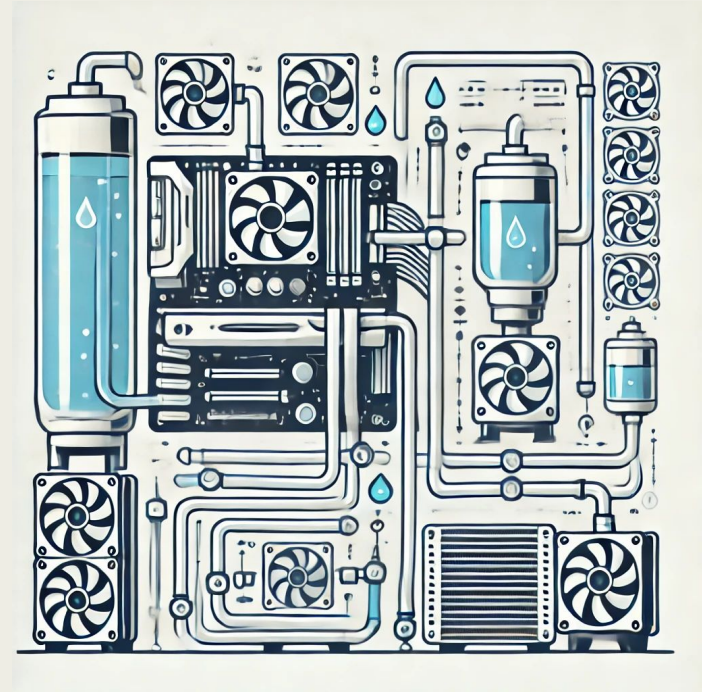


Plateforme Communautaire Watercooling & Modding

Projet de Certification CDA

23/10/2024



William Huynh G2R - CDA 230924



Remerciements !

Merci,

À tous mes camarades de la promotion CDA 23092024.

À ma famille et mes amis sans qui je n'aurais pas pu arriver jusqu'ici.

À mes formateurs pour leur accompagnement, leurs conseils précieux et leur disponibilité.

Au centre de formation de m'avoir fourni un cadre propice à l'apprentissage et au développement de mes compétences.



Présentation personnelle

Quelques mots sur moi ainsi que mon projet.



Sujet de projet

CoolModding : Plateforme gratuite communautaire dédiée au watercooling et modding PC

Objectif : Centraliser des ressources, tutoriels, et retours d'expérience sur le refroidissement liquide et le modding PC.

Constat : Les **utilisateurs** manquent d'une plateforme centralisée pour échanger et partager sur ces sujets.

Fonctionnalités :

- Publication de tutoriels et conseils.
- Système d'interactions (upvote, downvote, récompenses).
- Recherche avancée et sauvegarde d'articles favoris.

Bénéfices : Valorisation des compétences, renforcement de la communauté, et accès facilité pour débutants et experts.





Les termes techniques



Watercooling : Un système de refroidissement pour PC qui utilise un liquide pour évacuer la chaleur des composants, idéal pour réduire les températures et améliorer les performances.

Modding : L'art de personnaliser son PC, en transformant son design (éclairage, peinture, câbles etc...) et en optimisant ses fonctionnalités pour le rendre unique.



Persona

“L’amatrice”

Nom : Manel, 19 ans
Profession : Étudiante

Objectif : Monter son premier PC avec watercooling malgré son manque de connaissances techniques.

Frustrations : Les tutoriels existants sont trop techniques et pas adaptés aux débutants.

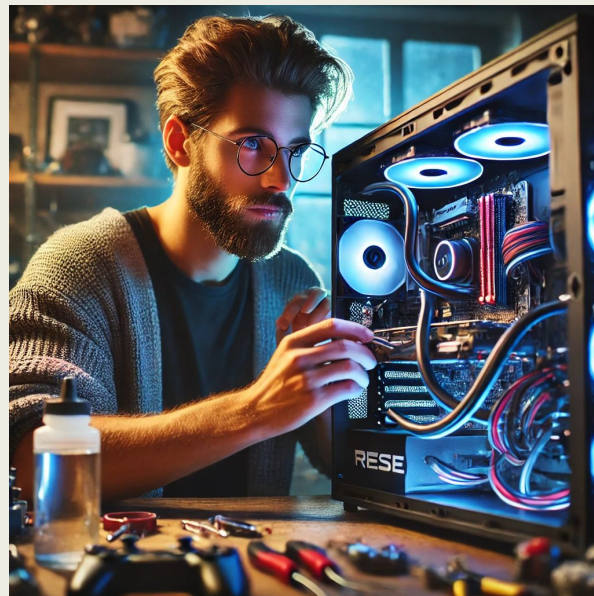
Motivation : Trouver des guides simples et détaillés, poser des questions, et obtenir des conseils d'une communauté bienveillante.

Cas d'utilisation : Manel suit un tutoriel pour installer un kit watercooling et pose une question sur le forum pour choisir un radiateur compatible.



“Le geek passionné”

- **Nom :** Michael, 28 ans, passionné de hardware.
 - **Profession :** Salarié
 - **Objectifs :** Trouver des informations fiables sur le watercooling sans perdre de temps sur des forums dispersés.
 - **Frustrations :** Manque de ressources centralisées et de conseils concrets.
 - **Motivation :** Trouver une plateforme centralisée pour accéder facilement à des contenus spécialisés et échanger avec la communauté.
- Cas d'utilisation :** Michael cherche une review d'un block de watercooling compatible avec sa carte mère.



