

Full Stack Development 1



OCBC Bootcamp Program



Back End Development 1 sesi 1

Introduction of FSD1 Course(s)



Full Stack Development 1

Intro of .NET Frameworks & fundamental C#

Pengenalan .Net framework Platform untuk running web services app. Installasi dan Konfigurasi IDE Visual Studio .NET. Dilanjutkan dengan fundamental C# Languages mulai dari tipe data, variable, method, function dan ditutup dengan OOP's Programming Concepts.

Pertemuan 5-8

Days 3-4 online/offline 12 hours learning

Complete Understanding API

Memahami konsep API, dan perbedaan REST dengan RESTFUL hingga implementasi API dengan Asp.net core 5 untuk web services hingga step by step dokumentasi API Dengan swagger.

Pertemuan 13-16

Day 7-8 online/offline 12 hours learning

Pertemuan 1-4

Day 1-2 online/offline 12 hours learning

OOP Programming & Database Operations

Mempelajari Database MySQL mulai dari query SQL hingga action CLI membuat database table hingga field database, dilanjtukan pemahaman WindowsForm App hingga static & Parameter termasuk Handling Opr & Stream

Pertemuan 9-12

Day 5-6 online/offline 12 hours learning

Deployment, Testing & FINAL PROJECTS

Testing API baik di swagger dan Postman hingga implementasi unit testing dan functional testing ditutup dengan pengerjaan Final Projects.

30 sessions in total
Using kode.id as a learning platform and Google Hangout for
Remote/Online deliverables



Full Stack Development 1

Javascripts Fundamentals

Pengenalan dan Pemahaman Fundamental Dasar bahasa Javascript. Lalu diikuti dengan Pengenalan dan Pemahaman Fundamental Dasar framework Angular

Pertemuan 21-24

Days 12-13 online/offline 12 hours learning

Angular Deployment

Pemahaman cara menerapkan proses Authentikasi pada Angular hingga cara membuat Unit Testing sebelum proses Deployment.

Pertemuan 17-20

Day 10-11 online/offline 12 hours learning

Angular Architectures

Pemahaman konsep awal dari arsitektur framework Angular seperti penerapan modules, controllers, lifecycle dan masih banyak yang lainnya.

Pertemuan 25-30

Day 14-15 online/offline 12 hours learning

30 sessions in total Using kode.id as a learning platform and Google Hangout for Remote/Online deliverables

.NET ⁺ Framework

.Net Framework - Sesi 01 INTRODUCTIONS



https://file.wiki/microsoft-net-framework-4-7-2-offline-installer/

Platform Open Source untuk mengembangkan dan menjalankan berbagai jenis aplikasi lintas-platform.

.NET FRAMEWORK

Platform untuk aplikasi .NET di Windows

.NET CORE

Framework lintas platform dan open source yang dioptimasi untuk kebutuhan aplikasi modern dan alur kerja pengembang.

XAMARIN

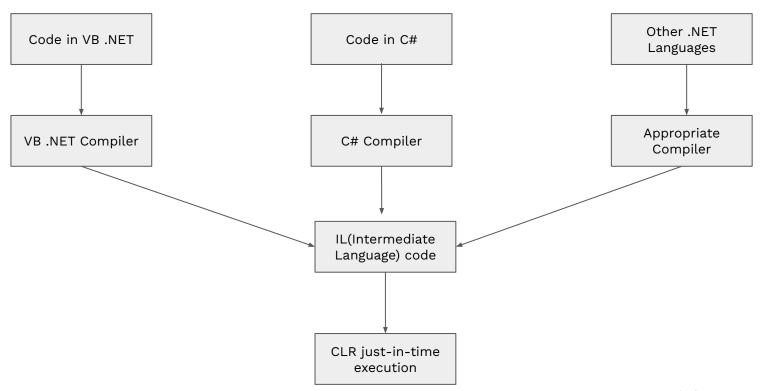
Framework lintas platform dan open source dengan runtime berbasis Mono untuk perangkat iOS, MacOS, Android dan Windows



- (A) .NET Framework yang mendukung website, service, aplikasi desktop, dan lainnya di platform Windows.
- **(B)** .NET Core yang merupakan implementasi .NET lintas platform untuk aplikasi web, server, dan juga aplikasi console di macOS, Windows & Linux.
- **(C) XAMARIN / Mono** yang merupakan implementasi .NET untuk menjalankan aplikasi di semua sistem operasi mobile utama seperti iOS, Android, dan Windows Phone.



