

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

*Nom de naissance* ▶ BENALI  
*Nom d'usage* ▶  
*Prénom* ▶ MANEL  
*Adresse* ▶ 66 RUE DANIELLE CASANOVA 93200 SAINT DENIS

## Titre professionnel visé

Concepteur développeur d'applications

### MODALITE D'ACCES :

- ☒ Parcours de formation
- ☐ Validation des Acquis de l'Expérience (VAE)

## Présentation du dossier

Le dossier professionnel (DP) constitue un élément du système de validation du titre professionnel.  
**Ce titre est délivré par le Ministère chargé de l'emploi.**

Le DP appartient au candidat. Il le conserve, l'actualise durant son parcours et le présente **obligatoirement à chaque session d'examen.**

Pour rédiger le DP, le candidat peut être aidé par un formateur ou par un accompagnateur VAE.

Il est consulté par le jury au moment de la session d'examen.

### Pour prendre sa décision, le jury dispose :

1. des résultats de la mise en situation professionnelle complétés, éventuellement, du questionnaire professionnel ou de l'entretien professionnel ou de l'entretien technique ou du questionnement à partir de productions.
2. du **Dossier Professionnel (DP)** dans lequel le candidat a consigné les preuves de sa pratique professionnelle.
3. des résultats des évaluations passées en cours de formation lorsque le candidat évalué est issu d'un parcours de formation
4. de l'entretien final (dans le cadre de la session titre).

*[Arrêté du 22 décembre 2015, relatif aux conditions de délivrance des titres professionnels du ministère chargé de l'Emploi]*

### Ce dossier comporte :

- ▶ pour chaque activité-type du titre visé, un à trois exemples de pratique professionnelle ;
- ▶ un tableau à renseigner si le candidat souhaite porter à la connaissance du jury la détention d'un titre, d'un diplôme, d'un certificat de qualification professionnelle (CQP) ou des attestations de formation ;
- ▶ une déclaration sur l'honneur à compléter et à signer ;
- ▶ des documents illustrant la pratique professionnelle du candidat (facultatif)
- ▶ des annexes, si nécessaire.

*Pour compléter ce dossier, le candidat dispose d'un site web en accès libre sur le site.*



<http://travail-emploi.gouv.fr/titres-professionnels>

## Sommaire

### Exemples de pratique professionnelle

<b>Intitulé de l'activité-type n° 1 : Développer une application sécurisée</b>	<b>p.</b>	<b>5</b>
▶ Intitulé de l'exemple n° 1 : Installer et configurer son environnement de travail en fonction du projet .....	p.	5
▶ Intitulé de l'exemple n° 2 : Développer des interfaces utilisateur .....	p.	7
▶ Intitulé de l'exemple n° 3 : Développer des composants métier .....	p.	9
▶ Intitulé de l'exemple n° 4 : Contribuer à la gestion d'un projet informatique .....	p.	11
<b>Intitulé de l'activité-type n° 2 : Concevoir et développer une application sécurisée organisée en couches</b>	<b>p.</b>	<b>13</b>
▶ Intitulé de l'exemple n° 1 : Analyser les besoins et maquetter une application .....	p.	13
▶ Intitulé de l'exemple n° 2 : Définir l'architecture logicielle d'une application .....	p.	15
▶ Intitulé de l'exemple n° 3 : Concevoir et mettre en place une base de données .....	p.	17
▶ Intitulé de l'exemple n° 4 : Développer des composants d'accès aux données SQL et NoSQL .....	p.	19
<b>Intitulé de l'activité-type n° 3 : Préparer le déploiement d'une application sécurisée</b>	<b>p.</b>	<b>21</b>
▶ Intitulé de l'exemple n° 1 : Préparer et exécuter les plans de tests d'une application .....	p.	21
▶ Intitulé de l'exemple n° 2 : Préparer et documenter le déploiement d'une application .....	p.	23
▶ Intitulé de l'exemple n° 3 : .....	p.	25
<b>Titres, diplômes, CQP, attestations de formation (facultatif)</b>	<b>p.</b>	<b>27</b>
<b>Déclaration sur l'honneur</b>	<b>p.</b>	<b>28</b>
<b>Documents illustrant la pratique professionnelle (facultatif)</b>	<b>p.</b>	<b>29</b>
<b>Annexes (Si le RC le prévoit)</b>	<b>p.</b>	<b>30</b>

