# การวัดประสิทธิภาพของการประมวลผลภาพถ่ายทะเบียนรถโดย ใช้ OPENALPR ผ่าน LINE BOT

วีระวัฒน์ คนใจบุญและ ประหยัค เลวัน คณะวิทยาศาสตร์ สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยรามคำแหง

Email: Weerawat.khon@gmail.com, prayatl@gmail.com

#### บทคัดย่อ

การศึกษาวิจัยครั้งนี้เพื่อศึกษาการประมวลผลของ
OPENALPR โดยประมวลผลผ่าน LINE BOT ใช้ป้าย
ทะเบียนรถ 100 ป้าย แต่ละป้ายทะเบียนรถถูกแบ่งถ่าย
เป็น 7 ระยะดังนี้

- ถ่ายแบบตรงระยะ 1 เมตร
- ถ่ายแบบตรงระยะ 2 เมตร
- ถ่ายแบบตรงระยะ 3 เมตร
- ถ่ายแบบตรงระยะ 4 เมตร
- ถ่ายแบบตรงระยะ 5 เมตร
- ถ่ายแบบเอียงซ้าย
- ถ่ายแบบเอียงขวา

#### วัดผลลัพธ์ โดยแบ่งเป็น

- 1. ความถูกต้อง คำนวณเป็นเปอร์เซ็น
- 2. เวลาที่ใช้ในการประมวลผล คำนวณเป็นเวลาเฉลี่ยใน การประมวลผลมีหน่วยวัดเป็นวินาที

#### 1. บทน้ำ

OPENALPR เป็น Open Source ที่ใช้ประมวลผล
ภาพถ่ายทะเบียนรถ อยู่ในรูปแบบระบบคลาวค์ที่พัฒนา
และเปิดให้ใช้งานทั่วโลก ในสหรัฐอเมริกามีการใช้อย่าง
กว้างขวางในหลายหน่วยงาน ซึ่งลดปัญหาการโจรกรรม
รถได้อย่างมาก เนื่องมาจากสถานการณ์ในปัจจุบันมีการ
โจรกรรมรถยนต์ตามสถานที่ต่างๆเกิดขึ้น มากมาย
นอกจากเปิดให้ใช้งานแล้ว OPENALPR ยังเปิดให้
นักพัฒนา SOFTWARE สามารถร่วมพัฒนาระบบได้
ด้วย ทำให้ระบบคลาวค์ OPENALPR ได้รับการพัฒนา
อย่างต่อเนื่อง และระบบคลาวค์ OPENALPR ยังมีความ
ยืดหยุ่นรองรับได้หลายระบบไม่ว่าจะเป็น Mobile
Application , Web Application และมีให้เลือกใช้
งานหลายแพลตฟอร์มทั้ง Windows , Linux , MacOS ทั้ง
ยังรองการพัฒนาโปรแกรมในหลายภาษาไม่ว่าจะเป็น
Java , Python , C# , PHP และอื่นๆ

จากที่กล่าวมาทำให้ระบบคลาวค์ OPENALPR เป็น ที่ยอมรับและใช้งานกันอย่างแพร่หลาย

### 2. วัตถุประสงค์การวิจัย

เพื่อทคสอบความถูกต้องและเวลาที่ใช้ในการ
ประมวลผลของระบบคลาวค์ OPENALPR และทำ
ข้อมูลไว้อ้างอิงในการประกอบการตัดสินใจให้กับคนที่
สนใจในการพัฒนาระบบที่เกี่ยวข้องกับการจำแนก
ทะเบียนรถ, คนที่มีความสนใจที่จะเริ่มศึกษาระบบ
คลาวค์ OPENALPR, คนที่กำลังมองหาระบบ Software
เพื่อใช้ในงานต่างๆเกี่ยวข้องกับการจำแนกทะเบียนรถ,
หน่วยงานต่างๆที่กำลังจะใช้ระบบคลาวค์ OPENALPR