COMPILATION IN .NET





File .exe atau .dll (biasa disebut dengan managed assembly atau yang telah dicompiler) yang dibuat tidak memuat kode yang dapat langsung dieksekusi oleh CPU(native code), melainkan kode **Common Intermediate Language(CIL**).

Ketika kita menjalankan file .exe tersebut, sebuah environment runtime khusus atau yang biasa disebut Common Language Runtime(CLR) akan di eksekusi.

Instruksi - instruksi Intermediate Languages selanjutnya di terjemahkan oleh CLR menjadi Bahasa Mesin (native code).

CLR dilengkapi dengan Just In Time (JIT) compiler yang bertugas menerjemahkan IL ke native code.

Fyi.

Dengan arsitektur seperti ini, kita tidak perlu lagi khawatir menulis program dengan bahasa C# di Windows dan mencoba menjalankannya di Platform lain.

Selama Platform tersebut memiliki CLR, aplikasi tersebut akan tetap bisa dijalankan.



Install Mono SDK

Install Mono SDK - Sesi 1

MONO SDK



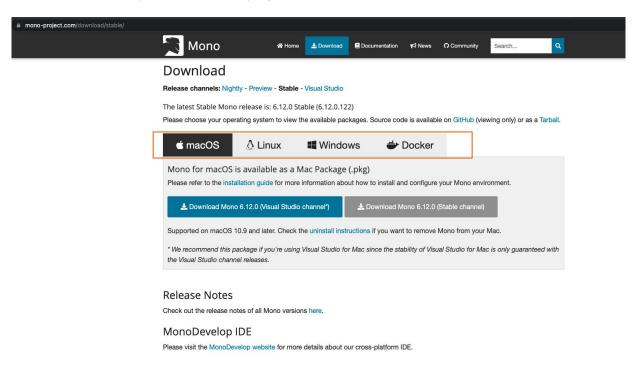
Mono SDK (Software Development Kit) berisi segala hal yang akan menjadi kebutuhan kita dalam membuat Aplikasi C# atau .NET.



Install Mono SDK - Sesi 1

MONO SDK

https://www.mono-project.com/download/stable/





Install Mono SDK - Sesi 1

MONO SDK

Setelah berhasil di download segera lakukan installasi.

Untuk check apakah mono SDK sudah terinstall atau belum, jalankan perintah ini pada console terminal kita

```
Maliks-MacBook-Air:Sesi1 swijaya$ mcs --version
Mono C# compiler version 6.12.0.0
Maliks-MacBook-Air:Sesi1 swijaya$
```

Jika Sudah terinstall maka akan menampilkan version pada console kita.



Persiapan ⁺ TEXT-EDITOR

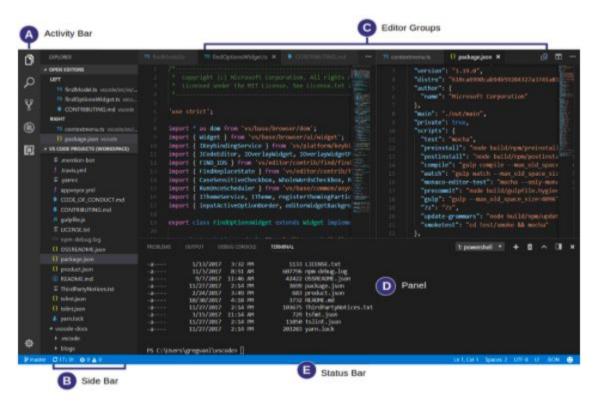
TEXT EDITOR

Untuk membuat halaman Web anda memerlukan sebuah text editor. Jika anda mempunyai Adobe Dreamweaver, saya sarankan untuk tidak menggunakannya, Mengingat anda masih dalam tahap belajar.