# **EXEMPLES DE PRATIQUE PROFESSIONNELLE**

## Activité-type 1 Développer une application sécurisée

Exemple n°1 ► *Installer et configurer son environnement de travail en fonction du projet*

### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

- **Analyse des besoins** : J'ai identifié les langages de programmation, les frameworks, les bibliothèques et les outils requis pour le développement de l'application
- **Choix des outils et des technologies** Par exemple, j'ai choisi d'utiliser PHP comme langage de programmation, Symfony comme framework backend, Angular comme framework frontend, et MySQL comme système de gestion de base de données. J'ai également sélectionné des bibliothèques et des outils
- **Installation de l'éditeur de code et de l'IDE** : J'ai installé un éditeur de code adapté à mes besoins, tel que Visual Studio Code (VS Code), J'ai configuré l'éditeur de code en installant des extensions ou des plugins appropriés pour prendre en charge la coloration syntaxique, l'auto-complétion, le débogage et d'autres fonctionnalités spécifiques au langage de programmation utilisé.
- **Configuration du système de gestion de versions** : J'ai configuré un système de gestion de versions tel que Git, en initialisant un référentiel Git dans le répertoire de mon projet. J'ai utilisé des commandes Git pour gérer les versions du code, créer des branches, fusionner les modifications
- **Installation des dépendances et des bibliothèques** : J'ai utilisé des gestionnaires de dépendances tels que Composer pour PHP et npm

### 2. Précisez les moyens utilisés :

- **Recherche en ligne** :
- **Documentation officielle** :
- **Communautés de développeurs** : J'ai participé à des communautés en ligne de développeurs, tels que des forums ou des groupes de discussion sur les réseaux sociaux.
- **Tutoriels et vidéos**
- **Formation en ligne** : J'ai suivi des cours en ligne et des formations sur des plateformes d'apprentissage

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## 3. Avec qui avez-vous travaillé ?

**-Support technique des outils :** Lorsque j'ai rencontré des difficultés techniques spécifiques à certains outils ou technologies, j'ai fait appel au support technique fourni par les développeurs ou les communautés de ces outils. Ils m'ont aidé à résoudre des problèmes spécifiques et à surmonter des obstacles techniques.

**-Collègues et camarades de classe :** J'ai échangé des idées, des expériences et des conseils avec mes collègues et mes camarades de classe. Nous avons discuté de nos configurations respectives, partagé des ressources utiles et résolu des problèmes ensemble.

**Enseignants et formateurs :** J'ai pu bénéficier des connaissances et de l'expertise de mes enseignants et formateurs. Ils m'ont guidé dans le choix des outils et des technologies appropriés, et m'ont fourni des conseils précieux tout au long du processus d'installation et de configuration.

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ► *IMIE*

Chantier, atelier, service ► Cliquez ici pour taper du texte.

Période d'exercice ► Du : *01/01/2023* au : *01/08/2023*

## 5. Informations complémentaires (facultatif)

Les informations des éléments 4 et 5 sont les mêmes pour toutes les activités énumérées dans ce document.