“Le pro”

- **Nom :** Frederic, 32 ans, expert watercooling et modding.
 - **Profession :** Moddeur professionnel
 - **Objectifs :** Cherche un espace pour partager ses projets de modding et ses connaissances techniques avec la communauté.
 - **Frustrations :** Les plateformes généralistes comme Reddit ou YouTube ne lui permettent pas d'avoir une audience ciblée sur le watercooling.
 - **Motivation :** Pouvoir publier ses propres tutoriels avancés, des vidéos, et échanger avec d'autres experts. La plateforme lui offre un public passionné et réceptif à son expertise
- Cas d'utilisation :** Frederic poste des différents guide pour son premier assemblage watercooling.



Expression du besoin

Problématique :

Le site doit s'adresser à un public varié, des novices aux experts en watercooling et modding. Les débutants manquent de ressources accessibles, tandis que les experts cherchent du contenu plus technique et des retours constructifs.

Besoins Identifiés :

Utilisateurs :

- Tutoriels simples pour débutants (bases du watercooling et modding).
- Contenus avancés pour experts (systèmes custom, conseils techniques).
- Espace d'échange interactif pour partager projets et retours.

Administrateurs :

- Gestion du contenu (tutoriels, articles, retours d'expérience).
- Modération active pour un environnement bienveillant.

Contraintes :

- Interface simple et intuitive pour tous les niveaux.
- Responsive pour une utilisation mobile fluide.
- Évolutivité, pouvoir maintenir et améliorer les fonctionnalités.
- Modération pour maintenir une communauté saine et collaborative.



Objectifs du projet

Objectif :

Créer une plateforme conviviale pour partager tutoriels et projets sur le watercooling et le modding PC.

Fonctionnalités Clés :

- **Publication :** Tutoriels, avis, projets.
- **Interactions :** Commentaires, votes, récompenses.
- **Catégorisation :** Par composants et niveaux.
- **Forums :** Échanges sur tendances et solutions.

Vision :

Devenir une référence pour passionnés, avec une communauté positive et inclusive.

Limites du projet

Limites Techniques :

- **Budget** : Développement restreint.
- **Fonctionnalités** : Pas de marketplace ni d'outils externes.
- **Fichiers** : Taille limitée.
- **Sécurité** : Données protégées, profils simples.
- **Interactions** : Upvotes, commentaires, mais pas de chat.
- **Développement** : Pas de recommandations avancées ou personnalisation complète.



Comment se démarquer ?

Points Forts :

- **Interface Moderne :** Design ergonomique, responsive pour tous les supports.
- **Tutoriels Originaux :** Partage de projets sur le watercooling et modding.
- **Espace d'Échange :** Commentaires et votes pour des retours constructifs.
- **Guides Accessibles :** Contenus adaptés aux débutants et experts.
- **Communauté Créative :** Interactions pour valoriser personnalisation et performance.

Gestion de projet

Technologies utilisées

**Langages de
programmation**



Frameworks



Symfony



**Base de
données**



Outils autre.

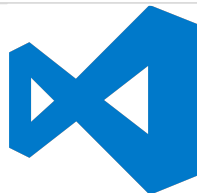


Diagramme UML

Cas d'utilisation
Classe

Activité
Séquence

Diagramme UML des cas d'utilisation

3 acteurs principaux :

- **Admin** : Gère utilisateurs et contenus.
- **Utilisateur** : Interagit avec communauté et contenu.
- **Invité** : Consulte uniquement.

4 groupes de cas d'utilisation :

1. Gestion admin (Admin).
2. Gestion du compte (Utilisateur).
3. Interactions communautaires (Utilisateur).
4. Consultation de contenu (Tous).

