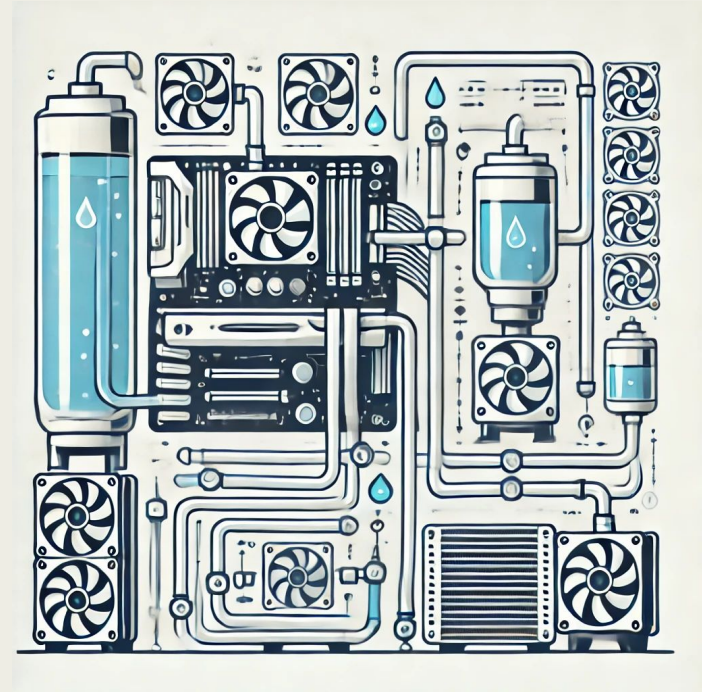


Plateforme Communautaire Watercooling & Modding

Projet de Certification CDA

23/10/2024



William Huynh G2R - CDA 230924

Remerciements !

Merci,

À tous mes camarades de la promotion CDA 23092024.

À ma famille et mes amis sans qui je n'aurais pas pu arriver jusqu'ici.


À mes formateurs pour leur accompagnement, leurs conseils précieux et leur disponibilité.

Au centre de formation de m'avoir fourni un cadre propice à l'apprentissage et au développement de mes compétences.



Présentation personnelle

Quelques mots sur moi ainsi que mon projet



Sujet de projet

CoolModding : Plateforme gratuite communautaire dédiée au watercooling et modding PC

Objectif : Centraliser des ressources, tutoriels, et retours d'expérience sur le refroidissement liquide et le modding PC.

Constat : Les **utilisateurs** manquent d'une plateforme centralisée pour échanger et partager sur ces sujets, contrairement à des forums comme Reddit ou Overclock.net.

Fonctionnalités :

- Publication de tutoriels et conseils.
- Système d'interactions (upvote, downvote, récompenses).
- Recherche avancée et sauvegarde d'articles favoris.

Bénéfices : Valorisation des compétences, renforcement de la communauté, et accès facilité pour débutants et experts.





Persona

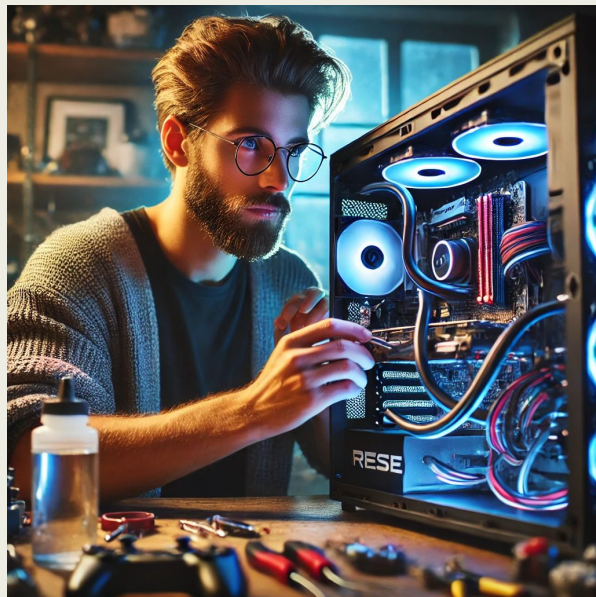
“L’amatrice”

- **Nom** : Manel, 19 ans, néophyte.
- **Profession** : Étudiante
- **Objectifs** : Apprendre à monter son premier PC avec un système de watercooling, malgré un manque de connaissances techniques.
- **Frustrations** : Elle trouve que la plupart des tutoriels sont trop techniques et manque d'une approche pédagogique pour les débutants.
- **Motivation** : Chercher une plateforme avec des guides simples et détaillés, où elle peut poser des questions et obtenir des conseils de la communauté. .



