



Lista de Revisão: II

Responda as questões abaixo:

1. Qual a sintaxe básica da estrutura condicional `if` em Java?

- a) `if(condicao) { bloco_de_codigo }`
- b) `if(condicao) bloco_de_codigo`
- c) `if condicao { bloco_de_codigo }`
- d) `if(condicao) bloco_de_codigo else bloco_de_codigo`

2. Como podemos implementar um "senão" na estrutura condicional?

- a) Usando a palavra-chave `else`
- b) Usando a palavra-chave `elif`
- c) Usando a palavra-chave `otherwise`
- d) Usando a palavra-chave `default`

3. Qual a diferença entre `if` e `else if`?

- a) `if` verifica uma única condição, enquanto `else if` verifica várias condições em sequência
- b) `if` verifica se uma condição é verdadeira, enquanto `else if` verifica se uma condição é falsa
- c) `if` é usado para executar um bloco de código, enquanto `else if` é usado para executar outro bloco de código
- d) `if` é obrigatório, enquanto `else if` é opcional

4. Qual a sintaxe do operador ternário em Java?

- a) `condicao ? bloco_de_codigo_verdadeiro : bloco_de_codigo_falso`
- b) `condicao ? bloco_de_codigo_verdadeiro`



c) `condicao : bloco_de_codigo_falso`

d) `condicao ? bloco_de_codigo_verdadeiro else bloco_de_codigo_falso`

5. Qual a vantagem de usar o operador ternário?

a) É mais conciso que a estrutura `if/else`

b) É mais eficiente que a estrutura `if/else`

c) É mais fácil de ler que a estrutura `if/else`

d) Todas as opções acima

6. A qual tipo de dado a expressão dentro de um `if` precisa ser avaliada?

a) `int`

b) `boolean`

c) `String`

d) Qualquer tipo de dado

7. Qual a diferença entre `==` e `equals` em Java?

a) `==` compara valores, enquanto `equals` compara objetos

b) `==` compara objetos, enquanto `equals` compara valores

c) `==` é usado para strings, enquanto `equals` é usado para outros tipos de dados

d) `==` e `equals` fazem a mesma coisa

8. Escreva um código Java que verifica se um número é par ou ímpar.

9. Escreva um código Java que verifica se um usuário é maior de idade.

10. Escreva um código Java que calcula o desconto de um produto com base em seu valor original.

11. Escreva um código Java que simula o jogo de pedra, papel e tesoura.

12. Escreva um código Java que lê uma string e verifica se ela é um palíndromo.



13. Escreva um código Java que lê três números e verifica qual é o maior.

14. Escreva um código Java que lê a nota de um aluno e verifica se ele foi aprovado ou reprovado.

15. Escreva um código Java que lê o salário de um funcionário e calcula o seu imposto de renda.