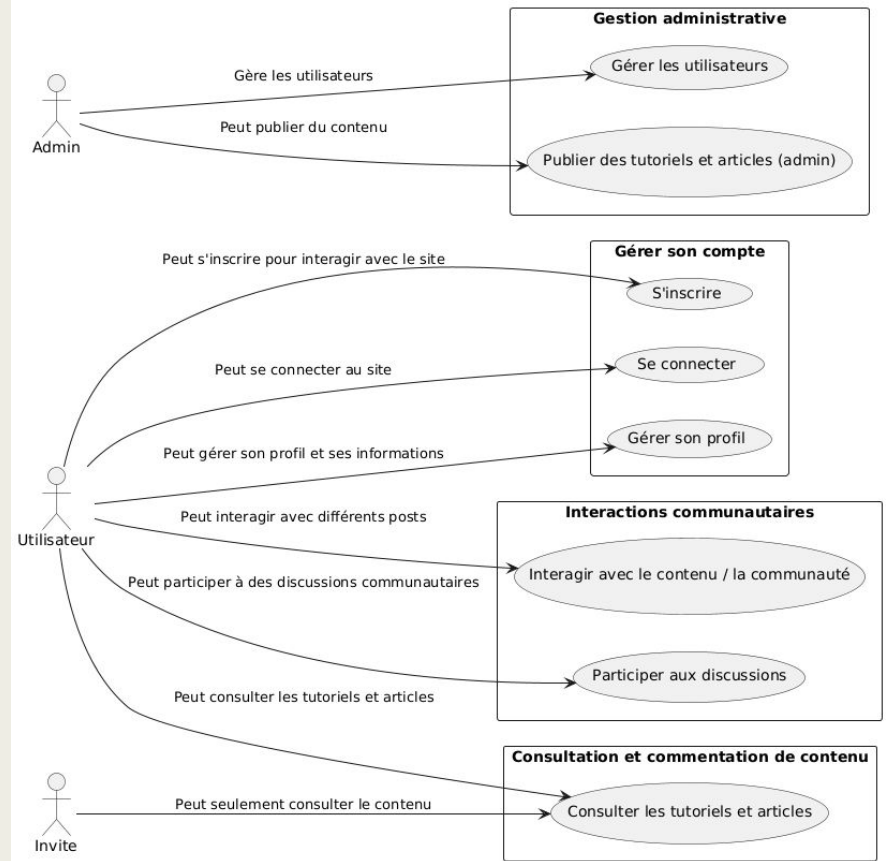


Diagramme UML de classe

6 classes clés : Utilisateur, Article, Interaction, Catégorie, SystèmeDeRefroidissement, Composant.

Relations principales :

- Utilisateur publie des Articles.
- Articles reçoivent des Interactions et sont classés par Catégorie.
- SystèmeDeRefroidissement regroupe des Composants.



Diagramme UML d'activité

Action principale : Modifier une interaction.

Étapes clés :

1. L'utilisateur clique sur "Modifier".
2. Remplit le formulaire.
3. Vérification des données :
 - Si valide : Mise à jour + message de succès.
 - Sinon : Affichage d'un message d'erreur.

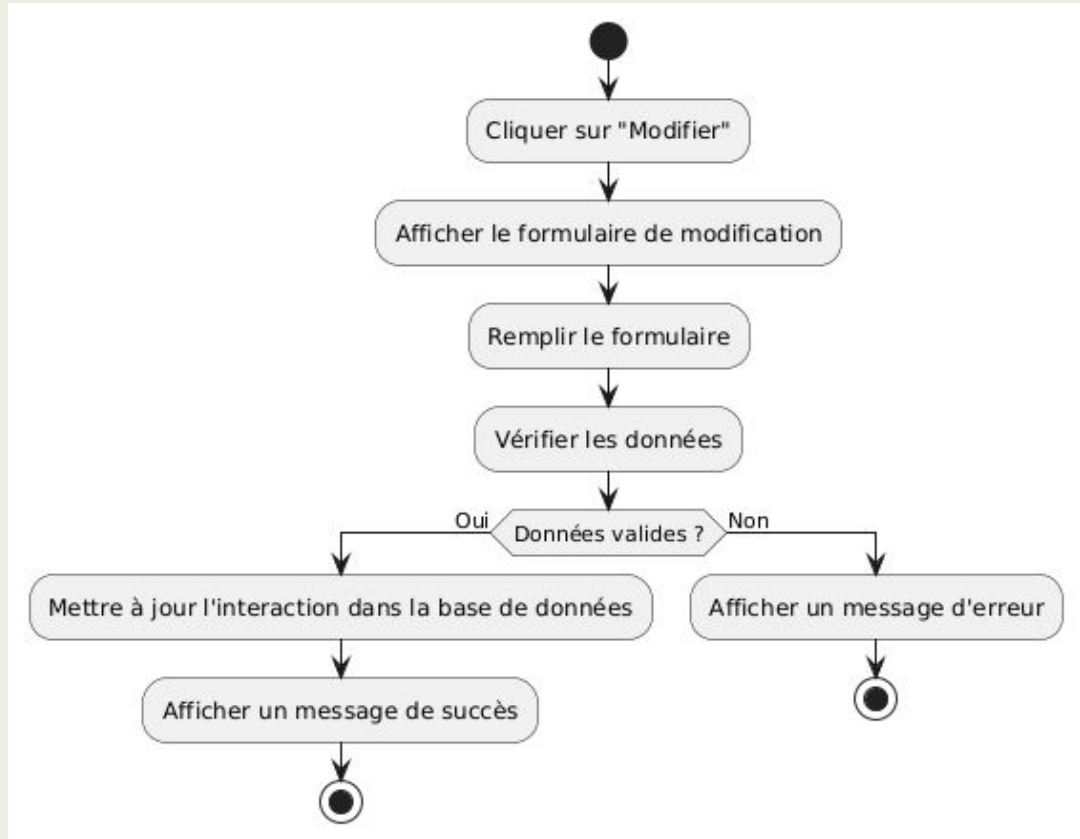
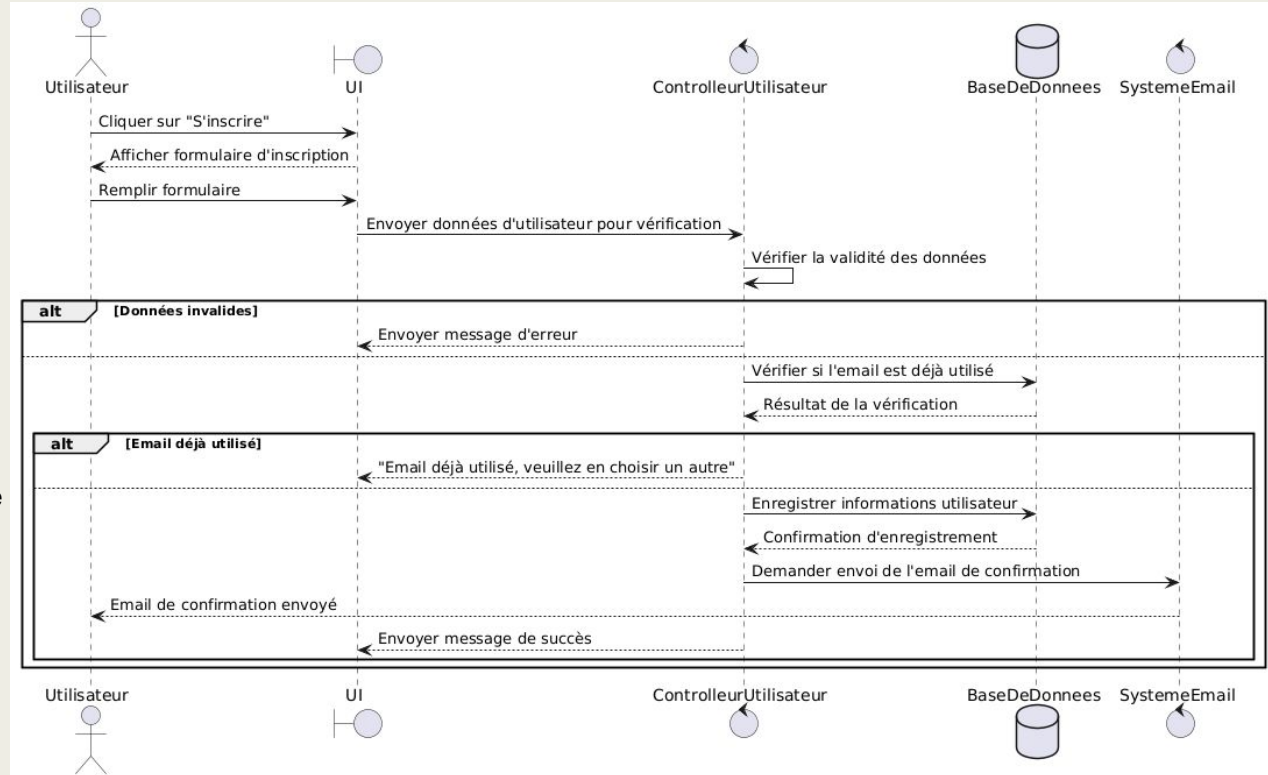


