

A játék lényege röviden

Egy két dimenziós (grafikus), lövöldözős játékot készítettem.

A játékos célja, hogy minél több ideig éljen, és minél több coin-t szedjen fel. A játék során ellenfelek közelednek a játékos felé, minél több coin-ja van, annál több.

Az ellenfelek úgy tudnak sebezni, hogy nekimennek a játékosnak. A különböző méretű ellenfeleknek eltérő mennyiségű hp-ja van. A felhasználónak menekülnie kell az ellenfelek elől, és le kell lőnie őket. Ha 0 alá csökken a hp-ja, akkor meghal és vége a játéknak.

A játékost a WASD billentyűkkel lehet irányítani, illetve az egérrel lehet forogni és lőni (a játékos az egér felé néz és arra is lő)

Minden akciót valamilyen vizuális visszajelzés kísér (pl. ha felvesz egy coin-t, nő egy számláló, ha lelő egy ellefelet, az eltűnik).