“Le geek passionné”

- **Nom :** Michael, 28 ans, passionné de hardware.
- **Profession :** Salarié
- **Objectifs :** Trouver des informations fiables sur le watercooling sans perdre de temps sur des forums dispersés.
- **Frustrations :** Manque de ressources centralisées et de conseils concrets.
- **Motivation :** Trouver une plateforme centralisée pour accéder facilement à des contenus spécialisés et échanger avec la communauté.



“Le pro”

- **Nom :** Frederic, 32 ans, expert watercooling et modding.
- **Profession :** Moddeur professionnel
- **Objectifs :** Cherche un espace pour partager ses projets de modding et ses connaissances techniques avec la communauté.
- **Frustrations :** Les plateformes généralistes comme Reddit ou YouTube ne lui permettent pas d'avoir une audience ciblée sur le watercooling.
- **Motivation :** Pouvoir publier ses propres tutoriels avancés, des vidéos, et échanger avec d'autres experts. La plateforme lui offre un public passionné et réceptif à son expertise





Expression du besoin

Problématique :

Le site doit s'adresser à un public varié, des novices aux experts en watercooling et modding. Les débutants manquent de ressources accessibles, tandis que les experts cherchent du contenu plus technique et des retours constructifs.

Besoins Identifiés :

Utilisateurs :

- Tutoriels simples pour débutants (bases du watercooling et modding).
- Contenus avancés pour experts (systèmes custom, conseils techniques).
- Espace d'échange interactif pour partager projets et retours.

Administrateurs :

- Gestion du contenu (tutoriels, articles, retours d'expérience).
- Modération active pour un environnement bienveillant.

Contraintes :

- Interface simple et intuitive pour tous les niveaux.
- Responsive pour une utilisation mobile fluide.
- Évolutivité, pouvoir maintenir et améliorer les fonctionnalités.
- Modération pour maintenir une communauté saine et collaborative.



Objectifs du projet

Objectif du projet

Objectif du Projet

Développer une plateforme en ligne pour le partage de connaissances et de tutoriels sur le watercooling et le modding de PC, créant un espace convivial et accessible pour les mordus de hardware.

Fonctionnalités Clés

- **Espace de Publication** : Partage de tutoriels, avis techniques et projets de modding.
- **Interactions** : Commentaires, votes et récompenses pour échanger des retours sur les articles.
- **Catégorisation** : Tutoriels classés par types de composants et niveaux de compétence.
- **Forums de Discussion** : Encourager les échanges sur les tendances en modding et solutions de refroidissement.

Vision

Offrir une ressource précieuse pour les passionnés de modding et de watercooling, favorisant une communauté positive et inclusive où chacun peut apprendre et partager ses projets.



Limites du projet

Limites Techniques

- **Budget et Ressources :** Contraintes financières limitant le développement de certaines fonctionnalités et technologies.
- **Fonctionnalités :**
 - Focus sur le partage de contenus sur le watercooling et modding.
 - Pas d'intégration avec des outils externes ni de marketplace.
 - Limite de taille pour les fichiers multimédias.
- **Sécurité :** Protection des données, mais gestion de profil limitée sans fonctionnalités sociales avancées.
- **Interactions :** Upvotes, downvotes, commentaires et récompenses, mais pas de chat ou messagerie privée.
- **Développement :** Complexités comme un système de recommandations avancé ou personnalisation complète non incluses dans la première version.



**Comment se
démarquer ?**

Points Forts de la Plateforme

- **Interface Moderne et Intuitive :** Design ergonomique et responsive pour une navigation fluide sur mobiles, tablettes et PC, adaptée à tous les niveaux d'utilisateurs.
-
- **Publication de Tutoriels Originaux :** Concentration sur le partage de contenus originaux liés au watercooling et modding, permettant aux passionnés de partager leurs projets.
-
- **Espace de Discussion Dédié :** Système de commentaires et de votes sous chaque article pour favoriser l'échange d'idées et de retours constructifs entre utilisateurs.
-
- **Guides Accessibles à Tous :** Large gamme de ressources pédagogiques pour aider les débutants et fournir des informations techniques approfondies pour les utilisateurs avancés.
-
- **Communauté Créative :** Valorisation du talent des moddeurs avec un système d'interactions (commentaires, votes, récompenses) soutenant la personnalisation et la performance.