Diagramme UML de séquence

Contexte : Processus d'inscription utilisateur.

Étapes clés :

1. L'utilisateur remplit le formulaire.
2. Vérification des données via le contrôleur :
 - Données invalides → Message d'erreur.
 - Email déjà utilisé → Invitation à modifier.
3. Données valides : Enregistrement en base + envoi email de confirmation.






Github project

User Story


Inscription des utilisateurs #15


OpenIrokkom/ProjetCDAPublic


 Irokkom opened last month · edited by Irokkom


Edits · ...


En tant que visiteur je souhaiterais pouvoir m'inscrire afin de pouvoir poster du contenu.





 Irokkom added this to [ProjetCDA](#) last month

 Irokkom self-assigned this last month

 Irokkom added Backend Priorité : Élevée Sécurité last month










 Irokkom added this to the [Développement Backend](#) milestone last month

 Irokkom added Must have 9 minutes ago


 Add a comment


Write

Preview

H B I         


Use Markdown to format your comment

 Paste, drop, or click to add files

Close issue 

Comment


Assignees


 Irokkom

Labels

Backend Must have Priorité : Élevée Sécurité

Projects

 **ProjetCDA**

Status To do 

Priority Priorité Élevée

Size Choose an option

Estimate Enter number...

Start date Nov 12, 2024

End date Nov 25, 2024

Milestone

Développement Backend


Past due by 2d

Development

Create a branch for this issue or link a pull request.

