

# FLP

## Lambda calcul

- sistem care permite manipularea funcțiilor ca expresii

ex.  $f$ -fct.  $x \mapsto x^2$ .  $A = f(5) \Rightarrow$  în lambda calcul scriem doar

$$A = (\lambda x. x^2)(5)$$

funcția care îl duce pe  $x$  în  $x^2$   
 $x$ -locală / legată în termenul  $\lambda x. x^2$

- funcție de nivel înalt = fct. ale căror intrări/ieșiri sunt tot fct.

ex.  $f \circ f \Leftrightarrow \lambda x. f(f(x))$

$$f \mapsto f \circ f \Leftrightarrow \lambda f. \lambda x. f(f(x))$$

$$((\lambda f. \lambda x. f(f(x))) (\lambda y. y^2)) (5) = 625$$

$x$  îl primește pe 5  
funcția primită de  $f$  este  $\lambda y. y^2$

- poate fi:
  - fără tipuri
    - ne specificăm tipul expresiei / domeniul sau codomeniul funcțiilor
    - flexibilitate maximă, dar riscant

- cu tipuri simple
    - specificăm mereu tipul expresiei
    - seapăm de expresiile de forma  $f(g)$

- cu tipuri polimorfice
    - o situație intermediară celor 2
    - specificăm că o expresie are tipul  $X \mapsto X$ , fără a specifica cine e  $X$

- funcție calculabilă
  - dacă e recursivă
  - dacă se poate scrie ca lambda termen
  - dacă poate fi calculată de o mașină Turing

lambda termen = variabilă | aplicare | abstractizare

$$M, N ::= x \mid (MN) \mid (\lambda x. M)$$

ex.  $x, y, z, (x y), (\lambda x. x)$

$V$  = mulțimea <sup>infinită</sup> variabilelor

$A$  = alfabetul format din elem. din  $V$  și simbolurile  $() \lambda$ .

$A^*$  = mulțimea cuvintelor infinite pt alfabetul  $A$

Mulțimea lambda termenilor e cea mai mică submulțime

$\Lambda \subseteq A^*$  a.ș.:

variabilă	$V \subseteq \Lambda$
aplicare	dacă $M, N \in \Lambda \Rightarrow (MN) \in \Lambda$
abstractizare	dacă $x \in V$ și $M \in \Lambda \Rightarrow (\lambda x. M) \in \Lambda$

Convenții:

- se elimină parantezele exterioare

- aplicarea e asociativă la stânga

$$\text{ex. } MNP \Leftrightarrow (MN)P$$

$$fxyz \Leftrightarrow ((fx)y)z$$

- partea de după punct se extinde la dreapta

$$\lambda x. MN \Leftrightarrow \lambda x. (MN)$$

-  $\lambda$  pot fi comprimați

$$\lambda x y z. M \Leftrightarrow \lambda x. \lambda y. \lambda z. M$$

### Variabile libere și legate

- $\lambda \dots$  e operator de legare (binder)
- $x$  din  $\lambda x. \dots$  e variabilă de legare (binding)
- $N$  din  $\lambda x. N$  e domeniul (scope) de legare a lui  $x$
- toate aparițiile din  $N$  ale lui  $x$  sunt legate
- O apariție care nu e legată  $\Rightarrow$  e liberă
- Termen fără variabile libere se mai numește închis sau combinator

$FV(M)$  = mulțimea variabilelor libere din termenul  $M$

$$FV(x) = \{x\} \quad FV(MN) = FV(M) \cup FV(N) \quad FV(\lambda x.M) = FV(M) \setminus \{x\}$$

$x, y$  - variabile,  $M$  - termen

$M < y/x >$  = redenumirea lui  $x$  cu  $y$  în  $M$

$$x < y/x > \equiv y$$

$$z < y/x > \equiv z, \quad x \neq z$$

$$(MN) < y/x > = (M < y/x >) (N < y/x >)$$

$$(\lambda x.M) < y/x > = \lambda y.(M < y/x >)$$

$$(\lambda z.M) < y/x > = \lambda z.(M < y/x >), \quad x \neq z$$

$\alpha$ -echivalență  $\Leftrightarrow \nexists$  termen  $M$  și  $\nexists$  variabilă  $y$  care NU apare în  $M$

$$\lambda x.M \equiv_{\alpha} \lambda y.(M < y/x >)$$

Convenție: variabilele legate sunt redenumite pentru a fi distincte

### Substituție

Vrem să substituim variabile cu lambda termeni

⚠️ Vrem să înlocuim doar variabile libere

⚠️ Nu vrem să legăm variabile libere neintenționat  $\Rightarrow$  redenumim

variabilele legate înainte de substituție (dacă avem de ex.  
o apariție a lui  $x$  legat  
și altă apariție a lui  
 $x$  liberă)

