

Pràctica 2: Codis Cíclics

1. Primer repassarem com treballar amb paraules-codi i polinomis sobre $GF(2)$. Executeu les següents instruccions i observeu el resultat obtingut.
 - (a) Necessitem definir un cos base: `F2=GF(2); F2`.
 - (b) Es pot definir una paraula-codi com un vector: `v=vector(F2,[1,0,1,1]); v`
 - (c) Obtenir el pes de Hamming d'un vector: `w=v.hamming.weight(); w`
 - (d) I convertir un vector a una llista: `v.list()`.
 - (e) Podem definir una matriu,
`G = matrix(F2, [(0,1,0,1,0),(0,1,1,1,0),(0,0,1,0,1),(0,1,0,0,1)]); G`
 - (f) I el codi lineal amb aquesta matriu: `C=LinearCode(G); C`
 - (g) Construcció de l'anell de polinomis sobre $GF(2)$: `Z2X.<x>=PolynomialRing(F2); Z2X`.
 - (h) Definir un polinomi amb coeficients a $GF(2)$: `pX=Z2X(1+x^2+x^4+x^5), pX`.
 - (i) Alternativament: `pX=Z2X([1,0,1,0,1,1])`.
 - (j) Extreure els coeficients d'un polinomi: `v=vector(F2,pX), v`.
 - (k) Desplaçament dels coeficients d'un polinomi (multiplicar per x^2): `pX.shift(2)`.
 - (l) També en l'altre sentit (dividir per x), `pX.shift(-1)`.
 - (m) Operar amb polinomis: `qX=pX*(x+1); qX`.
 - (n) Comprovar si un polinomi és irreductible: `pX.is_irreducible(), qX.is_irreducible()`.
 - (o) I si no ho és, descompondre'l en factors: `qX.factor()`.
 - (p) Construir un codi cíclic de longitud 3 i $g(x) = x+1$: `C=codes.CyclicCode(x+1,3); C`.
 - (q) Veure el conjunt de paraules d'un codi: `S = set(C.list()); S`.
2. Considereu la paraula-codi determinada per la llista de bits: `[1,0,1,1]`. Definiu la funció `UAB_right_shift(s,L)` que permeti obtenir un cíclic shift de s ($s \geq 0$) posicions de la llista L . Per exemple, `UAB_right_shift(1,[1,0,1,1])=[1,1,0,1]`. (1 punt)
3. Implementeu la funció `UAB_code_is_cyclic(M)` que determini si un codi és cíclic. Com a paràmetre, aquesta funció rebrà la llista M de totes les paraules del codi. La funció ha de retornar `True` o `False`. (1 punt)
4. Implementeu la funció `UAB_code_dimension_distance(gx,n)` que calculi la dimensió i la distància mínima d'un codi lineal cíclic definit a partir del polinomi generador gx i la longitud del codi n . Per implementar aquesta funció, **no** podeu utilitzar les següents funcions ja existents a Sage: `minimum_distance()` i `dimension()`.
La funció ha de retornar una llista $[k, d]$ on k és la dimensió i d és la distància mínima. (1 punt)
5. Implementeu la funció `UAB_Generators_of_length_10()` que trobi tots els possibles polinomis generadors gx de codis lineals cíclics de longitud 10. La funció ha de retornar aquests polinomis generadors en una llista.
Podeu utilitzar la funció `polynomials`, com hem vist a la Pràctica 1, per implementar aquesta funció. (1,5 punts)

6. Codificació de missatges.

- (a) Implementeu la funció `UAB_message_coding_with_gx(gx,n,v)` que permeti codificar vectors d'informació de mida k . El resultat ha de donar-se també en forma de vector (no utilitzant la seva representació polinomial). Com a paràmetres, aquesta funció rebrà el polinomi generador `gx`, la longitud `n` i el vector d'informació a codificar. Per a fer el càlcul, **no** podeu utilitzar la matriu generadora del codi. **(1,5 punts)**
- (b) Implementeu la funció `UAB_message_coding_with_G(gx,n,v)` que codifiqui, com abans, vectors d'informació de mida k . Aquest cop, però, la vostra funció sí ha d'utilitzar la matriu generadora del codi per calcular el vector a retornar. **(1 punt)**

7. Matriu de control i taula estàndard.

- (a) Implementeu la funció `UAB_standard_array()` que calculi una matriu de control i la taula estàndard del codi cíclic de longitud 7 generat pel polinomi $x^3 + x^2 + 1$. **(1,5 punts)**

La funció ha de retornar una llista amb dos elements:

- Matriu de control
- Taula estàndard. Aquesta taula la podeu implementar a través del tipus de dades *Dictionary* de Python, fent que les claus del diccionari siguin les síndromes (*sindrome: vector error*). Heu de tenir en compte que els vectors s'hauran de passar a tuples abans de poder-se guardar en el diccionari. Per a fer-ho, podeu utilitzar la funció `tuple()`.

- (b) Implementeu la funció `UAB_correct_with_standard_array(m)` que, a partir de la taula estàndard anterior, corregeixi errors en vectors rebuts i retorni les paraules-codi corresponents. Per poder utilitzar aquesta taula, haureu de fer una crida a `UAB_standard_array()` dins de la pròpia funció.

Com a paràmetre, la funció rebrà el vector m rebut, i retornarà la paraula-codi corresponent després de corregir els possibles errors. En cas de no poder-se corregir l'error, la funció retornarà `None`. **(1,5 punts)**