Notifications

Customize

 Unsubscribe

Kanban board

ProjecCDA

Backlog

Priority board

Team items

Roadmap

In review

My items

New view

Filter by keyword or by field

Backlog10Estimate: 0

ProjecCDA #18

Évolutions futures

ProjecCDA #17

Blog ou section d'actualités

ProjecCDA #16

Intégration de médias

ProjecCDA #14

Documentation du code

ProjecCDA #13

Tests unitaires

ProjecCDA #10

Recherche et filtrage d'articles

ProjecCDA #8

Système de commentaires

ProjecCDA #4

Création de la base de données

To do5Estimate: 0

This is ready to be picked up

ProjecCDA #15

Inscription des utilisateurs

Priorité Elevée

ProjecCDA #6

Publication d'articles

Priorité Moyenne

ProjecCDA #11

Page d'accueil

Priorité Moyenne

ProjecCDA #12

Responsivité de l'application

Priorité Moyenne

ProjecCDA #9

Création de profils utilisateurs

Priorité Faible

In progress0 / 3Estimate: 0

This is actively being worked on

Done6Estimate: 0

This has been completed

ProjecCDA #23

Redaction personas

ProjecCDA #22

Wireframe et maquettage

ProjecCDA #21

Analyse des technologies

ProjecCDA #20

Analyse des besoins utilisateurs

ProjecCDA #19

Diagramme UML

ProjecCDA #25

Revue de phase 1 : Conception&Analyse

Milestones

📌 7 Open ✓ 0 Closed		Sort ▼
<h2>Phase 1 Conception & Analyse</h2> <p>⚠ Past due by 30 days ⌚ Last updated 3 minutes ago</p> <p>Définir les personas, expression du besoin, création des premiers diagrammes UML.</p>	<div><div></div></div> <p>100% complete 0 open 6 closed</p> <p>Edit Close Delete</p>	
<h2>Phase 2 : Conception base de données</h2> <p>No due date ⌚ Last updated about 3 hours ago</p>	<div><div></div></div> <p>0% complete 0 open 0 closed</p> <p>Edit Close Delete</p>	
<h2>Phase 3 Développement initial FrontEnd</h2> <p>No due date ⌚ Last updated about 3 hours ago</p>	<div><div></div></div> <p>0% complete 0 open 0 closed</p> <p>Edit Close Delete</p>	
<h2>Développement Backend</h2> <p>⚠ Past due by 1 day ⌚ Last updated 28 days ago</p> <p>Création de la base de données, API REST pour la gestion des articles, authentification, interaction</p>	<div><div></div></div> <p>0% complete 2 open 0 closed</p> <p>Edit Close Delete</p>	
<h2>Développement Frontend et intégration</h2> <p>📅 Due by December 01, 2024 ⌚ Last updated 28 days ago</p> <p>Création des interfaces utilisateur, intégration avec le backend, design responsive.</p>	<div><div></div></div> <p>0% complete 1 open 0 closed</p> <p>Edit Close Delete</p>	

Roadmap

Backlog

Priority board

Team items

Roadmap

In review

My items

+ New view

Filter by keyword or by field

October 2024

November 2024

	27	28	29	30	31	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
1																																
2																																
3																																
4																																
5																																
6																																
7																																
8																																
9																																
10																																
11																																
12																																
13																																
14																																
15																																
16																																
17																																
18																																
19																																

 Priority board

Team items

Roadmap


Category	Count	Percentage
Not in review	1	100%
In review	0	0%

 My items

+ New view

October 2024


November 2024

1  Évolutions futures #18

2 Redaction personas #23

3 Wireframe et maquettage #22

4 Analyse des technologies #21

5  Analyse des besoins utilisateurs #20


6 Diagramme UML #19

7 Revue de phase 1 : Conception&Analyse #25

8 Blog ou section d'actualités #17


9 Intégration de médias #16


10 Documentation du code #14


11  Tests unitaires #13


12 Recherche et filtrage d'articles #10

13 Système de commentaires #8

14  Création de la base de données #4

15  Gestion des interactions #7

16 Authentification des utilisateurs #517  Publication d'articles #6

18  Inscription des utilisateurs #15

19 Page d'accueil #11

Page d'accueil #11

🕒 Inscription des utilisateurs #15 🕒

Point de contrôle

Revue de phase 1 : Conception&Analyse #25

Closed irokkom/ProjetCDA Public

irokkom opened 2 hours ago

Conception & Analyse a permis de définir les besoins utilisateurs, d'analyser les technologies adaptées, de créer des diagrammes UML, et de réaliser les premiers wireframes et maquettes. Ces livrables fournissent une base claire et solide pour entamer les phases de développement.

irokkom added this to the [Phase 1 Conception & Analyse](#) milestone 2 hours ago

irokkom self-assigned this 2 hours ago

irokkom added this to [ProjetCDA](#) 2 hours ago

irokkom closed this as **completed** by moving to Done in [ProjetCDA](#) now

irokkom added **Priorité : Élevée** **Must have** now

Add a comment

Write

Preview

Use Markdown to format your comment

Paste, drop, or click to add files

Reopen Issue

Comment

Assignees

irokkom

Labels

Must have **Priorité : Élevée**

Projects

ProjetCDA

Status **Done**

Priority

Choose an option

Size

Choose an option

Estimate

Enter number...

Start date

No date

End date

No date

Milestone

Phase 1 Conception & Analyse

Past due by 1m, 100% complete

Development

Create a branch for this issue or link a pull request.

