|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  | **Descripción de Requisitos de Software**  **Proyecto AUDATA** |

**Control del Documento**

**Título**: AUDATA\_REQ\_ITTS\_MP3\_DIVISIONITEM\_ARRAY\_TO\_BYTES.doc

**Versión**: 1.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Nombre** | **Cargo** |
| Elaborado por: | Danny Dijair Rosas Andrade  Jonathan Joseph Loarte Benites |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Aprobado por: | Yasiel Pérez Vera | Firma: |
| Cargo: |  | Fecha: 02/04/2019 |

Reglas de Confidencialidad

Clasificación: Solo alumnos y personal de la Universidad la Salle

Forma de distribución: Digital

**Control de Cambios**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Sección,**  **Figura,**  **Tabla** | **Tipo A,  B, M** | **Fecha** | **Autor del**  **cambio** | **Descripción del Cambio** |
| 1.0 |  | B | 02/04/2019 | Danny Dijair Rosas Andrade | Conversión de un conjunto de DivisionItems a un conjunto de bytes decodificables a MP3 |

**Índice de contenidos**

Introducción

1. Objetivo 3

2. Alcance 3

3. Definiciones y acrónimos 3

4. Referencias 3

5. Requisito funcional Nombre del requisito 4

# Introducción

## Objetivo

El objetivo de este documento es especificar formalmente mediante las técnicas de escenario y prototipo el requisito de conversión de un conjunto de DivisionItems a un conjunto de bytes decodificables a MP3.

## Alcance

El alcance de este documento es el requisito funcional de conversión de un conjunto de DivisionItems a un conjunto de bytes decodificables a MP3 del módulo *pe.edu.ulasalle.dima.audata.tts* del proyecto *AUDATA*.

## Definiciones y acrónimos

1. MP3 : ***MPEG-1 Audio Layer III*** o ***MPEG-2 Audio Layer III*** es un formato de compresión de audio digital patentado.
2. DivisionItem :Es un contenedor que puede contener tanto el contenido a traducir como otros DivisionItems.

## Referencias

|  |  |
| --- | --- |
| **Código** | **Título** |
| 1 | Karlheinz Brandenburg (2017) MP3 and AAC explained. AES 17th International Conference on High Quality Audio Coding. |

## Requisito funcional de conversión de un conjunto de DivisionItems a un conjunto de bytes decodificables a MP3.

## Descripción textual y prototipo del requisito

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** | **Complejidad** |  | | |
| 3 | Conversión de un conjunto de DivisionItems a un conjunto de bytes decodificables a MP3. | * El requisito permite convertir a varios conjuntos de bytes decodificables por MP3 por medio de la entrada de un conjunto de DivisionItems. * El usuario selecciona del módulo *pe.edu.ulasalle.dima.audata.tts* del subsistema ITts, la opción que define la cantidad de division items. qué desea convertir a bytes decodificables a MP3. | Media |  | |  |
| **Prototipo** | | | |  | |
| Selección de que porciones de contenido se desea traducir. | | | |  | |
| **Campos** | **Tipos de Datos** | **Reglas o Restricciones** | |  | |
|  | * Contenido del los DivisionItem s. | * Array de DivisionItem | * Es obligatorio que exista al menos un DivisionItem . * El contenido de cada DivisionItem debe ser de al menos una palabra. * Al menos un DivisionItem debe ser seleccionado para empezar a ejecutar. | |  | |
|  | **Observaciones** | 1. El usuario debe haber seleccionado qué porción del documento o de la página web debe convertir a texto para ser contenida por el DivisionItem . 2. El contenido del DivisionItem debe ser legible y no contener caracteres extraños. | | |  | |
|  | **Requisitos especiales** | 1. La conversión del conjunto de DivisionItem a un conjunto de bytes decodificables por el formato MP3 no debe demorar más de 3 segundos. | | |  | |