

입 사 지 원 서

지원분야

프론트엔드

희망연봉

회사내규에따름

□ 인적사항



이 름	이 호 준	영 문	Lee Ho Jun
생 년 월 일	1995년 01월 11일 (29 세)		
휴대전화	010-9837-0037	e -mail	hoojunee@gmail.com
주 소	인천광역시 부평구 일신로 120 부평자이아파트 103동 602호		

□ 병역사항 (해당자 기재)

군필 여부	병장만기	군별/병과	포 병	복무기간	2015년11월~2017년08월
-------	------	-------	-----	------	-------------------

□ 학력사항

재학기간	학교명	전공	학점	구분
2013.03 ~ 2013.10	한신대학교	사회학과	- / 4.5	중퇴
2010.02 ~ 2013.03	송내고등학교	인문계	-	졸업

□ 경력사항 (경력보유자 기재)

근무기간	회사명 및 부서	직위	담당 업무
2014.10 - 2015. 09	유니클로 중동현대점	매장직원	매장관리, 고객관리
2017.10 - 2020. 07	유니클로 여의도IFC몰점	매장직원	매장관리, 고객 및 직원관리
2020.10 - 2022.10	AONE 감정평가법인 북부지사	현장/사무직	부동산임장활동, 기타사무업무
2023.03 - 2023.11	스킨플레이어	물류직	물류관리 및 정리

□ 자격증/어학 취득 사항

취득일	자격증명	등급	발행처
2019.12	공인중개사	-	인천광역시청
2020.01	컴퓨터활용능력	2급	대한상공회의소
2020.05	TOEIC	905	ETS

□ 교육 및 연수사항

기간	교육과정	교육기관	교육내용
2022.10.17 ~ 2023.02.19	프로젝트기반 이커머스 (ecommerce)웹퍼블리셔 (웹디자인)과정	더조은 컴퓨터아카데미	- 웹,앱 관련 콘텐츠 구성 및 화면구현에 필요한 UI 제작방법 기술 습득 - 디자인 소프트웨어 활용기술 및 클라이언트 언어 기술 습득

☐ 위의 모든 기재사항은 사실과 다름 없음을 확인합니다.

작성자 : 이 호 준

□ OA능력 및 보유기술

한글/MS워드	파워포인트	엑 셀	인터넷
즉시 업무가능 수준	-	즉시 업무가능 수준	즉시 업무가능 수준
상세 보유 기술			
분야	기술내역	설명	수준
프론트엔드	HTML5/CSS3	- markup언어의 문법, semantic 표준문법 - CSS3 및 SCSS까지 배움 - tailwind CSS를 프로젝트들에 사용했음	초급
	JavaScript	- ECMA 버전6까지 배움 - jQuery 문법, vanilla문법	
	React(library), React Native	- React JS 기초교육을 듣고 추가적으로 강의를 듣고 프로젝트 만듦 -React Native 기초강의 듣고 프로젝트 만듦	
소스형상관리 VCS(GIT)	git / github	- 깃허브 개설, 리포지토리 생성 (commit/push/checkout/merge)	

□ 수행 프로젝트

포트폴리오 주소	https://myportfolio-7016e.web.app
깃헙 주소	https://github.com/mandarinfactory

자 기 소 개 서

직무 역량	지원분야/회사에 지원하는 지원동기는?
	<p>저는 서비스업과 부동산업 그리고 물류업에서 일하는 등 새로운 것을 해보길 좋아하는 편입니다 하지만 AONE감평법인, 스킨플레이어에서 일하면서 생각보다 타성에 젖고 성취감을 받지 못했습니다. 그러다 개발자로서 일하는 친구들이 많아 조언을 듣게 되었고 저의 성격을 보면 개발자도 좋은 방향일거라는 조언을 많이 들었고, 자신들이 개발했던 결과물에 대해 뿌듯하고 말하는걸 보면서 저도 저런 기분을 느껴보고 싶었습니다. 또한 제가 직접 웹/앱을 써보면서 이런점을 쉽게 바꿀수도 있는 부분인데 왜 변경하지 않을까?라는 궁금증도 많았습니다. 이렇게 자연스럽게 프론트엔드가 직접적으로 사용자들에게 보이는 부분을 변경하는 개발자임을 알게되었고 시각적으로 저의 의도에 따라 결과물이 바뀌는걸 보면서 전에는 느끼지 못한 성취감을 느낄수 있게 되었습니다.</p>
	지원분야에서 활용할 수 있는 직무 수행 경험은? (보유기술이 어필될 수 있도록 상세 경험 작성)

