

Descripción de Requisitos de Software

Proyecto Audata

Control del Documento

Título: Requisitos del producto

Versión: 1.0

	Nombre	Cargo
Elaborado por:	Rosa Maria Curi Mataqque	Desarrollador
	Paul Edu Huallanca Ponce	Desarrollador

Aprobado por:	Paul Mendoza	Firma:	Firma:	
Cargo:	Director del Departamento de	Fecha: 02/04/19		
	Inegniería y Matemáticas			

Reglas de Confidencialidad Clasificación: Universidad La Salle

Forma de distribución: Digital

Control de Cambios

Versión	Sección, Figura, Tabla	Tipo A, B, M	Fecha	Autor del cambio	Descripción del Cambio
1.0		Α	02/04/19	Rosa Maria Curi	Se especifica el requisito "Leer sin etiqueta"

Indicar el tipo de cambio: A Alta; B Baja; M Modificación

Índice de contenidos

Introduce	sión 3	
	Objetivo	3
	Alcance	
	Definiciones y acrónimos	
	Referencias	
	Requisito funcional Nombre del requisito	

Introducción

1. Objetivo

El objetivo de este documento es especificar formalmente mediante las técnicas de escenario y prototipo el requisito leer sin tags.

2. Alcance

Leer sin etiquetas del módulo Audata-Text-HTML del proyecto Audata

3. Definiciones y acrónimos

- 1. **CMMI** Capability Maturity Model Integration
- 2. **REQM** Requirements Management

4. Referencias

<< En esta sección deben listarse, utilizando el estilo numerado y las normas ISO 690 e ISO 690-2, las fuentes bibliográficas referenciadas en el documento>>

Código Título

5. Requisito funcional Leer sin Tags

5.1 Descripción textual y prototipo del requisito

Nº	Nombre	Descripción	Complejidad
1	Leer sin	El requisito permite leer sin	Media
	etiqueta	etiqueta, el usuario	
		selecciona del módulo	
		Audata-Text-HTML: del	
		subsistema ReaderHTML,	
		la opción Ingresar Html del	
		menú de funcionalidades	
		Reader HTML	
		Este método tendrá como	
		entrada texto en html, texto	
		simple sin etiquetas y	
		como salida mostrará una	
		ventana con el mismo texto	
		pero plano.	
		Si el usuario no da como	
		entrada texto html sino	
		texto en cualquier otro	
		formato, se mostrará una	
		ventana en la aparecerá un	
		mensaje diciendo que es	
		una entrada inválida.	
		 El método terminará 	

satisfactoriamente su funcionalidad cuando este haya recibido como entrada un texto en el formato correcto у devuelva el texto plano.

Observaciones

- 1. De realizar con éxito la conversión, la ventana mostrará instantáneamente el texto convertido.
- 2. De no poder realizar con satisfacción su funcionalidad correspondiente, se mostrará una ventana con un mensaje de error sugiriendo al usuario que vuelva a cargar el texto html.
- 3. De cargar texto html con imágenes, este último será omitido, obteniendo como salida solo texto plano.

1.