## Activité-type 1 Développer une application sécurisée

### Exemple n°2 ► Développer des interfaces utilisateur

#### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

- Analyse des besoins** : J'ai étudié les spécifications du projet et les exigences fonctionnelles liées aux interfaces utilisateur. J'ai identifié les fonctionnalités requises, les interactions attendues et les contraintes techniques à prendre en compte.
- Création des wireframes** : J'ai utilisé des outils de conception tels que
- Conception des maquettes** : Sur la base des wireframes, j'ai travaillé sur la conception visuelle des interfaces utilisateur.
- Développement des interfaces avec HTML, CSS** : J'ai utilisé les langages de programmation web, tels que HTML, CSS, pour transformer les maquettes en interfaces utilisateur interactives. J'ai créé les éléments HTML, appliqué les styles CSS pour la mise en page et les designs
- Utilisation de frameworks ou de bibliothèques** : Selon les besoins du projet, j'ai utilisé des frameworks ou des bibliothèques pour accélérer le développement des interfaces. Par exemple, j'ai pu utiliser Angular pour créer des composants réutilisables et gérer l'état de l'interface de manière efficace.
- Tests et débogage** : J'ai effectué des tests réguliers des interfaces utilisateur pour m'assurer de leur bon fonctionnement et de leur compatibilité avec différents navigateurs et appareils. J'ai identifié et résolu les éventuels problèmes ou bugs rencontrés lors de cette phase de tests.

#### 2. Précisez les moyens utilisés :

- Éditeurs de code** : J'ai utilisé des éditeurs de code Visual Studio Code, pour écrire et modifier le code HTML, CSS
- Technologies web** : J'ai utilisé les technologies web standard telles que HTML pour la structure des pages, CSS pour la présentation visuelle
- Frameworks et bibliothèques** : J'ai utilisé des frameworks et des bibliothèques populaires tels que React, Angular, Vue.js, Bootstrap ou CSS pour accélérer le développement et bénéficier de fonctionnalités prêtes à l'emploi. Ces outils ont facilité la création de composants réutilisables, la gestion de l'état de l'interface et l'application de styles cohérents.
- Systèmes de contrôle de versions** : J'ai utilisé des systèmes de contrôle de versions tels que Git pour gérer le code source des interfaces utilisateur. J'ai créé des branches, effectué des commit réguliers et collaboré avec les autres membres de l'équipe pour intégrer les modifications de manière efficace.

#### 3. Avec qui avez-vous travaillé ?

- Testeurs et évaluateurs** : J'ai travaillé avec des testeurs et des évaluateurs pour recevoir des retours sur les interfaces utilisateur et identifier les problèmes potentiels ou les améliorations à apporter. J'ai pris en compte leurs commentaires pour effectuer des ajustements et assurer la qualité des interfaces.
- Communauté de développeurs** : Comme précédemment mentionné, j'ai participé à des communautés en ligne de développeurs, où j'ai partagé mes expériences, posé des questions et bénéficié des connaissances des autres professionnels du développement. J'ai également contribué à la communauté en partageant mes connaissances et en fournissant de l'aide lorsque cela était possible.

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ► Cliquez ici pour taper du texte.

Chantier, atelier, service ► Cliquez ici pour taper du texte.

Période d'exercice ► Du : Cliquez ici au : Cliquez ici

## 5. Informations complémentaires *(facultatif)*



## Activité-type 1 Développer une application sécurisée

Exemple n°3 ► Développer des composants métier

### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

- Analyse des exigences métier** : J'ai étudié les spécifications et les exigences fonctionnelles du projet pour comprendre les composants métiers nécessaires à l'application.
- Conception des composants métier** : J'ai conçu les composants métier en utilisant des bonnes pratiques de développement logiciel telles que la modularité, la réutilisabilité et la cohérence. J'ai identifié les différentes fonctionnalités et les interactions entre les composants.
- Développement des composants métier** : J'ai écrit le code pour mettre en œuvre les fonctionnalités des composants métier, en utilisant les langages de programmation et les frameworks appropriés. J'ai veillé à ce que les composants soient robustes, performants et évolutifs.
- Tests unitaires** : J'ai effectué des tests unitaires pour valider le bon fonctionnement des composants métier.

