

Cilj ovog projekta je razviti programsku podršku za stvaranje web aplikacije "Šahisti" koja će omogućiti članovima kluba sudjelovanje i izvršavanje obveza u šahovskom klubu. Aplikacija je namijenjena svim ljubiteljima šaha koji žele pokazati svoje znanje i umijeće na raznim dnevnim izazovima, treninzima i natjecanjima. Korist koju ovaj projekt pruža je povećanje interesa za samom igrom i prilika za sve da se okušaju u dnevnim zadacima i ispitaju svoje znanje i logičko razmišljanje.

Aplikaciji može pristupiti svatko. Pritom može pregledavati novosti kluba, rang liste, dnevne taktike i pristupiti registracijskom obrascu. Ako se korisnik odluči registrirati kao član, dobiva mogućnost prijaviti se i sudjelovati na treninzima, kao i na turnirima. Za rješavanje dnevnih taktika dobivat će bodove i po njima biti rangiran na rang listi. Obveza svakog člana je plaćanje mjesečne članarine. Za registraciju je potrebno platiti članarinu i navesti sljedeće podatke:

- jedinstvena adresa e-pošte
- ime
- prezime
- lozinka
- broj mobitela
- broj kartice

Nakon što posjetitelj otvori web stranicu, na vrhu će mu se prikazati izbornik s ikonom početne stranice, poveznicama na dnevne taktike, kontakt i gumb za prijavu, odnosno registraciju. Centralni dio će dijeliti poruka pozdrava i inspirativna slika kao i dio rang liste s mogućnošću njenog proširenja i detaljnijeg pregleda. Rang lista na početnoj stranici sastoji se od top pet članova po broju bodova. Prikazano je njihovo ime zajedno s trenutnim brojem bodova koji se ažuriraju u stvarnom vremenu. Detaljnijim pregledom moguće je vidjeti sve ostale članove na ljestvici s pripadajućim bodovima. Ispod slijede izdvojene novosti i mogućnost pregleda svih kategorija novosti. Neke od ponuđenih kategorija su informacije o turnirima na kojima će se najavljivati turniri i pisati njihovi dojmovi i konačni rezultati, generalne informacije o radu i djelovanju kluba te zanimljivosti i vijesti iz svijeta šaha.

Klik na gumb „Home“ vraća korisnika na početnu stranicu koja se prikazuje pri prvom otvaranju stranice.

Ulaskom na podstranicu "Dnevna taktika" posjetitelj (ili član) će moći riješiti dnevnu taktiku. Ako je zadatak riješio prijavljeni član, dodijelit će mu se bodovi ovisno o njegovoj uspješnosti i vremenu potrebnom za rješavanje.

Bodovi se bilježe na rang listi koja se ažurira u stvarnom vremenu te je cijela dostupna za pregled na stranici. Član nakon rješavanja može ocijeniti dnevnu taktiku ili prijaviti pogrešku.

Pristupom podstranici "Kontakt" korisniku se otvara obrazac za kontakt administratora. Ovdje se nalaze i poveznice na društvene mreže projekta – Instagram i Tiktok na kojima se objavljuje sadržaj opuštenijeg i neformalnijeg karaktera u svrhu zbližavanja šahovske zajednice, ali i poticanja novih članova da nam se pridruže.

Neprijavljeni korisnik se klikom na „Prijava“ može ulogirati unoseći svoje podatke ili, ako još nema račun, kliknuti na odgovarajući gumb i ispuniti obrazac za registraciju.

U slučaju neuspješnog unosa podataka, korisniku će iskočiti oblačić s odgovarajućom porukom pomoću koje može odlučiti koji podatak bi trebao izmijeniti za uspješnu prijavu ili registraciju. Korisnik mora unijeti podatke ispravnog formata i unutar zadanog limita znakova te pri prvoj registraciji mora unijeti jedinstveni mail. Nakon uspješne prijave ili registracije, korisnik će biti preusmjeren natrag na početnu stranicu „Home“ kao prijavljeni korisnik.

Prijavljeni korisnik će umjesto gumba „Prijavi se“ imati prikazan gumb „Profil“. Klikom na njega otvorit će stranicu svoga profila koji će sadržavati bočnu traku s gumbima „Osobni podaci“, „Trening“ i „Turnir“. Zadani prikaz je na kartici „Osobni podaci“ gdje korisnik može pregledavati i uređivati svoje osobne podatke te pokrenuti proces plaćanja mjesečne članarine. Na karticama „Trening“ i „Turnir“, korisnik može pronaći informacije o dostupnim treninzima, odnosno turnirima te se može prijaviti na željene.

