

Lista de Revisão IV

Responda as questões abaixo:

1. Qual das seguintes opções é a forma correta de declarar uma variável inteira em Java?

```
a) int x;b) Integer x;c) var x;d) int x = new int();
```

2. Qual é a saída do seguinte código Java?



- a) 4
- b) 5
- c) 6
- d) O código causa um erro de compilação.
- 3. Qual é a saída do seguinte código Java?

```
java - Revisao.java
    class Revisao {
 1
      public static void main(String[] args) {
 2
 3
         // Revisao III - Daniel Paiva
         int x = 5;
4
         int y = 5;
 5
         x = y - -;
 6
 7
        y = ++x;
         System.out.println(x + y);
 8
 9
    }
10
```

- a) 9
- b) 10
- c) 11
- d) 12
- e) 8



- 4. Qual dos seguintes não é um tipo primitivo em Java?
 - a) int
 - b) double
 - c) char
 - d) String
- 5. Qual é a função do operador "this" em Java?
 - a) Referenciar a instância atual de uma classe.
 - b) Representar uma variável de instância em um método estático.
 - c) Acessar um método ou atributo de uma classe externa.
 - d) Indicar uma conversão de tipo explícita.
- 6. O que o modificador "final" faz em relação a uma classe em Java?
 - a) Impede que a classe seja estendida.
 - b) Impede que a classe seja instanciada.
 - c) Impede que os métodos da classe sejam sobrescritos.
 - d) Impede que os atributos da classe sejam modificados.
- 7. Qual é a diferença entre "==" e ".equals()" ao comparar objetos em Java?
 - a) Ambos os operadores realizam a mesma comparação entre objetos.
- b) "==" compara a referência dos objetos, enquanto ".equals()" compara o conteúdo dos objetos.
- c) "==" é usado para objetos primitivos, enquanto ".equals()" é usado para objetos não primitivos.



- d) "==" é usado para comparação numérica, enquanto ".equals()" é usado para comparação de strings.
- 8. Qual é a saída do seguinte código Java?

```
java - Revisao.java

class Revisao {
  public static void main(String[] args) {
    // Revisao III - Daniel Paiva
    String str1 = "Java";
    String str2 = "Java";
    System.out.println(str1 == str2);
}
```

a) true

- b) false
- c) O código causa um erro de compilação.
- d) A saída pode variar.



- 9. O que é um construtor em Java?
 - a) Um método que é usado para destruir um objeto.
 - b) Um método especial usado para inicializar um objeto.
 - c) Um modificador usado para controlar o acesso aos atributos de uma classe.
 - d) Um tipo especial de variável que armazena referências a objetos.
- 10. Qual das seguintes palavras-chave é usada para implementar o tratamento de exceções em Java?
- a) catch
- b) throw

c) try

- d) finally
- 11. Qual é a diferença entre um método estático e um método de instância em Java?
- a) Um método estático é chamado diretamente pela classe, enquanto um método de instância é chamado por meio de um objeto.
- b) Um método estático não pode acessar variáveis de instância, enquanto um método de instância pode.
- c) Um método estático é compartilhado por todas as instâncias da classe, enquanto um método de instância pertence a uma instância específica.
- d) Não há diferença, ambos os tipos de método podem ser usados de forma intercambiável.



- 12. Qual é a função do operador "super" em Java?
 - a) Chamar o construtor da superclasse.
 - b) Acessar os métodos estáticos da superclasse.
 - c) Acessar os atributos privados da superclasse.
 - d) Indicar que uma classe é subclasse de outra.
- 13. Qual é a diferença entre uma interface e uma classe abstrata em Java?
- a) Uma classe abstrata pode conter implementações de métodos, enquanto uma interface não pode.
- b) Uma interface pode herdar de outras interfaces, enquanto uma classe abstrata não pode.
 - c) Uma classe abstrata pode ser instanciada, enquanto uma interface não pode.
 - d) Não há diferença, as duas são usadas para definir comportamentos em Java.



14. Qual é a saída do seguinte código Java?

```
java - Revisao.java
    class Revisao {
2
      public static void main(String[] args) {
        // Revisao III - Daniel Paiva
 3
        for (int i = 0; i < 5; i++) {
          if (i == 3) {
 5
             break;
6
7
          System.out.print(i + " ");
8
9
      }
10
11
    }
```

- a) 0 1 2 3
- b) 0 1 2
- c) 0 1 2 3 4
- d) 0 1 2 4
- 15. Qual é a função do operador "instanceof" em Java?
 - a) Verificar se um objeto é nulo.
 - b) Verificar se um objeto é uma instância de uma classe específica.
 - c) Verificar se um objeto é uma cópia de outro objeto.
 - d) Verificar se um objeto é imutável.