### 2. Précisez les moyens utilisés :

- Cryptographie** : J'ai utilisé des fonctions de hachage pour stocker les mots de passe de manière sécurisée.
- Gestion des sessions et des tokens** : J'ai utilisé des mécanismes de gestion des sessions et des tokens pour maintenir l'état d'authentification des utilisateurs et contrôler leur accès aux ressources de l'application. J'ai utilisé des outils tels que JWT (JSON Web Tokens) pour générer et vérifier les tokens d'authentification.
- Gestion des sessions et des tokens** : J'ai utilisé des mécanismes de gestion des sessions et des tokens pour maintenir l'état d'authentification des utilisateurs et contrôler leur accès aux ressources de l'application. J'ai utilisé des outils tels que JWT (JSON Web Tokens) pour générer et vérifier les tokens d'authentification.

### 3. Avec qui avez-vous travaillé ?

- 
- 
- 
- 
- 

### 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ► Cliquez ici pour taper du texte.

Chantier, atelier, service ► Cliquez ici pour taper du texte.

Période d'exercice ► Du : Cliquez ici au : Cliquez ici

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## 5. Informations complémentaires *(facultatif)*

## Activité-type 1 Développer une application sécurisée

Exemple n°4 ► Contribuer à la gestion d'un projet informatique

### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

-**Planification du projet** : j'ai défini les objectifs, les échéances, les ressources nécessaires et les étapes clés du projet.  
-**Suivi des progrès** : J'ai utilisé des outils de suivi de projet tels que Trello, pour suivre les progrès de chaque tâche. J'ai mis à jour régulièrement l'avancement, identifié les éventuels retards ou obstacles, et pris des mesures correctives lorsque nécessaire.

### 2. Précisez les moyens utilisés :

-**Outils de gestion de projet** : J'ai utilisé un outil de gestion de projet Trello,  
-**Méthodologies de gestion de projet** : J'ai utilisé une méthodologie de gestion de projet Agile (Kanban)  
-**Gestionnaire de versions** : J'ai utilisé des gestionnaires de versions tels que Git pour gérer le code source du projet et suivre les modifications apportées au fil du temps, de gérer les branches de développement et de revenir à des versions antérieures en cas de besoin.

### 3. Avec qui avez-vous travaillé ?

-  
-  
-  
-  
-

### 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ► Cliquez ici pour taper du texte.

Chantier, atelier, service ► Cliquez ici pour taper du texte.

Période d'exercice ► Du : Cliquez ici au : Cliquez ici

### 5. Informations complémentaires (facultatif)

---

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

---

---

## Activité-type 2

Concevoir et développer une application sécurisée organisée en couches

Exemple n°1 ► Analyser les besoins et maquetter une application

### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

**-Étude de l'utilisateur :** J'ai réalisé des recherches sur les utilisateurs cibles, leurs besoins, leurs caractéristiques démographiques et leurs comportements. J'ai utilisé des techniques telles que les personas, les scénarios d'utilisation et les enquêtes pour mieux comprendre les attentes des utilisateurs.

**Analyse des cas d'utilisation :** J'ai identifié et analysé les différents cas d'utilisation de l'application, en me concentrant sur les actions clés que les utilisateurs effectueront. J'ai défini les flux de travail et les interactions attendues pour chaque cas d'utilisation.

**-Utilisation de Figma :** J'ai utilisé l'outil de conception Figma pour créer des maquettes d'interface utilisateur. Figma offre une interface conviviale et des fonctionnalités puissantes pour concevoir des interfaces interactives et collaboratives. J'ai utilisé les fonctionnalités de dessin, de mise en page et de prototypage de Figma pour créer des maquettes réalistes des différentes pages ou écrans de l'application.

**-Utilisation de Whimsical :** J'ai utilisé l'outil de création de maquettes Whimsical pour créer des zoning et des wireframes. Whimsical permet de créer rapidement des représentations visuelles simples et structurées de l'agencement des éléments de l'interface utilisateur. J'ai utilisé les fonctionnalités de glisser-déposer et de création d'éléments prédéfinis dans Whimsical pour définir la structure et l'organisation des différents éléments de l'application.