Text editor yang akan kita gunakan adalah text editor ringan namun penuh dengan fitur yang sangat membantu dalam proses Coding(Penulisan Kode) HTML dan CSS.



Visual Studio Code





Visual Studio Code

Visual studio code ini dapat juga disingkat namanya yaitu **VC Code** yang dirilis oleh pihak Microsoft. Pada dasarnya VS Code ini tujuan utamanya adalah untuk para web developer yang mengembangkan aplikasi web menggunakan **ASP.NET** dan **Node.js**. Selain itu VS Code juga mendukung teknologi serupa seperti HTML, CSS, Less, Sass, dan JSON.

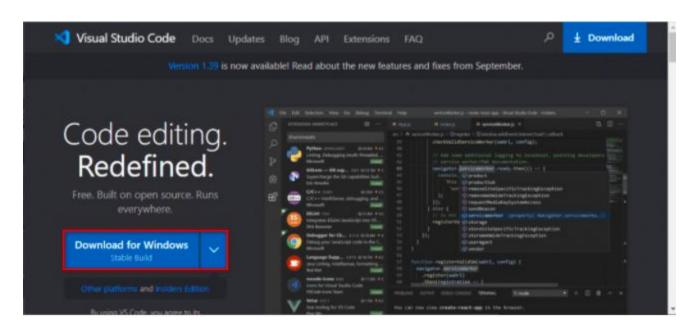
Bahasa pemrograman yang mendukung dari VS Code ini adalah Batch, C++, PHP, SQL, Ruby, Razor, Visual Basic, Java, XML, dll. Nah untuk fitur yang tidak kalah menarik ini adalah dengan fitur Intellisense untuk saat kita mengembangkan aplikasi Web yang menggunakan HTML, CSS, Javascript, JSON, Less, SASS.

Fitur Intellisense adalah fitur yang membantu kita dalam menulis kode program melalui poup yang muncul secara otomatis pada saat kita sedang mengetik dan menampilkan saran sintaks yang bisa kita pilih. Berikut contoh tampilan dari visual studio code.



Download Visual Studio Code

https://code.visualstudio.com/download

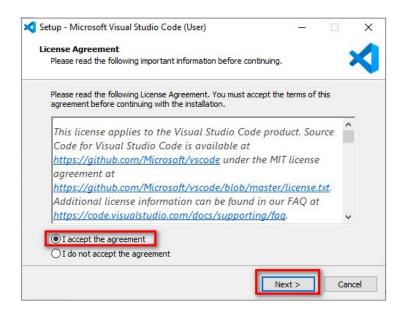




Cara Install Visual Studio Code

Setelah berhasil di download, lanjut ke proses instalasi.

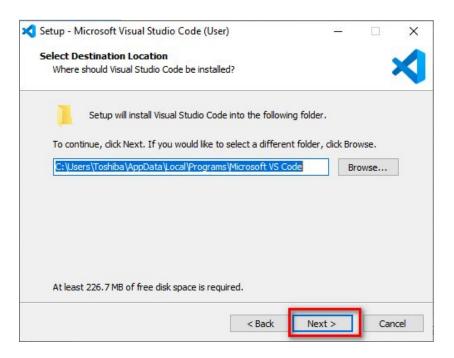
- 1. Double klik pada file installer nya atau klik kanan kemudian pilih Run as Administrator.
- 2. Jika muncul peringatan Run as Administrator, silahkan klik Yes.
- 3. Pilih "I accept the aggrement" untuk menyetujui "License Agreement", kemudian klik **Next**.





Cara Install Visual Studio Code

4. Untuk Select Destination Location bisa di biarkan saja jika lokasi instalasi tidak akan dirubah. Klik **Next**.





Cara Install Visual Studio Code

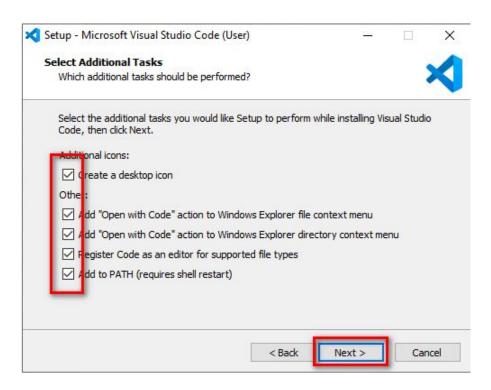
5. Klik **Next** lagi jika tidak akan merubah Start Menu Folder.