Gestion de projet

Technologies utilisées

**Langages de
programmation**



Frameworks



Symfony



**Base de
données**



Outils autre.

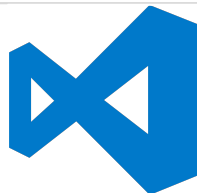


Diagramme UML

Cas d'utilisation
Classe

Activité
Séquence

Diagramme UML des cas d'utilisation

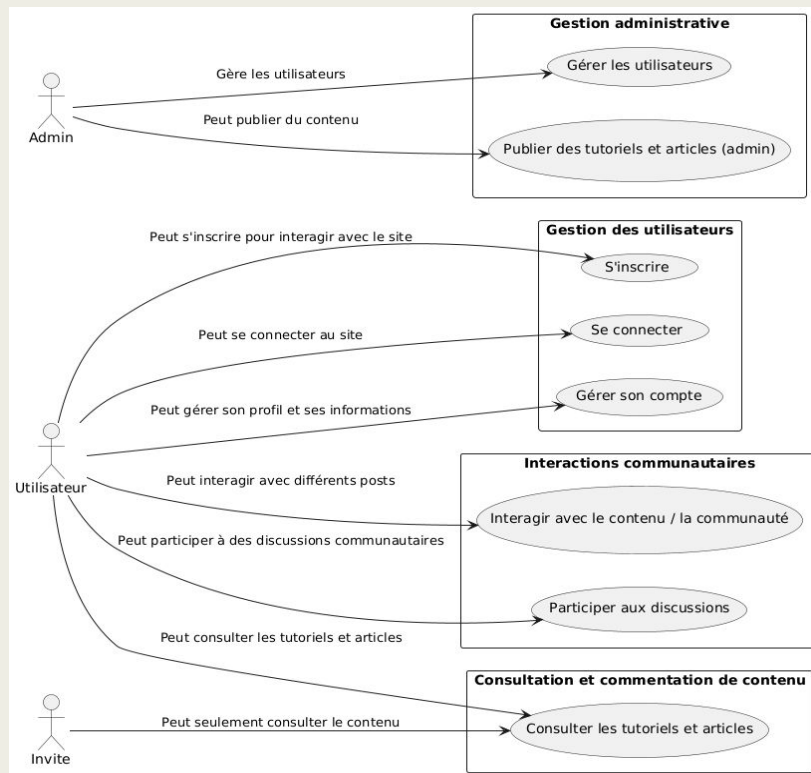