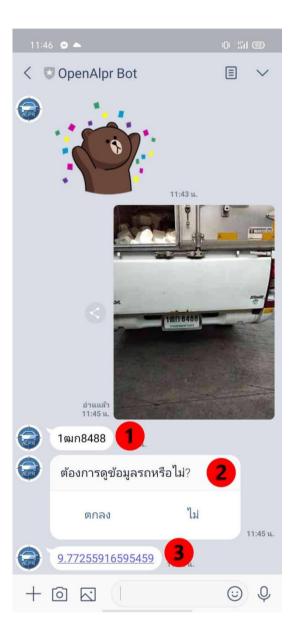
โดยประมวลผลผ่าน LINE BOT ที่พัฒนาขึ้น เมื่อ LINE BOT ใด้รับภาพถ่ายทะเบียนรถจะตอบสนองกลับมา ดังนี้

#### 3. ขอบเขตการทดลอง

ถ่ายเอียงขวา

การทดลองนี้ใช้ภาพถ่ายป้ายทะเบียนรถ 100 ป้าย โดยแต่ละป้ายจะแบ่งถ่ายเป็น 7 ระยะ

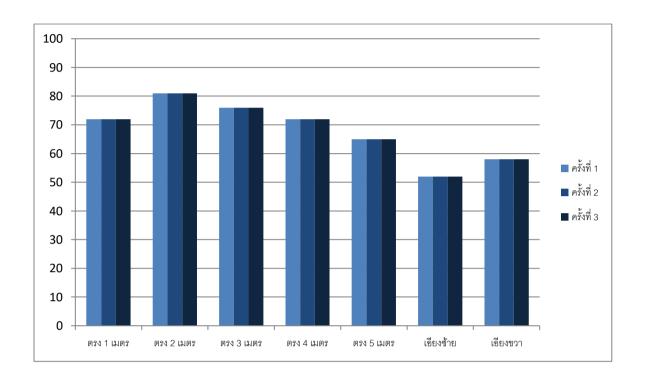




1ชุดอักษรทะเบียนรถที่อ่านได้จากภาพ
 ลิงค์ไปยังเว็บที่จำลองขึ้นมาเพื่อดูข้อมูลรถ
 เวลาในการที่ประมวลผลหน่วยเป็นวินาที

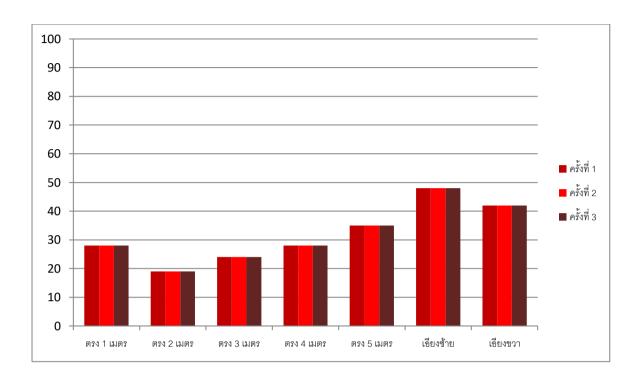
### 4. ผลการทดลอง

# กราฟแสดงผลการประมวลผลโปรแกรมที่ทำสำเร็จ



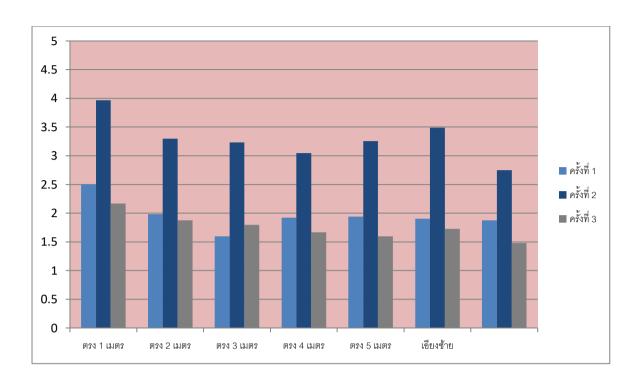
ระยะ	ครั้งที่ 1	ครั้งที่ 2	ครั้งที่ 3
ตรง 1 เมตร	72	72	72
ตรง 2 เมตร	81	81	81
ตรง 3 เมตร	76	76	76
ตรง 4 เมตร	72	72	72
ตรง 5 เมตร	65	65	65
เอียงซ้าย	52	52	52
เอียงขวา	58	58	58

