

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

*Nom de naissance*

▶ MARCOUX

*Nom d'usage*

▶ Entrez votre nom d'usage ici.

*Prénom*

▶ BENOIT

*Adresse*

▶ 21 rue des fauvettes 25480 ECOLE-VALENTIN

## Titre professionnel visé

DÉVELOPPEUR(SE) LOGICIEL

### MODALITE D'ACCES :

- ☒ Parcours de formation
- ☐ Validation des Acquis de l'Expérience (VAE)

## Présentation du dossier

Le dossier professionnel (DP) constitue un élément du système de validation du titre professionnel. **Ce titre est délivré par le Ministère chargé de l'emploi.**

Le DP appartient au candidat. Il le conserve, l'actualise durant son parcours et le présente **obligatoirement à chaque session d'examen.**

Pour rédiger le DP, le candidat peut être aidé par un formateur ou par un accompagnateur VAE.

Il est consulté par le jury au moment de la session d'examen.

### Pour prendre sa décision, le jury dispose :

1. des résultats de la mise en situation professionnelle complétés, éventuellement, du questionnaire professionnel ou de l'entretien professionnel ou de l'entretien technique ou du questionnement à partir de productions.
2. du **Dossier Professionnel** (DP) dans lequel le candidat a consigné les preuves de sa pratique professionnelle
3. des résultats des évaluations passées en cours de formation lorsque le candidat évalué est issu d'un parcours de formation
4. de l'entretien final (dans le cadre de la session titre).

*[Arrêté du 22 décembre 2015, relatif aux conditions de délivrance des titres professionnels du ministère chargé de l'Emploi]*

### Ce dossier comporte :

- ▶ pour chaque activité-type du titre visé, un à trois exemples de pratique professionnelle ;
- ▶ un tableau à renseigner si le candidat souhaite porter à la connaissance du jury la détention d'un titre, d'un diplôme, d'un certificat de qualification professionnelle (CQP) ou des attestations de formation ;
- ▶ une déclaration sur l'honneur à compléter et à signer ;
- ▶ des documents illustrant la pratique professionnelle du candidat (facultatif)
- ▶ des annexes, si nécessaire.

*Pour compléter ce dossier, le candidat dispose d'un site web en accès libre sur le site.*



<http://travail-emploi.gouv.fr/titres-professionnels>

## Sommaire

### Activité Type 1 : Développer une application client-serveur

► Intitulé de l'exemple n° 1	<b>Mode in Motion</b> .....	p.	5
► Intitulé de l'exemple n° 2	<b>Mon application mobile</b> .....	p.	7
► Intitulé de l'exemple n° 3	<b>Quick Smart Data</b> .....	p.	9

### Activité Type 2 : Développer une application web

► Intitulé de l'exemple n° 1	<b>Projet CAEM</b> .....	p.	11
► Intitulé de l'exemple n° 2	<b>Wordpress, blog « 404 Code Found »</b> .....	p.	13
► Intitulé de l'exemple n° 3	<b>Projet « La traversée de Paris »</b> .....	p.	14

<b>Titres, diplômes, CQP, attestations de formation</b> ( <i>facultatif</i> )	p.	16
---	----	----

<b>Déclaration sur l'honneur</b>	p.	17
----------------------------------	----	----

<b>Documents illustrant la pratique professionnelle</b> ( <i>facultatif</i> )	p.	18
---	----	----

<b>Annexes</b> ( <i>Si le RC le prévoit</i> )	p.	19
---	----	----

# **EXEMPLES DE PRATIQUE PROFESSIONNELLE**

## Activité-type 1 Développer une application client-serveur

Exemple n°1 ► Mode in Motion (Maquetter une application)

### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

(voir l'annexe page 20 pour une description du projet)

- J'analyse la cible du site et son comportement sur les interfaces existantes grâce à des outils adaptés (A/B testing, heatmaps, Google Analytics)
- Je propose des modifications, voire de nouveaux concepts pour remplacer les pages existantes en faisant des wireframes directement sur papier afin de pouvoir faire plusieurs itérations rapidement
- Je discute des nouveaux concepts avec l'intégrateur web et les équipes back-end, si besoin
- Je crée des maquettes sur Illustrator afin d'avoir un rendu visuel proche du final souhaité
- Je présente ces maquettes aux décideurs
- Je finalise la maquette sélectionnée afin que tous les éléments soient proprement annotés pour l'intégrateur web
- Je découpe les éléments de la maquette qui ont besoin d'être directement traduits sous forme de .PNG ou de .SVG sur le site afin de les fournir à l'intégrateur
- Je suis l'avancée des travaux en secondant l'intégrateur dans son travail

### 2. Précisez les moyens utilisés :

- Je crée les wireframes avec papier et crayon afin de pouvoir avoir de nombreuses itérations rapides.
- J'utilise beaucoup Illustrator pour créer des rendus fidèles à l'interface finale et pour générer des éléments d'interfaces que je peux fournir à l'intégrateur web morceau par morceau.
- J'utilise également le logiciel Photoshop pour retoucher de nombreuses bannières et pour créer les visuels de nos différentes opérations de communication.

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## 3. Avec qui avez-vous travaillé ?