	<p>저는 부동산업과 물류업에서 근무하며 역동적인 환경속에서 순조로운 의사 소통 및 민첩한 해결책의 중요성에 대한 감각을 키웠습니다. 이런 산업에서 경험을 쌓는 동시에 기업의 변화하는 요구에 대응하기 위해 스스로 프론트엔드 개발에 착수했습니다. JavaScript를 공부하며 복잡성을 배웠고 이 기술을 활용하여 동적이고 상호작용적인 사용자 인터페이스를 만들어 보았습니다. 또한 JavaScript의 library인 React, React Native를 배웠습니다. 특히 React를 사용하며 가상DOM, React Hook들을 사용하면서 기존 JavaScript에서는 구현하기 어려웠지만 React에서는 손쉽게 가능하다는것을 느끼며 프로젝트를 만들었고, 상태관리에 있어서도 context API 및 redux를 사용하면서 보다 간편하게 관리할 수 있어서 프로젝트를 만드는데 더 많은 성취감을 얻을 수 있던 기회였습니다.</p> <p>입사 후 포부를 제시하고, 그에 따른 노력을 구체적으로 작성하시오.</p> <p>일관성이 있는 사람이 되고 싶습니다. 항상 꾸준함과 지속적인 습관과 행동이 사람을 잘 보여준다는 생각을 하고 있으며 실천하기 위해 꾸준히 주중에 헬스장을 가 운동을 하는 습관을 만들었고 국비교육을 듣는 와중 그리고 끝나고 독학하면서도 항상 github에 최소 주중 하루 한commit을 하겠다는 규칙을 지키려고 노력했습니다. 국비교육 이후에도 꾸준하게 개발공부를 했고 혼자서 계속해서 프로젝트를 만들었습니다. 또한 개발자로서 계속해서 초급자의 마음을 가지고 가려고 합니다. 늘 새로운 것을 배우는것에 두려움이 없고 호기심이 넘치며 이에 따라 회사에서 역량도 높은 개발자로서 인식되고 싶습니다.</p>
인성 역량	<p>어렵거나 힘들었던 문제의 상황을 설명하고 어떠한 과정을 거쳐 해결하였는지 설명하시오.</p> <p>AONE 감평북부지사에서 있었던 일이었습니다. 감정평가는 부동산을 가치로 매겨서 값을 정하는 일이기 때문에 감정평가사들과 다른 직원들간의 협업과 소통이 매우 주요하게 많은 부분을 차지합니다. 하지만 어려이유로 둘 간의 사이가 어려워진 적이 있어 일 자체가 힘들었던 경우가 있었습니다. 또한, 기한도 많이 남지 않아 해당 부동산의 소유자와도 마찰이 생겨서 심각하면 큰일도 벌어질뻔 했었는데 그때 제가 나서서 시간도 안남은 상황에서 사이를 계속 이렇게 가져가면 지사 전체에 좋지 않다고 잘 조율해서 좋게 일이 마무리 됐었던 기억이 있습니다. 마찬가지로, 개발자도 협업이 많다고 들었습니다. 그런경우, 보다 서로간의 의사소통이 안될때 그때의 경험을 바탕으로 잘 이끌어 낼수 있다고 생각합니다.</p> <p>성격의 장/단점을 보여줄 만한 구체적인 사례를 작성하시오. (단점 작성 시, 보완노력 포함)</p> <p>저는 성격적으로 꼼꼼하고 신중하다는 말을 많이 듣습니다. 세밀하고 남들이 놓치는 부분까지 캐치하여 챙기고 빈틈없이 확인하려고 노력합니다. 또한 한번 맡은 일은 끝까지 제가 해야 할 일이라고 생각하고 끝고 가려고 합니다. 그냥 대충 하기보단 하나씩 점검하면서 실수한 것은 없는지 확인하고 넘어갑니다. 감정평가법인에서 일할때 부동산은 큰 돈이 움직이기 때문에 항상 부동산등기부등본 등 많은 서류들을 글씨 토시하나 확인하면서 일을 진행시키곤 했습니다. 혹시나 잘못하여 빠진 점이 있으면 큰 손실이 따르기 때문에 매번 꼼꼼하게 확인하곤 했습니다.</p> <p>단점이라면 사람들에게 먼저 다가가기를 어려워하는 점이 있습니다. 이 점은 이전 직장들에서 서비스업을 하면서 점차 개선이 되었고 지금은 제가 먼저 말을 걸거나 분위기 전환을 하려고 노력하고 있습니다. 유니클로에서 고객들에게 먼저 다가가는 점을 배웠고 이런 점을 통해서 경험이 쌓이면서 이제는 단점이라고 하기 어려울 정도로 사교성이 전에 비하면 많이 좋아졌다고 볼 수 있습니다.</p>