

Mario Bolaños

Ingeniero en Formación

(319) 702 0132



Cali, Colombia | 22/09/1997



mandresbrubio@gmail.com



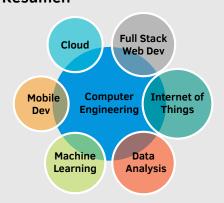
/in/mandresbr



mandresbr

Conocimiento ——

Resumen



Programación

0 LOC → 5000 LOC

JS • Java • Python • HTML5

C • C++ • Matlab • Arduino

PHP • SQL • 上TEX • Solidity

Idiomas ———

Español - Lengua Materna. **Inglés** - Fluído (B2 Cambridge). **Francés** - Conocimiento Básico.

Perfil

Estudiante de ingeniería de sistemas y ciencias de la computación con grandes aspiraciones y deseos de aprender en múltiples áreas, con cada experiencia y retos a asumir. Proactivo y con capacidad de integración a nuevos procesos y trabajo en equipo. Líder para administración de capital humano con énfasis a resultados a corto, mediano y largo plazo.

Educación

2014 - 2019 B.Sc. Ingeniería de Sistemas y Computación (Promedio: 4.1/5.0)

Pontificia Universidad Javeriana Cali

2002 - 2014 Bachiller Académico (Promedio: 5.0/5.0)

Colegio Reyes Católicos

Proyectos

Tésis

FIBCO

Sistema distribuido de compensación a pasajeros ante retrasos de vuelos basado en Blockchain. FIBCO

DSGE Cancha Libre

Aplicación para reservas de canchas sintéticas de fútbol 5 desarrollada en el framework de Spring MVC.

IOT-20172 Sistema IPS

Sistema de parqueo inteligente para la Pontificia Universidad Javeriana Cali basado en Internet de las Cosas. Interacción de los dispositivos (nodos), en las distintas zonas de parqueo con una gateway que a su vez impactaba a Azure.

IA-20181 Proyecto de Curso

Estudio comparativo de desempeño en la aplicación de SVM Multiclase y Decision Tree para la clasificación multiclase de un dataset de UCI.

Experiencia

Abr 2015 -Present Desarrollador en Informatica Industrial

Metroinstruments S.A.S

 Desarrollo de software a la medida para sectores industrial, programación de controladores lógicos, HMI, sistemas embebidos y lógica secuencial. Calibración metrológica de equipos.

Feb 2016 -Present Ayudante de Cátedra

Pontificia Universidad Javeriana Cali

- Profesor auxiliar de introducción a la programación en Python y Matlab.
- Profesor auxiliar de Aprendizaje Automático en el Doctorado de Ingeniería.
- Monitor de laboratorio de la sala de sistemas de la universidad, desarrollando diversas labores como instalación de software a la medida y manejo de servidores.

Logros

Nov 2017 **Beca BEISyC**

Primer Beneficiado de la Beca BEISyC

Beca de Egresados de Ingeniería de Sistemas y Computación para apoyar económicamente a un estudiante actual de la carrera.