Where should becap place the	program's shortcuts?		>
Setup will create the	program's shortcuts in the fo	ollowing Start (Menu folder.
To continue, dick Next. If you	would like to select a differe	ent folder, click	Browse.
Visual Studio Code			Browse



Cara Install Visual Studio Code

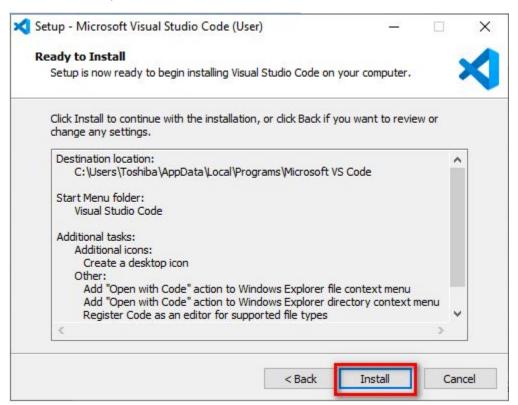
6. Di bagian Select Additional Tasks centang semua. Kemudian Next.





Cara Install Visual Studio Code

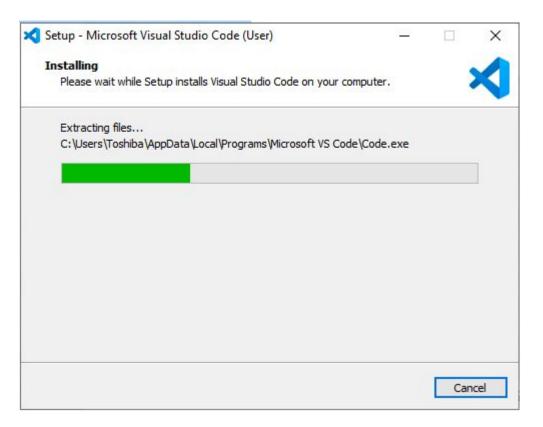
7. Lalu klik Install untuk memulai proses instalasi.





Cara Install Visual Studio Code

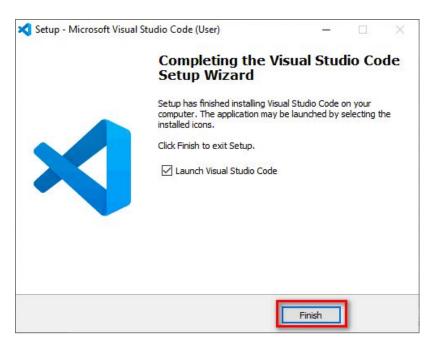
8. Tunggu sampai proses instalasi selesai.





Cara Install Visual Studio Code

9. Setelah selesai klik Finish.



fyi. Apabila Masih Mengalami Kesulitan pada saat installasi silahkan hubungi Instructor Anda.



Mengenal C#

Hello World

Visual Studio sudah terinstall di masing-masing komputer kita, untuk sekarang kita akan mulai explorasi bahasa C# dengan membuat sebuah aplikasi console sederhana dengan Visual Studio.

Aplikasi console sendiri ini persis seperti kita membuka aplikasi command prompt di sistem operasi windows.

Nah sebelum kita mulai melakukan coding C#, ada beberapa hal yang harus kita setting di Visual Studio kita,yaitu :