- J'ai majoritairement travaillé avec l'intégrateur web avec qui nous discussions du redesign des pages du site et propositions des concepts nouveaux et réalistes.
- Je travaillais également avec l'équipe marketing de Mode in Motion pour créer des opérations de communication destinées à alimenter et faire vivre le site web.
- Je travaillais aussi avec les équipe « back-end » de Mode in Motion avec lesquelles je devais discuter de la faisabilité de certains concepts et des modifications que cela impliquait sur les données stockées dans nos bases et sur nos serveurs (taille des photos produits, organisation des pages, etc)

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ► **Entreprise Nova Interactif**

Chantier, atelier, service ►

Période d'exercice ► Du **21/10/2013** au **17/10/2014**

## 5. Informations complémentaires (facultatif)

J'ai décidé de présenter ce projet car il constitue un morceau de ma vie professionnelle en lien avec le monde du développement informatique même si je ne m'occupais pas du code du site à l'époque. Cette expérience est un des nombreux facteurs qui m'ont poussés à me rapprocher du secteur du développement et à faire une formation à l'Access Code School. C'est également lors de cette année chez Mode in Motion que j'ai appris les fondamentaux en matière de design d'UI et d'UX pour l'e-commerce.

## Activité-type 1 Développer une application client-serveur

**Exemple n°2 ▶** *Mon application mobile (Maquetter une application / Concevoir une base de données / Mettre en place une base de données / Développer une interface utilisateur)*

### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

*(voir l'annexe page 22 pour une description du projet)*

- J'installe Ionic2 sur mon ordinateur ainsi qu'un éditeur de texte avec une bonne prise en charge du Typescript (j'ai commencé avec des plug-in pour Atom, puis Brackets, et enfin j'ai décidé de porter mon dévolu sur Visual Studio Code)
- Je prends connaissance de la documentation de Ionic2 et de ses spécificités
- J'installe Laravel sur mon ordinateur et l'intègre à mon projet Ionic2
- Je prends connaissance de la documentation de Laravel (anglais)
- Je me base sur les wireframes que j'ai produit pour organiser la manière dont je vais développer l'interface de mon application
- Je génère les pages nécessaires à mon application grâce à la CLI de Ionic2
- J'utilise les éléments préfabriqués de Ionic2 les plus proches de mon interface en vue de les modifier
- Je modifie le SASS de Ionic2 afin d'adapter les différents éléments de l'interface et les rapprocher au maximum de mes wireframes et maquettes
- J'utilise le framework Ionic2 pour développer mon application mobile, ce framework ne propose que des éléments adaptés aux différents types de téléphones (android, iOS, Windows Phone)
- J'adapte mon interface aux utilisateurs mobile en faisant attention aux unités de mesure utilisées (em, rem, vh, vw)
- Je fais attention à ce que mes interfaces ne soient pas trop chargées en données visuelles
- Je teste mon application sur différents browsers avec le mode « périphérique mobile » activé afin d'avoir un premier aperçu du rendu de mon interface
- Je crée un compte sur le Google Store afin de pouvoir compiler mon application en vue d'une installation sur un périphérique Android
- Je déploie mon application sur un téléphone Android pour la tester
- Je dessine sur papier le modèle entité-relation de la base de données nécessaire au fonctionnement de mon application (cette dernière contient des données personnelles comme un CV, ainsi que des informations sur les projets que j'ai réalisés)
- Je détermine le type de données dont je vais avoir besoin (VARCHAR, INTEGER, STRING, DATE, etc)
- Je détermine les relations nécessaires entre mes différentes tables afin de créer les liens appropriés sur des champs d'ID adaptés
- Grâce à l'ORM du framework Laravel (Eloquent) je prépare mes requêtes SQL en vue de créer mes tables sur une base de données MySQL
- Toujours grâce à Eloquent, je remplis mes tables avec les données choisies en préparant des « migrations » (la migration est un terme du jargon de Laravel ; les migrations permettent de modifier facilement le schéma, les tables et les données de la base de données.)
- Le système de migrations me permet de conserver un état de ma base de données, ainsi je peux la restaurer à un état antérieur, ou la sauvegarder en vue d'un transfert sur un autre serveur

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## 2. Précisez les moyens utilisés :

- J'utilise l'éditeur de texte Visual Studio Code qui est très bien adapté au langage Typescript, ce qui me rend la tâche plus facile pour coder avec Angular2 et le framework Ionic2 . Visual Studio Code possède une console intégrée qui me permet de lancer mes projets directement en mode « watch » et de constater rapidement des modifications que je porte au niveau de l'interface.
- J'utilisé le framework Ionic2 basé sur la technologie Angular2 pour réaliser les interfaces de mon application. Ce framework propose de nombreux outils préfabriqués et adaptés à l'affichage sur mobile et je l'ai connecté avec Laravel pour gérer ma base de données.
- J'ai utilisé le framework Laravel (MVC / langage PHP) avec son ORM (Eloquent) pour gérer une base de données MySQL.

## 3. Avec qui avez-vous travaillé ?

- Je travaillais seul sur ce projet puisqu'il s'agit d'une application personnelle, cependant je n'hésite jamais à demander de l'aide ou des éclaircissements à mes collègues de formation qui travaillaient sur un projet similaire quand j'en ressens le besoin ou que je ne trouve pas les informations moi-même.

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ► **Formation Access Code School**

Chantier, atelier, service ► Cliquez ici pour taper du texte.