### $\beta$ -reducție

Convenție: 2 termeni sunt egali, dacă sunt  $\alpha$ -echivalenți

$\beta$ -reducție = procesul de a evalua lambda termeni prin "pasarea de argumente funcțiilor"

$\beta$ -redex = un termen de forma  $(\lambda x.M)N$

redusul unui redex  $(\lambda x.M)N$  este  $M[N/x]$



- reducem lambda termenii prin găsirea unui subtermen care e redex, și apoi înlocuirea aceluia redex cu redusul său
- repetăm până nu mai sunt redexuri

formă normală = lambda termen fără redexuri

Un pas de  $\beta$ -reducție ( $\rightarrow_\beta$ ) satisface:

- 1)  $(\lambda x.M)N \rightarrow_\beta M[N/x]$
- 2)  $M \rightarrow_\beta M' \Rightarrow MN \rightarrow_\beta M'N$
- 3)  $N \rightarrow_\beta N' \Rightarrow MN \rightarrow_\beta MN'$
- 4)  $M \rightarrow_\beta M' \Rightarrow \lambda x.M \rightarrow_\beta \lambda x.M'$

ex.

$$\begin{aligned}
 (\lambda x.y)((\lambda z.zz)(\lambda w.w)) &\rightarrow_\beta (\lambda x.y)((zz)[\lambda w.w/z]) \\
 &\equiv (\lambda x.y)((z[\lambda w.w/z])(z[\lambda w.w/z])) \\
 &\equiv (\lambda x.y)((\lambda w.w)(\lambda w.w)) \\
 &\rightarrow_\beta (\lambda x.y)(\lambda w.w) \\
 &\rightarrow_\beta y
 \end{aligned}$$

Există lambda termeni ce nu pot fi reduși la o  $\beta$ -formă normală (evaluarea nu se termină).

Există lambda termeni care deși pot fi reduși la o formă normală pot să nu o atingă niciodată.

⚠ Comparați strategia de evaluare

Notăm cu  $M \rightarrow_\beta^* M'$  faptul că  $M$  poate fi  $\beta$ -reduc la  $M'$  în 0 sau mai mulți pași.

$M$  e slab normalizabil dacă  $\exists N$  în formă normală a.î.  $M \rightarrow_\beta^* N$

$M$  e puternic normalizabil dacă nu există reduceri infinite care încep din  $M$ .

ex.  $(\lambda x.y)((\lambda z.zz)(\lambda w.w))$  e puternic normalizabil

$(\lambda x.y)((\lambda x.xx)(\lambda x.xx))(\lambda z.z)$  e slab normalizabil, dar nu puternic normalizabil

## Teoremă

Dacă  $M \rightarrow_{\beta} M_1$  și  $M \rightarrow_{\beta} M_2$ , atunci  $\exists M' \text{ a.t. } M_1 \rightarrow_{\beta} M' \text{ și } M_2 \rightarrow_{\beta} M'$

## Consecință

Un lambda termen are cel mult o  $\beta$ -formă normală.

## Strategii de evaluare

Strategia normală = leftmost - outermost

- alegem redex-ul cel mai din stânga și apoi cel mai din exterior

- dacă  $M_1$  și  $M_2$  sunt redex-uri și  $M_1$  e un subtermen al lui  $M_2$ , atunci  $M_1$  nu va fi următorul redex ales

ex.  $\underline{(\lambda x y. y)((\lambda x. x x)(\lambda x. x x))(\lambda z. z)} \rightarrow_{\beta} \underline{(\lambda y. y)(\lambda x. x)}$   
 $\rightarrow_{\beta} \lambda x. x$

