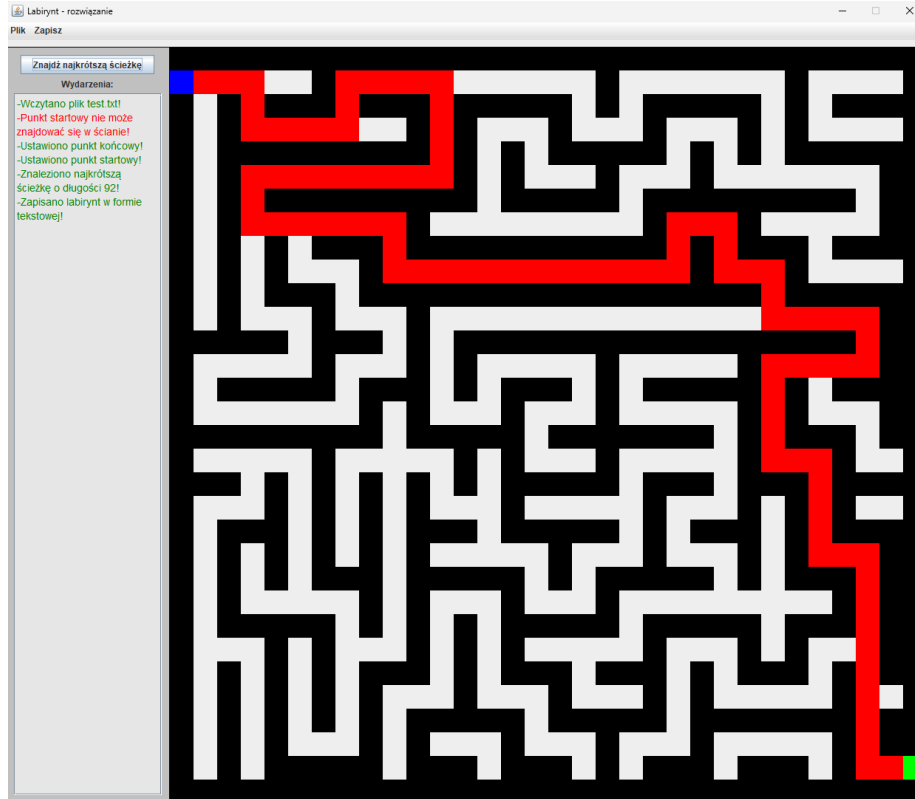
Rysunek 3: Opcje wczytania



1.2 Pole labiryntu oraz pole wydarzeń

W polu wydarzeń wyświetlane są komunikaty dotyczące wykonanych operacji. Na zielono te zakończone sukcesem, natomiast na czerwono - porażką.

Rysunek 4: Rozwiązany labirynt



Widoczne są tutaj komunikaty o pomyślnej obsłudze pliku, znalezionej ścieżce oraz wybraniu punktu startowego i końcowego (należy nadmienić, że wybiera się je poprzez kliknięcie odpowiednio lewym/prawym przyciskiem myszy). Komunikat o niepoprawnym polu startowym jest w kolorze czerwonym. Sam labirynt ukazany jest w formie graficznej po prawej stronie aplikacji, a ścieżka zaznaczona jest na czerwono.