Notifications

Customize

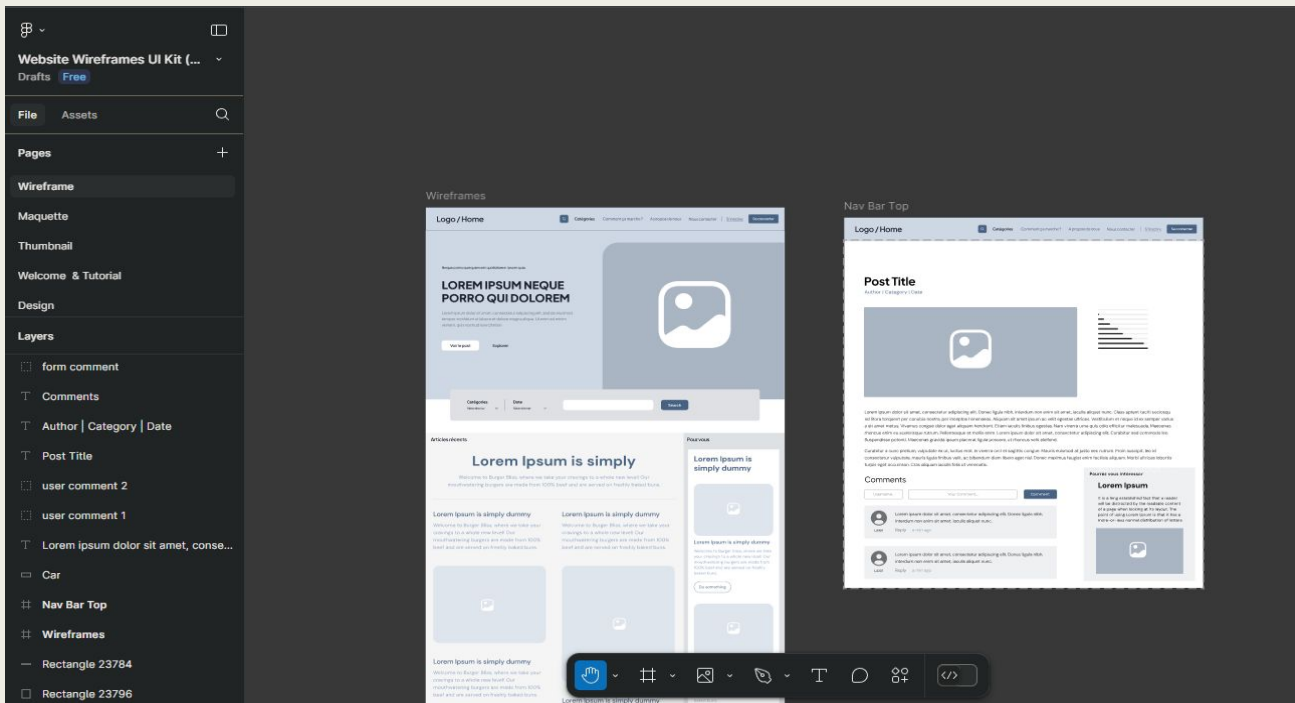
Unsubscribe

You're receiving notifications because you're subscribed to this thread.

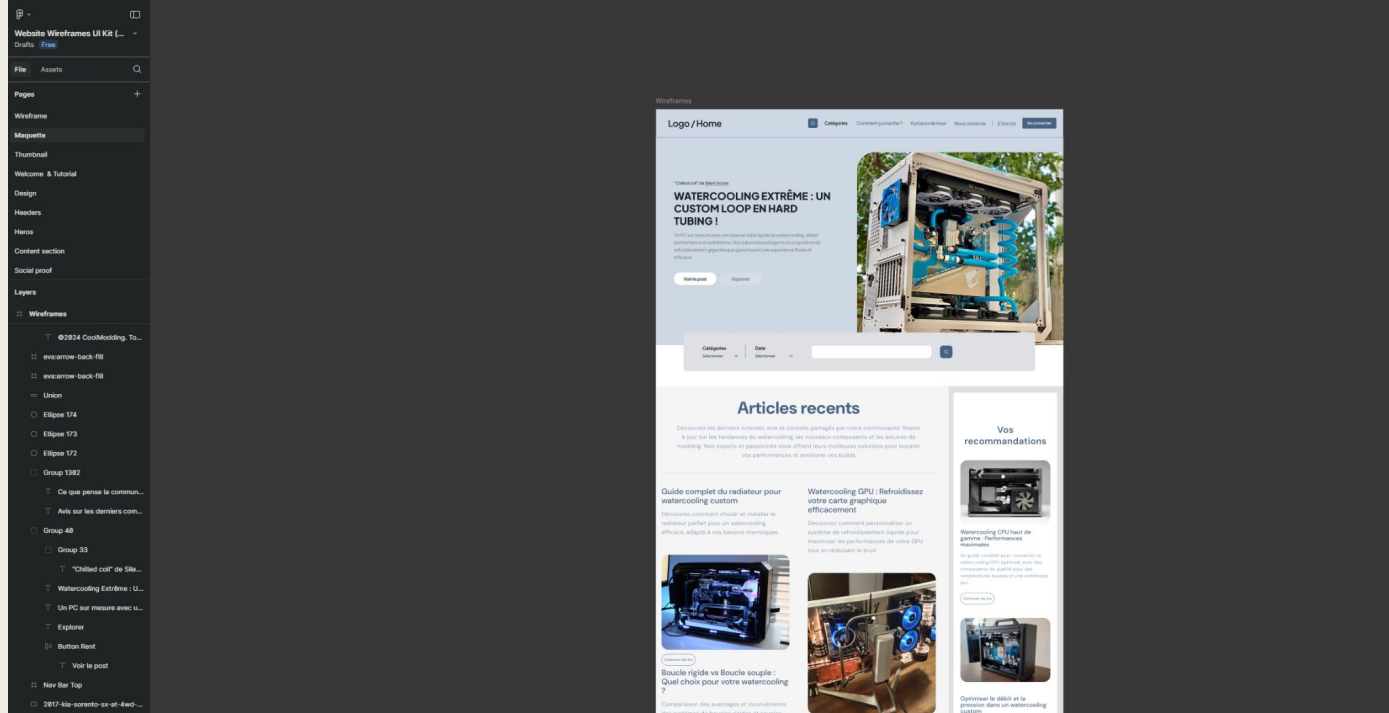


Ebauche

Wireframes



Maquettes





FrontEnd

Aperçu page

CoolModding



Poster

Catégories

Nous Contacter

[S'inscrire](#)

Se connecter

Optimise ton PC pour le Gaming Extrême

Découvrez les astuces pour refroidir efficacement et booster vos FPS.