### 2. Précisez les moyens utilisés :

**-Outil de conception d'interface utilisateur (UI) :** J'ai utilisé Figma, un outil de conception d'interface utilisateur basé sur le cloud. Figma offre une interface conviviale et permet de créer des maquettes interactives, de collaborer avec d'autres membres de l'équipe et de partager facilement les designs.

**Outil de création de zoning et wireframes :** J'ai utilisé Whimsical, un outil de création de maquettes qui permet de concevoir rapidement des zoning et des wireframes. Whimsical offre des fonctionnalités de glisser-déposer et de création d'éléments prédéfinis pour faciliter la création de représentations visuelles structurées de l'agencement des éléments de l'interface utilisateur.

**-Outils de recherche utilisateur :** J'ai utilisé des techniques de recherche utilisateur telles que les enquêtes, les interviews et l'observation des utilisateurs pour collecter des informations sur leurs besoins, leurs préférences et leurs attentes. J'ai utilisé des outils de création de sondages en ligne comme Google Forms ou Typeform pour mener des enquêtes et collecter des données auprès des utilisateurs.

**Papier et crayon :** Pour les premières esquisses et les idées initiales, j'ai utilisé des outils traditionnels tels que du papier et un crayon pour croquer rapidement des concepts et des layouts potentiels. Cela m'a permis d'explorer différentes idées de manière rapide et flexible avant de passer à des outils numériques.

### 3. Avec qui avez-vous travaillé ?

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ► Cliquez ici pour taper du texte.

Chantier, atelier, service ► Cliquez ici pour taper du texte.

Période d'exercice ► Du : Cliquez ici au : Cliquez ici

## 5. Informations complémentaires *(facultatif)*

## Activité-type 2

Concevoir et développer une application sécurisée organisée en couches

Exemple n°2 ► Définir l'architecture logicielle d'une application

### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

**Analyse des besoins et des contraintes** : J'ai étudié les exigences fonctionnelles et non fonctionnelles de l'application, en prenant en compte les spécificités de PHP Symfony et Angular. J'ai évalué les fonctionnalités nécessaires, la complexité du projet, les performances attendues et les contraintes de sécurité.

**Conception de l'architecture en couches** : J'ai choisi une architecture en couches pour séparer les responsabilités entre le backend et le front-end. J'ai identifié les couches clés, telles que la couche de présentation (front-end), la couche de traitement (backend) et la couche de persistance des données.

**Modélisation des entités** : J'ai défini les entités du domaine et les relations entre elles en utilisant les fonctionnalités d'ORM (Object-Relational Mapping) de PHP Symfony. J'ai utilisé des annotations ou des fichiers de configuration pour décrire les modèles de données et les tables correspondantes dans la base de données.

**Définition des API REST** : J'ai conçu des API RESTful en utilisant PHP Symfony pour exposer les fonctionnalités du backend. J'ai défini les points d'entrée, les méthodes HTTP (GET, POST, PUT, DELETE), les formats de données (JSON, XML) et les validations des données.

**Conception des composants Angular** : J'ai décomposé l'application front-end en composants réutilisables en utilisant Angular. J'ai identifié les composants principaux tels que les formulaires, les listes, les tableaux de bord, et j'ai défini leurs interactions, leurs entrées et leurs sorties.

**Intégration des technologies** : J'ai intégré PHP Symfony et Angular en utilisant des outils et des mécanismes spécifiques. J'ai utilisé des outils de compilation, de bundling et de gestion des dépendances pour Angular, et j'ai configuré les paramètres de connexion, les routes et les middlewares pour PHP Symfony.

### 2. Précisez les moyens utilisés :

**IDE (Environnement de développement intégré)** : J'ai utilisé Visual Studio Code pour développer l'application. Cette IDE offre des fonctionnalités avancées telles que l'auto complétion du code, le débogage et l'intégration avec les outils spécifiques à PHP Symfony et Angular.

**Framework PHP et Angular** : J'ai utilisé PHP Symfony comme framework backend et Angular comme framework frontend. J'ai utilisé les fonctionnalités fournies par ces frameworks, tels que les composants, les services, les directives, les routes et les modèles de conception recommandés, pour structurer l'architecture logicielle de manière efficace.

