입사지원서

지원분야 웹 퍼블리셔 희망연봉 회사내규에따름

□ 인적사항



	이 름	이 호 준	영 문	Lee Ho Jun
	생년월일	1995년 01월 11일 (29 세)		
	휴대전화	010-9837-0037	e -mail	hoojunee@gmail.com
주 소 인천광역시 부평구 일신로 120 부평자이아파트 103동 602		 파트 103동 602호		

□ 병역사항 (해당자 기재)

군필 여부	병장만기	군별/병과	포병	복무기간	2015년11월~2017년08월

□ 학력사항

재학기간	학교명	전공	학점	구분
2013.03 ~ 2013.10	한신대학교	사회학과	- / 4.5	중퇴
2010.02 ~ 2013.03	송내고등학교	인문계	- -	졸업

□ **경력사항** (경력보유자 기재)

근무기간	회사명 및 부서	직위	담당 업무
2020.10 - 2022. 06	AONE 감정평가법인 북부지사	현장/사무직	부동산임장활동, 기타사무업무
2017.10 - 2020. 07	유니클로 여의도IFC몰점	매장직원	매장관리, 고객 및 직원관리
2014.10 - 2015. 09	유니클로 중동현대점	매장직원	매장관리, 고객관리

□ 자격증/어학 취득 사항

취득일	자격증명	등급	발행처
2020.01	컴퓨터활용능력	2급	대한상공회의소
2019.12	공인중개사	_	인천광역시청

□ 교육 및 연수사항 (해외연수포함)

기간	교육과정	교육기관	교육내용
2022.10.17 ~ 2023.01.19	프로젝트기반 이커머스 (ecommerce)웹퍼블리셔 (웹디자인)과정	더조은 컴퓨터아카데미	- 웹,앱 관련 컨텐츠 구성 및 화면구현에 필요한 UI 제작방법 기술 습득 - 디자인 소프트웨어 활용기술 및 클라이언트 언어 기술 습득 - 프론트단과 백엔드단의 협업에 필요한 CMS 및 DBMS기초 지식 습득

□ OA능력 및 보유기술

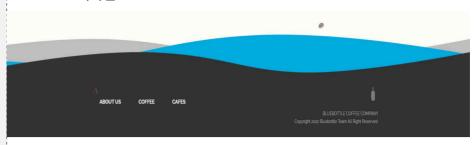
한글/MS워드	파워포인트	엑 셀	인터넷
즉시 업무가능 수준	즉시 업무가능 수준	즉시 업무가능 수준	전문가 수준

사세 보유 기술				
분야 기술내역		설명		
디자인 소프트웨어	– photoshop – Ilustrator	비트맵과 벡터기반의 이미지 포맷의 이해를 기초로, 시각 화 자료를 편집 제작할 수 있는 기술 보유		
HTML	- DOM 설계 - 웹표준 - 웹접근성	유효성을 준수하여 DOM 구조를 구축하고 사용자의 접근 성을 고려하여 웹 문서를 설계할 수 있음		
CSS, SASS	- 웹·앱 디자인 - 반응형	설계된 DOM구조를 이용하여 심미성과 효율성을 고려한 디자인 구현이 가능		
ES6 , jQuery	– DOM 동적 제어 – Interactive UI 구현	자바스크립트를 이용하여 DOM을 동적으로 제어할 수 있으며, 사용자 및 플랫폼 환경에 반응할 수 있는 동적 사용환경 구축이 가능		
버전관리시스템	-깃허브	깃허브를 이용해 버전관리 히스토리를 활용할 수 있으며, 협업을 통해 저장소를 공유하고 관리할 있음		
프레임워크	- react	state관리와 다양한 리액트 hooks를 활용하여 동적인 화면을 구현할 수 있는 싱글페이지웹 설계 가능		
웹·앱 개발 플랫폼	-firebase	구글 파이어베이스 플랫폼을 이용하여 회원관리, 비관계형 데이터베이스, 저장소등을 구축하여 웹·앱서비스에 연동 가능		
API	-google api -weather api	API서비스에 대한 기초지식을 소양하고 있으며, 업체별 제공되는 서비스 양식을 이해하고 웹·앱서비스에 연동할 수 있음		