Diagramme UML de classe

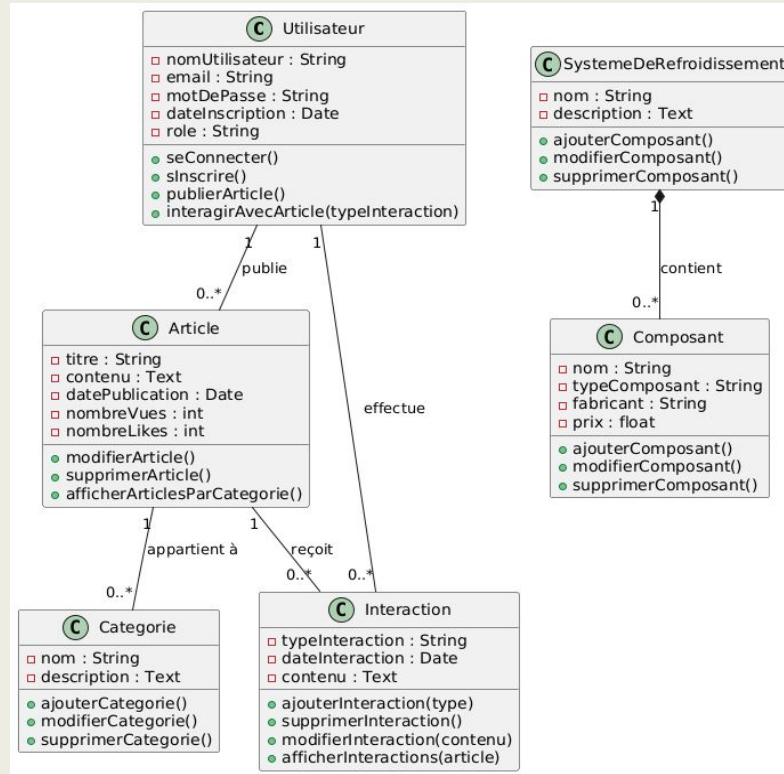


Diagramme UML d'activité

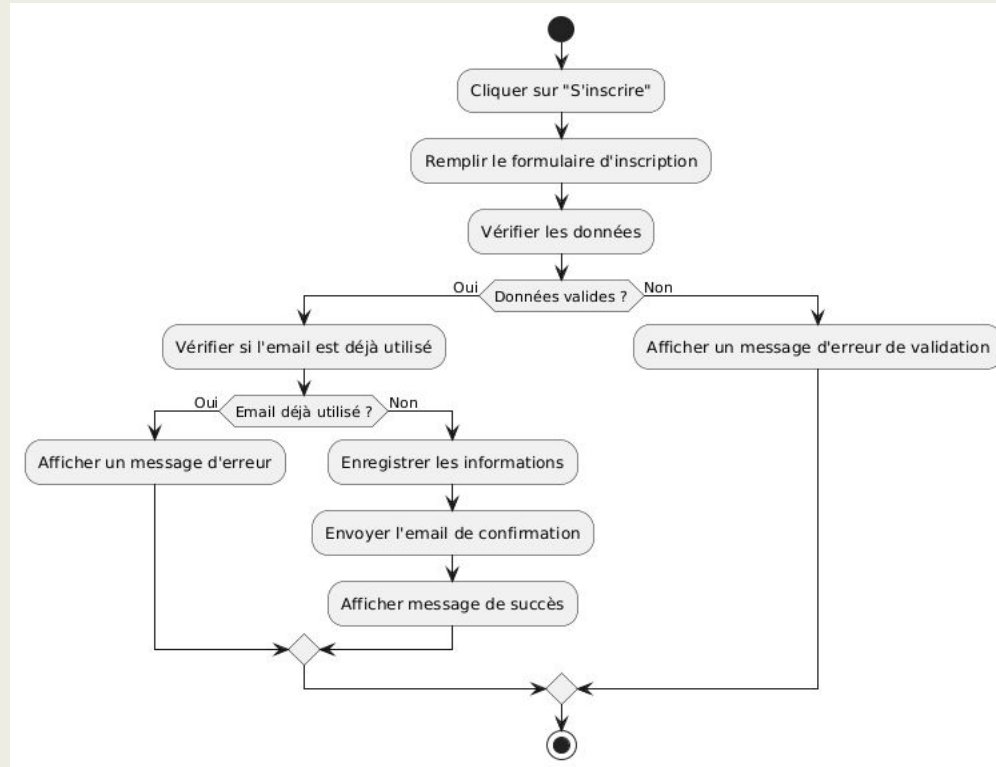
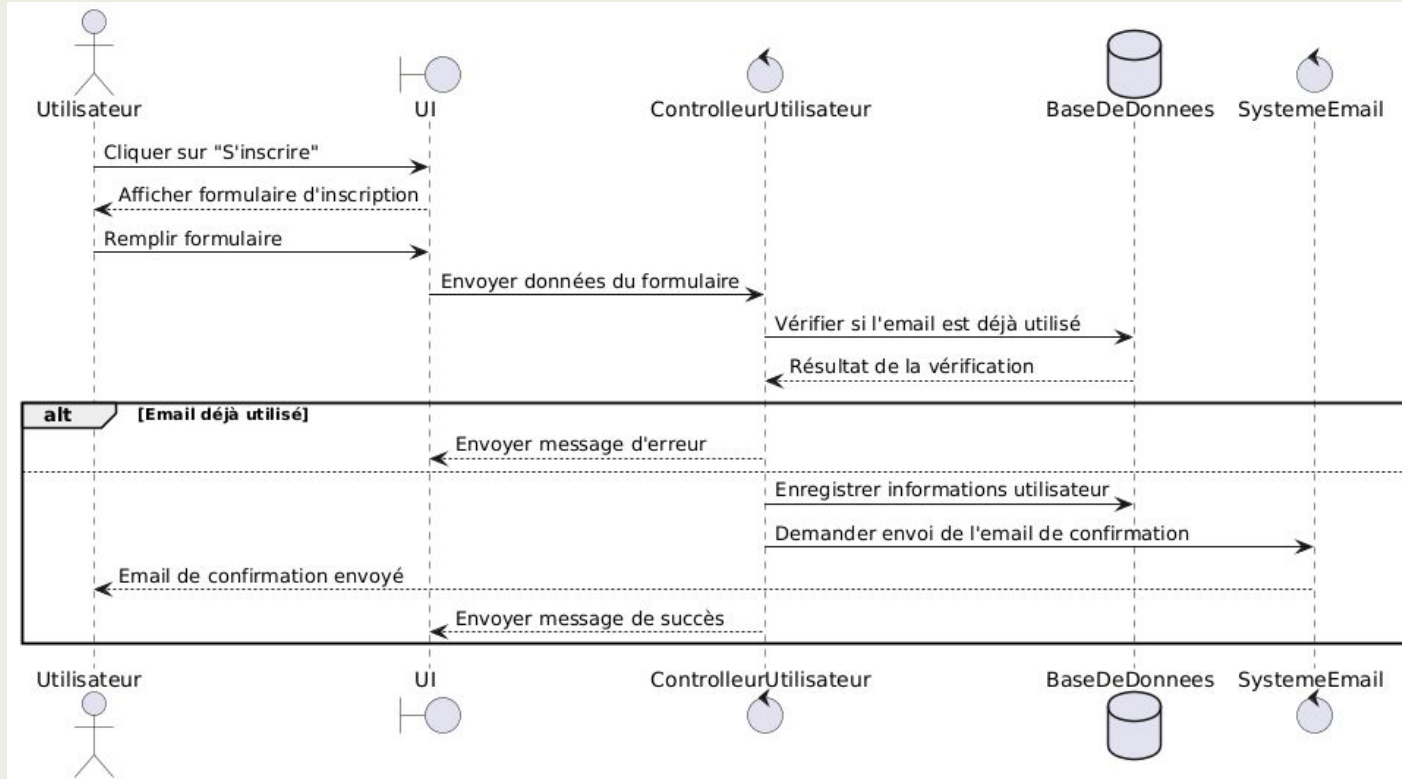