En savoir plus

Explorer

137.0.0.1:5500/coolmodding.html#

Code HTML

```
index.html X style.css
5.mb-5.search-navbar > form.row.g-2.align-items-center.justify-content-between > div.col-6.col-md-2 > select#date.form-select.text-center > option
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="fr">
3
4 <head>
5   <meta charset="UTF-8">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <title>CoolModding - Page d'accueil</title>
8   <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
9   <link href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-awesome/6.0.0-beta3/css/all.min.css" rel="stylesheet">
10  <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
11 </head>
12
13 <body>
14
15 <!-- Navbar -->
16 <nav class="navbar navbar-expand-lg navbar-light custom-navbar" aria-label="Main navigation">
17   <div class="container">
18     <a class="navbar-brand" href="#">CoolModding</a>
19     <button class="navbar-toggler" type="button" data-bs-toggle="collapse" data-bs-target="#navbarNav"
20       aria-controls="navbarNav" aria-expanded="false" aria-label="Toggle navigation">
21       <span class="navbar-toggler-icon"></span>
22     </button>
23     <div class="collapse navbar-collapse" id="navbarNav">
24       <ul class="navbar-nav ms-auto align-items-center">
25         <li class="nav-item">
26           <button class="btn btn-search d-flex justify-content-center align-items-center me-3">
27             <i class="fa-solid fa-magnifying-glass"></i>
28           </button>
29         </li>
30         <li class="nav-item"><a class="nav-link" href="#">Poster</a></li>
31         <li class="nav-item"><a class="nav-link" href="#">Catégories</a></li>
32         <li class="nav-item"><a class="nav-link" href="#">Nous Contacter</a></li>
33         <li class="nav-item"><a class="nav-link text-decoration:underline" href="#">S'inscrire</a></li>
```


Code CSS Responsive

```
index.html style.css X
main > css > style.css > ...

455  /* Responsive Design */
456  @media (max-width: 1200px) {
457    .hero-section h1 {
458      font-size: 2.2rem;
459    }
460  }
461
462  @media (max-width: 992px) {
463    .hero-section {
464      padding: 30px;
465    }
466
467    .hero-section h1 {
468      font-size: 2rem;
469    }
470
471    .article-card,
472    .recommendation-card {
473      margin-bottom: 15px;
474    }
475
476    .carousel-item img {
477      height: 200px;
478    }
479
480    .footer {
481      font-size: 0.8rem;
482    }
483  }
```

```
484
485  @media (max-width: 768px) {
486    body {
487      font-size: 14px;
488    }
489
490    .hero-section {
491      padding: 20px;
492    }
493
494    .hero-section h1 {
495      font-size: 1.8rem;
496    }
497
498    .bg-image {
499      height: 70vh;
500    }
501
502    .carousel-item img {
503      height: 150px;
504    }
505
506    .article-card,
507    .recommendation-card {
508      margin-bottom: 10px;
509    }
510
511    .filter-section select {
512      width: 100%;
513      margin-right: 0;
514      margin-bottom: 10px;
515    }
516  }
```