□ 수행 프로젝트

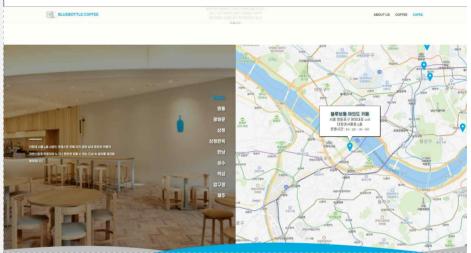
포트폴리오 주소	http://bluebottle-env.eba-3ykeia3k.ap-northeast-2.elasticbeanstalk.com/		
프로젝트 명	블루보틀(팀프로젝트)		
수행기간	3주		
수행인원	4명		
프로젝트 목표/소개	- 실제 블루보틀 홈페이지가 아쉬워 직접 리뉴얼하는 방식으로 새로운 홈페이지를 만들기로 했습니다 홈페이지를 보면 사용자를 위해 만들었다고 보기 어려울정도로 정말 '정보'만 입력되어있는 홈페이지라는 점이 아쉬웠습니다. (실제 홈페이지: https://www.bluebottlecoffeekorea.com/) - 실제 홈페이지 대비 다채로운 모션이 들어가고 최대한 모든 버튼이 연결이 되게끔 만들었고, 보기 재미있는 홈페이지를 만들기로 계획을 잡았습니다.		
개발환경 (사용도구/언어)	- SCSS, JavaScript(바닐라, jQuery), PHP		
담당역할	1. 메인 마지막 섹션(location부분) 2. footer 디자인 3. cafes 섹션 부분(location부분)		
수행 결과물	1. 메인 마지막 섹션(location부분) ***********************************		

2. footer 디자인



화면/기능설명: 늘 footer 디자인이 다소 밋밋한게 아쉬웠어서 svg를 이용해 3겹을 겹쳐 디자인해 파도 같이 만들었습니다. 또한 움직이는 모션을 넣어 실제 파도가 흔들리는 느낌을 줬습니다.

3. cafes 섹션 부분(location부분)



화면/기능설명: NAVER API를 이용해 직접 카페가 위치해 있는 부분과 버튼을 이용해 버튼을 누르면 해당 매장의 사진, 소개글이 나오면서 지도에서도 해당 위치로 움직이게 구현했습니다.

포트폴리오 주소 http://museum-env.eba-wipayawh.ap-northeast-2.elasticbeanstalk.com/ 프로젝트 명 국립중앙박물관(개인프로젝트) 수행기간 2주 수행인원 1명 프로젝트 목표/소개 - 국립중앙박물관를 종종 가는편인지라 해당 홈페이지를 자주 가는데 세부 페이지에서 디자인이 조금 밋밋한 부분이 보여서 한번 다시 만들어 보고 싶어 만들게 되었습니다. (아쉬웠던 세부페이지 주소: https://www.museum.go.kr/site/main/content/greetings) 또한, 지하철 정보라던지 잘못된 부분도 많아 그런부분도 다시 만들어 봤습니다. (지하철 정보: https://www.museum.go.kr/site/main/content/subway)

개발환경 (사용도구/언어)

- SCSS, JavaScript(바닐라, jQuery), PHP

담당역할

- 전반적인 디자인은 원래 박물관 홈페이지와 비슷하게 했지만, 세부적인 페이지(오시는길, 전시, 박물관소개 등)은 기존과 다르게 디자인했습니다.



수행 결과물

화면/기능설명: 실제 국립중앙박물관을 차용하면서 슬라이더에 더 추가적인 모션을 줬습니다.



화면/기능설명: 세부적인 페이지를 좀더 다채롭게 꾸몄고 sub-헤더 부분을 슬라이더로 만들어 더 재밌는 페이지로 만들었습니다.

자 기 소 개 서

지원분야/회사에 지원하는 지원동기는?

내가 직접 만들어 느끼는 성취감을 알게 해줬습니다.

저는 서비스업종과 부동산업종에서 일하는 등 새로운 것을 해보길 좋아하는 편입니다 하지만AONE에서 일하면서 생각보다 타성에 젖고 성취감을 받지 못했습니다. 그러다 개발자로써 일하는 친구들이 많아 조언을 듣게 되었고 저의 성격을 보면 개발자도 좋 방향일거라는 조언을 많이 들었고, 자신들이 개발했던 결과물에 대해 뿌듯하고 말하는 보면서 저도 저런 기분을 느껴보고 싶었습니다. 또한 제가 직접 웹/앱을 써보면서 이런점 쉽게 바꿀수도 있는 부분인데 왜 변경하지 않을까?라는 궁금증이 생겨 직접 유튜브 기초 . 강의와 노마드코더 강의를 들으며 기초를 배웠고, 이번 웹퍼블리셔 국비교육을 수강하면 좀더 깊은 수업을 듣게 되었습니다. 배운 지식을 통해 제가 직접 만들어 결과물 도출하면서 저 또한 성취감을 느낄수 있었습니다.

지원분야에서 활용할 수 있는 직무 수행 경험은? (보유기술이 어필될 수 있도록 상세 경험 작성)

직접 실무에서도 쓸수 있는 API, qit/qithub를 스스로 배웠습니다.

