**Smart-таблетница в помощь пожилым людям.**

**Описание:**

Идея проекта мне пришла не сразу. Изначально мне захотелось сделать что-то полезное, что-то, что может помочь кому-угодно. Я начала думать кому больше всего нужна помощь, и чем бы я могла помочь. На ум мне пришли дети, находящиеся в детский домах, бездомные животные и пожилые люди. Всем им по большей степени не хватает любви и заботы, но это не то, чем я смогла бы им помочь. Я остановилась на пожилых людях, так как у самой есть бабушка, и я могу проследить, что могла бы сделать, чтобы ей помочь. Недолго думая, я вспомнила какая гора таблеток у нее на полках, и как тяжело бывает найти нужную, ведь зрение и память уже подводят. И так постепенно ко мне пришла идея сделать небольшую коробочку, в которой будут храниться таблетки. Коробочка будет открываться крышкой слайдером по дням неделям и установленному времени (его можно будет установить на сенсоре рядом). Нужная ячейка с таблетками будет подсвечиваться. При открытии коробочки будет звучать мелодия, напоминающая ее владельцу о том, что пора выпить таблетку. Приобретая ее вам нужно будет только расставить по местам таблетки и установить время. Сделать это своим родным могут помочь внуки, дети, кто-угодно. Все это по моему мнению может сильно облегчить жизнь многим людям (возможно не только пожилым) и действительно помочь.

**Цель:**

Разработать аппарат – коробочку, которая поможет вовремя пить нужную таблетку, и все сделает за вас. Аппарат будет помогать пожилым людям и людям, имеющим проблемы со здоровьем.

**Задачи:**

Изучить программу КОМПАС 3D для формирования навыков компьютерного проектирования.

Научится работать с Arduino Uno

Реализовать механизм, открывающий коробочку в поставленное время

Написать программу

**Ход работы:**

**Теоретическая часть:**

**Практическая часть:**

Мне удалось собрать цепь на Arduino Uno с мигающими лампочками (мультивибратор). Это было сделано, чтобы научится работать с Arduino Uno

Также я научилась пользоваться сервоприводом.

У меня получилось смоделировать в КОМПАСЕ и распечатать на 3D принтере пробную модель моей коробочки.

А также была попытка реализации крышки.

Так как недавно я довела идею проекта до конца, то на данный момент реализация отличается.