Période d'exercice ► Du **06/01/2017** au **03/03/2017**

## 5. Informations complémentaires (facultatif)

Avoir l'opportunité de travailler sur un projet plus personnel est également une des raisons qui m'ont poussé à me rapprocher du secteur du développement informatique : j'ai envie de me construire un outil qui me permette non seulement de travailler, mais aussi de pouvoir créer de petits prototypes de projets que j'ai en tête depuis longtemps.

J'ai beaucoup apprécié travailler avec le framework Laravel et également avec Angular2 et je pense prendre le temps de développer d'avantage mes compétences en lien avec ces frameworks dans le futur.



## Activité-type 1 Développer une application client-serveur

**Exemple n°3 ► Quick Smart Data** (*Maquetter une application / Développer une interface utilisateur / Développer des composants d'accès aux données*)

### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

*(voir l'annexe page 19 pour une description du projet)*

- Je prends connaissance du passif de l'entreprise et du produit sur lequel je vais travailler
- J'analyse la cible du produit et les contraintes inhérentes à cette cible
- J'analyse les anciennes interfaces du produit pour en extraire les grandes composantes
- Je pars des prototypes et maquettes que j'ai créées pour organiser la manière dont je vais développer l'interface du logiciel QSD
- J'installe Qooxdoo sur ma machine ainsi qu'une machine virtuelle Java et un serveur Tomcat
- J'installe l'IDE Netbeans en vue d'une utilisation pour compiler des fichiers .war qui me permettront de tester mon projet en les installant sur le serveur Tomcat
- J'organise mon code selon la nomenclature utilisée par l'entreprise Trader's afin que ce dernier soit facilement éditable et maintenable dans le futur
- Je demande des explications à mes collègues lorsque je ne trouve pas de réponse à ma problématique pour manipuler certaines classes QOOXDOO.
- J'utilise le manager intégré à QOOXDOO pour déclencher une requête vers une classe spécifique (DAO : Data Access Object) développée par les équipes de l'entreprise Trader's
- La classe DAO s'occupe de la connexion entre l'interface (la vue) et la base de données
- C'est cette classe DAO que j'utilise pour faire ma requête auprès du servlet Java
- Je fais tester ces concepts aux membres de l'entreprise Trader's afin d'avoir un premier retour de leur part et d'adapter certaines parties de l'UX.
- Je m'informe sur des sites de références adaptées et reconnues lorsque j'ai un doute (Norman Nielsen Group principalement)
- Je réitère et améliore les différents éléments de l'interface en fonction des retours que j'obtiens

### 2. Précisez les moyens utilisés :

- J'utilise le framework QOOXDOO (Javascript orienté objet) pour faire l'interface du logiciel QSD
- J'utilise un serveur Tomcat pour servir les différentes applications de l'entreprise Trader's et pour servir mon projet.
- J'utilise généralement l'éditeur de texte « Brackets » pour créer des maquettes de pages HTML / CSS car ce dernier permet de visualiser la page en cours de manière très fidèle et de faire rapidement des modifications.
- J'utilise l'IDE Netbeans pour faire mes classes et gérer mon projet. Ce dernier me permet de compiler le projet en un .war que je vais ensuite pouvoir charger sur mon serveur Tomcat.
- J'utilise le logiciel de versionning « Plastik SCM » pour sauvegarder les différentes itérations et évolution du projet sur un serveur interne à l'entreprise.

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## 3. Avec qui avez-vous travaillé ?

- J'ai majoritairement travaillé seul mais me référais parfois à la personne en charge du développement des interfaces de QSD lorsque j'avais des doutes sur l'utilisation de QOOXDOO. Nous nous partageons les différentes zones et les différentes pages de l'interface à développer.

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ► **Entreprise TRADER'S**

Chantier, atelier, service ► Cliquez ici pour taper du texte.

Période d'exercice ► Du **13/03/2017** au **28/04/2017**

## 5. Informations complémentaires (facultatif)

J'ai choisi de présenter cet exemple car la réalisation d'interfaces grâce à un framework orienté objet tel que QOOXDOO a été une nouvelle expérience pour moi.

J'ai pu appréhender plus largement le concept de l'orienté objet durant cette expérience.

## Activité-type 2 Développer une application web

Exemple n°1 ► Site CAEM (Développer des pages web en lien avec une base de données)

### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

(voir l'annexe page 21 pour une description du projet)

- Je prends connaissance du passif de l'association CAEM, de sa démarche, des activités qu'elle propose, et de son besoin exprimé
- Je fais l'analyse de la cible de l'association CAEM afin de comprendre ce qu'elle vient chercher sur le site du CAEM et ainsi proposer une réorganisation des informations du site
- Je fais des wireframes afin de pouvoir discuter avec mon collègue de propositions pour un redesign du site CAEM
- Je produis des maquettes sur Illustrator afin d'obtenir un rendu visuel proche du site final
- Je discute de ces maquettes avec le client final afin d'avoir ses retours et de faire les modifications en conséquence
- J'utilise la maquette sélectionnée par le client pour organiser la manière dont je vais développer l'interface du site CAEM
- J'organise le projet avec mon collègue afin que nous mettions en place une nomenclature pour le nom des fichiers et leur rangements dans des dossiers appropriés
- J'intègre Bootstrap en version SASS dans notre projet dans le but de n'en conserver que les éléments qui serviront dans le développement du site, et donc d'alléger ce dernier
- J'installe Laravel et l'intègre au projet afin de pouvoir utiliser son moteur de template
- Je crée des fichiers SASS séparés afin de gérer les différents éléments de style du site et j'utilise les fonctionnalités de SASS (variables, mixins, extends, imports) afin d'avoir un CSS facilement éditable et maintenable dans le temps
- Je crée mes pages en HTML en essayant d'utiliser au maximum la sémantique mise en place par l'HTML5
- J'utilise le moteur de template (Blade) de Laravel
- Je crée des layouts grâce à Blade, pour avoir un site avec une structure plus propre et une bonne maintenabilité de son code
- Toujours en utilisant Blade, je génère des éléments de pages comme des listes ou des menus en utilisant les données situées dans une base de données

