



# Eficiencia de Algoritmos

Para el desarrollo backend

# ¿Por qué analizar los algoritmos?

Predecir el rendimiento.

Comparar algoritmos.

Proveer garantía.

**En resumen:** Evitar bugs de rendimiento.

*Ejemplo: Ordenamiento* 



client gets poor performance because programmer did not understand performance characteristics



### Análisis de Eficiencia

#### ¿De qué depende la eficiencia?

Hardware: CPU, RAM, cache, ...

Software: compilador, intérprete, ...

Sistema: S.O., redes, otras apps, ...

Algoritmo

Datos de entrada

### Análisis de Eficiencia

#### ¿De qué depende la eficiencia?

Hardware: CPU, RAM, cache, ...

Software: compilador, intérprete, ...

Sistema: S.O., redes, otras apps, ...

Algoritmo

Datos de entrada

Independiente

del sistema

dependiente

del sistema

## Función de Tiempo (empírico)

Usando las librerías adecuadas podemos medir cuanto tiempo tardan nuestros programas en ejecutarse.

Y realizando el experimento repetidamente podemos incluso encontrar una *función de tiempo* que represente la relación entre los *datos de entrada* y el *tiempo de ejecución*.

Ejemplo: Suma 2

# Función de Tiempo (teórico)

### **Notación Asintótica**

### Notación O