# Résumé Tilman Porschütz



Geboren 1984 Zwickau, Deutschland Lebt in Wien tilman@porschuetz.de

dev.mandymozart.com
www.porschuetz.de

ausserdem bekannt als:
Mandy Mozart

Tilman ist ein motivierter und erfahrener Front-End-Entwickler, der sich auf Benutzeroberflächen und immersive Erfahrungen spezialisiert hat.

Sein Fokus liegt auf der Überbrückung menschlicher

Bedürfnisse und digitaler Realitäten durch die Kombination modernster Technologien mit verantwortungsbewusstem Design und innovativer UX/UI. Als Entwickler hat Tilman SPAs, Websiten, interaktive Installationen und Apps entwickelt. Als CTO und Requirements Engineer ist Tilman ein zuverlässiger Teamplayer, der interdisziplinäre Teams von bis zu 15 Personen geleitet hat und mit Agenturen, Startups und Konzernen zusammengearbeitet hat.

Durch die regelmäßige Teilnahme an Konferenzen und in seiner Forschungsarbeit als **preisgekrönter Medienkünstler** und Komponist sucht Tilman den Diskurs mit Wissenträgern. Dieser universelle Ansatz ermöglicht es ihm, differenzierte Perspektiven auf den sich stetig ändernden Markt zu erhalten. Ebenfalls trägt er zu Open-Source-Projekten bei und teilt sein Wissen mit gemeinnützigen Organisationen.

## Ausbildung

2022-2023	Universität Wien
	Theater-, Film-, und Medienwissenschaften
2004-2011	Bauhaus-Universität Weimar
	Diplom, Visuelle Kommunikation
2007-2008	Hongik University Seoul
	Gaststudent, Visual Design

Ausgewählte Erfahrung

### Selbstständig

2014—2023 Freischaffend

**froyouandyourcustomers GmbH** 2017—2023 *Vollzeit* 

**Vienna Struggle Media GmbH** 2019–2021 *CTO*, *Mitgründer* 

## negativelabs

2018-2021 Vertrag

## Messerli AG

2013-2014 *Vertrag* 

### Lingoda GmbH

2012-2013 *Vollzeit* 

#### WEAREPICTURES uG

2012-2017 CTO, Mitgründer

Vertragsarbeit als digitaler Berater und Entwickler für Startups, NGOs und mittelständische Unternehmen in DACH.

Berater, UI/UX-Architekt und Frontend-Entwickler für große österreichische und internationale Kunden.

Streaming Plattform und Produktionsunternehmen vor Ort während Covid-19.

Boutique-Webshops für designorientierte Kunden in DACH.

Visualisierungen, Bauplanung, Prototypen und Design von Messeständen und Ausstellungsräumen für globale Marken.

Entwicklung von Front-Ends für interaktive Sprachlernräume und Lernmaterialien.

Digitales Studio für Messestände und Interaktionsdesign.

Techstack

Programmiersprachen

TypeScript, Javascript, Dart, CSS, SASS, Python, Java, PHP, C#, Rust

Frameworks

NextJS, React, ThreeJS, Svelte, Django, Angular, Flutter, Spring Boot, .NET

Game Engines

Unity, Unreal Engine, PixiJS, ThreeJS

CMS

Prismic, Sanity, Bloomreach Experience, Wordpress, Woocommerce, SAP Hybris, Confluence, KeystoneJS, Strapi

Infrastructure

Docker, AWS, Git

Databases

PostgreSQL, MySQL, MongoDB,

Utilities

Figma, Sketch

Protocol

WebRTC, WebSockets