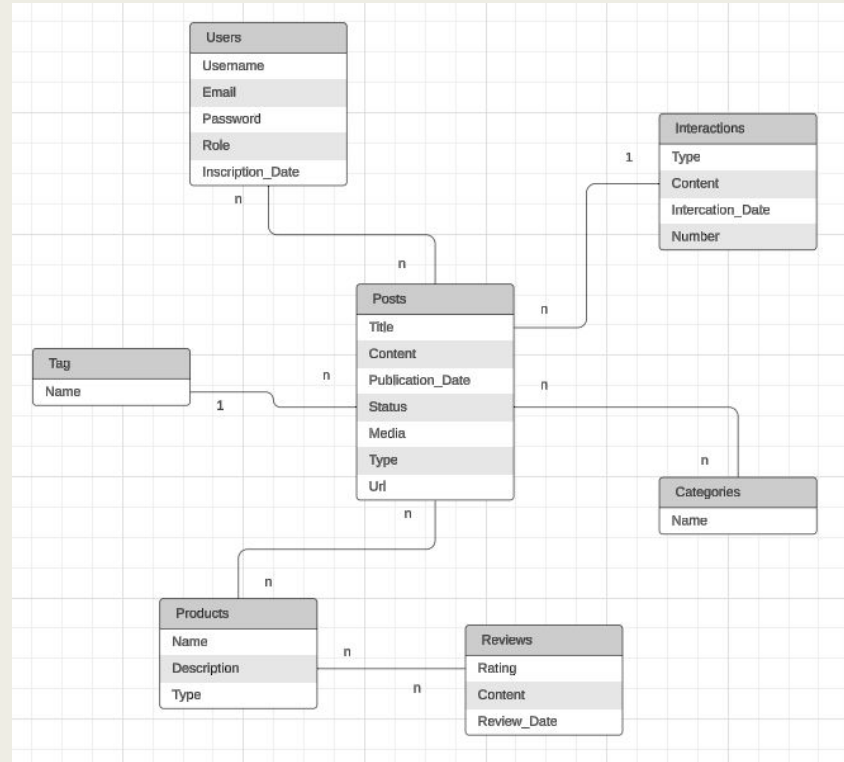
Diagramme MCD

MCD

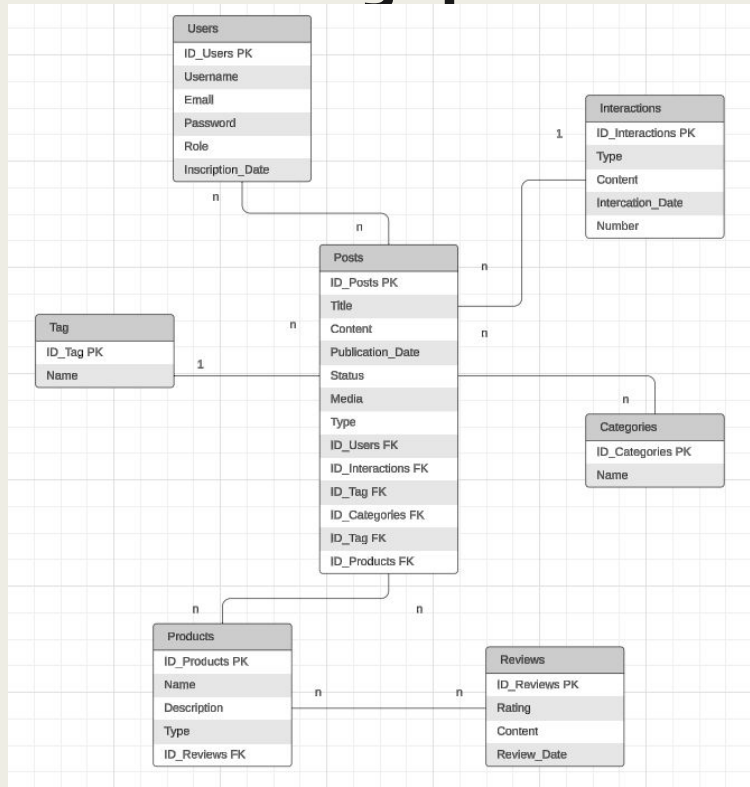
MLD

MPD

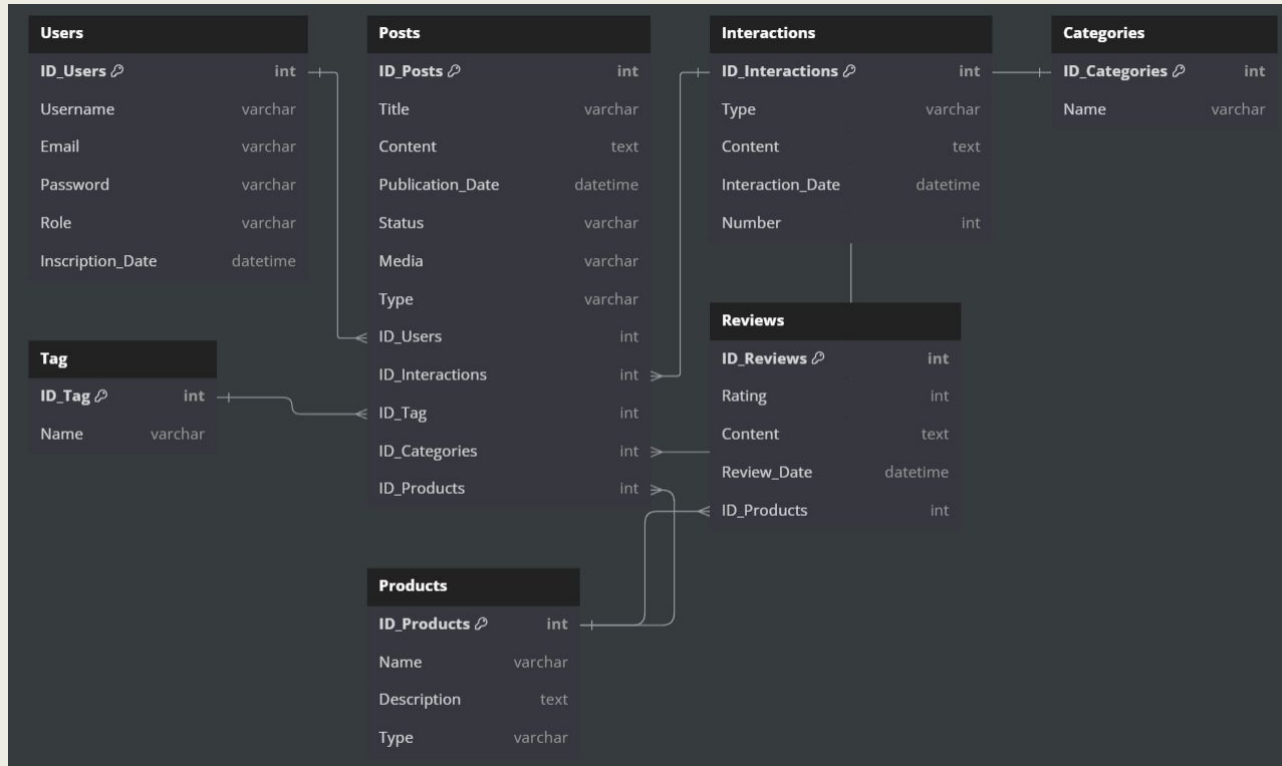
MCD : Modèle Conceptuel de Données



MLD : Modèle Logique de Données



MPD : Modèle Physique de Données



**Merci pour
votre
attention !**