1. Pilih Extension pada menu sebelah kiri di layar Visual Studio Code kita





2. Search C#, lalu klik install



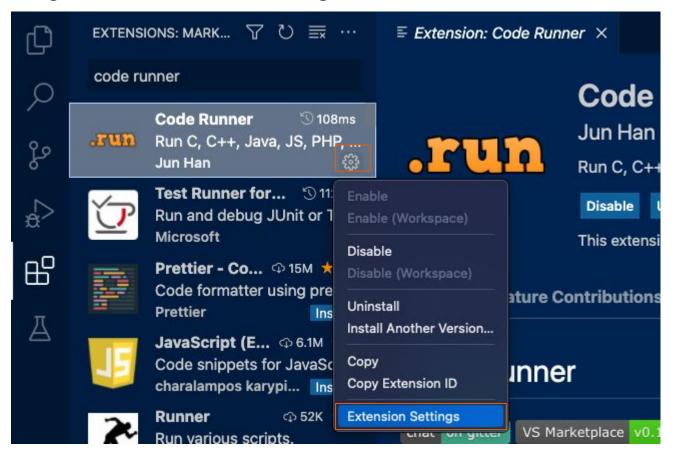


3. Search Code Runner dan klik install



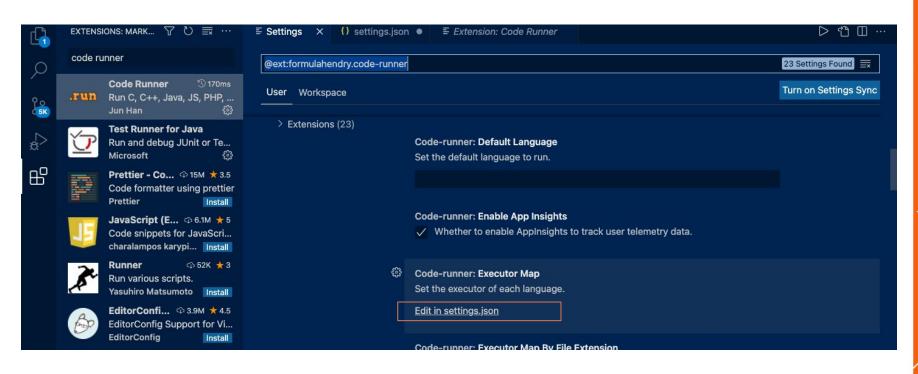


4. Konfigurasi Extension Code Runner dengan Mono SDK





4. Klik Edit in settings.json





4. Command F || Ctrl F lalu cari csharp

```
{} settings.json •
                                     ≡ Extension: Code Runner
≡ Settings
Users > swijaya > Library > Application Support > Code > User > {} settings.json > {} code-runner.executorMap
           "perl": "perl",
                                                                           Aa Abi ** 1 of 1
                                                  > csharp
           "perl6": "perl6",
           "ruby": "ruby",
           "go": "go run",
          "lua": "lua",
           "groovy": "groovy",
           "powershell": "powershell -ExecutionPolicy ByPass -File",
           "bat": "cmd /c",
           "shellscript": "bash",
           "fsharp": "fsi",
          "csharp": "scriptcs",
           "vbscript": "cscript //Nologo",
           "typescript": "ts-node",
           "coffeescript": "coffee",
           "scala": "scala",
```

Ganti "csharp": "scripts",

Dengan

"csharp": "cd \$dir && mcs \$fileName -out:\$fileNameWithoutExt && mono \$fileNameWithoutExt",

Lalu klik save



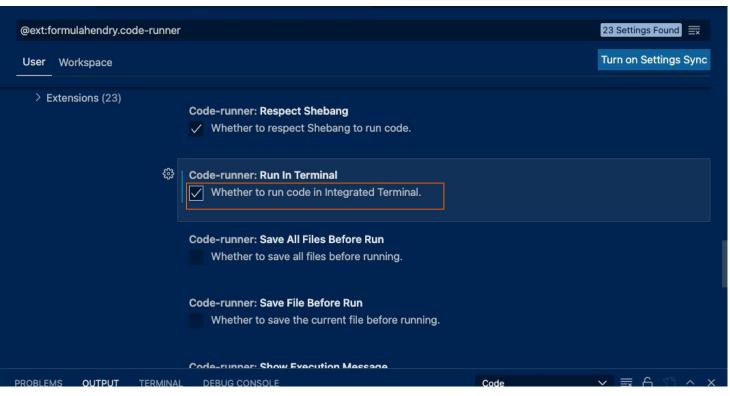
```
"csharp": "cd $dir && mcs $fileName -out:$fileNameWithoutExt && mono $fileNameWithoutExt",
```

```
26
         "groovy": "groovy",
27
         "powershell": "powershell -ExecutionPolicy ByPass -File",
28
         "bat": "cmd /c",
29
         "shellscript": "bash",
         "fsharp": "fsi",
30
         "csharp": "cd $dir && mcs $fileName -out:$fileNameWithoutExt && mono $fileNameWithoutExt",
31
32
         "vbscript": "cscript //Nologo",
33
         "typescript": "ts-node",
34
         "coffeescript": "coffee",
```