**Outils de modélisation des données** : J'ai utilisé des outils de modélisation des données tels que Doctrine pour PHP Symfony. Ces outils m'ont permis de définir les entités, les relations et les schémas de base de données correspondants en utilisant des annotations, des fichiers de configuration ou des classes.

**Outils de gestion de base de données** : J'ai utilisé des outils tels que phpMyAdmin, MySQL Workbench ou Doctrine Migrations pour gérer la base de données associée à l'application. Ces outils m'ont permis de créer et de mettre à jour les tables, les index et les contraintes nécessaires.

### 3. Avec qui avez-vous travaillé ?

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ► Cliquez ici pour taper du texte.

Chantier, atelier, service ► Cliquez ici pour taper du texte.

Période d'exercice ► Du : Cliquez ici au : Cliquez ici

## 5. Informations complémentaires *(facultatif)*



## Activité-type 2

Concevoir et développer une application sécurisée organisée en couches

Exemple n°3 ► Concevoir et mettre en place une base de données

### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

**Analyse des besoins :** J'ai travaillé avec les parties prenantes pour comprendre les exigences de l'application. J'ai identifié les entités, les attributs, les relations et les contraintes nécessaires pour représenter les données de manière adéquate.

**Modélisation des données avec le diagramme de classe Merise :** J'ai utilisé le diagramme de classe Merise pour représenter les entités, les relations, les cardinalités et les contraintes de la base de données. J'ai défini les classes, les attributs et les associations entre les classes pour refléter la structure et les dépendances des données.

**Conception du schéma de base de données avec PhpMyAdmin :** J'ai utilisé PhpMyAdmin, un outil de gestion de base de données basé sur le web, pour créer et gérer la structure de la base de données. J'ai utilisé l'interface graphique de PhpMyAdmin pour créer les tables, les colonnes, les clés primaires, les clés étrangères et les contraintes.

**Traduction du diagramme de classe en structure de base de données :** J'ai utilisé les informations du diagramme de classe Merise pour créer les tables et les colonnes correspondantes dans PhpMyAdmin. J'ai défini les relations entre les tables en créant des clés étrangères selon les associations définies dans le diagramme de classe.

**Paramétrage et gestion de la base de données avec PhpMyAdmin :** J'ai utilisé PhpMyAdmin pour effectuer des opérations telles que la création, la modification et la suppression de tables, de colonnes et de contraintes. J'ai également utilisé PhpMyAdmin pour importer ou saisir les données initiales dans la base de données.

**Optimisation des performances avec PhpMyAdmin :** J'ai utilisé les fonctionnalités de PhpMyAdmin pour analyser les performances de la base de données et identifier les requêtes lentes ou les problèmes de configuration. J'ai optimisé la structure de la base de données, créé des index appropriés et ajusté les paramètres de configuration pour améliorer les performances.

**Sécurité de la base de données avec PhpMyAdmin :** J'ai utilisé les fonctionnalités de sécurité de PhpMyAdmin pour gérer les utilisateurs, les privilèges d'accès et les paramètres de sécurité de la base de données. J'ai configuré des mots de passe forts, géré les autorisations d'accès et appliqué des mesures de sécurité appropriées.

### 2. Précisez les moyens utilisés :

**-Modèle Conceptuel de Données (MCD) :** Le MCD est un modèle de données qui permet de représenter les concepts et les relations entre les entités d'un système. Il fournit une vision conceptuelle et abstraite de la structure des données. Voici comment j'ai procédé pour l'utiliser :

**-Modèle Logique de Données (MLD) :** J'ai utilisé le MCD comme base pour dériver le MLD en prenant en compte les spécificités du système de gestion de base de données (SGBD) choisi (MySQL).