### 2. Précisez les moyens utilisés :

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

- Les wireframes du site ont été réalisés sur papier afin de pouvoir faire des itérations rapides et modifier la position des éléments en fonction des idées.
- J'ai utilisé le logiciel Illustrator afin de créer des rendus fidèles au résultat que nous souhaitons obtenir. Grâce à ces rendus j'ai pu présenter les différentes maquettes au client final afin d'avoir son retour. C'est grâce à ces informations que j'effectuais des modifications sur les maquettes.
- J'utilise généralement l'éditeur de texte « Brackets » pour créer des maquettes de pages HTML / CSS car ce dernier permet de visualiser la page en cours de manière très fidèle et de faire rapidement des modifications.
- J'utilise SASS pour générer les feuilles de style du site CAEM afin de rendre le CSS plus facilement éditable et maintenable dans le temps, or brackets propose un excellent pug-in SASS qui permet de voir toutes les modifications faites à la volée.
- J'utilise le moteur de template intégré à Laravel (Blade) pour rendre les pages dynamiques et pour pouvoir mettre à jour les informations affichées depuis une base de données MySQL.
- J'ai utilisé Git et GitHub pour conserver différentes versions du projets, tester des itérations sur des branches séparées et pour fusionner (« merge ») mes modifications avec celles de mes collègues.

## 3. Avec qui avez-vous travaillé ?

- J'ai travaillé au développement des interfaces du site CAEM avec une autre personne de la formation Access Code School avec qui nous nous répartissions

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ► **Formation Access Code School**

Chantier, atelier, service ► Cliquez ici pour taper du texte.

Période d'exercice ► Du **02/02/2017** au **27/02/2017**

## 5. Informations complémentaires (facultatif)

Ce travail pour un client était le premier pas vers une vie professionnelle en tant que développeur Web et c'est pour cette raison que je trouve important de le présenter.

J'ai apprécié pouvoir proposer différentes interfaces et pouvoir en discuter avec le client tout en considérant la future faisabilité de ces concepts une fois traduits en langage informatique. Mes années d'études en Design Global m'ont appris à réfléchir à ce genre de projet sans me contraindre, mais pour l'heure ce sont mes capacités en développement qui me forcent à être concis quant à mes propositions. Grâce à des projets comme celui du CAEM, je me pousse à aller plus loin, à utiliser de nouvelles technologies pour satisfaire les besoins du client.

## Activité-type 2 Développer une application web

**Exemple n°2 ▶ Wordpress, blog « 404 Code Found »** (*Mettre en œuvre une solution de gestion de contenu*)

### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

(voir l'annexe page 24 pour une description du projet)

- Je télécharge et installe Wordpress sur mon serveur
- J'installe un thème Wordpress proche des maquettes que j'ai réalisées en vue de le modifier
- Je crée un thème enfant pour ne pas détruire le thème d'origine
- J'utilise le HTML des maquettes pour modifier le thème Wordpress

### 2. Précisez les moyens utilisés :

- J'utilise l'éditeur de texte Brackets pour réaliser une maquette du futur projet Wordpress.
- J'utilise Bootstrap pour réaliser la maquette du projet et la rendre responsive plus facilement.
- J'utilise le CMS Wordpress avec un thème neutre afin de pouvoir le modifier à loisir et le faire correspondre à ma maquette.

### 3. Avec qui avez-vous travaillé ?

- Je travaille en binôme sur ce projet avec un autre étudiant de la formation Access Code School. Je m'occupe de réaliser la maquette HTML pendant qu'il commence à mettre en place Wordpress et trouver un thème adapté.

### 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ▶ **Formation Access Code School**

Chantier, atelier, service ▶ Cliquez ici pour taper du texte.

Période d'exercice ▶ Du **11/01/2017** au **17/01/2017**

### 5. Informations complémentaires (facultatif)

Que l'on apprécie ou non Wordpress, il s'agit d'un incontournable du web et c'est pour cette raison que je présente ce projet. Je ne porte pas ce CMS dans mon cœur mais je sais aujourd'hui en faire façon pour réussir à obtenir un rendu fidèle aux maquettes que je peux proposer à un client.

