

Fractales

- Une fractale est généralement « une image brute ou forme géométrique fragmentée qui peut être subdivisée en parties, dont chacune est (au moins approximativement) une copie en taille réduite de l'ensemble », une propriété appelée auto-similarité.
- Ce jeu implique la génération d'un flocon de neige Koch. Pour créer un flocon de neige Koch, nous commençons par un triangle équilatéral et remplaçons le tiers médian de chaque segment de ligne par une paire de segments de ligne qui forment une « bosse » équilatérale.

Catalyseurs

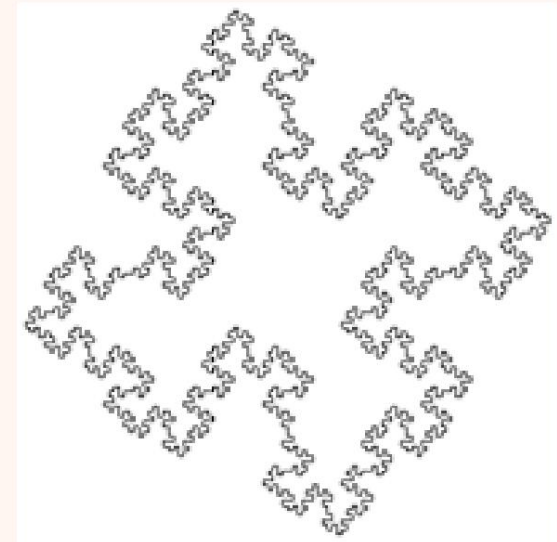


Fig : Flocon de neige de Koch

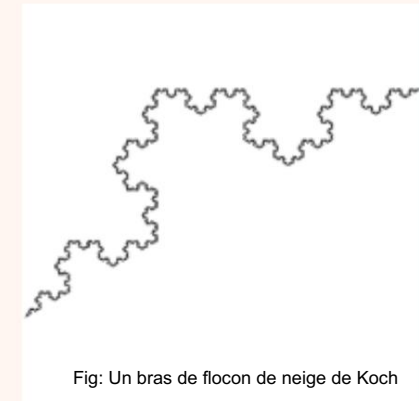


Fig: Un bras de flocon de neige de Koch

Génération du Koch

Catalyseurs

Flocon de neige

- Effectuez ensuite le même remplacement sur chaque segment de ligne de la forme résultante, à l'infini.
- Génération de flocon de neige Koch

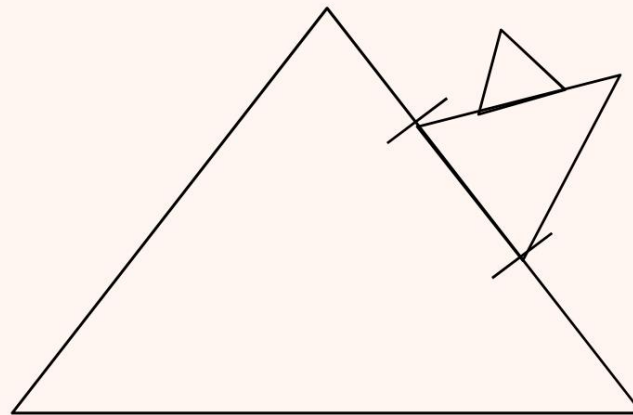


Fig : Génération du flocon de neige de Koch

Description des catalyseurs d'entrée et de sortie

- L'objectif ici est de calculer le périmètre du flocon de neige résultant à chaque itération pour la longueur donnée du triangle équilatéral.
- Entrée : {Type} "Length="{numéro} "Itérations="{numéro}
Exemple : triangle Longueur=9 Itérations=1
Ici tri signifie triangle
- Résultat : {numéro}
Exemple : 36

Comment...

Catalyseurs

Lorsque vous sélectionnez « Demander des tests », plusieurs cas de test vous seront proposés dans le format décrit ci-dessus.

L'entrée de votre programme vous est présentée.

Saisissez les résultats de votre programme dans les champs de réponse.

Sélectionnez « Soumettre les tests ».

Le serveur de test validera votre soumission.