**-Diagramme de classe Merise :** J'ai utilisé des outils de modélisation des données qui prennent en charge le diagramme de classe Merise, tels que draw.io

**-PhpMyAdmin :** J'ai utilisé PhpMyAdmin, un outil de gestion de base de données basé sur le web, pour créer et gérer la structure de la base de données. PhpMyAdmin offre une interface graphique conviviale pour effectuer des opérations de gestion telles que la création de tables, la définition des colonnes, des clés primaires, des clés étrangères et des contraintes.

**Langage SQL :** J'ai utilisé le langage SQL (Structured Query Language) pour traduire le diagramme de classe en une structure de base de données concrète. J'ai utilisé des requêtes SQL pour créer les tables, les colonnes, les clés primaires, les clés étrangères et les contraintes dans PhpMyAdmin.

## DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

### 3. Avec qui avez-vous travaillé ?

-  
-  
-  
-  
-

### 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ► Cliquez ici pour taper du texte.

Chantier, atelier, service ► Cliquez ici pour taper du texte.

Période d'exercice ► Du : Cliquez ici au : Cliquez ici

### 5. Informations complémentaires *(facultatif)*

## Activité-type 2

Concevoir et développer une application sécurisée organisée en couches

Exemple n°4 ► *Développer des composants d'accès aux données SQL*

### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

**Analyse des besoins et des spécifications :** J'ai examiné les exigences fonctionnelles et les spécifications techniques pour comprendre les fonctionnalités et les interactions avec la base de données.

**Conception de l'architecture des composants d'accès aux données :** J'ai conçu l'architecture des composants d'accès aux données en déterminant les méthodes, les classes et les interfaces nécessaires pour interagir avec la base de données. J'ai utilisé les principes de conception logicielle tels que l'encapsulation, l'abstraction et la séparation des responsabilités pour créer des composants modulaires et réutilisables.

**Écriture des requêtes SQL :** J'ai rédigé des requêtes SQL pour effectuer des opérations de manipulation et de récupération des données dans la base de données. J'ai utilisé les commandes SQL appropriées, telles que SELECT, INSERT, UPDATE et DELETE, en tenant compte des conditions, des jointures et des critères de recherche spécifiés.

**Paramétrage des requêtes préparées :** Pour garantir la sécurité et éviter les attaques par injection SQL, j'ai utilisé des requêtes préparées ou des paramètres liés pour incorporer les valeurs dynamiques dans les requêtes SQL. Cela a permis de séparer le code SQL des données entrées par l'utilisateur et de prévenir les vulnérabilités.

### 2. Précisez les moyens utilisés :

**-Langage de programmation :** J'ai utilisé un langage de programmation tel que PHP pour écrire le code des composants d'accès aux données

**-Système de gestion de base de données (SGBD) :** J'ai travaillé avec un SGBD tel que MySQL

**-Bibliothèques ou Framework d'accès aux données :** J'ai utilisé une bibliothèque spécifique au langage de programmation pour faciliter l'accès aux données SQL, Doctrine pour PHP

**-Outils de développement SQL :** J'ai utilisé des outils tels que MySQL Workbench, pour écrire et exécuter des requêtes SQL, gérer les schémas de base de données, créer des tables et des index, et effectuer des opérations de maintenance.

### 3. Avec qui avez-vous travaillé ?

-  
-  
-  
-  
-

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ► Cliquez ici pour taper du texte.

Chantier, atelier, service ► Cliquez ici pour taper du texte.

Période d'exercice ► Du : Cliquez ici au : Cliquez ici

## 5. Informations complémentaires *(facultatif)*

## Activité-type 3 Préparer le déploiement d'une application sécurisée

### Exemple n°1 ► Préparer et exécuter les plans de tests d'une application

#### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

**Analyse des besoins de données de test** : J'ai identifié les besoins spécifiques en matière de données de test pour chaque scénario de test. Cela inclut les données de référence, les données d'utilisateur, les données de configuration.

**Création des fichiers de fixtures** : J'ai créé des fichiers de fixtures. Ces fichiers contiennent les données de test préconfigurées qui seront utilisées lors de l'exécution des tests.

