

Diseño de filtros FIR

Obtener una función de transferencia $H(z)$ asociada aproximadamente a una respuesta en tiempo deseada.

Se obtiene una función de transferencia

Especificaciones del filtro

Las especificaciones del filtro son fundamentalmente dadas en decibels,

$$G(\omega) = -20 \log_{10} |H(e^{j\omega})|$$

Con respecto a las bandas de paso y recha de banda dadas en dB

$$\alpha_p = -20 \log_{10} (1 - \delta_p)$$

$$\alpha_s = -20 \log_{10} (\delta_s)$$

Las especificaciones en magnitud pueden también ser dadas en decibelios por década y una banda. Cada magnitud es una normalización a 1" (0 dB)

$$H(z) = \sum_{n=0}^N b[n] z^{-n} = \sum_{n=0}^N h[n] z^{-n} \quad \text{Filtro FIR}$$

Aproximaciones de Diseño Básicas

El diseño del filtro FIR está basado en una aproximación directa de la respuesta.

3 pasos para el diseño digital

1 especificaciones

2 aproximación

3 implementación

Tercera de Gibbs

- Trunca la respuesta al impulso de un filtro ideal para obtener un filtro realizable, una consecuencia es el fenómeno de la Ringuete, estas oscilaciones son conocidas como el GIBBS

es una operación de ventana.

Multiplicando la respuesta al impulso de filtro ideal con una función ventana regular es equivalente a convolver la Ventana con un filtro sinc.

$$h_d[n] = h_d[n] \cdot w[n] \Leftrightarrow H_d(\omega) = H_d(\omega) \times W(\omega)$$

Sin embargo, $H_d(\omega)$ sea similar todo como sea posible a

$H_d(\omega)$ lo cual únicamente puede ser posible si $w[n] = \delta[n]$.

$\rightarrow w[n] = 1$ lo cual es una ventana infinita

Diseño de filtros FIR usando ventanas

- caída rápida, borde de transición angosta
- Reduce la altura del lóbulo lateral
- Reduce el fenómeno de Gibbs
- minimiza el costo del filtro

Ventanas

rectangular

Bartlett

Blackman

Hanning

Hamming

Kaiser

Fórmulas en Tablas

Filtros IIR

Conducen a filtros más cortos con las mismas especificaciones.
Son más eficientes.

Transformación de frecuencia: analógico \leftrightarrow digital.
el punto T_s representa en z para un z igual a 1 el diseño
por lo tanto $T_s = 2$ es escogida la convención

$$z = \frac{1+s}{1-s}$$

$$s = \frac{1-z^{-1}}{1+z^{-1}}$$

Transformación bilineal

es definida en el círculo unitario

$$z = e^{j\omega} \leftrightarrow s = j\Omega$$

$$s = \frac{z}{T_s} \left(\frac{1-z^{-1}}{1+z^{-1}} \right) \rightarrow j\Omega = \frac{z}{T_s} \left(\frac{1-e^{-j\omega}}{1+e^{-j\omega}} \right)$$

$$\Omega = \frac{z}{T_s} \tan \frac{\omega}{2} \rightarrow \omega = 2 \tan^{-1} \frac{\Omega T_s}{z}$$