Setelah disimpan, kita akan menggunakan mcs untuk mengcompile program C# dan Mono yang akan meng-eksekusi nya.



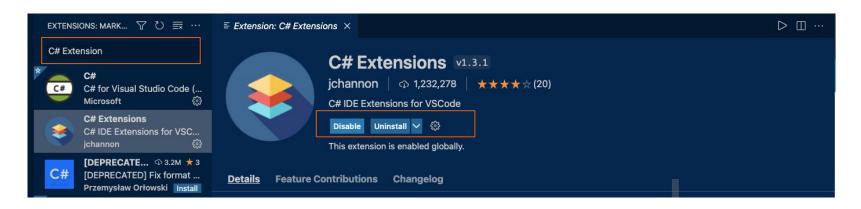
5. Kita Aktifkan checklist pada pilihan Run In Terminal



Tujuan : Agar Mono bisa mengeksekusi didalam terminal dan kita bisa memberikan input



6. Search C# Extension dan klik install





Hello World

Nah sesi kali ini kita akan belajar bagaimana membuat program C# pertama, caranya:

1. Buat File baru di Visual Studio kita dengan klik File -> new, lalu kita buat program sederhana dengan syntax c# dan simpan dengan nama HelloWorld.cs

```
EXPLORER ... C HelloWorld.cs ×

SESI1

> .vscode

E HelloWorld

C HelloWorld.cs

1 using System;

2 public class HelloWorld

4 {

5 public static void Main(string[] args)

6 {

7 Console.WriteLine("Hello World");

8 }

9 }
```



Hello World

Nah sesi kali ini kita akan belajar bagaimana membuat program C# pertama, caranya:

1. Buat File baru di Visual Studio kita dengan klik File -> new, lalu kita buat program sederhana dengan syntax c#

```
EXPLORER ... C HelloWorld.cs ×

SESI1

> .vscode

E HelloWorld

C HelloWorld.cs

1 using System;

2 public class HelloWorld

4 {

5 public static void Main(string[] args)

6 {

7 Console.WriteLine("Hello World");

8 }

9 }
```



Hello World

Untuk menjalankan lakukan klik kanan lalu pilih Run Code

```
♥ HelloWorld.cs ×
 C HelloWorld.cs
        using System;
        public class HelloWorld
                                      Run Code
                                                              N TA
                                      Go to Definition
             public static void
                                      Go to Implementations
                                      Go to References
                  Console.WriteLi
                                      Peek
                                      Find All References
                                      Find All Implementations
                                      Rename Symbol
                                      Change All Occurrences
                                      Format Document
                                      Source Action...
                                      Run Tests in Context
                                      Debug Tests in Context
                                      Cut
                                      Copy
                                      Paste
                                      Command Palette...
```



Hasil:

```
The default interactive shell is now zsh.

To update your account to use zsh, please run `chsh -s /bin/zsh`.

For more details, please visit https://support.apple.com/kb/HT208050.

Maliks-MacBook-Air:Sesi1 swijaya$ cd "/Users/swijaya/Downloads/C#/Sesi1/" && mcs HelloWorld.cs -out:HelloWorld && mono HelloWorld d

Hello World

Maliks-MacBook-Air:Sesi1 swijaya$ []
```

PENTING

Pastikan Konfigurasi Tools Visual Studio Code dan Mono SDK Berjalan, karena sesi selanjutnya kita akan menggunakan tools ini



PENTING

Pastikan Konfigurasi Tools Visual Studio Code dan Mono SDK Berjalan, karena sesi selanjutnya kita akan menggunakan tools ini

