

CURRICULUM VITAE

RAVALISON Manda Jerisoa

Développeur Informatique

Date et Lieu de naissance :

26 Novembre 2002 à Analamahitsy

Sexe : Masculin

Situation matrimoniale : Célibataire

Nationalité : Malagasy

Adresse : Lot II N 47 GA Analamahitsy

Téléphone : 034 86 725 59

Email : manda.ravalison@gmail.com



Objectif

Pour développer mes connaissances en informatique, il est important pour moi de m'intégrer dans une entreprise tout en donnant le meilleur de moi-même afin de répondre aux attentes de l'entreprise.

Formations

OCTOBRE 2016 JUSQU'A CE JOUR | INSTITUT SUPERIEUR POLYTECHNIQUE DE MADAGASCAR (ISPM)

- Diplôme de Licence dans le département « Informatique et Télécommunication »

BACCALAUREAT SERIE D | 2013 - 2016 | LYCEE ANALAMAHITSY

Expériences professionnelles

FEVRIER 2020 - AVRIL 2020 : APPLICATION WEB

- Stage effectué au sein de l'entreprise « Tesseract Intelligence Creator » dont la mission était de développer une application web de gestion des activités sportives organisées par l'ISPM.

FEVRIER 2019 - JUIN 2019 : APPLICATION WEB

- Développement d'une application web dans le cadre des études sur le stockage et partage de fichiers sécurisés via le biais du cryptage sur un serveur de fichier distant afin de les télécharger à tout moment en utilisant HTML5, CSS3, JavaScript, JQuery, PHP et MySQL.

NOVEMBRE 2018 - JUILLET 2019 : PROJET DE GROUPE

- Création d'un jeu vidéo 3D de type **survie** pour un projet de groupe de 6 personnes intitulé « XTermination » où le joueur incarne un antivirus sous une forme humanoïde dont l'objectif est de survivre et d'exterminer tous les virus d'un ordinateur à l'aide de différentes armes.
- Poste : Programmeur (langage : C#)

MARS 2018 - JUIN 2018 : LOGICIEL DE GESTION

- Réalisation d'un mini-projet dans le cadre des études sur la gestion des notes des étudiants dans un groupe de projet de recherche organisé par l'ISPM en utilisant les langages JAVA et MySQL.

NOVEMBRE 2017 - AOÛT 2018 : PROJET DE GROUPE

- Création d'un jeu vidéo de type **jeu de rythme** pour un projet de groupe dans le cadre des études qui a pour titre « Tia Mitendry » dont l'objectif est de permettre aux joueurs de jouer de la musique même sans aucune compétence musicale.
- Poste : Programmeur (langage : C#)

SEPTEMBRE 2017 : APPLICATION WEB

- Création d'une application web de messagerie en utilisant HTML5, CSS3, JavaScript, JQuery, Ajax, PHP et MySQL dans le cadre d'un projet personnel.

OCTOBRE 2016 – JUILLET 2017 : PROJET DE GROUPE

- Création d'un site web de multimédia dans le cadre des études dont les objectifs sont de partager des tutoriels sur la multimédia et de permettre aux membres de participer à des sujets de discussion dans un forum.
- Poste : Programmeur (langages : PHP, jQuery Ajax)

Compétences




MAITRISES

- Développement d'applications en C#
- Développement d'applications en JAVA
- Développement d'applications Web en HTML5, CSS3, JavaScript, PHP, Javascript, jQuery
- Développement de jeux vidéo en utilisant le moteur de jeu Unity3D
- Langage MySQL pour la relation avec une base de données
- Langages de programmation : Pascal, C, C++, Visual Basic, UML
- Méthode MERISE
- Outils : Eclipse, Netbeans, Wampserver, Access, Visual Studio

ACQUIS

- Ajax, WordPress, Unity3D

LANGUES

- Malagasy 
- Français 
- Anglais 

Atouts

- Rigoureux, dynamique, tenace, autonome
- Apte à travailler en équipe, aisance relationnelle

Loisirs

- Jeux vidéo
- Production musicale
- Football

Je déclare sur l'honneur l'exactitude des renseignements me concernant.