## Activité-type 2 Développer une application web

**Exemple n°3** ► **Projet « La traversée de Paris »** (*Développer des pages web en lien avec une base de données / Développer une application simple de mobilité numérique*)

### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

(voir l'annexe page 23 pour une description du projet)

- Je télécharge Bootstrap et l'intègre au projet afin d'avoir un projet plus facilement « responsive »
- Je crée mes pages en HTML en utilisant au maximum la sémantique mise en place par l'HTML5
- J'adapte mon interface aux utilisateurs mobile en faisant attention aux unités de mesure utilisées (em, rem, vh, vw)
- Je fais attention à ce que mes interfaces ne soient pas trop chargées en données visuelles
- Je teste mon application sur différents browsers avec le mode « périphérique mobile » activé afin d'avoir un premier aperçu du rendu de mon interface
- J'installe mon site sur un serveur Apache afin de la tester depuis plusieurs types de téléphones et apporter les dernières modifications

### 2. Précisez les moyens utilisés :

- J'ai utilisé l'éditeur de texte Brackets qui me permet d'avoir un visuel de la page que je suis en train de coder et de faire mes modifications en HTML5 / SASS très rapidement.
- J'ai utilisé Git et GitHub pour faire mes essais de code sur des branches différentes de celle de mes collègues et pour ensuite pouvoir fusionner (« merge ») mes ajouts aux leurs.

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## 3. Avec qui avez-vous travaillé ?

J'ai travaillé avec 2 autres personnes de la formation Access Code School sur ce projet. Nous nous répartissons le travail entre le traitement de la base de données, la liaison de la base de données avec l'interface, et le développement de l'interface.

14

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ► **Formation Access Code School**

Chantier, atelier, service ► Cliquez ici pour taper du texte.

Période d'exercice ► Du **18/01/2017** au **01/02/2017**

## 5. Informations complémentaires (facultatif)

Je décide de présenter ce projet car il s'agit du premier site que nous avons décidé de réaliser avec la notion de « mobile first » et sommes parvenus à un résultat dont je suis assez content. De plus cet exemple présente bien la liaison et l'utilisation que l'on peut faire entre une base de données et un page web pour créer un nouveau service, en ce sens je me rapproche de mes études en Design global et peux tracer un pont entre mes différentes compétences.

## DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

### Titres, diplômes, CQP, attestations de formation

*(facultatif)*

Intitulé	Autorité ou organisme	Date
Diplôme d'études supérieures en Design Global – BAC+5	Ecole Supérieure de Design de Troyes	01/03/2013
Cliquez ici.	Cliquez ici pour taper du texte.	Cliquez ici pour sélectionner une date.
Cliquez ici.	Cliquez ici pour taper du texte.	Cliquez ici pour sélectionner une date.
Cliquez ici.	Cliquez ici pour taper du texte.	Cliquez ici pour sélectionner une date.
Cliquez ici.	Cliquez ici pour taper du texte.	Cliquez ici pour sélectionner une date.
Cliquez ici.	Cliquez ici pour taper du texte.	Cliquez ici pour sélectionner une date.
Cliquez ici.	Cliquez ici pour taper du texte.	Cliquez ici pour sélectionner une date.
Cliquez ici.	Cliquez ici pour taper du texte.	Cliquez ici pour sélectionner une date.
Cliquez ici.	Cliquez ici pour taper du texte.	Cliquez ici pour sélectionner une date.
Cliquez ici.	Cliquez ici pour taper du texte.	Cliquez ici pour sélectionner une date.



## DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

### Déclaration sur l'honneur

Je soussigné(e) [prénom et nom] *Benoit MARCOUX*,  
déclare sur l'honneur que les renseignements fournis dans ce dossier sont exacts et que je  
suis l'auteur(e) des réalisations jointes.

Fait à *BESANÇON* le *05/05/2017*  
pour faire valoir ce que de droit.

Signature :

## DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

### Documents illustrant la pratique professionnelle

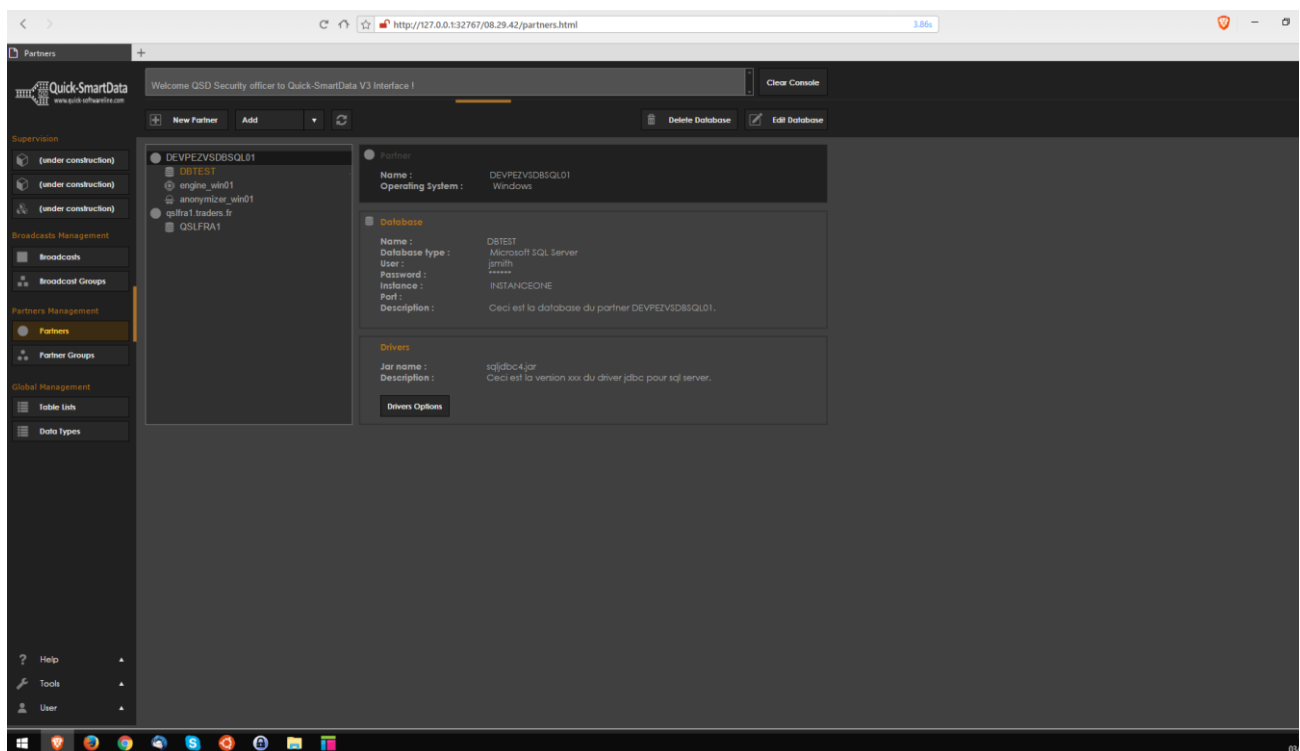
*(facultatif)*

Intitulé
Cliquez ici pour taper du texte.

## ANNEXES

### Projet « Quick Smart Data » :

Quick Smart Data est un produit développé par la société TRADER'S pour laquelle j'ai travaillé durant mon stage. Il s'agit d'un logiciel de réplication de bases de données qui permet le transfert, la sécurisation et la consolidation de bases de données. La spécificité de Quick Smart Data est que ce dernier tourne sur une machine virtuelle Java, permettant ainsi de l'installer plus facilement sur différents types de systèmes sans avoir à développer plusieurs versions du même logiciel. Fort de cette particularité, le produit est également capable de faire passer des données d'un type de base (par exemple, DB2 for I) sur un autre type de base (par exemple du PostGRE) à la volée. C'est un logiciel qui est utilisé dans de très nombreuses entreprises de part le monde, majoritairement dans le système bancaire, mais également dans des secteurs où la consolidation de données est essentiel, comme dans le domaine militaire.



Ce projet apparaît dans les activités suivantes :

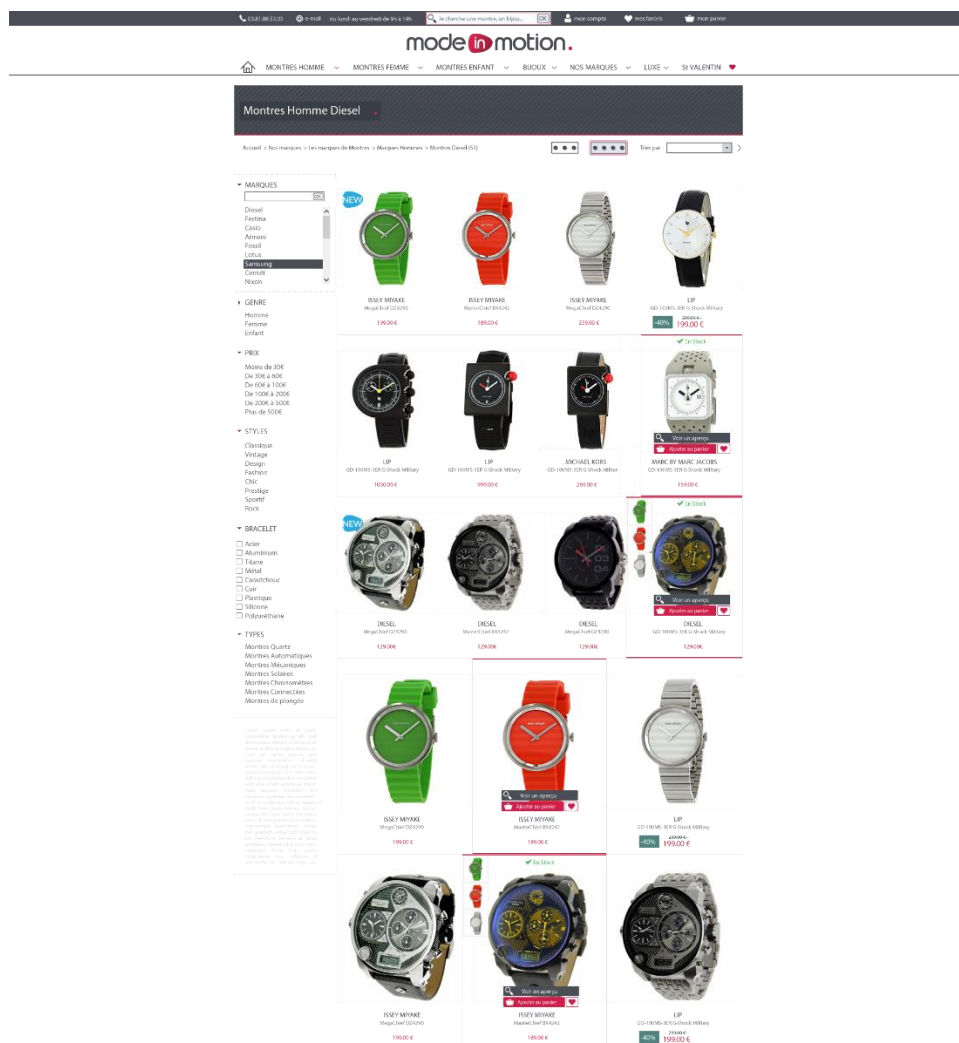
- 01) Maquetter une application
- 04) Développer une interface utilisateur
- 05) Développer des composants d'accès aux données