국비훈련을 받으며 팀 프로젝트에 참여하게 되면서 직접 협업하는 경험을 하게 되었고 제가 먼저 팀원분들에게 실제 실무에서도 쓰고 있으니 git/github을 써서 우선적으로 한; **직무** 경험해보자는 말을 꺼냈었습니다. 또한, 제가 프로젝트에서 맡았던 부분이 지도에 해 역량 매장이 보이게끔하고, 다른 페이지에서 해당 지도페이지와 연결을 통해 사용자와 상호작용 만드는법이였습니다. 이를 구현하면서 네이버지도API와 하도록 자바스크립트문법(findIndex, get param 등)을 혼자 조사하며 마크업 언어뿐만 아니 자바스크립트 언어를 찾아보면서 홈페이지를 보다 역동적으로 만들수 있는 방법 터득해볼수 있었던 좋은 기회였습니다.

입사 후 포부를 제시하고, 그에 따른 노력을 구체적으로 작성하시오.

일관성이 있는 사람이 되고싶습니다.

항상 꾸준함과 지속적인 습관과 행동이 사람을 잘 보여준다는 생각을 하고 있으며 실천하 위해 꾸준히 주중에 헬스장을 가 운동을 하는 습관을 만들었고, 국비교육을 듣는 와중에 항상 qithub에 최소 주중 하루 한commit을 하겠다는 규칙을 지키려고 노력했습니다. 또한 개발자로서 계속해서 초심을 잃지 않으려고 노력합니다. 늘 새로운 것을 배우는것 두려움이 없고 호기심이 넘치며 이에 따라 회사에 역량이 높은 개발자로써 인식되 싶습니다. 입사후에도 React, Vue등 framework 공부를 주말을 이용해서 계속해서 🚦 예정이고(인터넷 강의등) JS기반으로 만들어졌으므로 바닐라 JS도 심도깊게 공부하려고 합니다. state of JS, MDN, stack overflow등으로 계속해서 업계의 동향을 파악하고, 부족친 부분을 채우겠습니다.

어렵거나 힘들었던 문제의 상황을 설명하고 어떠한 과정을 거쳐 해결하였는지 설명하시오.

충분한 대화면 어려운 갈등도 풀수 있다는 경험을 했습니다.

AONE 감평북부지사에서 있었던 일이였습니다. 감정평가는 부동산을 가치로 매겨서 값정하는 일이기 때문에 감정평가사들과 다른 직원들간의 협업과 소통이 매우 주요하게 많부분을 차지합니다. 하지만 여려 이유로 둘간의 사이가 어려워진 적이 있어 일자체힘들었던 경우가 있었습니다. 또한, 기한도 많이 남지 않아 해당 부동산의 소유자와도 마찰생겨서 심각하면 큰일이 벌어질뻔 했었는데 그때 제가 나서서 시간도 안남은 상황에사이를 계속 이렇게 가져가면 지사 전체에 좋지 않다고 잘 조율해서 좋게 일이 마무됐었던 기억이 있습니다. 이때 저는 아무리 어려운 갈등상황이여도 중간다리를 만들어쨋든 대면해서 대화로 말하면 풀릴수 있다는것을 배웠습니다. 마찬가지로, 개발자도 협업 많다고 들었습니다. 그런 경우, 보다 서로간의 의사소통이 안될때 그때의 경험을 바탕으 제가 중간에서 서로의 의견을 듣고 의견이 충돌되는 부분을 잘 해결할수 있습니다.

성격의 장/단점을 보여줄 만한 구체적인 사례를 작성하시오. (단점 작성 시, 보완노력 포함)

저는 성격적으로 꼼꼼하고 신중하다는 말을 많이 듣습니다.

세밀하고 남들이 놓치는 부분까지 캐치하여 챙기고 빈틈없이 확인하려고 노력합니다. 또한번 맡은 일은 끝까지 제가 해야 할 일이라고 생각하고 끌고 가려고 합니다. 그냥 대하기보단 하나씩 점검하면서 실수한 것은 없는지 확인하고 넘어갑니다. 감정평가법인에 일할때 부동산은 큰돈이 움직이기 때문에 항상 부동산등기부등본 등 많은 서류들을 글토시하나 확인하면서 일을 진행시키곤 했습니다. 혹시나 잘못하여 빠진 점이 있으면 손실이 따르기 때문에 매번 꼼꼼하게 확인하곤 했습니다.

사람들에게 먼저 다가가기를 어려워하는 점이 있습니다.

이 점은 이전 직장들에서 서비스업을 하면서 점차 개선이 되었고 지금은 제가 먼저 말걸거나 분위기 전환을 하려고 노력하고 있습니다. 유니클로에서 고객들에게 먼저 다가가점을 배웠고 이런 점을 통해서 경험이 쌓이면서 이제는 단점이라고 하기 어려울 정도대면대면 하지않고 남들에게 먼저 인사를 하는편이고, 보다 빨리 남들의 감정을 빨캐치해서 분위기를 잘 맞추는 역할을 하고 있습니다.