

Descripción de Requisitos de Software

**Proyecto Audata** 

#### **Control del Documento**

**Título**: <<Título>> Versión: << Versión>>

	Nombre	Cargo
Elaborado por:	Joel Pinto Tapara	Desarrollador
	Marco Andrade Sequeiros	Desarrollador
	Jeanpol Quispe Torres	Desarrollador

Aprobado por:	Paul Mendoza del Carpio	Firma:
Cargo:	Director del departamento de Ingeniería y Matemáticas	Fecha: 02-04-19

# Reglas de Confidencialidad Clasificación: Uso interno Universidad La Salle Forma de distribución: PDF Digital

#### **Control de Cambios**

Versión	Sección, Figura, Tabla	Tipo A, B, M	Fecha	Autor del cambio	Descripción del Cambio
< <x.x>&gt;</x.x>		< <tipo< td=""><td>&lt;<fecha>&gt;</fecha></td><td>&lt;<autor>&gt;</autor></td><td>Se especifica el requisito Nombre del requisito</td></tipo<>	< <fecha>&gt;</fecha>	< <autor>&gt;</autor>	Se especifica el requisito Nombre del requisito

Indicar el tipo de cambio: A Alta; B Baja; M Modificación

## Índice de contenidos

Introduce	ción3	
1.	Objetivo	. 3
2.	Alcance	. 3
3.	Definiciones y acrónimos	
	Referencias	
5.	Requisito funcional Nombre del requisito	

#### Introducción

#### 1. Objetivo

El objetivo de este documento es especificar formalmente mediante las técnicas de escenario y prototipo el requisito *obtener texto en base a un bookmark (marcador)*.

#### 2. Alcance

El alcance de este documento es el requisito funcional *obtener texto en base a un bookmark* (marcador) del módulo *audata-text-pdf* del proyecto *Audata*.

#### 3. Definiciones y acrónimos

- 1. **CMMI** Capability Maturity Model Integration
- 2. REQM Requirements Management

#### 4. Referencias

<<En esta sección deben listarse, utilizando el estilo numerado y las normas ISO 690 e ISO 690-2, las fuentes bibliográficas referenciadas en el documento>>

Código	Título

## 5. Requisito funcional obtener texto en base a un marcador (bookmark)

### 5.1 Descripción textual y prototipo del requisito

Nº	Nombre	Descripción	Complejidad
9	Obtener texto en base a un marcador (bookmard)	<ul> <li>El requisito permite obtener el texto en base a un marcador como entrada. Es decir todo el texto almacenado dentro del alcance del marcador.</li> <li>Caso 1: El usuario adjunta PDF   Elegirá una opción obtener marcadores   El usuario podrá extraer el texto contenido en el marcador seleccionado.</li> <li>Caso 2: El usuario ingresa una URL   Elegirá una opción obtener marcadores   El usuario podrá extraer el texto contenido en el marcador seleccionado.</li> </ul>	Media

#### Prototipo

<< Prototipo. Si el requisito tiene diferentes comportamientos poner un prototipo para cada comportamiento diferente>>

cada comportamiento diferente>>				
Campos	Tipos de Datos	Reglas o Restricciones		
< <nombr e del campo en el prototipo &gt;&gt;</nombr 	al modelo conceptual>>	<ul> <li>Si es único</li> <li>Si es de selección</li> <li>Si es de solo lectura</li> <li>Si es obligatorio</li> <li>Dominio válido</li> <li>Caracteres por palabra</li> <li>Cantidad de caracteres mínimos y máximos</li> <li>Otras reglas o restricciones</li> </ul>		
Observaciones				
Requisitos especiales				