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## Interfaces du site Mode in Motion :

De 2013 à 2014 j'ai travaillé pour la société Nova Interactif située à Besançon et détentrice du site Mode in Motion. Il s'agit d'un site d'e-commerce Français spécialisé dans la vente de montres et de bijoux. Je travaillais alors sur les UI et sur l'UX du site afin d'améliorer, page après page, le parcours des clients et leur permettre de trouver facilement ce qu'ils venaient chercher. J'ai découvert les contraintes inhérentes à un site de commerce et ai appris à travailler avec des équipes de différents types :

- L'équipe de développement, puisque je travaillais main dans la main avec l'intégrateur web, mais également avec l'équipe back-end chargée de maintenir les bases de données du site et les interactions avec les plateformes de paiements.
- L'équipe marketing avec qui je discutais des différentes opérations à venir sur le site et que nous devions préparer, ainsi que l'intégration des offres de nos fournisseurs (Diesel, Michael Kors, etc.)
- L'équipe photo avec laquelle je communiquais pour obtenir des rendus adéquates des produits à mettre en avant pour les différentes opérations commerciales.



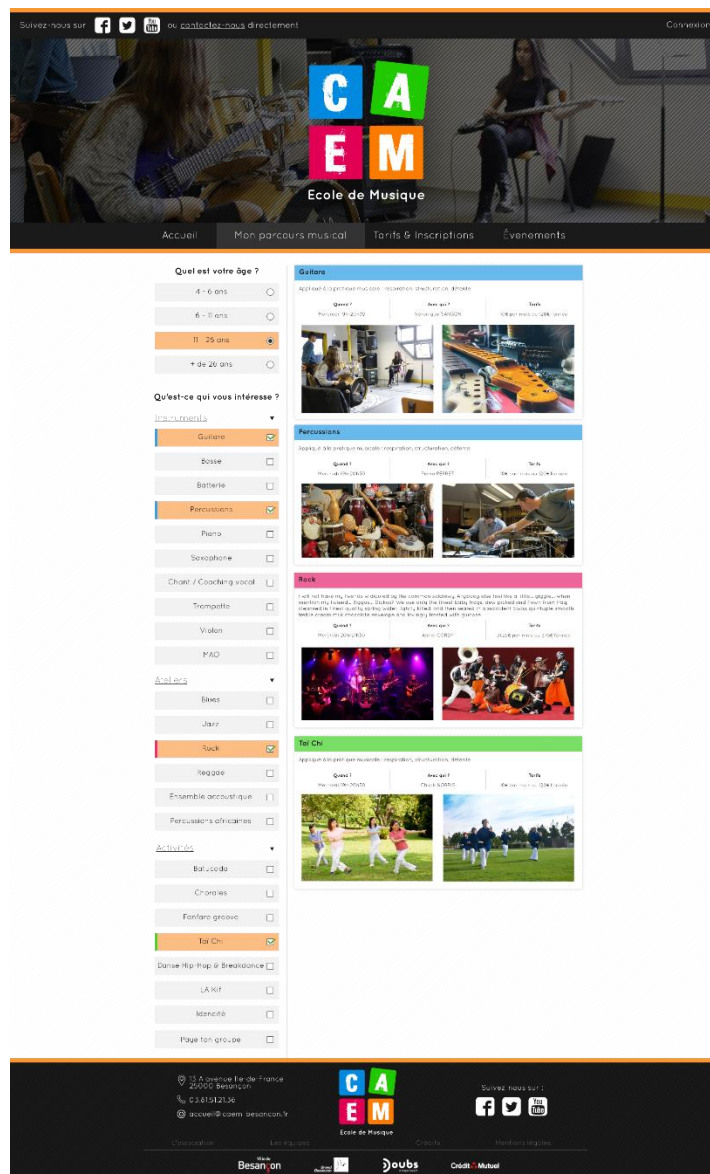
Ce projet apparaît dans les activités suivantes :

- 01) Maquetter une application

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## Projet « site CAEM » :

Le CAEM (Carrefour d'Animation et d'Expression Musicales) est une école de musique située à Besançon. Ils proposent différents types d'activités situées autour des domaines de la musique, de la danse et du chant. L'école souffre d'un manque de clarté dans la communication des activités qu'elle propose et souhaitait que nous proposons un nouveau design pour leur site afin de mieux organiser ces informations.



Ce projet apparaît dans les activités suivantes :

- 01) Maquetter une application
- 04) Développer une interface utilisateur
- 06) Développer des pages web en lien avec une base de données

### Mon application mobile :

J'ai développé une application mobile pouvant me servir de Portfolio et de CV. Je disposais jusqu'alors d'un site web pour présenter mes projets ainsi j'ai décidé d'uniformiser le design de l'interface de l'application avec celle de mon ancien site. Développer cette application m'a permis de découvrir le framework Ionic2, lui-même basé sur la technologie Angular2, ainsi que le framework PHP Laravel pour la conception de la base de données et ses relations avec l'interface de l'application.