Diagramme UML de séquence





Github project

User Story

Inscription des utilisateurs #15

 Open

Irokkom/ProjetCDA Public

Public

 Irokkom opened yesterday

No description provided.



  Irokkom added this to  ProjectCDA yesterday

 Irokkom self-assigned this yesterday

 Irokkom added Backend Priorité : Élevée Sécurité yesterday

  Irokkom added this to the Développement Backend milestone yesterday

 Add a comment

Assignees

 Irokkom


Labels

Backend

Priorité : Élevée

Sécurité

Projects



Status **To do**

Priority

Priorité Elevée

Size

Choose an option

Estimate

Enter number...

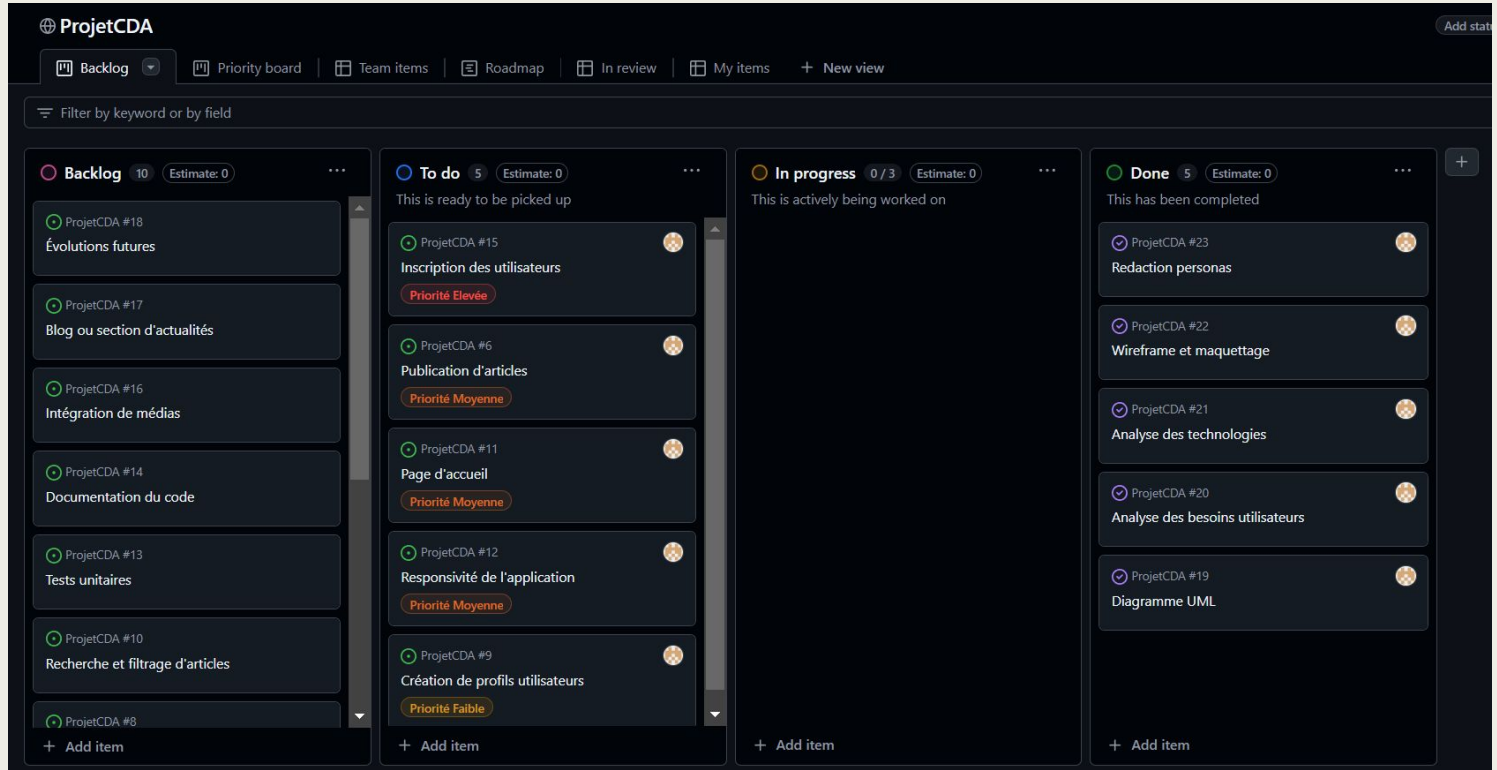
Start date

Nov 12, 2024

End date

Nov 25, 2024

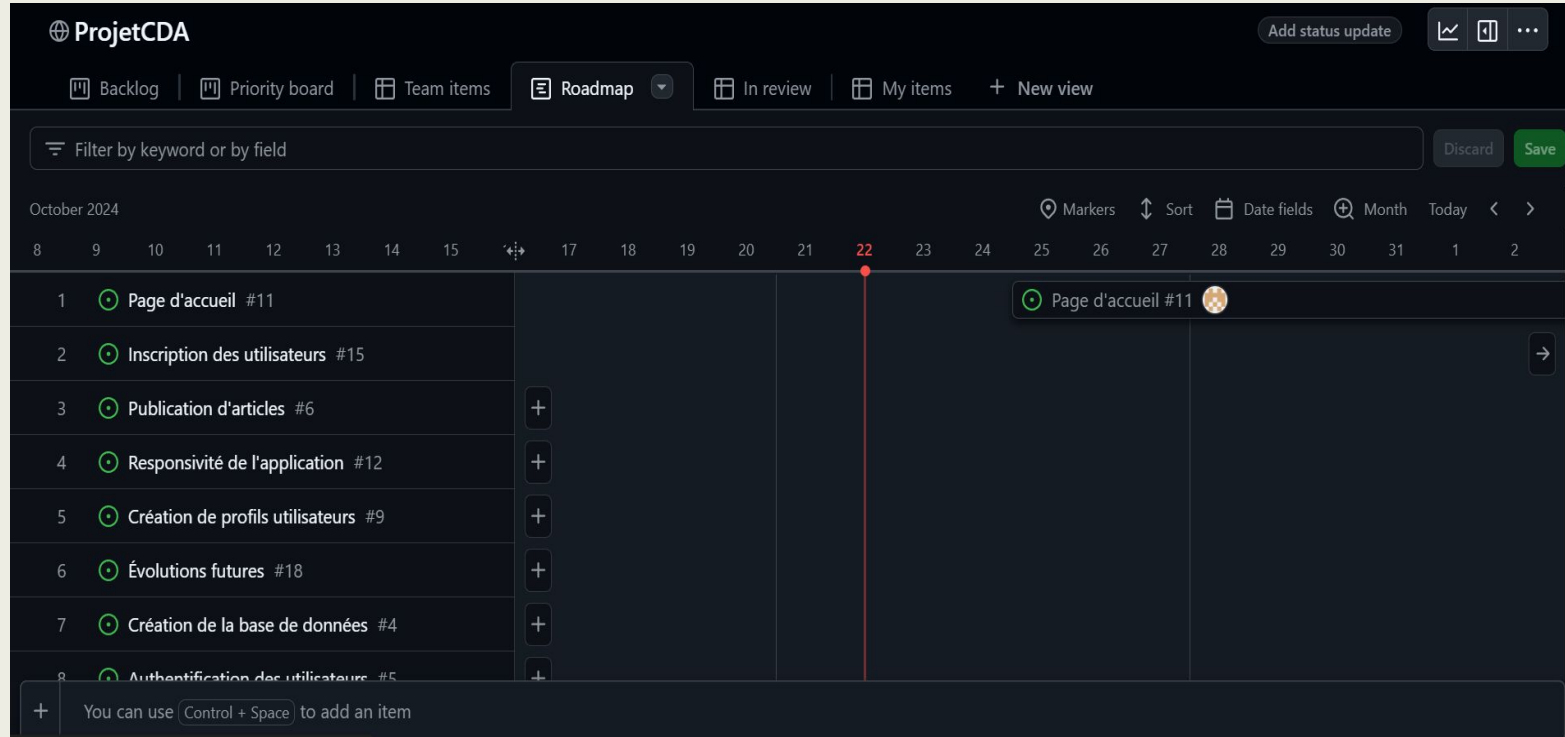
Kanban board



Milestones

🔗 5 Open ✓ 0 Closed		Sort ▾
<h2>Conception & Analyse</h2> <p>⚠ Past due by 3 days ⌚ Last updated less than a minute ago</p> <p>Définir les personas, expression du besoin, création des premiers diagrammes UML.</p>	<div><div></div></div> <p>100% complete 0 open 5 closed</p> <p>Edit Close Delete</p>	
<h2>Développement Backend</h2> <p>📅 Due by November 17, 2024 ⌚ Last updated about 21 hours ago</p> <p>Création de la base de données, API REST pour la gestion des articles, authentification, interaction</p>	<div><div></div></div> <p>0% complete 2 open 0 closed</p> <p>Edit Close Delete</p>	
<h2>Développement Frontend et intégration</h2> <p>📅 Due by December 01, 2024 ⌚ Last updated 1 day ago</p> <p>Création des interfaces utilisateur, intégration avec le backend, design responsive.</p>	<div><div></div></div> <p>0% complete 1 open 0 closed</p> <p>Edit Close Delete</p>	
<h2>Finalisation</h2> <p>📅 Due by December 23, 2024 ⌚ Last updated 2 days ago</p> <p>Documentation, mise en place du CI/CD, finalisation du diaporama et préparation de la soutenance.</p>	<div><div></div></div> <p>0% complete 0 open 0 closed</p> <p>Edit Close Delete</p>	
<h2>Tests & Sécurité</h2> <p>📅 Due by December 08, 2024 ⌚ Last updated 2 days ago</p>	<div><div></div></div> <p>0% complete 0 open 0 closed</p> <p>Edit Close Delete</p>	