### กราฟแสดงผลการประมวลผลโปรแกรมที่ทำ<u>ใม่</u>สำเร็จ



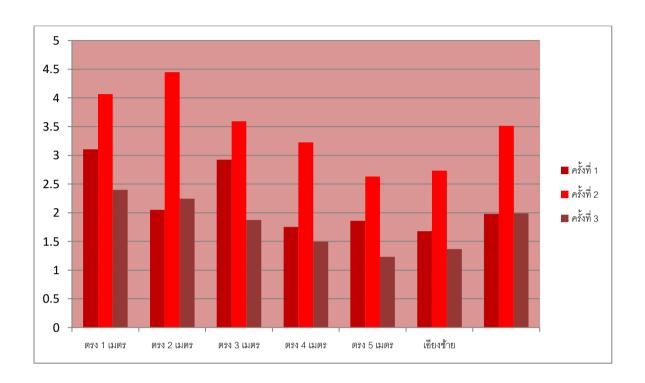
ระยะ	ครั้งที่ 1	ครั้งที่ 2	ครั้งที่ 3
ตรง 1 เมตร	28	28	28
ตรง 2 เมตร	19	19	19
ตรง 3 เมตร	24	24	24
ตรง 4 เมตร	28	28	28
ตรง 5 เมตร	35	35	35
เอียงซ้าย	48	48	48
เอียงขวา	42	42	42

# กราฟแสดงค่าเฉลี่ยเวลา (วินาที) ในการประมวลผลโปรแกรมที่ทำสำเร็จ



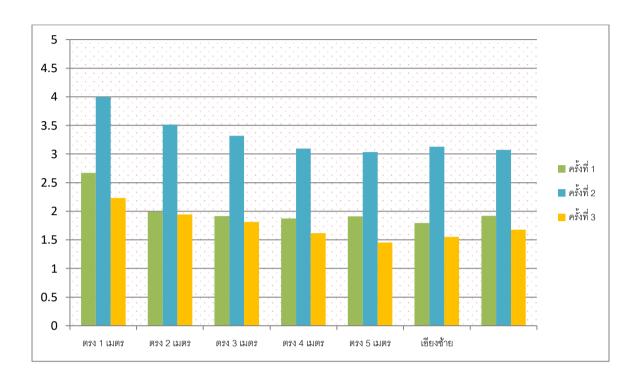
ระยะ	ครั้งที่ 1	ครั้งที่ 2	ครั้งที่ 3
ตรง 1 เมตร	2.502	3.969	2.167
ตรง 2 เมตร	1.98	3.297	1.874
ตรง 3 เมตร	1.594	3.234	1.797
ตรง 4 เมตร	1.921	3.045	1.665
ตรง 5 เมตร	1.942	3.254	1.596
เอียงซ้าย	1.902	3.489	1.728
เอียงขวา	1.876	2.75	1.479

### กราฟแสดงค่าเฉลี่ยเวลา ( วินาที ) ในการประมวลผลโปรแกรมที่ทำ<u>ไม่</u>สำเร็จ



ระยะ	ครั้งที่ 1	ครั้งที่ 2	ครั้งที่ 3
ตรง 1 เมตร	3.104	4.069	2.398
ตรง 2 เมตร	2.051	4.449	2.246
ตรง 3 เมตร	2.925	3.595	1.872
ตรง 4 เมตร	1.752	3.225	1.495
ตรง 5 เมตร	1.858	2.631	1.231
เอียงซ้าย	1.676	2.732	1.366
เอียงขวา	1.981	3.516	1.991