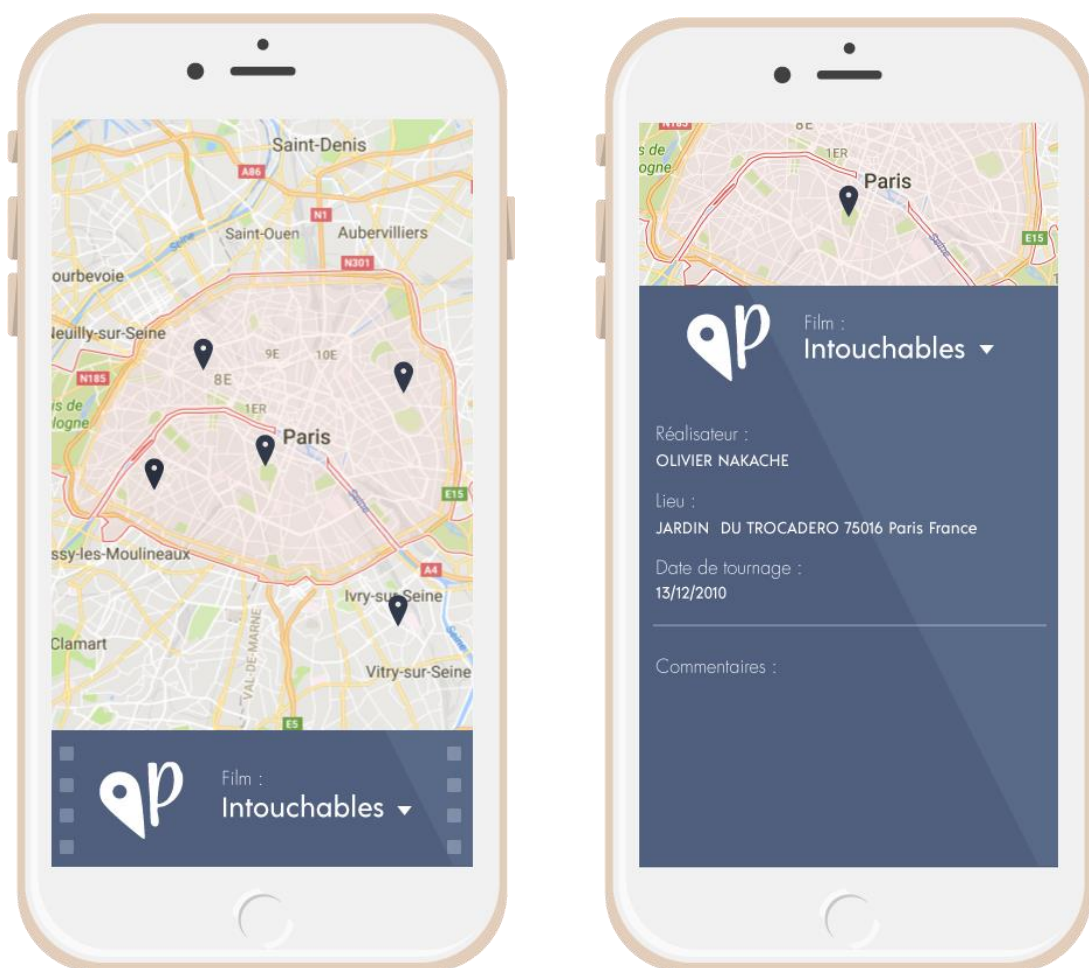


### **Ce projet apparaît dans les activités suivantes :**

- 02) Concevoir une base de données
- 03) Mettre en place une base de données
- 04) Développer une interface utilisateur
- 08) Développer une application simple de mobilité numérique

### Projet « La traversée de Paris » :

« La traversée de Paris » est un site mobile que nous avons réalisé en équipe au sein de la formation Access Code School et qui a pour but d'indiquer les lieux de tournage de films dans Paris. Le but du projet était d'utiliser des données récupérées sur le site data.gouv et de les intégrer grâce à une interface adaptée au web. Nous avons décidé de développer ce site avec la logique du «mobile first en tête ». En effet les données que nous récupérions étaient celles des lieux de tournage de films et nous avons décidé de les coupler avec une API de géolocalisation pour indiquer aux utilisateurs du site les lieux de tournage, directement sur une carte, ainsi l'utilisation de ce site grâce à un téléphone portable nous semblait tout indiquée. Je me suis occupé du design des interfaces du site en respectant les contraintes inhérentes aux mobile : taille des boutons, taille de la typographie, résolution de la carte, nombre d'informations à l'écran, etc.



**Ce projet apparaît dans les activités suivantes :**

- 06) Développer des pages web en lien avec une base de données
- 08) Développer une application simple de mobilité numérique



# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## Projet « Blog 404 » :

Le projet du blog de la promotion « 404 Code Found » consistait à utiliser le CMS Wordpress et de créer une interface en accord avec l'état d'esprit de la promotion 404. Avec Ali Jemaï nous avons travaillé sur une interface rappelant les vieux journaux afin de faire un contre ton avec le nom de la promotion et le sujet des articles composants le blog. Nous sommes parti d'un thème très épuré que nous avons retravaillé intégralement afin d'obtenir l'effet escompté.



Ce projet apparaît dans les activités suivantes :

07) Mettre en oeuvre une solution de gestion de contenu ou e-commerce.