Strategia aplicativă = leftmost - innermost

- alegem redex-ul cel mai din stânga și apoi cel mai din interior

- dacă  $M_1$  și  $M_2$  sunt redex-uri și  $M_1$  e un subtermen al lui  $M_2$ , atunci  $M_2$  nu va fi următorul ales

ex.  $(\lambda x y. y)(\underline{(\lambda x. x x)(\lambda x. x x)}}(\lambda z. z) \rightarrow_{\beta} (\lambda x y. y)((\lambda x. x x)(\lambda x. x x))(\lambda z. z)$

Strategia call-by-name (CBN) = strategia normală fără a face reduceri în corpul unei  $\lambda$ -abstracții

Strategia call-by-value (CBV) = strategia aplicativă fără a face reduceri în corpul unei  $\lambda$ -abstracții

O valoare e un  $\lambda$ -termen pentru care nu există  $\beta$ -reducții date de strategia de evaluare considerată.

De exemplu,  $\lambda x. x$  e mereu o valoare, dar  $(\lambda x. x) 1$  nu este.

ex.

CBV

$$\begin{aligned}
 (\lambda x. \text{succ } x)((\lambda y. \text{succ } y) 3) &\rightarrow_{\beta} (\lambda x. \text{succ } x)(\text{succ } 3) \\
 &\rightarrow (\lambda x. \text{succ } x) 4 \\
 &\rightarrow_{\beta} \text{succ } 4 \\
 &\rightarrow 5
 \end{aligned}$$

CBN

$$\begin{aligned}
 (\lambda x. \text{succ } x)((\lambda y. \text{succ } y) 3) &\rightarrow_{\beta} \text{succ } ((\lambda y. \text{succ } y) 3) \\
 &\rightarrow_{\beta} \text{succ } (\text{succ } 3) \\
 &\rightarrow \text{succ } 4 \\
 &\rightarrow 5
 \end{aligned}$$

Booleeni

$$T \triangleq \lambda x y. x \quad (\text{din cele 2, alegem primul})$$

$$F \triangleq \lambda x y. y \quad (\text{-----} u \text{-----} \text{ al doilea})$$

Avem  $\text{if} = \lambda b t f. \begin{cases} t, & \text{if } b = \text{true} \\ f, & \text{if } b = \text{false} \end{cases}$ .  $T t f \rightarrow_{\beta} t$  și  $F t f \rightarrow_{\beta} f$

$$\Rightarrow \text{if} \triangleq \lambda b t f. b t f$$

$$\text{and} \triangleq \lambda b_1 b_2. \text{if } b_1 b_2 F$$

$$\text{or} \triangleq \lambda b_1 b_2. \text{if } b_1 T b_2$$

$$\text{not} \triangleq \lambda b_1. \text{if } b_1 F T$$

Numere naturale

Numeralul Church pentru  $n \in \mathbb{N}$  este  $\bar{n}$ .

$F^n$  = compunerea lui  $f$  de  $n$  ori

$$\bar{0} \triangleq \lambda f x. f^0 x = \lambda f x. x$$

$$\bar{1} \triangleq \lambda f x. f^1 x = \lambda f x. f x$$

$$\vdots$$

$$\bar{n} \triangleq \lambda f x. f^n x = \lambda f x. f(f(\dots(f x) \dots))$$

$$\text{Succ} \triangleq \lambda n f x. f(n f x)$$

$$\text{add} \triangleq \lambda m n f x. m f(n f x)$$



$$\text{mul} \triangleq \lambda m n. n(\text{add } n) \bar{0}$$

$$\text{exp} \triangleq \lambda m n. m(\text{mul } n) \bar{1}$$

$$\text{isZero} \triangleq \lambda m x y. n(\lambda z. y)x$$

## Punct fix

Dacă  $F$  și  $M$  sunt  $\lambda$ -termeni, spunem că  $M$  e pct fix al lui  $F$  dacă  $F M =_{\beta} M$ .

## Teoremă

În lambda calculul fără tipuri, orice termen are un pct. fix.

Combinatorii de punct fix sunt termeni închisi care "construiesc" un punct fix pentru un termen arbitrar.

ex.