**Définition des données de test** : J'ai utilisé les fichiers de fixtures pour définir les entités et leurs attributs avec les valeurs appropriées. J'ai veillé à couvrir tous les scénarios de test requis, y compris les cas de test positifs et négatifs.

**Chargement des fixtures** : J'ai chargé les fixtures dans la base de données avant l'exécution des tests. Cela peut se faire via des commandes spécifiques.

**Utilisation des données de test** : J'ai utilisé les données de test chargées à partir des fixtures lors de l'exécution des tests. Cela peut inclure l'utilisation des données pour effectuer des opérations de création, de lecture, de mise à jour ou de suppression, selon les scénarios de test spécifiques.

**Réinitialisation des données de test** : Après l'exécution des tests, j'ai veillé à réinitialiser la base de données en supprimant les données de test et en restaurant l'état initial de la base de données, prêt pour les prochains tests.

#### 2. Précisez les moyens utilisés :

**Formats de fichiers de fixtures** : J'ai utilisé des formats de fichiers couramment utilisés tels que YAML, JSON ou XML pour définir les données de test. Ces formats permettent de structurer et d'organiser les données de manière lisible et facilement interprétable.

**Outils et frameworks de tests** : J'ai utilisé des outils et des frameworks de tests spécifiques au langage de programmation utilisé pour charger et utiliser les fixtures. Par exemple, dans le cadre de tests unitaires en PHP, j'ai utilisé PHPUnit avec sa fonctionnalité intégrée de chargement de fixtures.

**Génération automatique de fixtures** : Dans certains cas, j'ai utilisé des outils ou des bibliothèques de génération automatique de données de test, tels que Faker. Cet outil permet de générer des données réalistes et variées, ce qui facilite la création de fixtures avec un large éventail de valeurs.

#### 3. Avec qui avez-vous travaillé ?

-  
-  
-  
-  
-

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ► Cliquez ici pour taper du texte.

Chantier, atelier, service ► Cliquez ici pour taper du texte.

Période d'exercice ► Du : Cliquez ici au : Cliquez ici

## 5. Informations complémentaires *(facultatif)*

## Activité-type 3 Préparer le déploiement d'une application sécurisée

Exemple n°2 ► *Préparer et documenter le déploiement d'une application*

### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

- 
- 
- 
- 
- 

### 2. Précisez les moyens utilisés :

- 
- 
- 
- 
- 

### 3. Avec qui avez-vous travaillé ?

- 
- 
- 
- 
- 

### 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ► Cliquez ici pour taper du texte.

Chantier, atelier, service ► Cliquez ici pour taper du texte.

Période d'exercice ► Du : Cliquez ici au : Cliquez ici

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## 5. Informations complémentaires *(facultatif)*



# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## Activité-type 3

Cliquez ou appuyez ici pour entrer du texte.

**Exemple n°3** ▶ Cliquez ici pour entrer l'intitulé de l'exemple

### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

- 
- 
- 
- 
- 

### 2. Précisez les moyens utilisés :

- 
- 
- 
- 
- 

### 3. Avec qui avez-vous travaillé ?

- 
- 
- 
- 
- 

### 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ▶ Cliquez ici pour taper du texte.

Chantier, atelier, service ▶ Cliquez ici pour taper du texte.

Période d'exercice ▶ Du : Cliquez ici au : Cliquez ici

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## 5. Informations complémentaires *(facultatif)*

## DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

### Titres, diplômes, CQP, attestations de formation

*(facultatif)*

Intitulé	Autorité ou organisme	Date

### Déclaration sur l'honneur

Je soussigné(e) [prénom et nom] BENALI MANEL,  
déclare sur l'honneur que les renseignements fournis dans ce dossier sont exacts et que je suis  
l'auteur(e) des réalisations jointes.

Fait à SAINT DENIS le 08/07/2023

pour faire valoir ce que de droit.

Signature :

BM

### Documents illustrant la pratique professionnelle

*(facultatif)*

Intitulé

---

## DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

---

---

### ANNEXES

---

*(Si le RC le prévoit)*