# กราฟแสดงค่าเฉลี่ยเวลา (วินาที ) ในการประมวลผลโปรแกรม



ระยะ	ครั้งที่ 1	ครั้งที่ 2	ครั้งที่ 3
ตรง 1 เมตร	2.671	3.997	2.232
ตรง 2 เมตร	1.994	3.516	1.945
ตรง 3 เมตร	1.914	3.321	1.815
ตรง 4 เมตร	1.874	3.095	1.617
ตรง 5 เมตร	1.912	3.036	1.453
เอียงซ้าย	1.793	3.126	1.554
เอียงขวา	1.92	3.072	1.679

### 5. อธิบายและสรุป

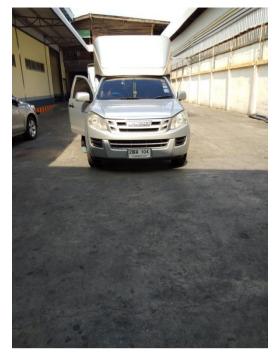
จากการทดสอบทำซ้ำ 3 ครั้งให้ทราบว่าเปอร์เซ็น ความถูกต้องในการประมวลผลป้ายทะเบียนรถของ ระบบคลาวค์ OPENALPR เกิน 50% ทุกระยะ และมี ความคงที่ไม่เปลี่ยนแปลงหากใช้ภาพเดิม แต่เวลาในการ ประมวลผลจะแตกต่างกัน ขึ้นอยู่กับ

- 1. ระบบคลาวค์ OPENALPR ณ ตอนที่ใช้งานมีผู้ใช้งาน ร่วมกันมากแก่ไหน ยิ่งมีผู้ใช้งานร่วมกันมาก ยิ่งใช้เวลา ในการประมวลผลนานขึ้น
- 2. ความใหญ่ของป้ายทะเบียนรถในภาพถ่ายจะมีผลต่อ เวลาในประมวลผล คังกราฟที่แสดงจะเห็นว่า ภาพถ่าย ทะเบียนรถแบบตรงระยะ 1 เมตร จะมีระยะเวลาเฉลี่ยสูง กว่าระยะอื่นเสมอ เพราะความใหญ่ของป้ายทะเบียนรถ ในภาพถ่ายระยะ 1 เมตรจะใหญ่กว่าป้ายทะเบียนรถใน ภาพถ่ายระยะอื่น จึงทำให้ใช้เวลาในการประมวลผลนาน ขึ้น





3. ปัจจัยรอบทะเบียนรถมีผลต่อการประมวลผล ไม่ว่าจะ เป็นแสง เงา รอบๆป้ายทะเบียนจะส่งผลต่อความถูกต้อง และเวลาในการประมวลผล



ป้ายทะเบียนอยู่ระหว่างแสงและเงาทำให้ประมวลผล ไม่ได้



มีการประดับป้ายทะเบียนรถด้วยตัวการ์ตูนทำให้ ประมวลผลผิดพลาด

### 6. อ้างอิง

### [ 1. ] สอนทำไลน์บอท

https://medium.com/@mchayapol/%E0%B8% A7%E0%B8%B4%E0%B9%80%E0%B8%84%E0 %B8%A3%E0%B8%B2%E0%B8%B0%E0%B8%A B%E0%B9%8C%E0%B8%9B%E0%B9%89%E0% B8%B2%E0%B8%A2%E0%B8%97%E0%B8%B0 %E0%B9%80%E0%B8%9A%E0%B8%B5%E0%B 8%A2%E0%B8%99%E0%B8%A3%E0%B8%96-%E0%B8%94%E0%B9%89%E0%B8%A7%E0%B 8%A2-openalpr-%E0%B9%81%E0%B8%A5%E0%B8%B0-python-8f9eb21cd0bf

https://medium.com/@nattaponsirikamonnet/%E0%B8%AA%E0%B8%A3%E0%B9%89%E0%B8%B2%E0%B8%87-bot-%E0%B8%94%E0%B9%89%E0%B8%A7%E0%B8%A2-line-messaging-api-d7de644ac892

https://developers.line.biz/console/channel/1 653930752/basics