Combinatorul de punct fix al lui Curry

$$Y \triangleq \lambda y. (\lambda x. y(x x))(\lambda x. y(x x))$$

If termen  $F$ ,  $YF$  e punct fix al lui  $F$ , deoarece

$$YF \rightarrow_{\beta} F(YF)$$

Combinatorul de punct fix al lui Turing

$$\Theta \triangleq (\lambda x y. y(x x y))(\lambda x y. y(x x y))$$

## Lambda calcul cu tipuri simple

$$\text{Tip simplu} = \bigvee_{\text{variabilă}} T \rightarrow T$$

tip săgeată

tipuri pentru funcții

- Parantezele în tipul săgeată sunt asociative la dreapta

ex.  $\alpha_1 \rightarrow \alpha_2 \rightarrow \alpha_3 \rightarrow \alpha_4 = (\alpha_1 \rightarrow (\alpha_2 \rightarrow (\alpha_3 \rightarrow \alpha_4)))$

$$x_1 x_2 x_3 x_4 = (((x_1 x_2) x_3) x_4)$$

$M : \tau$ ,  $M$  are tip  $\tau$

Variabilă: variabila  $x$  are tipul  $\tau$ :  $x : \tau$

Aplicare:  $M N$ ,  $M$  are ~~intre~~ tip funcție, iar  $N$  are tip adecvat pt această fct.

$M : \tau \rightarrow \zeta$  și  $N : \tau$ , atunci  $M N : \zeta$

Abstracție:  $M : \zeta$  și  $x : \tau$ , atunci  $\lambda x. M : \tau \rightarrow \zeta$

Asocieră explicită = Church-typing

- tipurile variabilelor sunt explicit stabilite
- tipurile termenilor complicați se obțin natural

Asocieră implicită = Curry-typing

- lăsăm variabilele deschise, fără tip
- termeni typeable vor fi cautați, putând presupune "ghicirea" lor

$\Lambda_T$  = mulțimea  $\lambda$ -termenilor cu pre-tipuri  $\Lambda_T$

$$\Lambda_T = x \mid \Lambda_T \mid \lambda x : \tau. \Lambda_T$$

Afirmatie:  $M : \tau$ ,  $M \in \Lambda_T$  și  $\tau \in T$   
subiect, tip

Declarație: <sup>Afirmativ unde</sup> subiectul e variabila ( $x : \tau$ )

Context: Listă de declarații cu subiecți diferiți

Judecată:  $\Gamma \vdash M : \tau$ , unde  $\Gamma$  context și  $M : \tau$  e afirmație

Reguli:

$$\frac{}{\Gamma \vdash x : \tau} \text{ dacă } x : \tau \in \Gamma \text{ (var)} \quad \frac{\Gamma, x : \tau \vdash M : \zeta}{\Gamma \vdash (\lambda x : \tau. M) : \tau \rightarrow \zeta} \text{ (abs)}$$

$$\frac{\Gamma \vdash M : \tau \rightarrow \zeta \quad \Gamma \vdash N : \tau}{\Gamma \vdash M N : \zeta} \text{ (app)}$$



Un termen  $M$  e legal dacă  $\exists$  un context  $\Gamma$  și un tip  $\tau$   
a.î.  $\Gamma \vdash M : \tau$

Ce probleme putem rezolva?

- Type checking : putem găsi o derivație pt : context  $\vdash$  term : type
- Typability : dacă un termen e legal
- Term Finding : dându-se un context și un tip, să stabilim dacă  $\exists$  un termen cu acel tip în contextul dat

⚠ Toate acestea sunt decidabile pt. calculul Church  $\lambda \rightarrow$ .

Nu mai avem recursie nelimitată, dar avem recursie primitivă (nr. de iterații e cunoscut dinainte).

Alte tipuri:

$T = V \mid T \rightarrow T \mid \text{Unit} \mid \text{Void} \mid T \times T \mid T + T$   
 $\uparrow$  nu are inhabitant  
 $\Lambda_T = x \mid \Lambda_T \Lambda_T \mid \lambda x:T. \Lambda_T \mid \text{unit} \mid \langle \Lambda_T, \Lambda_T \rangle \mid \text{fst } \Lambda_T \mid \text{snd } \Lambda_T$   
 $\mid \text{Left } \Lambda_T \mid \text{Right } \Lambda_T \mid \text{case } \Lambda_T \text{ of } \Lambda_T ; \Lambda_T$

Correspondența Curry - Howard

Teoria tipurilor	Logică
tipuri	formule
termeni	demonstrații
inhabitation a tipului $\tau$	demonstrație a lui $\tau$
tip produs	conjunctie
tip funcție	implicație
tip sumă	disjuncție
tip void	false
tip unit	true