Roadmap





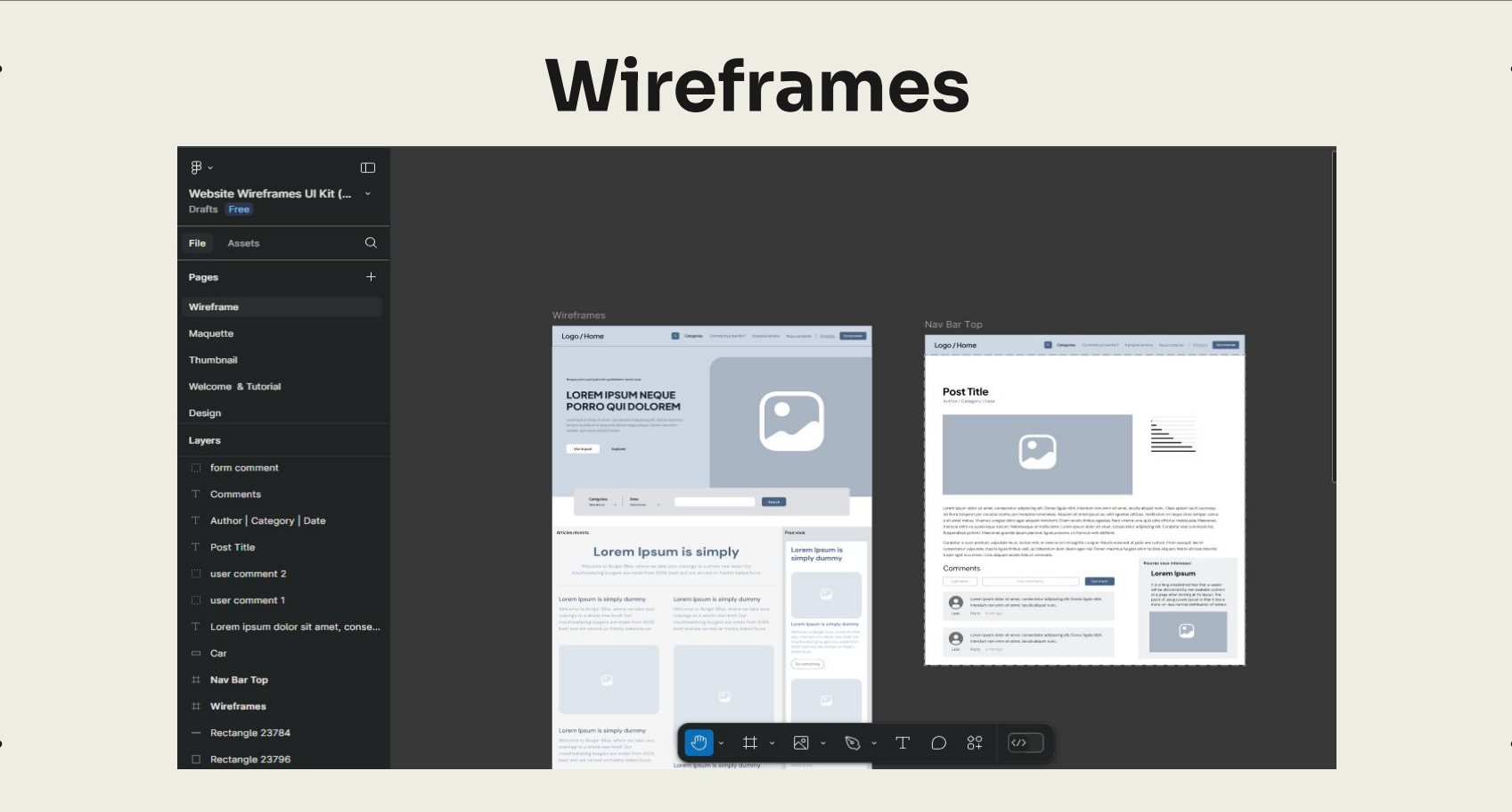
Ebauche

Wireframes

The image displays the Axure RP software interface, which is used for creating interactive wireframes. The interface is divided into three main sections:

- Left Sidebar:** Contains a project list with items like "Website Wireframes UI Kit", "File", "Assets", "Pages", "Wireframe", "Maquette", "Thumbnail", "Welcome & Tutorial", "Design", and "Layers".
- Central Canvas:** Shows a mobile app wireframe design. It includes a header with a logo and navigation links, a main content area with a large image placeholder and text, and a footer with a list of items. The design is in grayscale, typical of wireframes.
- Right Sidebar:** Contains a component palette with various UI elements like "Form Comment", "Comments", "Author", "Category", "Date", "Post Title", "User Comment 2", "User Comment 1", "Lorem Ipsum", "Car", "Nav Bar Top", "Wireframes", "Rectangle 23784", and "Rectangle 23796".

The wireframe design on the canvas is for a mobile application. It features a header with a logo and navigation links, a main content area with a large image placeholder and text, and a footer with a list of items. The design is in grayscale, typical of wireframes.



Maquettes

