

# Práctica 1.

## Ejercicio 1.

Escribir un programa que permita calcular el coste de las consumiciones realizadas en un pequeño bar. El programa deberá pedir el número de unidades de cada producto que se han dispensado y calcular el precio total, utilizando para ello la siguiente tabla de precios.

Bocadillos	Precio
Chorizo	1.10
Atún	1.40
Bebidas	Precio
Agua	0.50
Cola	0.75
Naranja	0.70

Nota: Se aconseja utilizar constantes simbólicas definidas al principio del programa para los precios de cada producto, de forma que resulte fácil cambiar los precios.

## Ejercicio 2.

Implementar un programa para el cálculo del cociente y el resto de la división de dos números enteros que se pedirán al usuario.

## Ejercicio 3.

Escribir un programa que pregunte al usuario por su edad y después le diga si es o no mayor de edad.

## Ejercicio 4.

Desarrollar un programa que calcule el mínimo de dos números reales entrados por teclado y lo muestre por pantalla.

### **Ejercicio 5.**

Implementar un programa que permita evaluar de forma sencilla la siguiente función matemática:

$$f(X) = 1 + \frac{1}{x-2} - 3x, \quad x \leq 1$$

$$x^2 - 5x + 1, \quad x > 1$$

El programa deberá pedir el valor de x para el que se desea evaluar la función f, calcular su valor para esta x y mostrarlo por pantalla.

Comprobar que el programa funciona al menos para estos valores de x:  $f(0) = 0.5$ ,  $f(1) = -3$  y  $f(2) = -5$ .

### **Ejercicio 6.**

Implementar un programa que dado un número entero indique si es par o impar, así como si es un múltiplo de 7 o no.

### **Ejercicio 7.**

Escribir un programa que pregunte por tres números enteros y diga si todos ellos son pares o no.

### **Ejercicio 8.**

Codificar un programa para el cálculo del producto de cinco números reales. Hacerlo primero sin restricciones y después utilizando sólo dos variables.

### **Ejercicio 9.**

Desarrollar un programa que calcule el máximo de cinco números reales entrados por teclado y lo muestre por pantalla.

### **Ejercicio 10.**

Escribir un programa que pida al usuario tres números enteros y luego los muestre ordenados de menor a mayor.