Administrator ima pristup svim segmentima aplikacije kao i bazi podataka. Uz sve navedeno, administrator može i kreirati rubrike za novosti, uređivati postojeće novosti, zabraniti korisniku pristup svim funkcionalnostima osim uplati članarine (ako korisnik kasni s plaćanjem) ili apsolutno svim funkcionalnostima. Administrator može dodavati ili oduzimati ovlasti svim korisnicima, brisati sadržaje (taktika, novosti, turniri, treninzi) i ima pristup listi svih transakcija. Registracijom u sustav korisniku se dodjeljuju prava člana, a naknadno administrator može dodijeliti ostale privilegije i stvoriti nove korisnike s odabranim privilegijama.

Svaka osoba zainteresirana za ulogu trenera ispunjava obrazac za kontakt administratora u kojem iznosi sve relevantne informacije za tu ulogu. Administrator potom kontakira potencijalnog trenera i pruža mu odgovarajuću povratnu informaciju. Ako administrator odluči prihvatiti molbu za ulogu trenera, toj osobi će otvoriti račun s njezinim podacima i dati joj ovlasti trenera kako bi mogla pristupiti stranici ili ako je ta osoba već bila registrirana kao član, dodijelit će joj se ovlasti trenera čime joj se ukida dosadašnja obveza plaćanja članarine.

Za razliku od regularnog člana, trener ima proširene mogućnosti te ima ovlast stvaranja dnevnih taktika i ispravljanja grešaka istih. Također, trener je zadužen za organizaciju treninga i turnira. Treneri nemaju nikakvih novčanih obaveza prema klubu.

Obveza svakog člana je plaćanje mjesečne članarine. Aplikacija svakog 15. u mjesecu provjerava jesu li svi korisnici podmirili svoje novčane obveze prema klubu. Ako netko nije platio svoj račun, od 15. do 25. u mjesecu će mu se na profilu prikazivati upozorenje o plaćanju sve dok ne plati račun, a ako ni do tad ne plati, profil mu se zaključava, član gubi sva prava i funkcionalnosti člana, a pristup ima samo kartici za plaćanje računa.

Prema svemu navedenom, opseg naše aplikacije obuhvaća rješavanje dnevnih taktika, prijavljivanje na treninge i prijavljivanje na šahovske turnire. Sljedeći korak, odnosno moguća nadogradnja samog projekta bila bi mogućnost igranja šaha online. Tako bi članovi kluba mogli u stvarnom vremenu igrati jedan protiv drugoga iz vlastitog doma na prijenosnom računalu. To bi primarno služilo za vježbu između članova međusobno ili između člana i trenera, ali također bi se mogli održavati i online turniri.

Daljnja mogućnost za budućnost našeg projekta je otvaranje foruma na stranici gdje bi članovi, a i treneri mogli postavljati i odgovarati na pitanja ili se pak neformalno družiti i povezivati. Kroz opušteni

razgovor i diskusiju, članovi bi mogli međusobno dijeliti svoje znanje i tehnike te tako napredovati i obogaćivati svoje znanje i logičke vještine.

U tehničkom pogledu, projekt bismo voljeli razviti tako da osim web-aplikacije napravimo i istovjetnu mobilnu aplikaciju.

Istraživanjem podataka s interneta, pronašli smo dva postojeća slična rješenja. Stranica <https://www.chess.com/> najbližnja je ovoj aplikaciji, a na njoj je također moguće rješavati dnevne zadatke, prisustvovati raznim turnirima, pristupati rang listama, čitati novosti te je moguća prijava, odnosno registracija korisnika. Dodatne mogućnosti koje ta stranica nudi za razliku od naše je igranje šaha online protiv računala ili drugih osoba, pristup forumu za diskusiju, gledanje drugih dok igraju i prostor za učenje i vježbanje raznih tehnika.

Druga stranica je <https://www.sahklubkoncar.com/>. Njihova aplikacija nudi pregled podataka o samom klubu, prijavu za treninge, sadržava podstranicu „Blog“ s novostima vezanima za klub te podstranicu „Kontakt“ s obrascem za kontakt s klubom.